

1 ご使用になる前に

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 データのセーブ（保存）

8 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

9 フィールド

10 町・ダンジョン

11 メニュー（1）

12 メニュー（2）

## 戦闘について

13 戦闘画面とルール

14 コマンド

15 キャラクターの成長

## その他

16 魔法紹介

17 施設紹介

18 乗り物紹介

19 アイテム紹介


## 困ったときは

20 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『ファイナルファンタジーⅡ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。  
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1988 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

CTR-N-TDQJ-JPN-00

## 2 ゲーム紹介

『ファイナルファンタジーII』は、パラメキア皇帝を倒すため、4人の戦士が世界中を冒険するロールプレイングゲームです。



### ストーリー

果てしなく伝説に近い、遙か彼方の世界の物語.....。

長く続いていた平和は巨大な悪の力によって破られた。悪の名はパラメキア皇帝。その魔力によって呼び出した魔物を操り、次々と他の国をその勢力下におさめていった。

これに対して反乱軍もフィン王国にその力を集結し帝国に立ち向かったが、悪の力をようした帝国の前には、その力はあまりに無力であり、遂には辺境の町アルテアへと撤退するに至った。

フィンに住む4人の若者、フリオニール、レオンハルト、マリア、ガイ、彼らもその故郷を追われ、執拗[しつよう]な敵の追っ手から逃げ続けていた。すでに彼らは、帰る家も、暖かく迎えてくれる両親も失っていた。

そんな彼らの前に帝国軍の追っ手が.....  
...。そして、ドラマは始まる。

### 3 操作方法

#### フィールドでの操作

移動	+
話す	Ⓐ (人の前にいるとき)
調べる	Ⓐ (調べられるものの前にいるとき)
バトルフォーメーションの表示	SELECT
キャラクターの位置の変更	Ⓐ
メニューの表示	START

## その他の操作

項目の選択	+
メッセージスピードの変更	+ (セーブファイル画面でセーブファイルを選んでいるとき)
決定	Ⓐ
キャンセル・もどる	Ⓑ

## 名前入力時の操作

文字の選択	+
決定	Ⓐ
1文字もどる	Ⓑ

※文字を消すときや、空欄を埋めるときはスペースを入力します。

+とⒸ、ⒷとⒹ、`SELECT`とⒺは同じ操作ができます。

## 4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

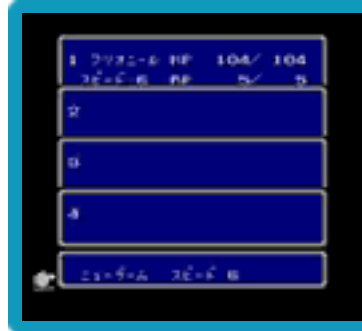


## 5 ゲームの始めかた

オープニングデモ中に④か⑤を押すと、セーブファイル画面が表示されます。

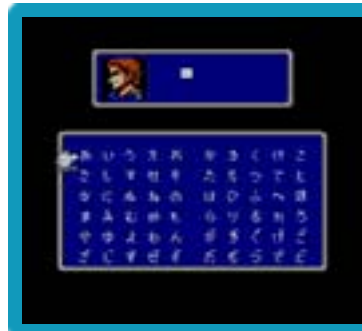
### 最初からあそぶ

「ニューゲーム」を選びます。



### 名前入力

4人のキャラクターの名前を最大6文字で決めます。全員の名前を決めると、ゲームが始まります。




### つづきからあそぶ

すでにセーブファイルがある場合は、セーブファイルを選んで決定すると、ゲームを続きから再開します。

#### メッセージスピード

セーブファイルを選んでⓂを押すと、メッセージの表示速度を変更できます。

## 6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 7 データのセーブ（保存）

フィールド画面でメニュー（→11～12）を開き、「セーブ」を選びます。いずれかのセーブファイル（番号1～4）を選ぶと、そのファイルに進行状況が上書き保存されます。




※すでにデータがセーブされたファイルを選ぶと、データが上書きされます。データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。


※セーブファイルは最大4つまで作成できます。

## 8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

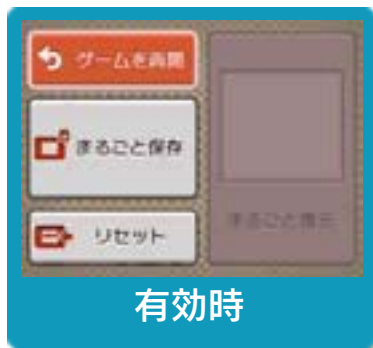
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



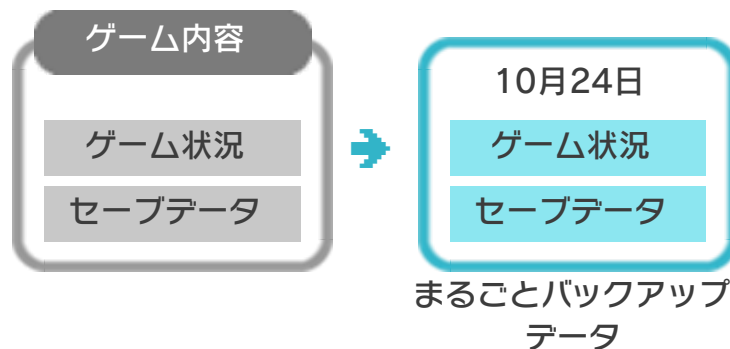
## まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ  
と、ゲーム内でセーブデータを作成し  
ていた場合、そのセーブデータが上書  
きされる場合があります。

(例)

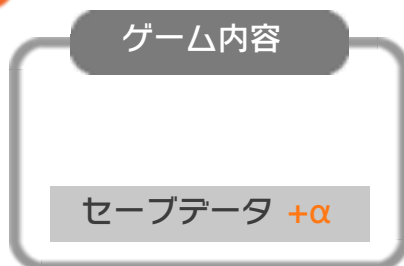
- ① 10月24日に、まるごとバックア  
ップ機能を使って、ゲーム状況と  
ゲーム内のセーブデータをバック  
アップ (→) します。

10/24



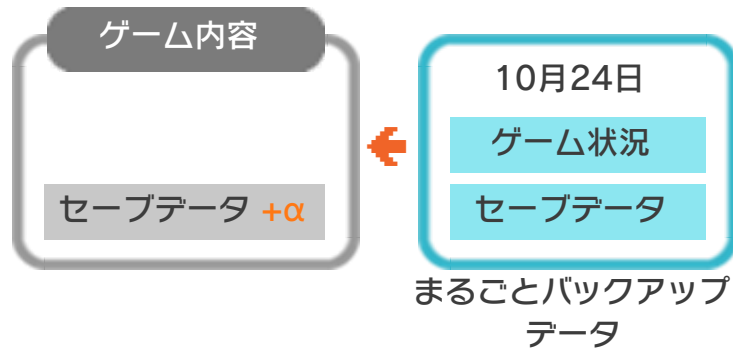
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容  
(+α) をゲーム内のセーブデータに  
保存します。

10/28



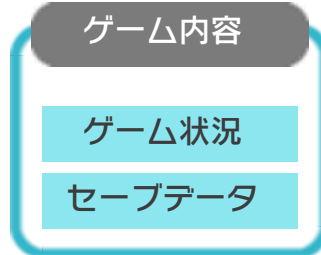
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に $\text{R}$ + START + $\text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。



## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時

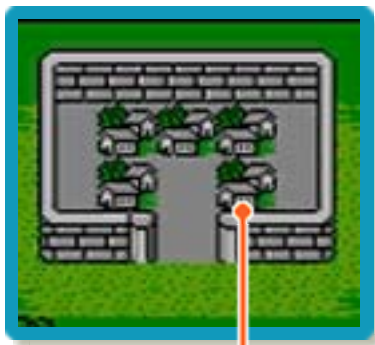


ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

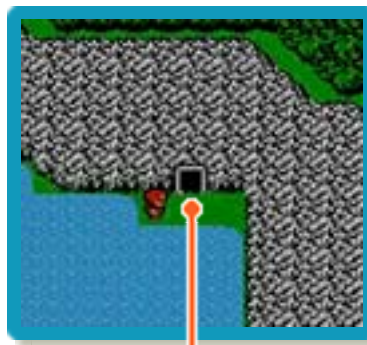
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## 9 フィールド

フィールドを移動し、様々な場所を訪れることができます（移動手段によっては進めない場所もあります）。町やダンジョンの上に乗ると、中に入れます。



町



ダンジョン

### 乗り物 (→18)

ゲームを進めると、船や飛空船などの乗り物が手に入ることがあります。乗り物に乗ると、徒歩では移動できなかった場所に移動できるようになります。

# バトルフォーメーション

**SELECT** を押すと、戦闘時のキャラクターの位置を確認できます。



## キャラクターの位置

キャラクターは前列と後列のどちらかに配置します。後列のキャラクターは、敵に対して弓矢と魔法以外の攻撃でダメージを与えられませんが、敵からの攻撃も弓矢と魔法以外ではダメージを受けません。

※すべてのキャラクターを後列にすることはできません。

※戦闘不能になったキャラクターを復活させると、そのキャラクターの位置は自動的に後列になります。

## 10 町・ダンジョン

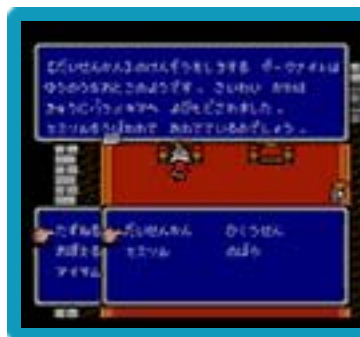
町やダンジョンで宝箱を開けたり、話を聞いたりすると、物語を進めるためのヒントが手に入ることがあります。

### 会話コマンド

町の人や重要なキャラクターに話しかけると、以下のコマンドが表示されることがあります。

#### たずねる

「おぼえる」で覚えた重要な言葉を尋ねます。



#### おぼえる

会話中に【 】で表示された重要な言葉を覚えます。

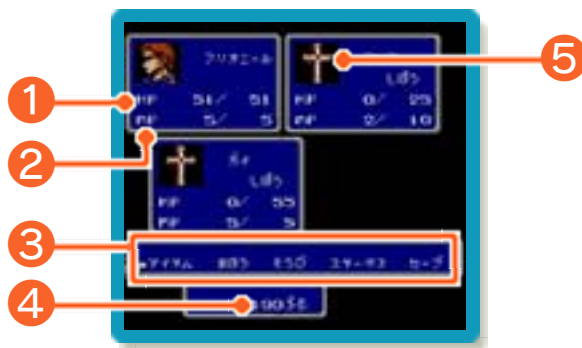


※重要な言葉が表示されると音が鳴ります。

#### アイテム

持っているアイテムを使ったり、相手に渡したりします。

## 11 メニュー (1)



① 現在のHP／最大HP

② 現在のMP／最大MP

③ メニュー

④ 所持金

⑤ 十字架

戦闘不能のキャラクターに表示されます。

### アイテム

持っているアイテムを使ったり、位置を入れ替えたり、捨てたりできます。

### 使う

使うアイテムを選んで④を2回押し、対象を選びます。

### 入れ替え

入れ替えるアイテム→入れ替え先の順に選びます。

## 捨てる

捨てるアイテム→ゴミ箱の順に選びます。捨てたアイテムは元に戻せません。



ゴミ箱

## まほう

覚えている魔法を使ったり、位置を入れ替えたり、捨てたりできます。

### 魔法を使う

使うキャラクター→使う魔法→使う対象の順に選びます。魔法の対象を全体にすることもできます(→14)。



※戦闘中しか使えない魔法もあります。

### 魔法の覚えかた

新しい魔法を覚えるときは、メニューから「アイテム」を選び、使う魔法の本を選んで①を2回押し、覚えさせたいキャラクターを選びます。魔法は1キャラクターにつき最大16種類まで覚えられます。

※魔法の本は魔法屋(→17)やダンジョンで手に入ります。

## そうび

武器、防具、アイテム (2つまで) を装備します。装備する場所→装備品の順に選びます。

## アイテムについて

アイテムの枠に装備したアイテムは、戦闘中に「もちもの」を選ぶと使えます。

※アイテムの枠に武器を装備すると、戦闘中に武器をもちかえることができます。

### 盾を装備する

盾を装備すると「かいひりつ」が上がり、敵の攻撃をかわしやすくなります。防具を装備すると、かいひりつは下がります。



# ステータス

選んだキャラクターのステータスを確認します。



HP	現在のHP／最大HPです。ダメージを受けると減り、0になると戦闘不能になります。
MP	現在のMP／最大MPです。魔法を使うと消費します。
ちから	武器による攻撃の威力に影響します。
すばやさ	先制攻撃や攻撃の順番に影響します。
たいりよく	最大HPの増えかたやまほうぼうぎよに影響します。
ちせい	黒魔法の効果に影響します。
せいしん	白魔法の効果に影響します。

まりよく	最大MPの増えかた やまほうぼうぎよに 影響します。
こうげき	装備している武器の 攻撃力です。
めいちゅうりつ	攻撃回数（左）と命 中確率（右）です。
ぼうぎよ	装備している防具の 防御力の合計値です。
かいひりつ	敵の攻撃をかわすレ ベル（左）とその確 率（右）です。
まほうぼうぎよ	敵の特殊攻撃をかわ すレベル（左）とそ の確率（右）です。
じゅくれんど（→ 15）	武器や盾などの熟練 度レベル（左）と熟 練度ポイント（右） です。

## 利き腕について

各キャラクターには「利き腕」があります。利き腕ではないほうに武器を装備させると、相手に与えるダメージや、めいちゅうりつが大きく下がります。

ステータス	値	ステータス	値
HP	487	MP	104
物理攻撃力	11	魔法攻撃力	15
物理防御力	15	魔法防御力	2-61%
HP回復力	10	MP回復力	2
物理回避率	10	魔法回避率	1-20%
物理耐性	5	魔法耐性	1-25%
計算	1-00	魔法	2-01
★	1-00	魔法	1-00
★	2-01	魔法	1-00

利き腕

## セーブ (→7)

これまでの進行状況を保存できます。ワールド画面で選べます。

## 13 戦闘画面とルール

フィールドやダンジョンで敵と遭遇すると戦闘画面になります。すべてのキャラクターにコマンドで指示を出すと、敵と味方がすばやさの高い順に行動します。



① 敵

② キャラクターの情報

現在のHP／最大HPと現在のMPが表示されます。状態異常になると、最大HPの部分に表示されます。

③ コマンド (→14)

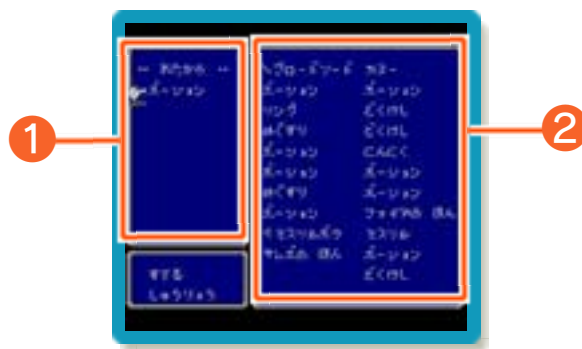
### 戦闘の終了

敵を全滅させるか逃げると戦闘が終わります。敵を全滅させて勝利した場合、アイテムやお金（ぎる）が手に入ります。また、このときにキャラクターが成長することもあります。

## 戦闘後のアイテム入手

戦闘に勝利したとき、敵がアイテムを落としていると、以下の画面が表示されます。「おたから」内のアイテム→アイテムリストの空欄の順に選ぶと、アイテムが手に入ります。

「しゅうりょう」を選ぶとフィールド、ダンジョン画面に戻ります。このとき、「おたから」内に残ったアイテムはすべて捨てられます。



### ① おたから

敵が落としたアイテムです。

### ② アイテムリスト

持っているアイテムです。

### ゲームオーバー

戦闘中にキャラクター全員が「しぼう（HPが0の状態）」「いし」「かえる」のいずれかの状態になるとゲームオーバーとなり、セーブファイル画面（→5）に戻ります。

### たたかう

装備している武器（または素手）で敵に攻撃します。前から2列目までの敵を、攻撃の対象として選べます。

### にげる

敵から逃げます。失敗する場合があります。

### まほう

魔法で敵に攻撃したり、味方を回復したりします。使う魔法→対象の順に選びます。

### 魔法の対象を全体にする

魔法は、対象を単体と全体に切り替えられます。使う魔法→対象の順に選び、カーソルを一番上か一番下に移動すると、全体を対象にします。対象を全体にした場合、魔法の効果は弱くなります。

### もちもの

「そうび」（→12）でアイテムの枠に装備したアイテムを使います。

アイテムの枠に武器を装備している場合、武器の持ち替えができます。

## 15 キャラクターの成長

キャラクターは、戦闘中の行動に応じて成長し、ステータスが変化します。各ステータスを変化させる要素は以下の通りです。  
※ステータスの中には、ほかのステータスが上がった場合に下がってしまうものがあります。

ちから	「たたかう」を選んだ回数
すばやさ	敵の攻撃を受けた回数
たいりょく	HPが減った量
ちせい	黒魔法（→16）を使った回数
せいしん	白魔法（→16）を使った回数
まりょく	MPが減った量
めいちゅうりつ	武器を使った回数
かいひりつ	敵にねらわれた回数
まほうぼうぎょ	敵の特殊攻撃にねらわれた回数
まほう	まほうを使った回数

## じゅくれんど

魔法や武器(盾)には、1つ1つにじゅくれんどレベル(左の数字)とじゅくれんどポイント(右の数字)が設定されています。武器や魔法を使うとじゅくれんどポイントが増えていき、100たまるたびにじゅくれんどレベルが上がります。じゅくれんどレベルが上がると、その武器を使った攻撃の威力が上がったり、魔法の効果が高くなったりします。

※魔法のじゅくれんどは「まほう」(→11)で確認できます。



名前	レベル	ポイント
魔法	10	20
武器	10	20
盾	10	20
魔法	10	20
武器	10	20
盾	10	20
魔法	10	20
武器	10	20
盾	10	20
魔法	10	20
武器	10	20
盾	10	20

じゅくれんど



## 白魔法

HPを回復したり、状態異常を治すものがあります。

ケアル	HPを回復します。
レイズ	戦闘不能のキャラクターを復活させます。
バスナ	「どく」「ねむり」「まひ」などの一時的な状態異常を治します。
エスナ	「くらやみ」「もうどく」「のろい」などの永続的な状態異常を治します。
バリア	炎や冷気に対してバリアを張ります。熟練すると、特定の攻撃を防ぎます。
ブリンク	一時的にかいひりつを上げます。
プロテス	一時的にぼうぎよを上げます。
シェル	一時的にまほうぼうぎよを上げます。

ウォール	黒魔法による攻撃を防ぎます。
デスペル	バリアを取り除きます。
ミニマム	「こびと」にします。
サイレス	「ちんもく」にします。
アンチ	MPを減らします。
フォグ	魔法を忘れさせます。
スロウ	攻撃回数を減らします。
チェンジ	対象と自分のHP、MPを入れ替えます。
フィアー	戦闘から敵が逃げやすくなります。
テレポ	ダンジョンで使うとダンジョンから脱出し、敵に使うと敵を戦闘不能にします。 ※じゅくれんどが低いときにダンジョンで使うとHPを消費します。
ホーリー	聖なる力で敵にダメージを与えます。
アルテマ	究極の魔法です。

## 黒魔法

敵にダメージを与えたり、敵を状態異常にするものがあります。

ファイア	炎の攻撃でダメージを与えます。
サンダー	いなずまの攻撃でダメージを与えます。
ブリザド	冷気の攻撃でダメージを与えます。
クラウド	どくの攻撃でダメージを与えます。
ドレイン	HPを吸い取ります。
アスピル	MPを吸い取ります。
フレアー	エネルギー攻撃でダメージを与えます。
スリプル	眠らせます。
スタン	「まひ」させます。
ストップ	一定時間行動できなくさせます。
コンフュ	「こんらん」させます。
ブライン	「くらやみ」にします。
カーズ	「のろい」をかけます。

トード	「かえる」にします。
ブレイク	「いし」にします。
デス	一撃で敵を戦闘不能にします。
デジョン	ダンジョンで使うと1つ手前の階層に移動でき、戦闘で使うと敵を戦闘からはじき出します。
バーサク	攻撃力を高めます。
ヘイスト	攻撃回数を2倍にします。
オーラ	武器に炎やいなすまのオーラを加えて、攻撃力を高めます。

## 17 施設紹介

町には様々な施設があり、多くの施設ではお金（ぎる）で買い物できます。お店の人に話しかけ、「かう」→買いたい商品の順に選びます。また、「うる」で手持ちのアイテムを売ることもできます。

### 武器屋

剣や杖などの武器を買うことができます。

### 防具屋

鎧や盾などの防具を買うことができます。

### 道具屋

ポーションなどのアイテム（→19）を買うことができます。

### 魔法屋

魔法を覚えるために必要な「魔法の本」を買うことができます。

### 宿屋

泊まると、キャラクターのHPやMPを最大まで回復できます。料金は回復したHPやMPによって異なります。  
※状態異常は回復できません。

### パブ

様々な人が集まっており、冒険に役立つ情報を聞くことができます。

## 聖堂

女神像を調べると、戦闘不能になったキャラクターをHP1で復活させることができます。

## 18 乗り物紹介

船などの乗り物に乗りたいときは、町のどこかにいる持ち主に話しかけます。  
※自分の乗り物は、置いた場所を覚えておくようにしてください。

カヌー	川や湖を移動できるようになります。
船	海を移動できるようになります。
飛空船	空を飛んで移動できるようになります。
雪上船	雪原を移動できるようになります。
チョコボ	チョコボに乗って移動できます。チョコボは、降りるといなくなります。

### チョコボの見つけかた

チョコボは世界のどこかにある森に住んでいます。森の中に入ると、草むらの中をチョコボが出たり入ったりしています。顔を出したときに目の前でⒶを押すと、「チョコボみーつけっ！」と表示されます。その後森から出ると、チョコボが待っています。

## 19 アイテム紹介

道具屋で買えるアイテムです。

ポーション	1人のHPを回復します。
ハイポーション	1人のHPを大きく回復します。
エリクシャー	1人のHPとMPを完全回復します。
めぐすり	1人の「くらやみ」を治します。
どくけし	1人の「もうどく」を治します。
じゅうじか	1人の「のろい」を治します。
とんかち	1人の「わすれた」を治します。
おとめのキッス	1人の「かえる」を治します。
きんのはり	1人の「いし」を治します。
フェニックスのお	戦闘不能になったキャラクターを復活させます。
エーテル	1人のMPを回復します。



## コテージ

全員のHPとMPを完全回復します。

※フィールドでのみ使えます。

『ファイナルファンタジーⅡ』  
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。