

シャドウゲイト

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）と消去

8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲーム画面の見かた

10 ゲームの進めかた

11 コマンド

困ったときは

12

お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1989 KEMCO ©2012 Zojoi LLC.
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。
Shadowgate is a trademark of Zojoi LLC. All Rights Reserved.
CTR-N-TD4J-00

2 ゲーム紹介

『シャドウゲイト』は、コマンドを選んで物語を進めていくアドベンチャーゲームです。魔王"ワーロック"を倒すため、悪魔の城「シャドウゲイト」を探索します。



ものがたり

かつてタルカス地方は、魔力をもったワーロックによって支配され、暗い闇の時代が続いていたという。

ある時、勇気ある12人のドルイドの僧たちが、力を合わせて、このワーロックの魔力を封じこめ、平和な世界を取りもどしたのである。

ところが今、ふたたびワーロックはよみがえり、世界を永遠の闇にしようと企んでいる。悪魔の城「シャドウゲイト」に住み、邪悪な魔獣どもをあやつっているのだ。

この危機を救えるのは、ただ一人王家の血をひく勇者だけだという.....。

基本の操作方法

アイコンの移動	+
コマンドの決定	Ⓐ
コマンドのキャンセル	Ⓑ
メッセージを進める	Ⓐ (メッセージの続きがあるとき)
ヒントの表示	START / SELECT

その他の操作方法

項目の選択	+
項目の決定	Ⓐ

+と○、Ⓑと×、SELECT と○は同じ操作ができます。

4

1Pと2Pの切り替え

□+○を同時に押しながら○を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

ファイル選択画面

タイトル画面でⒶ/ START を押すと表示されます。



最初から遊ぶとき

「NEW」の表示があるファイルを選びます。

続きから遊ぶとき

データが保存されているファイルを選び、
続いて「つづきをはじめる」を選びます。
※「ファイルをかえる」を選ぶと、ファイル選択画面に戻ります。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中斷され、下画面に HOME メニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これを VC 中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

データをセーブする

コマンド（→11）の「セーブ」を選ぶと、進行状況をセーブできます。

データを消去する

ファイル選択画面でデータが保存されているファイルを選び、続いて「はじめからする」を選びます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトのみ、使える機能があります。

VC中断機能

【HOME】でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に【HOME】を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ (➡) します。

10/24

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ



10月24日

ゲーム状況

セーブデータ

まるごとバックアップ
データ

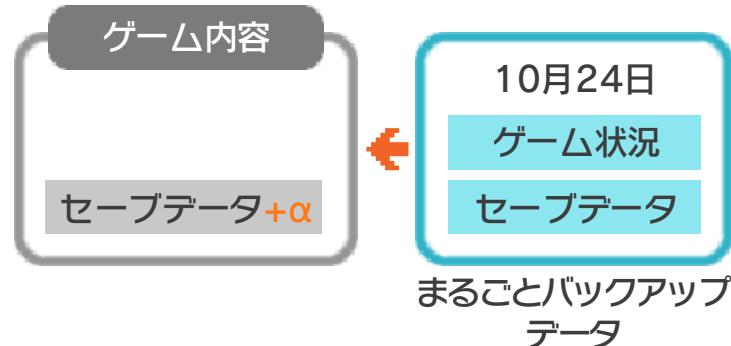
② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効 を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に **R** + **START** + **×** を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



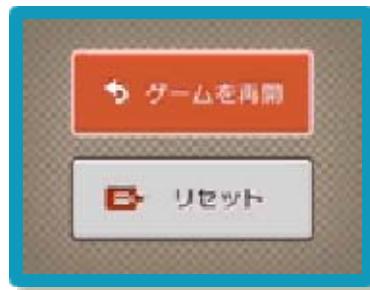
ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

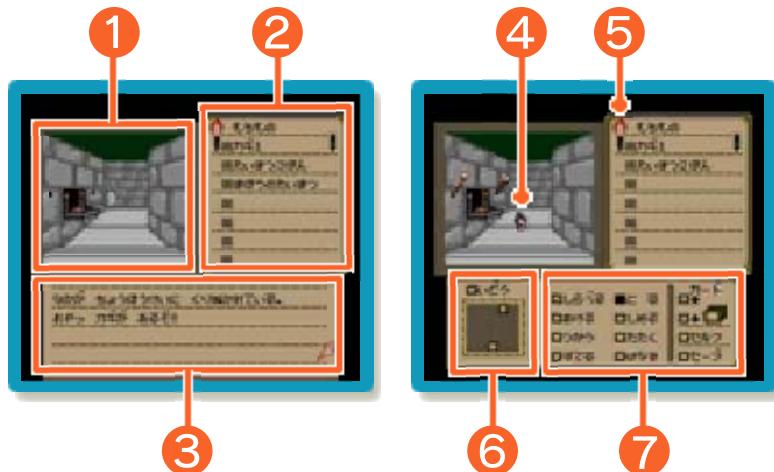
※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。



① メインスクリーン

目の前の状況が表示されます。

② カードスクリーン (→10)

アイテムや呪文が表示されます。

③ メッセージスクリーン

状況の説明や会話などが表示されます。

④ アイコン (✿)

コマンドを選んだり、場所や物を指定したりします。

⑤ たいまつの炎 (→10)

⑥ 移動スクリーン

移動できる場所が表示されます。

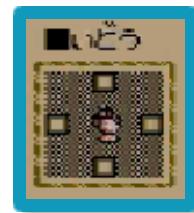
⑦ コマンド (→11)

選ぶとさまざまな行動ができます。

アイコン (■) でコマンドを選んで行動します。

移動のしかた

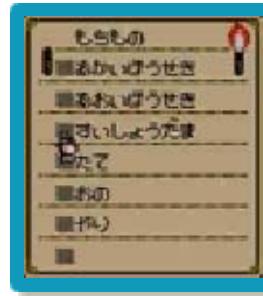
「いどう」を選び、メインスクリーンや移動スクリーンに表示されている移動先を選びます。



※扉などがある場合、「あける」「しめる」「つかう」などのあとに、移動先を選べます。

アイテムの使いかた

「つかう」を選び、続いてカードスクリーンのアイテムを選びます。アイテムによっては、使う場所や相手を指定する場合があります。



たいまつの炎を使う

カードスクリーンに表示されているたいまつの炎を選ぶと、物を温めたり燃やしたりできます。

カードスクリーンの切り替え

「↑」か「↓」を選びと、カードスクリーンのページを切り替えられます。



※探索中に覚えた呪文は、カードスクリーンの一番下のページに表示されます。

ゲームオーバー

敵などの攻撃や罠で倒れたり、たいまつの炎が消えてしまうとゲームオーバーになります。「CONTINUE」を選ぶと倒れる少し前の場面からゲームを再開し、「END」を選ぶとタイトル画面に戻ります。

たいまつを替える

行動するたびにたいまつの炎は小さくなり、消えそうになるとBGMが変わります。「もちもの」からたいまつを「つかう」と、新しいたいまつと替えられます。

※たいまつを持っていない場合、替えることはできません。

いどう	指定した場所に移動します。
しらべる	場所や物、人物などを調べます。
あける	扉や引き出し、本や袋などを開けます。
つかう	アイテムを使ったり、しかけを動かしたりします。
する	アイテムを捨てます。
とる	物を取って、自分のアイテムにします。
しめる	開いた扉などを閉めます。
たたく	場所や物、人物などを叩きます。
はなす	相手に話しかけます。
カード ↑ / ↓	カードスクリーンのページを切り替えます。
セルフ	アイテムを自分に使います。
セーブ	進行状況をセーブします。

本ソフトに関するお問い合わせ先

ケムコ

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。