

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 障害物とアイテム

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

7 | VC中断セーブ

8 | VCメニュー

9 | まるごとバックアップ機能

10 | コントローラー設定

## この製品について

11 | 権利表記など


## 困ったときは

12 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

ランナーの移動	+
ジャンプ	(A) / (X)
スペシャル・ドリンクを飲む	(B) / (Y)
ゲームスタート/ポーズ	(+)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

※ ランナーが転倒したり穴に落ちたときは、(A) / (X)を連続で押すと早く立ち直れます。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、ゲームが始まります。




## 4 | ゲームの進めかた

ランナーを操作してさまざまな障害物をよけながら、制限時間内にゴールをめざします。



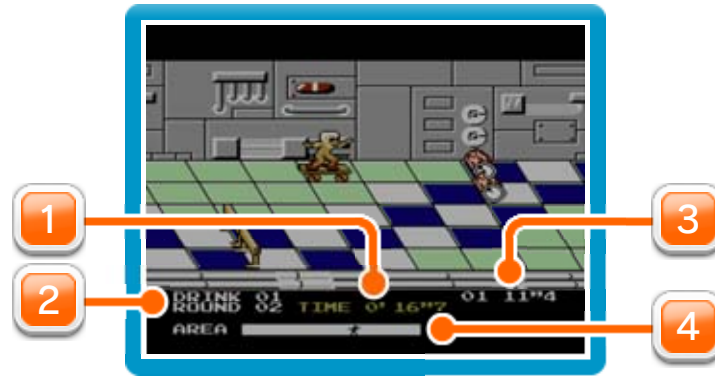
ランナー

### ● 残りタイムの加算

1つのステージは4つのラウンドでできています。4つめのラウンドを走るときは、3つめまでのラウンドの残りタイム  が加算されます。

### ● ゲームオーバー

残りタイムが0になるとゲームオーバーです。



### 1 残りタイム

### 2 ドリンクとラウンドの数

#### DRINK

スペシャル・ドリンクを飲める回数です。  
アイテム  のスペシャル・ドリンクをとると1、スペシャル・ドリンクパックをとると2増えます。

#### ROUND

現在のラウンド数です。

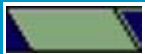

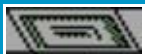








### 3 加算タイム

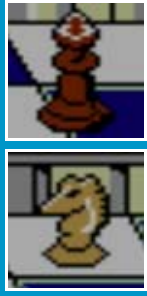
4つめのラウンドで加算される残りタイムです。

### 4 現在地

ランナー (  ) が右端までたどり着くとゴールです。

## 障害物

	<b>スリップゾーン</b> 走るスピードが遅くなります。
	<b>落とし穴</b> 穴に落ちてしまい、復帰するまでに時間がかかります。
	<b>クラッカー</b> 前に吹き飛びます。Ⓐ／ⓧを押したまま中心を踏むと、遠くまでジャンプできます。
	<b>コンベヤー</b> 前に進めなくなります。
	<b>ジャンプ台</b> ジャンプして踏んだり、Ⓐ／ⓧを押したまま踏むと、遠くまでジャンプできます。
	<b>ジャンボカン</b> 地上で当たるとつぶされ、空中で当たるとバランスをくずします。
	<b>ハードル</b> 当たるとバランスをくずします。
	<b>キューブ</b> 当たるとつぶされます。
	<b>ウォール</b> 当たるとバランスをくずしたり、転倒したりします。
	<b>ジャンボタイヤ</b> 当たると転倒します。
	<b>ネズミ</b> かみつかれると走るスピードが遅くなります。



### キングとナイト

チェスの駒の動きで追ってきます。当たるとランナーが転倒します。



### 飛車、角

将棋の駒の動きで追ってきます。当たるとランナーが転倒します。

## アイテム



### アルミカン

蹴るとスコアが増えます。上から踏むと、しばらく残りタイムが減らなくなります。



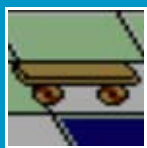
### スペシャル・ドリンク

Ⓑ/Ⓨを押して飲むと、しばらく走るスピードが速くなります。



### スペシャル・ドリンクパック

スペシャル・ドリンク2本分の効果があります。



### スケートボード

乗るとスリップゾーンでもスピードが落ちなくなります。



### スーパーブーツ

しばらく無敵になります。

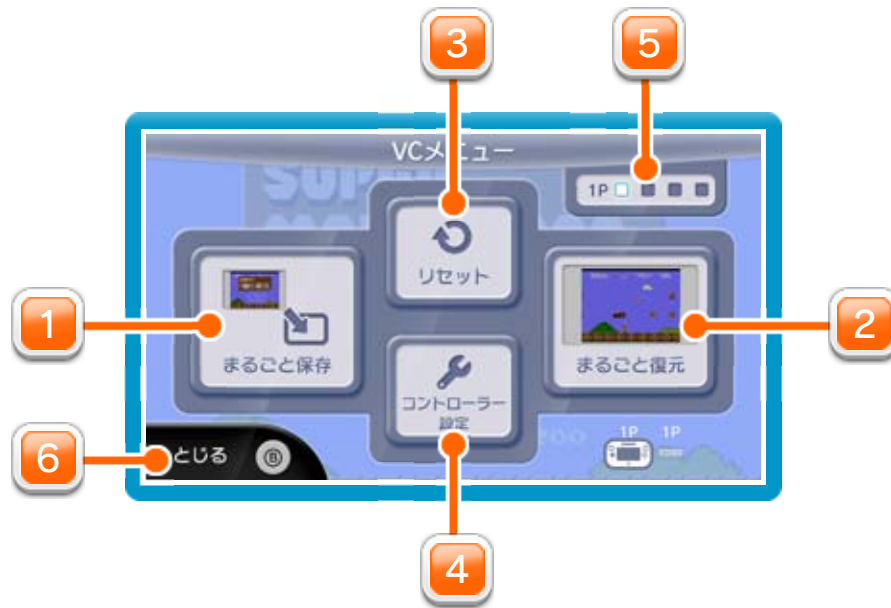


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

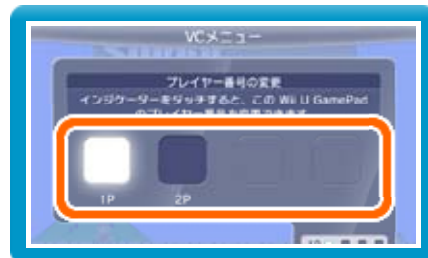
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



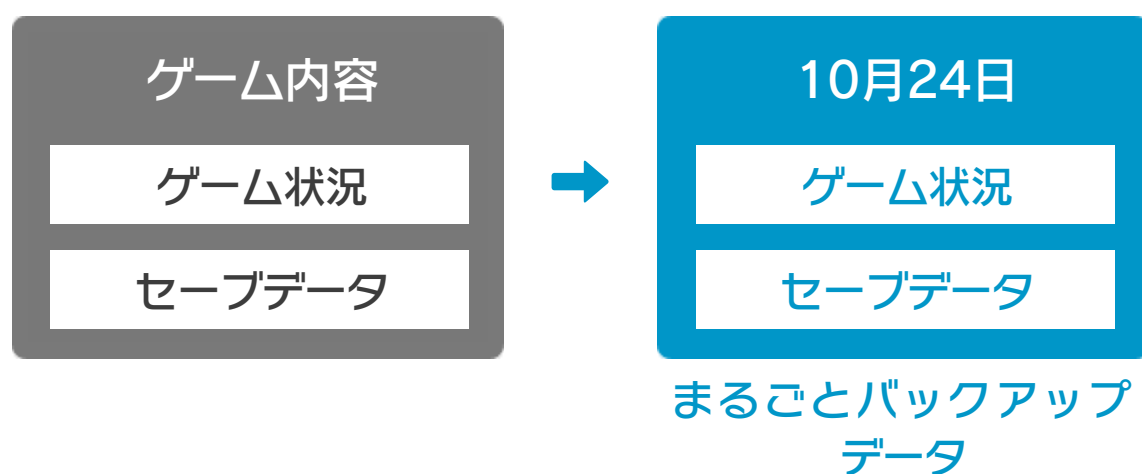
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

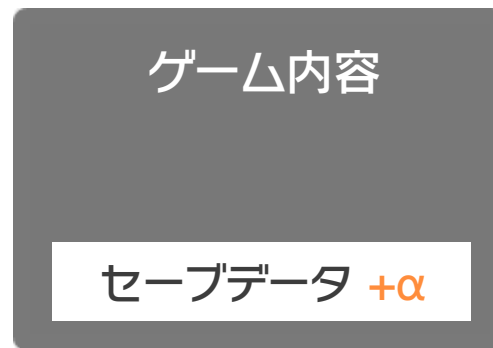
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



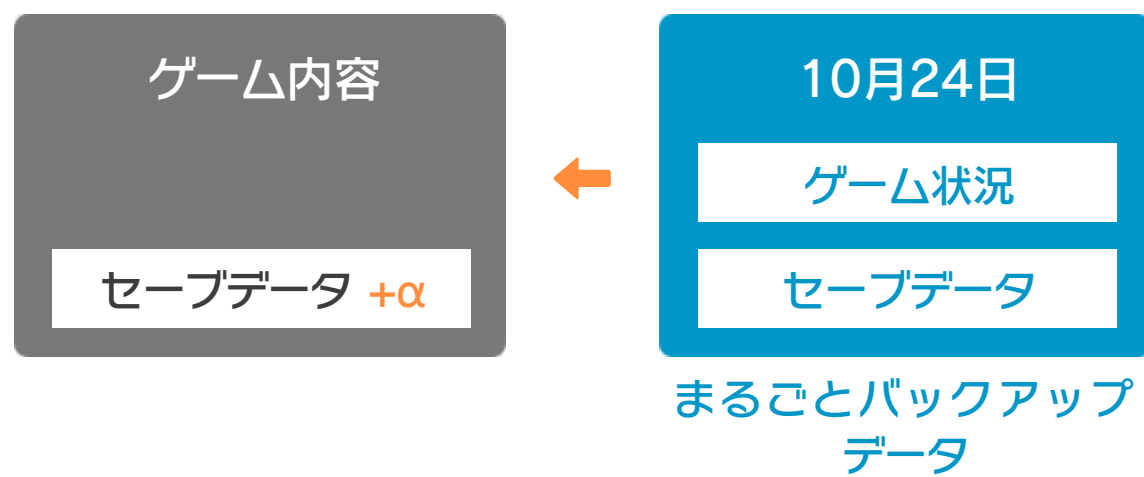
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1986 BANDAI NAMCO Games Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。