

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 画面の見かた

10 ゲームの進めかた

11 アイテムについて


困ったときは

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ダブルドラゴンII』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TC3J-JPN-00

2 ゲーム紹介

『ダブルドラゴンII』は、主人公「ビリー・リー」と「ジミー・リー」を操作して、敵を倒しながら進んでいくアクションゲームです。



ビリー・リー

ジミー・リー

ストーリー

主人公のビリーとジミーがブラックウォリヤーズを倒しマリアンを助け出した前話から数年が経ち、この町も平静を取り戻していた。

そんなある日、謎の武装集団がやってきて次々に町の武道家達を殺していき史上最強と言われたビリー達の道場も例外ではなく負傷者を増やしていった。謎の武装集団はいったい何者なのか……。考え付くのは影の暗殺拳として暗躍していた拳法「幻殺拳[げんさつけん]」だ。

「幻殺拳」とはビリーらの拳法である「双截拳[そうせつけん]」と相反する思想からなり、そのためお互いの拳法を代々潰しあって来ていたのだ。

道場が襲われてから数日後、ビリーの恋人のマリアンは傷を負った門下生の看病をしていた時、にわかに黒い人影がへやの中へ入り込んだ。黒い人影はマリアンに迫ってきた。マリアンが遠ざかる意識の中でビリーの名を呼び、その声を聞き駆けつけたビリーの目に入ったのはもう決して動くことのないマリアンの亡骸[なきがら]だった……。2人はマリアンと死んでいった仲間のために復讐を誓うのであった。

ミッション中の操作方法

以下は右を向いているときの操作です。左向きときは①と②、 \oplus と \oplus の操作が入れ替わります。

移動	\oplus
ジャンプ	①+②
パンチ	①
後ろ蹴り	②
ジャンプキック	①/② (ジャンプ中)
アッパーカット	① (かがんだ敵の近くにいるとき)
髪づかみキック	① (髪をつかんでいる間※)
髪づかみ投げ	② (髪をつかんでいる間※)
ひじ打ち落とし	\oplus +①/② (髪をつかんでいる間※)
アッパーキック	\oplus +①/② (髪をつかんでいる間※)

ひざ蹴り	Ⓐ（近くにひざをついた敵がいるとき）
龍尾嵐風脚[りゅうびらんぷうきやく]	Ⓐ/Ⓑ（ジャンプ中タイミングよく押す）
天殺龍神拳[てんさつりゅうじんけん]	Ⓐ（ひざをついている間）
爆魔龍神脚[ばくまりゅうじんきやく]	⊕+Ⓐ+Ⓑ（ひざをついている間）
アイテムを拾う	Ⓐ/Ⓑ
アイテムを使う	Ⓐ（アイテムを持っているとき）
鉄パイプを投げる	Ⓑ（鉄パイプを持っているとき）
ポーズ（一時停止）	<input type="button" value="START"/> （1Pのみ）

※パンチと後ろ蹴りで攻撃すると敵がかがみ、近づくと髪をつかみます。

その他の操作方法

タイトル画面

プレイ人数を
選択

⊕(1Pのみ)

難易度を選択

⊕/ (1Pのみ)

ゲームを始め
る

Ⓐ/ (1Pのみ)

演出画面

現在の画面を
スキップ

Ⓐ/Ⓑ

現在の演出を
スキップ

⊕と⊙、Ⓑと⊗、 とⓎは同じ
操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「1P PLAY」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

2P PLAY A / 2P PLAY B (ダウンロードプレイ))))

『ダブルドラゴンII』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大2台）

※『ダブルドラゴンII』が保存されている本体が1台必要です。

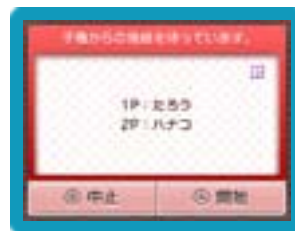
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.タイトル画面で「2P PLAY A」または「2P PLAY B」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『ダブルドラゴンII』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

タイトル画面

タイトル画面で **START** を押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。プレイ人数と難易度を選択して **START** を押すとゲームが始まります。



プレイ人数


1P PLAY	1人で遊びます。敵は「2P PLAY」に比べて少なめです。
2P PLAY A	2人で遊びます。
2P PLAY B	2人で遊びます。「PLAY B」では味方にも攻撃が当たります。

※「2P PLAY A」「2P PLAY B」を選択した場合は、2人同時プレイができます。詳しくは、ダウンロードプレイ（→5）をご覧ください。

難易度

EASY（やさしい）、NORMAL（普通）、DIFFICULT（難しい）から選びます。


7 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

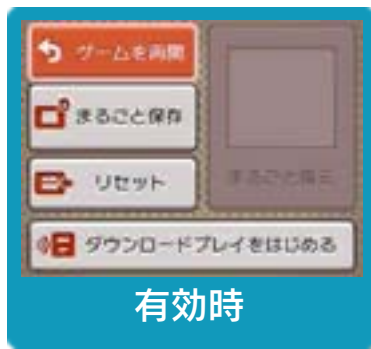
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

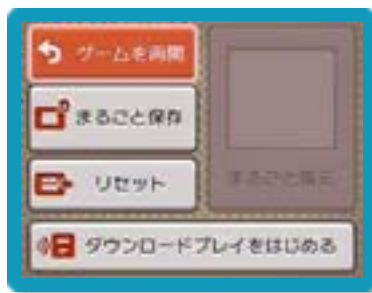
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

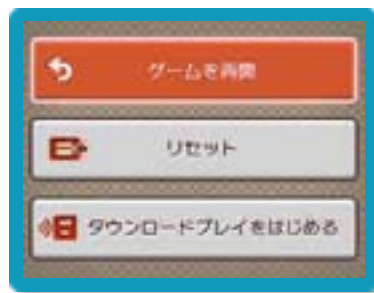


ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

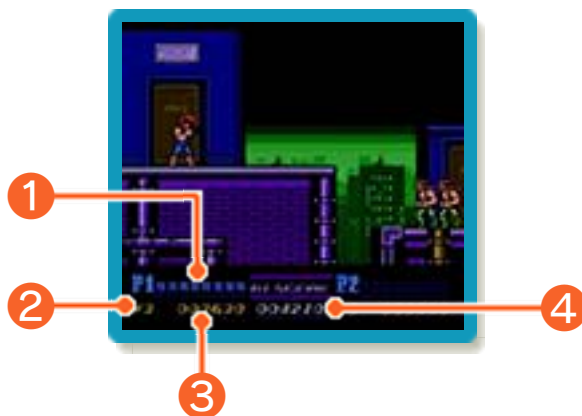
まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 画面の見かた



① 体力メーター

攻撃を受けると減り、空になるとミス（→10）になります。

② 手持ち数

③ 得点

敵に攻撃を当てると増えます。

④ これまでの最高得点

本体のⓂを押すか、リセットをすると0に戻ります。

10 ゲームの進めかた

ミッション1～9を順番に進めていきます。
ミッションの間には演出画面が入ります。

ミッションの進めかた

敵を倒しながらステージを進みます。ステージの最後にいるボスを倒すとミッションクリアとなり、次のミッションに進めます。

画面スクロールが止まったときは

出現する敵をすべて倒すと、矢印が出ます。矢印の方向へ移動すると、再び画面がスクロールします。



矢印

ミスとゲームオーバー

体力メーターが空になったり、床から落ちたりすると、ミスとなって手持ち数が減ります。手持ち数が0のときにミスをするとうゲームオーバーです。

コンティニューについて

ゲームオーバー後、「CONTINUE」を選ぶとミッションの最初から再開します。「START」を選ぶとゲームを最初から始めます。



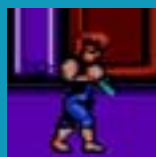
※「CONTINUE」を選べるのはミッション2以降です。再開する際、プレイ人数と難易度を変更することができます。

11 アイテムについて

「ナイフ」や「鉄パイプ」などを持っている敵を攻撃すると、落とすことがあります。これを拾うと、そのアイテムを使って攻撃ができます。

※アイテムを持っている場合、敵の攻撃を受けると落とします。

ナイフ



投げて使います。

狼先鎖[ろうせんぐさり]



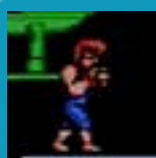
鎖の鞭が強力な武器です。

鉄パイプ



振ると投げる、2種類の攻撃方法があります。

手りゅう弾



投げて使います。近くで爆発すると、自分もダメージを受けます。

焼夷弾[しょういだん]



地面に落ちたまま一定時間経つと、炎が上がります。

12 お問い合わせ先

『ダブルドラゴンⅡ』 に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。