

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 画面の見かた

10 ゲームの進めかた

11 コマンド


困ったときは

12 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ふあみこんむかし話 新・鬼ヶ島(前後編)』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1987 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCYJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ふあみこんむかし話
新・鬼ヶ島(前後編)』
は、さまざまな昔話が
登場する世界で、主人
公の男の子と女の子が
冒険を繰り広げるアド
ベンチャーゲームで
す。状況に応じて2人の主人公を入れ替え
ながら、物語を進めます。



3 操作方法

基本の操作方法

コマンドの選択	+
コマンドの決定	Ⓐ
コマンドのキャンセル	Ⓑ
メッセージを進める	Ⓐ (◀表示中)
セーブ画面の表示	START

その他の操作方法

ゲームを始める	START
選択	+
決定	Ⓐ

＋とⒶ、Ⓑと×、SELECT とⒶは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

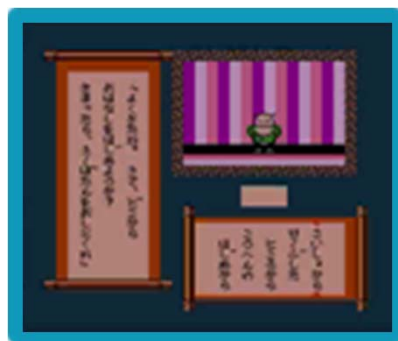
5 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、セレクト画面が表示されます。

※操作をしないしているとデモ画面となり、ストーリーが表示されます。いずれかのボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

セレクト画面

モードを選びます。



※物語は前編と後編に分かれており、前編が終わると「こうへんのはじめから」が追加されます。


最初から遊ぶとき

前編の最初から遊ぶときは「さいしょから」を、後編の最初から遊ぶときは「こうへんのはじめから」を選びます。

続きから遊ぶとき

「せ～ぶしたところから」を選びます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

データをセーブする


コマンドウィンドウ（→9）の表示中に
START を押したときや、章（→10）が
終わったときに進行状況をセーブできま
す。Aを押すとセーブして、タイトル画面
に戻ります。


※物語が間違った方向に進んでいる状態で
セーブすると、セーブしたところから再
開しても物語が正しく進まなくなりま
す。その場合はゲームオーバーになった
あと、章の始めからやり直すことになる
ので、セーブするときにはご注意ください。
い。

※データを上書きするときは、データの内
容を十分にご確認ください。上書きされ
たデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

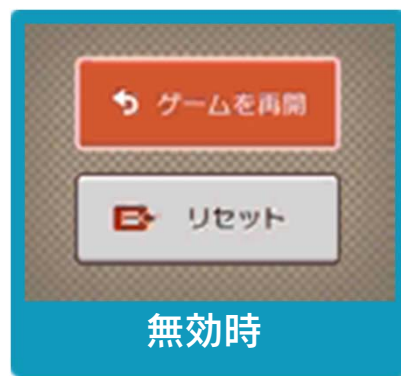
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



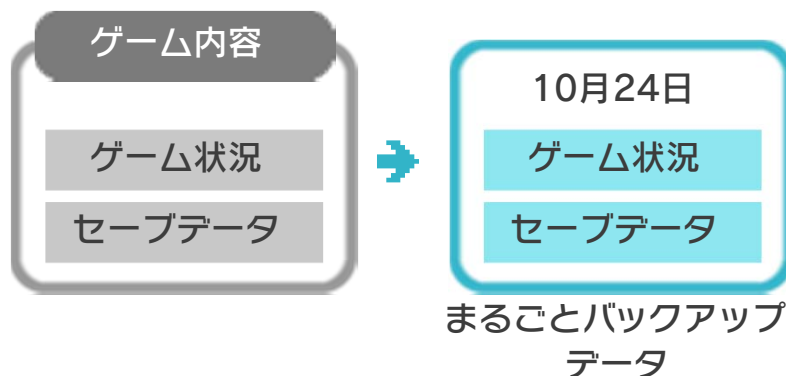
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

(例)

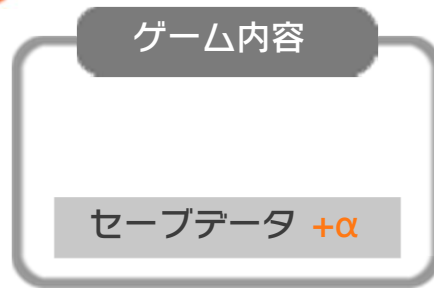
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ (→)**します。

10/24



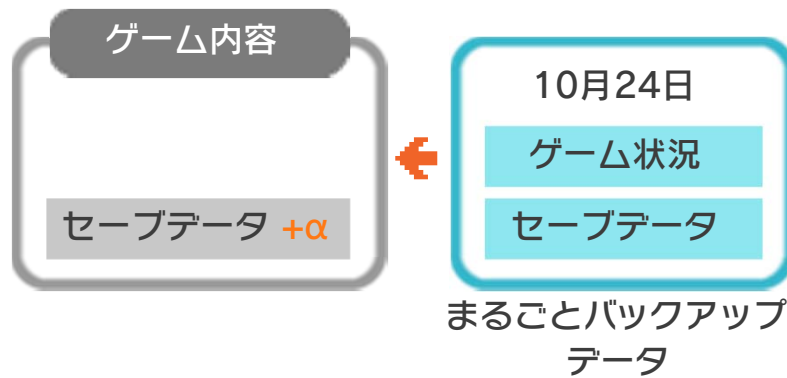
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



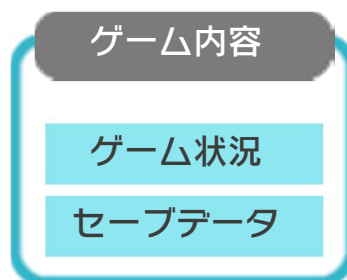
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



- ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
- ※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 画面の見かた





① メッセージウィンドウ

会話の内容や現在地などが表示されます。

② コマンドウィンドウ

選べるコマンド (→11) が表示されます。

③ 操作中の主人公

男の子を操作しているときは  が、女の子を操作しているときは  が表示されます。

10 ゲームの進めかた

物語は複数の章に分かれています。コマンドを選んで物語を進めると、次の章に進みます。

コマンドを選ぶ

状況に応じてコマンドを選びます。その後、コマンドの対象となる人やものなどを選びます。



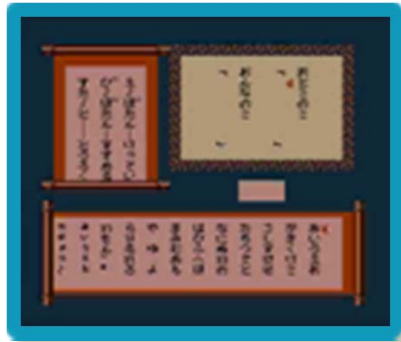
※操作する主人公を入れ替えたり、同じコマンドを選び続けたりすると、結果が変わることがあります。

ゲームオーバー

選んだコマンドによっては、ゲームオーバーになることがあります。Ⓐを押すと章の始めから、Ⓑを押すと最後にセーブしたところからゲームを再開します。

名前登録について

物語が進むと、2人の主人公に名前をつけることができます。画面の表示にしたがって、6文字までの名前を入力してください。



男の子の名前を入力し終わったら、カーソル (◀) を進めて女の子の名前を入力します。

文字の選択	+
決定	A
カーソルを進める	B
登録	START

11 コマンド

みる

人やものを見ます。

とる

ものをとったりします。

はなす

誰かと話します。

あける

扉や箱などを開けます。

つかう

持っているものを使います。

いれる

何かにものを入れます。

たおす

ものを倒します。

わたす

持っているものを渡します。

いどう

ほかの場所に移動します。

ひとかえる

操作する主人公を入れ替えます。

もちもの

持っているものを確認します。

※コマンドはほかにもあります。

『ふぁみこんむかし話
新・鬼ヶ島(前後編)』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、お
よび各ソフトに関するお問い合わせ先
につきましては、ニンテンドーeショッ
プの「設定・その他」の「お問い合わ
せについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。