

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 試合の準備：しなりお

10 試合の準備：たいせん

11 試合の進めかた

12 テクニック

その他

13 リンク紹介

14 キャラクター紹介


困ったときは

15 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『いけいけ！熱血ホッケー部「すべてころんで大乱闘」』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TC4J-JPN-00

2 ゲーム紹介

『いけいけ！熱血ホッケー部「すべってころんで大乱闘」』は、パンチやスティックで殴ったりと何でもありの試合を勝ち進んでいくスポーツアクションゲームです。



ストーリー

こんにちは。熱血高校新聞部のかおりです。くにおくんの活躍で一躍有名になった「熱血高校ドッジボール部」、それから「サッカー部」。世界大会なんかに出場して、ほんとにすごいよねエ。じつは熱血高校にはホッケー部があるんです。でもとっても弱い……。今度の白金高校との対抗試合に負けちゃうと廃部処分になってしまう大ピンチ！ そんなホッケー部を見かねたくにおくんが情けない部員達を鍛え直してくれることになったのです。熱血高校ホッケー部はドッジボール部、サッカー部のような強いチームになれるでしょうか？
いけいけ！ 熱血ホッケー部。
インターハイめざしてみんな頑張ってね！

3 操作方法

試合中の操作方法

ノーマルスケ ーティング	+
ダッシュスケ ーティング	+いずれかを2回 押す
ダッシュ中ス トップ	+進行方向の逆に 押す（ダッシュ 中）
ダッシュ中タ ーン	+いずれかを2回 押す
ジャンプ	(A)+(B)
スティック振 り抜き	(A)（ジャンプ中）
どすこいパン チ	(B)（ジャンプ中）
ゲームの一時 中断・再開	START（1Pの み）

オフェンス時

パス	Ⓐ
シュート	Ⓑ
シュート方向 のコントロール	+

ディフェンス時

あしばらい	Ⓐ
タックル	Ⓑ
ダッシュ回転 あしばらい	Ⓐ (ダッシュ中)
ジャンプマッ ハスイング	Ⓐ (ダッシュ中に ジャンプしたとき)

※Ⓐでの攻撃は敵にダメージを与えます。
さらに、敵の持っているパックにスティックを当てるとシュートになります。

ゴールキーパー操作時

移動	+
パックを押さえる	Ⓐ
パックを掴む	Ⓑ
パス	Ⓐ/Ⓑ

その他の操作方法

決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
カーソルの移動	+
桁の選択	+ (パスワード入力画面のとき) (1Pのみ)
数字の選択	+ (パスワード入力画面のとき) (1Pのみ)
選手の選択	+ (ラインナップ選択画面のとき)
ラインナップの自動選択	START (ラインナップ選択画面のとき) (1Pのみ)

+と○、Ⓑと×、SELECT とYは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「しなりお[1P]」では、2Pに切り替えることができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

しなりお[2P]／たいせん[2P]／
たいせん[4P]
(ダウンロードプレイ))))

『いけいけ！熱血ホッケー部「すべてころんで大乱闘」』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大4台）

※『いけいけ！熱血ホッケー部「すべてころんで大乱闘」』が保存されている本体が1台必要です。

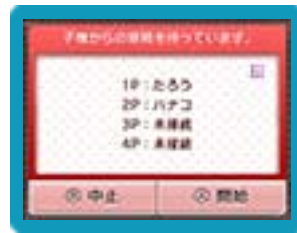
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.ゲームモード選択画面(→6)で、「しなりお[2P]」「たいせん[2P]」「たいせん[4P]」のいずれかを選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『いけいけ！熱血ホッケー部「すべてころんで大乱闘」』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

6 ゲームの始めかた

タイトル画面で
START を押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。



※「しなりお[2P]」を選んだ場合は協力プレイが、「たいせん[2P]」「たいせん[4P]」を選んだ場合は、対戦プレイができます。詳しくは、ダウンロードプレイ（→5）をご覧ください。


しなりお[1P]	矢印カーソルの点減している選手とゴールキーパーを操作して遊びます。
しなりお[2P]	1Pは矢印カーソルの点減している選手を操作し、2Pはゴールキーパーを操作して遊びます。
たいせん[2P]	1Pは左側、2Pは右側のチームを操作して対戦します。
たいせん[4P]	1Pと2Pは左側、3Pと4Pは右側のチームを操作して対戦します。 ※2Pと4Pはゴールキーパーのみを操作します。

パスワードについて

「しなりお[1P]」または「しなりお[2P]」を選ぶと、パスワード入力画面が表示されます。ゲームオーバー（→11）のときに表示されるパスワードを正しく入力すると、続きから遊べます。


※パスワードが間違っている場合は、最初から始まります。


7 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

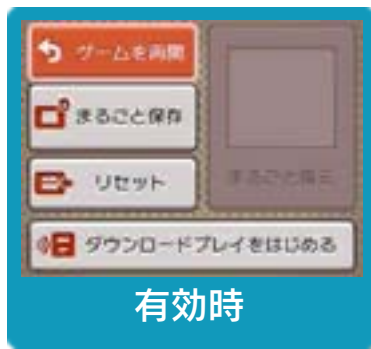
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

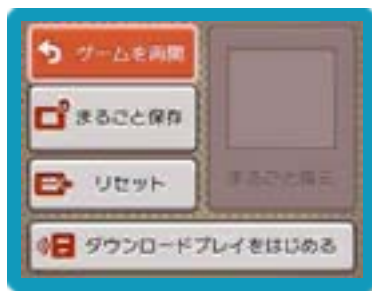
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

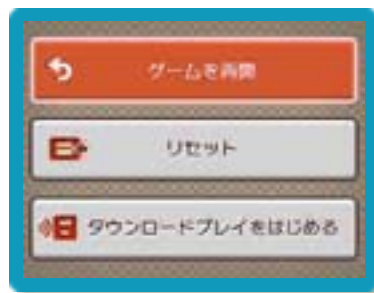


ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 試合の準備：しなりお

コスチューム→ラインナップの順に選ぶと、試合が始まります。

コスチュームを選ぶ

コスチュームによって、選手の能力や攻撃方法が変わります。ゲーム開始直後はコスチュームを選ぶことはできませんが、ゲームを進めていくと増えていきます。

ラインナップを選ぶ

CF（センターフォワード）、WG（ウイング）、DF（ディフェンダー）、GK（ゴールキーパー）の順に出場させる選手を4人選びます。すべてのポジションを決定した状態で④を押すと、試合が始まります。



① 自チームのポジション

CF	攻めと守りの両方を受け持ちます。
WG	主に攻めを受け持ちます。
DF	主に守りを受け持ちます。
GK	ゴールを守ります。

② 選択中の選手

③ 選手のステータス

パワー	選手の体力です。数値が高いほど強力なシュートを打つことができます。
スピード	選手の走力です。数値が高いほどすばやく移動できます。
おもさ	選手の体重です。数値が高いほど相手の攻撃などで吹き飛ばされにくくなります。

④ 相手チームの情報

選手の性格について

選手は、能力や必殺ショット（→12）の種類のほか、性格も異なります。性格によって、攻撃を受けたときの激怒状態（→11）のなりやすさが変わります。

10 試合の準備：たいせん

ダウンロードプレイ（→5）を利用して、最大4人で対戦します。
チーム→ラインナップ→リンクの順に選ぶと、試合が始まります。

チームを選ぶ

2人で対戦する場合は1Pと2Pが、4人で対戦する場合は1Pと3Pがそれぞれ使いたいチームを選びます。1PがⒶを押すと、ラインナップを選ぶ画面に進みます。



ラインナップを選ぶ

選手のポジション（→9）を選びます。両チームすべてのポジションが決定したら、1Pか2P（4人で対戦する場合は1Pか3P）がⒶを押すと、リンクを選ぶ画面に進みます。

リンクを選ぶ

1Pが試合を行うリンクを選ぶと、試合が始まります。



試合のルールについて

1試合は第1ピリオドから第3ピリオドまであり、各ピリオドの間にラインナップ（→9）を変更できます。第3ピリオド終了時に、得点の多いチームの勝ちです。

※「しなりお」では、引き分けの状態で試合が終了すると負けになります。

試合画面の見かた



① 操作中の選手（1P）

操作中の選手が画面外にいるときは、矢印カーソルの方向に選手がいます。

② 操作中の選手の体力（1P）

攻撃を受けると減少します。

③ ピリオドの残り時間

④ 操作中の選手（2P／3P）

⑤ 相手選手の体力（2P／3P）

ゲームオーバーになると

「しなりお」で試合に負けるとゲームオーバーです。負けた試合の始めから遊ぶ場合は「つづける」を、タイトル画面に戻る場合は「やめる」を選びます。

「やめる」を選ぶと、パスワード（→6）が表示されます。

激怒状態について

試合中に攻撃を受け続けると、選手が右のような激怒状態になることがあります。激怒状態で相手を攻撃すると、ペナルティとして退場になることがあります。

ペナルティを受けた選手は、相手チームに1点取られるか、次のピリオドまで試合に復帰できません。



チョン！パス



パックを持っているときに④を押してすぐに離すと、その場でパックを打ち上げます。

フリップパス



④を一定時間押し続けると山なりのパスを打ちます。

スラップショット



⑤を押し続けるとパワーを消費して力をため、⑤を離すと強力なシュートを打ちます。ただし、力をためすぎると疲れてしまいます。

※パックを打ち上げたときに、タイミングよく④または⑤を押した場合も、スラップショットを打つことができます。

必殺ショット

力をためてタイミングよく離すと、必殺ショットが打てます。必殺ショットにはそのほかにも色々な打ちかたがあります。

熱血高校屋内スケート場



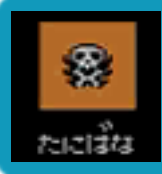
オーソドックスなノーマルアイ
スリンク。

花園高校特設リンク



周囲の壁が柔らかいクッション
でできているからとてもポヨヨ
ンなリンクだよ。

谷花高校特設スケート場



ちょっと過激な仕掛けで地雷が
埋めてあるの！ どこにあるの
かわからないので気をつけてネ。

白金高校屋内リンク



リンク表面に傷が多くてパック
が当たると変な方向にはずんじ
やうの……。困っちゃうよね。

テクノスジャパンアイスアリーナ



テクノスジャパン所有の豪華ア
イスアリーナ。今回のインター
ハイ会場になります。特に変わ
った仕掛けはないのでプレーに
専念してくださいネ。

14 キャラクター紹介

くにお



スポーツなら何でもOK！ 疲れを知らない熱血野郎。必殺技はもち「ナッツショット」。

よういち



ホッケー部キャプテン！ パワー・技ともいいもの持ってるんだけど押しが今一つ。必殺技は「しおしおショット」。

まさし



走力はピカイチ！ でもパワーが無いのがちょっと心配かな？ 必殺技は「ワンクッションショット」。

ひでき



守りの固いDF向きの選手。お父さんが職人さんで“技”にはちょっとうるさいよ。必殺技は「圧縮ショット」。

つよし



キーパーやらせりやばっちぐう！ 怒ると怖いって言う噂だヨ。必殺技は「あらうんどショット」。

とよいち



いつも朗らか、意外性を秘めてる
新入部員！ お家がスポーツ店や
ってるらしいわ。必殺技は「バッ
キーンショット」。

ひで



ホッケー部の活躍を耳にして、入
部してきた謎の選手！ 詳しいこ
とはまだ分ってないみたい。（こ
んど調べときます。）

15 お問い合わせ先

『いけいけ！熱血ホッケー部
「すべってころんで大乱闘」』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。