

1 ご使用になる前に

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 ステージ5の進めかた

10 かくれ&地上キャラクター

## 困ったときは


11 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

### ごあいさつ

このたびは『キングスナイト』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

### 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1986 SQUARE ENIX CO., LTD. All  
Rights Reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニ  
ンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー  
3DSは任天堂の商標です。

キングスナイトは株式会社スクウェア・エ  
ニックスの登録商標です。

CTR-N-TDYJ-JPN-00

## 2 ゲーム紹介

『キングスナイト』は、4人の勇者たちが協力して王女を救う、シューティング要素のあるアクションRPGです。



### ストーリー

古代マラルリに伝わる有名な伝説がありました。その伝説は“勇者の伝説”ともよばれ、マラルリの人たちは、その伝説を何度となく聞いては、楽しんでいたと言われていました。

この伝説は、古代マラルリの隣り合う国、オルセア王国とイザンテ王国に起こった物語です。オルセア王国の王女—クレア姫がドラゴンの支配するイザンテに捕われてしまったのです。オルセア王国の陛下は姫を救い出すために、重臣たちに命じ“4人の勇者”を集めさせました。

こうして集められた“4人の勇者”……レイジャック（ナイト）、カリバ（ウィザード）、バルーサ（モンスター）、トビー（スィーフ）は、ドラゴンを倒し、クレア姫を救い出すことが出来るのだろうか。そしてオルセア王国に再び平和は訪れるのだろうか……

これが「キングス・ナイト伝説」なのです。

### 3 操作方法

#### ゲーム中の操作方法

移動	+
ジャンプ	+長押し（上と左右の障害物のみ）
ショット	Ⓐ
魔法を使う※	Ⓑ
ゲームの一時中断 ・再開	START

※パーツ（→10）がそろっている魔法は、ステージ5で使えるようになります。

#### その他の操作方法

ゲームを始める	START
コンティニューモードに入る	SELECT
項目の移動	+
選択・キャンセル	Ⓐ

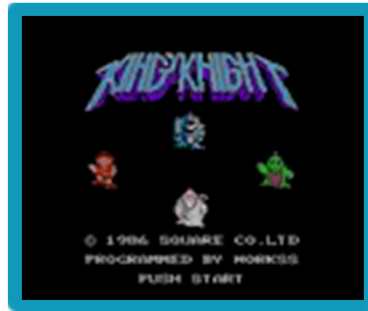
+とⓐ、Ⓑとⓧ、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

## 4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 5 ゲームの始めかた

**START** を押してゲームを始めます。



※デモ画面で **SELECT** / **START** を押すと、タイトル画面が表示されます。


### コンティニューモード

ステージ4までプレイしたあとは、タイトル画面で **SELECT** を押すとコンティニュー画面が表示されます。⊕とⒶでキャラクターを選んで **START** を押すと、選んだキャラクターのステージをやり直せます。



※キャラクターは複数選べます。  
※ステージ5 (→9) まで進んだ状態で、キャラクターを選ばずに **START** を押すと、ステージ5から始まります。  
※ステージを1つもクリアできなかった場合は、ステージ1から始まります。

## 6 ゲームの終わりかた


プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。




## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

### VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

### まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
  - バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

### まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## 8 ゲームの進めかた

ショットで敵を倒したり、障害物を崩したりしながらステージを進みます。最後までたどり着くとステージクリアです。



### ① HITPOINT (体力)

### ステージ1～4の進めかた

ステージ1→2→3→4の順にプレイします。ステージによって操作するキャラクターが異なり、かくれキャラクター(→10)を取ってパワーアップしながら戦います。

#### ●ステージ1

レイジャック(ナイト)が魔法の森で戦います。



#### ●ステージ2

カリバ(ウィザード)が荒れ果てた街で戦います。



#### ●ステージ3

バルーサ(モンスター)が夜の森で戦います。



#### ●ステージ4

トビー(スィーフ)が海と砂地で戦います。



## キャラクターのDEAD

キャラクターの体力がなくなるか、画面の下側で障害物にはさまれると「DEAD」となり、ステージクリアできません。

## ゲームオーバー

次の場合にゲームオーバーとなります。

- ・ステージ4まで1つもステージクリアできない。
- ・ステージ5で「DEAD」になる。

## 9 ステージ5の進めかた

ステージクリアしたキャラクターたちがフォーメーションを組んで、ドラゴンが待ち構えるステージ5に挑みます。



### フォーメーションの回転

ステージ5では一部のかくれキャラクターと地上キャラクター（→10）が現れます。地上キャラクターを取るとフォーメーションが回転し、先頭のキャラクターが入れ替わります。

※先頭のキャラクターの体力がなくなると、全員が「DEAD」になります。

### 勇者の魔法

A～Dのパーツ（→10）をそれぞれ4つ集めていると、③を押して魔法を使えます。フォーメーションによって使える魔法が異なります。



ネイザス (Aパーツ)	カリバが先頭にいると使えます。画面内のカツパを全滅させます。
バルバス (Bパーツ)	トビーが先頭にいると使えます。画面内のモノリス（壁）を崩します。
セチューン (Cパーツ)	バルーサが先頭にいると使えます。ドラゴンに変身します。
ザイン (Dパーツ)	レイジャックが先頭にいると使えます。ペガサスに変身します。

※魔法は限られた場所でのみ使うことができます。使用できる場所は魔法によって異なります。

※魔法が使えるのは、1つにつき1回です。

## 10 かくれ&地上キャラクター

### かくれキャラクター

ステージ1～4に現れます。「HITPOINT UP/DOWN」のみ、ステージ5にも現れます。

#### HITPOINT UP



体力が回復します。

#### HITPOINT DOWN



体力が減ります。

#### JUMP



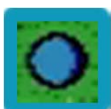
ジャンプ力がアップします。

#### SPEED



移動スピードがアップします。

#### WEAPON



ショットの攻撃力がアップします。

#### SHIELD



防御力がアップします。



## Aパーツ



4つ集めるとステージ5でネイザスの魔法が使えます。

## Bパーツ



4つ集めるとステージ5でバルバスの魔法が使えます。

## Cパーツ



4つ集めるとステージ5でセチューンの魔法が使えます。

## Dパーツ



4つ集めるとステージ5でザイネンの魔法が使えます。

## ワープ世界の出入口



別の世界に出入りします。

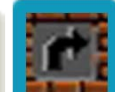
?



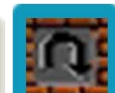
取ると何かが起こります。

## 地上キャラクター

フォーメーションが回転し、先頭のキャラクターが替わります。



左右に90度回転します。



左右に回転します。回転の度合いはランダムです。

11 お問い合わせ先

『キングスナイト』  
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

---

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。