

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ゲームの進めかた

10 得点について


困ったときは

11 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『Yie Ar KUNG-FU（イー・アル・カンフー）』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1985 Konami Digital Entertainment
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TC2J-JPN-00

2 ゲーム紹介

『Yie Ar KUNG-FU
(イー・アル・カンフー)』は、主人公の李
(リー) を操作して、
チャーハン一族と1対
1形式で戦うアクション
ゲームです。



李 (リー)

ストーリー

ときは中国清朝も末期。カンフーの達人“
李”は、中国全土で悪業をかさねるチャー
ハン一族撲滅のため、彼らの城である「メ
ンマの塔」へと、のり込むのであった。
しかし、リーの行手には、次々と強敵が立
ちはばむ、はたしてリーは、チャーハン
族を倒し、中国に平和をとり戻すことが
できるか。アチョーツ！

3 操作方法

ステージ画面の操作方法

移動	+
ジャンプ	+
横とび	+ (移動中)
しゃがむ	+
中段パンチ	(A)
下段パンチ	+ + (A)
ローキック	(B)
ハイキック	+ + (B)
足払い	+ + (B)
とびげり	+ + (B)
横とびげり	(B) (横とび中)
PAUSE (一時 中断)	START

タイトル画面の操作方法

レベルの選択

SELECT

ゲームを始める

START

⊕と○、Ⓑと×、SELECTとⓎは同じ
操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面


レベルを選択し、
START を押すとゲームが始まります。



レベル (LEVEL)

「LEVEL 1」では、リーが自動的に敵の方を向きます。「LEVEL 2」では、リーの向きを変える必要があります。「LEVEL 2」の方が、敵は強くなります。


6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

敵を攻撃してエネルギーメーターを空にすると、ステージクリアです。

ステージは1～5まであり、3と4の間にボーナスステージがあります。ステージ5をクリアすると、同じ順番でステージが繰り返されますが、敵が強くなります。

ボーナスステージ

左右から飛んでくるカタナとセンスがリーに当たらないよう、パンチやキックで壊していきます。当たると、ボーナスステージ終了です。



※エネルギーメーターと残り数は減りません。

ミスとゲームオーバー

リーのエネルギーメーターが空になるとミスとなり、残り数が1減ります。残り数が0の状態でもミスをするとうゲームオーバーとなり、タイトル画面（→5）に戻ります。

10 得点について

以下の場合に得点が増えます（30,000点、100,000点を超えると残り数が1増えます）。

敵にパンチを当てる、 敵が投げたものをパン チかキックで止める	100点
敵にキックを当てる、 ボーナスステージでカ タナやセンスを壊す	200点
敵にとびげりや足払い を当てる	300点
敵を倒す	リーの残りエネ ルギー×800点
一度も攻撃を受けずに 敵を倒す、ボーナスス テージをパーフェクト でクリアする	5,000点

『Yie Ar KUNG-FU
(イー・アル・カンフー)』
に関するお問い合わせ先

株式会社
コナミデジタルエンタテインメント

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。