

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた

10 画面の見かた

11 グラウンド


困ったときは

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCVJ-JPN

『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』は、6人制のサッカーゲームです。相手を攻撃しても反則にならないハチャメチャなルールで、トーナメントでの優勝をめざします。



試合中の操作方法

マイキャラクターの操作方法

移動	+
ヘディング	Ⓐ
ボレーシュート	Ⓑ
オーバーヘッドキック	Ⓐ + Ⓑ
ダイビングヘッド	++ Ⓐ + Ⓑ
ドリブル	+ (ボールをキープしているとき)
パス	Ⓐ (ボールをキープしているとき)
シュート	Ⓑ (ボールをキープしているとき)
タックル	Ⓐ (敵がボールをキープしているとき)
スライディングタックル	Ⓑ (敵がボールをキープしているとき)

ゲームの一時
中断・再開

START
(1Pのみ)

仲間に指示を出す操作方法

パスの要求

Ⓐ (仲間がボールをキープしているとき)

シュートの要求

Ⓑ (仲間がボールをキープしているとき)

タックルの要求

Ⓐ (敵がボールをキープしているとき)

スライディング
タックルの要求

Ⓑ (敵がボールをキープしているとき)

その他の操作方法

項目の選択

+

決定

Ⓐ/Ⓑ/ START

⊕とⓐ、Ⓑとⓧ、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

□+□を同時に押しながら○を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「トーナメント モード (1P)」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

トーナメント モード (2P)
れんしゅう じあい (2P)
(ダウンロードプレイ) 

『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
…………プレイする人数分の台数 (最大2台)

※『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』
が保存されている本体が1台必要です。

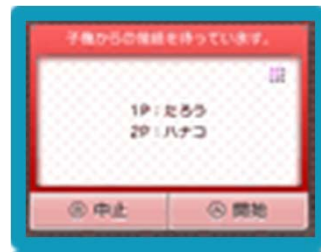
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

- 1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



- 2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



- 3.「トーナメント モード (2P)」か「れんしゅう じあい (2P)」のどちらかを選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

- 1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめ」をタッチしてください。



- 2.「ニンテンドー3DS」をタッチしてください。



- 3.『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じてスリープモードになりません。

6 ゲームの始めかた

オープニングデモの後にタイトル画面が表示されます。オープニングデモは、**A**/**B**/**START**を押すとスキップできます。

タイトル画面

ゲームモードを選びます。



トーナメント モード (1P)

全12の試合を勝ち抜いて、優勝をめざします。

トーナメント モード (2P)

2人で協力して優勝をめざします。仲間への指示は1Pが出します。

れんしゅう じあい (2P)

2人でチームやグラウンド (→11) を選んで対戦します。

※「トーナメント モード (2P)」や「れんしゅう じあい (2P)」を選ぶ場合は、あらかじめダウンロードプレイの準備を行ってください。


パスワード入力画面

「トーナメント モード (1P/2P)」を選ぶと表示され、そのまま決定すると最初からプレイします。

⊕でパスワード (→ 9) を入力して決定すると、最後に戦ったチームとの試合から再開できます。



7 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

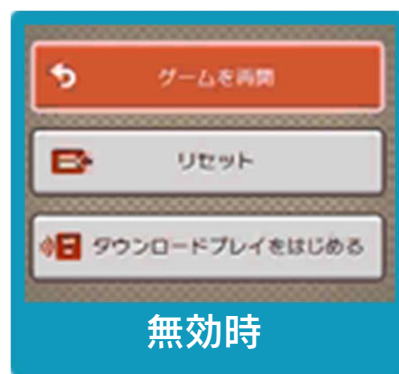
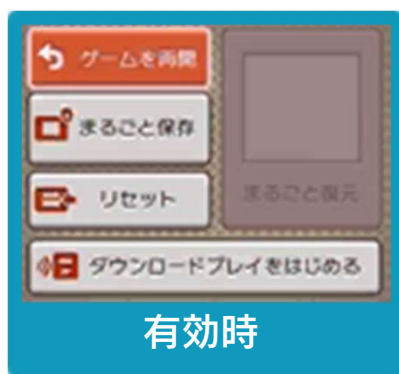
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ポジションセレクト画面

「はい」を選ぶと選手のポジションを変更できます。1（キーパー）から順に選手を選びます。



※画面写真は「トーナメント モード (2P)」のものです。

トーナメント モード (1P/2P)

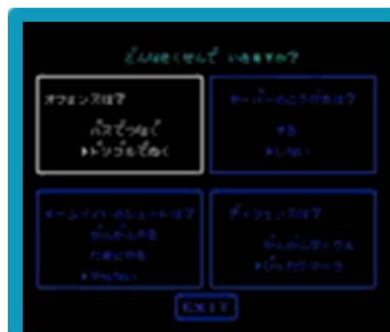
4番目に選んだ選手（**I**が表示されます）が1P、6番目に選んだ選手（**II**が表示されます）が2Pのマイキャラクター（→10）になります。

れんしゅう じあい (2P)

4番目に選んだ選手がそれぞれのマイキャラクターになります。

作戦決定

試合前とハーフタイムに行えます。「EXIT」を選ぶと試合が始まります。



試合を行う

マイキャラクターを操作したり、仲間に指示を出したりしながら得点を競います。

「トーナメント モード (1P/2P)」ではハーフタイムをはさんで3分間（前後半1分30秒）の試合を行い、勝つと次の試合に進めます。

「れんしゅう じあい (2P)」ではハーフタイムのない2分30秒の試合を行います。

必殺シュート

威力が増したり大きく揺れたりなど、各選手ごとに1種類の必殺シュートを持っています。

パスワードについて

「トーナメント モード (1P/2P)」で負ける（同点の場合も負けになります）と、コンティニュー画面が表示されます。



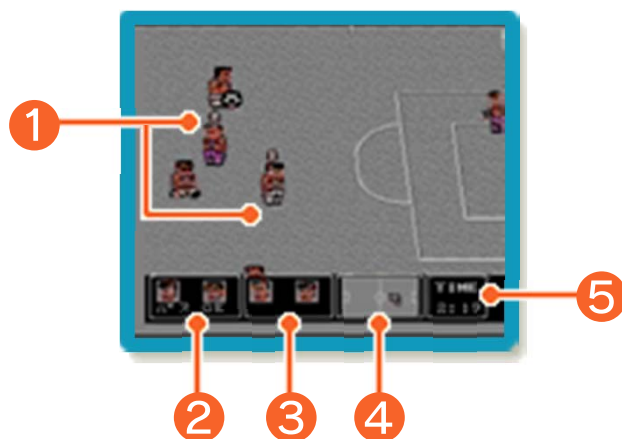
「はい」を選ぶと再試

合ができます。「いいえ」を選ぶとパスワードが表示され、ゲームが終了します。

※第1試合のみ、パスワードは表示されません。



※「いいえ」を選んだあとに再度ゲームを始める場合は、下画面の「リセット」をタッチしてください。

10 画面の見かた



※画面写真は「れんしゅう じあい (2P)」のものです。

① マイキャラクター

操作できる選手です。1Pには 、2Pには  が表示されます。

② 仲間への指示 (1P)

仲間への指示と、指示に対する返事です。

③ 仲間への指示 (2P)

※「れんしゅう じあい (2P)」のときに表示されます。

④ マイキャラクターの位置

⑤ 残り時間

11 グランド

グラウンドは6種類あります。

しば



普通のグラウンドです。

つち



ボールのバウンドが小さくなります。

すな



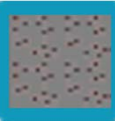
ボールがバウンドしなくなります。

つますきいし



ところどころに石があり、つますくと転びます。

コンクリート



転ぶと大きなダメージを受けます。

こおり



転ぶと滑ります。

『熱血高校ドッジボール部 サッカー編』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。