

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 場所の進めかた

10 取り組みの進めかた

11 成績表について

12 技の紹介

対戦の遊びかた

13 たいせん


困ったときは

14 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『つっぱり大相撲』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1987 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TC7J-JPN-00

2 ゲーム紹介



『つっぱり大相撲』は、力士を育てて番付[ばんづけ]を上げ、横綱での優勝を目指すスポーツゲームです。



3 操作方法

取り組み時の操作方法





技の説明は、「技の紹介」(→12)をお読みください。

※以下の操作は、右向きの場合です。左向きの場合は、との操作が入れ替わります。

立ち合い時

普通の立ち合い	 Ⓑ
ダッシュ立ち合い	 Ⓐ

組んでいるとき

寄り	 +Ⓑ
押し	 +Ⓐ
つり	 +Ⓑ
投げ	 +Ⓑ

組んでいないとき

つっぱり

Ⓑ/⊕+Ⓑ/⊕+Ⓑ

はたき

⊕+Ⓑ

相手から離れたとき

移動

⊕

ダッシュでつ
っこむ

Ⓐ+⊕

その他

ゲームの一時
中断・再開

START (1Pの
み)

タイトル画面の操作方法

項目の選択

SELECT (1Pの
み)

ゲームを始め
る

START (1Pの
み)

文字入力時の操作方法

カーソルの移動	⊕（1Pのみ）
文字の入力	Ⓐ（1Pのみ）
文字を消す	Ⓑ（四股名[しこな]登録時）（1Pのみ）
文字カーソルを1つ前に戻す	Ⓑ（りきしのころえ入力時）（1Pのみ）

その他の操作方法

成績表の表示	SELECT （場所・日数/取り組み結果画面のとき）（1Pのみ）
カーソルの移動	⊕（「たいせん」（→13）のとき）

⊕とⒶ、Ⓑとⓧ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「はじめる」「つづき」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

たいせん (ダウンロードプレイ))))

『つっぱり大相撲』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大2台）

※『つっぱり大相撲』が保存されている本体が1台必要です。

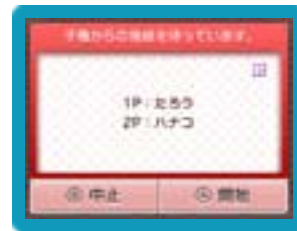
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.タイトル画面（→6）で「たいせん」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『つっぱり大相撲』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

6 ゲームの始めかた

タイトル画面

いずれかの項目を選んで **START** を押すと、ゲームが始まります。



はじめる

力士の四股名を登録し、ゲームを最初から遊べます。


つづき

りきしのころえ (→11) を正しく入力すると、ゲームをつづきから遊べます。

たいせん (→13)

ダウンロードプレイ (→5) を利用して、2人で対戦します。


7 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

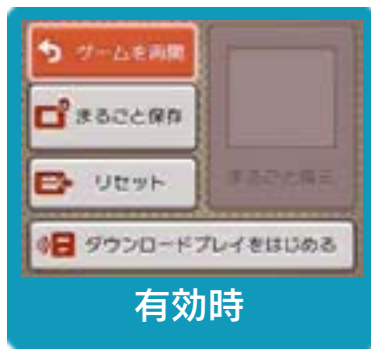
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

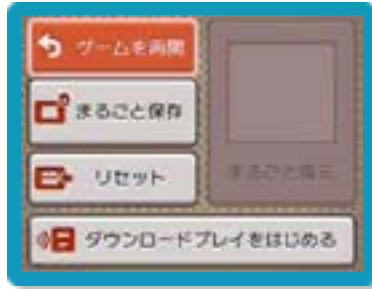
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

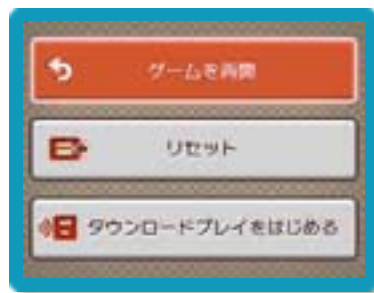


ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 場所の進めかた

一場所では、15日つづけて取り組みが行われます。場所が終わると、成績に応じて力士が昇進します。

番付表について

場所のはじめに番付表が表示され、全力士の番付を確認できます。



昇進の条件

前頭[まえがしら] 一枚目までの昇進	一場所で8勝以上する ※多く勝つほど大きく昇進します。
小結[こむすび]への昇進	一場所で8勝以上する
関脇[せきわけ]への昇進	一場所で10勝以上する
大関[おおぜき]への昇進	二場所連続して8勝以上する
横綱への昇進	二場所連続して12勝以上する

※横綱で二場所連続して優勝するとエンディングになります。

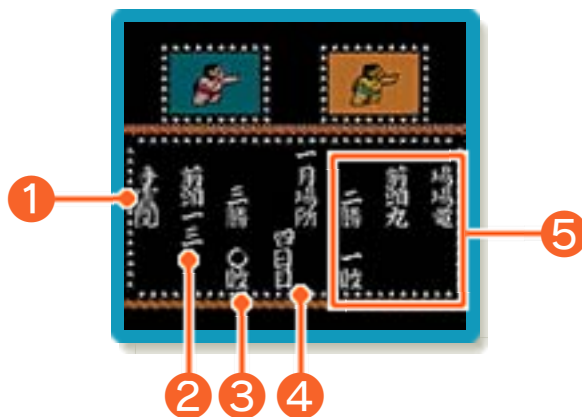
場所が終わると

一場所が終わると、その場所での総合成績が表示されます。



場所・日数の確認

取り組みのはじめには、場所や日数、取り組み相手などを確認できます。



① 力士の四股名

② 現在の番付

③ 今場所の勝敗数

④ 場所・日数

⑤ 取り組み相手の情報

取り組みの開始

取り組みでは、相手を土俵の外へ出すか、相手の体を倒すと勝ちになります。



体力メーターについて

体力メーターは力士の体力を表しています。取り組み中に技をかけられると減り（相手の強さやかけられた技によって減りかたが変わります）、相手を攻撃すると回復します。攻撃中、体力メーターが光ることがあります。このときに技をかけると決まりやすくなります。



体力メーター

取り組み結果の確認

取り組みが終わると、結果が表示されます。

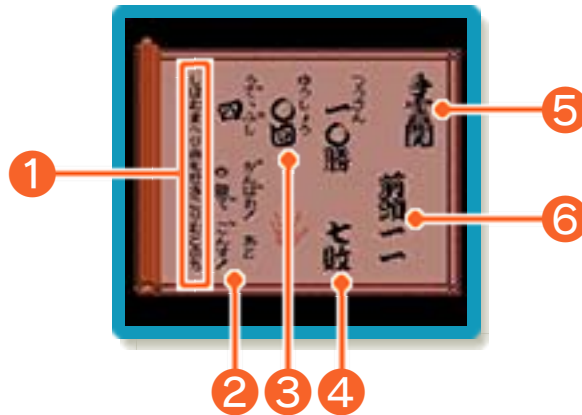


うでつぶしについて

勝利数が増えると、うでつぶしが上がることがあります。うでつぶしが上がると、攻撃力や防御力が上がります。

※うでつぶしが上がるまでに必要な勝利数は、成績表（→11）で確認できます。

成績表の見かた



① りきしのころえ

表示されているパスワードを「つづき」(→6)で正しく入力すると、つづきから遊ぶことができます。

② うでつぶし

現在のうでつぶしと、次にうでつぶしが上がるまでに必要な勝利数です。

③ 今までに優勝した回数

④ 通算成績

⑤ 力士の四股名

⑥ 現在の番付

12 技の紹介

次に紹介する技以外にも、特定の条件で出せる大技や小技があります。

立ち合い時

普通の立ち合い



相手にぶつかっていきます。

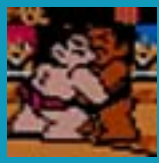
ダッシュ立ち合い



ダッシュして頭からつつこんでいき、相手にダメージを与えます。

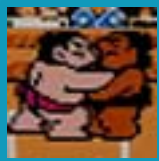
組んでいるとき

寄り



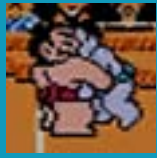
相手を引きつけて、土俵際に追いこみます。

押し



押して突き放すことで、相手との間合いをとります。

つり



相手をつり上げ、そのまま動くことができます。③を連打すると、より長くつることができる。相手につられているときは、同様に③を連打すると早く降りることができます。

投げ



相手を投げ、次の攻撃につないだり、土俵際で体を入れかえることができます。

組んでいないとき

つつぱり



相手をたたき、組まれないようにします。

はたき



相手がダッシュでつつこんできたときにタイミングよく出すと、相手の体勢をくずすことができます。

相手から離れたとき

移動



左右に移動し、相手との間合いをはかります。

ダッシュでつっこむ



相手に向かって頭からつっこんでいき、ダメージを与えます。

13 たいせん

ダウンロードプレイ (→5) を利用して、
2人で対戦します。

たいせんの始めかた

部屋の選択

各プレイヤーが部屋を
選んだら、1Pが
START を押します。



力士の選択

各プレイヤーが使いた
い力士を選びます。
1Pが **START** を押し
と取り組みが始まりま
す。



取り組みが終わると

取り組みで負けたプレイヤーは、次の力士
を選びます。先に相手の力士を5人倒した
プレイヤーの勝ちです。

『つっぱり大相撲』
に関するお問い合わせ先

株式会社コーエーテクモゲームス

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。