

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ゲームの進めかた

10 スコアについて


困ったときは

11 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ELEVATOR ACTION』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

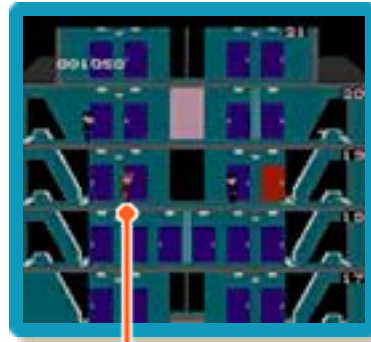
©TAITO CORPORATION 1985,2007
ALL RIGHTS RESERVED.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TDSJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『ELEVATOR ACTION』は、「スパイ」を操作し、ビルの中にある機密書類を盗み出すアクションゲームです。



スパイ

極秘任務

やあ.....待たせたね！
君に極秘の任務を受けてもらいたい.....いいね。
ある組織のビルに侵入し、敵の機密書類を全て盗みだしてほしいのだ。
書類は赤いドアの中にある。警備は厳重だ。
敵はガードマンといえどもプロだ！ なめてかかると痛い目にあうぞ。
武器はピストルを用意した。
君の得意なジャンプキックも武器になるだろう...。
侵入は屋上からした方がいいだろう。あそこなら敵にも気付かれまい。
中にはエレベーターとエスカレーターがある。
エレベーターの動かし方は知ってるね。
前もってビル内部を調べさせたが、1階から7階までのレイアウトが全くわからないのだ。十分注意してくれたまえ。
地下に逃走用の車を用意してある。
それじゃあ、すぐに出発してくれたまえ、健闘を祈る.....。

3 操作方法

ステージの操作

歩く	+
しゃがむ	+
立ち上がる	+ (しゃがみ中)
ピストルを撃つ	B
ジャンプ	A
ジャンプキック	A+ ※ジャンプ中に敵にぶつかる
エレベーターの昇降	+ (エレベーターに乗っているとき)
エスカレーターの昇降	+ (白いマットの上に立っているとき)
赤いドアに入る	+ (白いマットの上に立ち、ドアがある方を押す)
ゲームの一時中断・再開	START (1Pのみ)

その他の操作

項目の選択

SELECT (タイトル画面のとき)
(1Pのみ)

ゲームスタート

START (タイトル画面のとき)
(1Pのみ)

タイトル画面に戻る

START (デモ画面のとき) (1Pのみ)

⊕と○、Ⓑとⓧ、**SELECT**とⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「2 PLAYERS」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※「1 PLAYER」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。


5 ゲームの始めかた

タイトル画面でいずれかのメニューを選んで **START** を押すと、ゲームが始まります。



※「2 PLAYERS」を選んだ場合は、プレイヤーを切り替えて操作します。詳しくは(→4)をご覧ください。


6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に $\text{R} + \text{START} + \text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

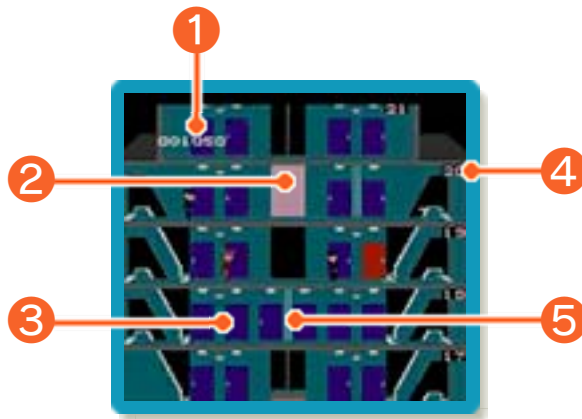
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

8 画面の見かた



① スコア

② エレベーター

エレベーターの上のロープは通り抜けることはできませんが、ピストルの弾はすり抜けます。床・天井とエレベーターの間で押しつぶされると、ミス（→9）になります。
※エレベーターの中ではしゃがめません。

③ ドア

各ドアからガードマンがランダムで出現します。

④ 階数

⑤ 壁

通り抜けることができません。

9 ゲームの進めかた

ピストルやジャンプキックでガードマンを倒しながら、機密書類を盗んで地下を目指します。すべての機密書類を回収して地下の逃走車にたどり着くと、次のステージに進みます。

※機密書類をすべて盗まずに地下まで降りると、赤いドアのところまで戻されてしまいます。

仕掛け

赤いドア

入ると機密書類を盗めます。



ランプ

ランプをピストルで撃つと、ランプが落下してビルが暗くなります。暗いときにガードマンを倒すと、スコアを通常より多く獲得できます。また、ランプを撃ち落としてガードマンに当てると、倒すことができます。



エスカレーター

乗ると上下に移動することができます。移動中はガードマンのピストルに当たってもミスになりません。



ミスとゲームオーバー

「ガードマンにピストルで撃たれる」「エレベーターの穴に落ちる」「エレベーターに押しつぶされる」とミスとなります。スパイがすべてやられるとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

10 スコアについて

ガードマンの倒しかたによって、スコアが変わります。このほかに、1000×ステージ数のクリアボーナスがあります。

明るいとき

ピストル	100点
ジャンプキック	150点
エレベーターで押しつぶす	300点
ランプを頭に落とす	300点

暗いとき

ピストル	150点
ジャンプキック	200点
エレベーターで押しつぶす	300点

『ELEVATOR ACTION』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。