

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ストーリー

4 | ゲームの始めかた

5 | ゲームの進めかた

6 | 画面の見かた

7 | ジェネシス-3

8 | キャラクター紹介

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について

13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※「2 PLAYERS」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／（左右）味方の選択	+
ミサイル発射／ （AとB同時押しで）味方を出す	A
キャプチャービーム発射	B
ゲームスタート／ポーズ	+
プレイ人数の選択	-
HOMEボタンメニュー	🏠

世界征服の野望を抱く狂気天才科学者"フォゾム (PHOZOM)"は地球連邦軍に対し全面戦争を挑んできた。

"フォゾム"はコードネーム"ニップ

(KNIP)"と呼ばれる洗脳装置をディオロフ(フォゾムの主力兵器)に搭載し、世界各地の連邦軍兵士を次々に洗脳していった。全滅の危機に陥った連邦軍は、対ニップ用に開発した新兵器"キャプチャービーム(洗脳された兵士を捕獲し覚醒させる作用をもつ)"を攻撃母艦"ジェネシス-3"に搭載し最前線へ向かわせた。

果たして地球連邦軍はフォゾムの野望どおりに戦い合い、全滅してしまうのだろうか……。



4 | ゲームの始めかた

⊖でプレイ人数を選び、⊕を押すとゲームスタートです。



5 | ゲームの進めかた

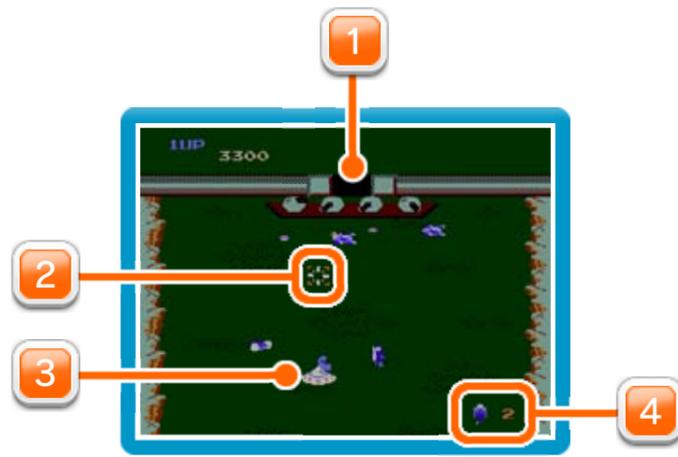
ジェネシス-3（プレイヤー）を動か
し、敵に洗脳されている兵士たち
を助けながら、敵の本拠地を占領し
ましょう。



- ミサイルとキャプチャービームを使い分けて進みましょう。ただしヘリコプターにはミサイルが通用しないので、味方のヘリで応戦しましょう。
- プレイヤーは5種類の味方を出せます。⊕左右で選び、ⒶとⒷを同時に押して出してください。味方はヘリコプター1機とそれ以外の味方を5つ、計6つまで出せます（6つ出した場合、画面右下の表示は消えます）。
- 味方の種類と数は画面右下に表示されており、⊕でキャプチャービームの照準を敵に合わせてⒷを押すと、ヘリコプター以外の敵をつかまえることができます。味方はそれぞれ9つまで増やせます。
- 味方は青、敵は赤色です。敵に接触すると爆発し、ミスになります。
- 各ステージの最後にある砲台をすべて破壊してゲートに入ると、敵が白旗を振ってステージクリアになります。

※ ステージをクリアするとヘリコプターの数は3機に戻りますが、その他の味方の数は変わりません。

※ いつまでもゲートに入らないでいると、動きが遅くなってやられてしまいます。



1 ゲート

2 照準

3 ジェネシス-3 (プレイヤー)

4 味方の種類と数

- 地球連邦軍の攻撃母艦で、ミサイルで敵を倒しながら進みます。ジェネシス - 3は5種類の味方（戦車・ヘリ・高射砲・装甲車・兵士）を戦場に出すことができます（画面中に6つまで）。味方が減ってきた場合はキャプチャービームで敵をつかまえて味方の数を増やしてください。



※ 味方は直接コントロールできず、それぞれが自由に行動し攻撃を行います。

- 照準を敵に合わせてキャプチャービームを発射すると、その敵をつかまえて味方にできます。ただし、ビームを出している間は動けなくなります。
- ジェネシス - 3はゲームスタート時には3機あり、すべてやられるとゲームオーバーです。なお、スコアが10000点と30000点になったときに1機ずつ追加されます。

() 内はキャプチャービームでつかまえたときの得点です。



ソルジャー 200点 (300点)

フォゾムに洗脳された連邦軍兵士です。スピードは遅いのですが、バズーカ砲でしつこく攻撃してきます。



FL-880 300点 (400点)

連邦軍の旧式高射砲で射程距離も長く、確実に狙ってきます。撃っては逃げる"ヒット アンド アウェイ"戦法が効果的です。



キース 400点 (500点)

連邦軍の高速装甲車です。機関砲を備えていて、スピードも速いのが特徴です。



HEL-99A 500点 (600点)

連邦軍の主力戦車で、強力な主砲で攻撃してくる手強い敵です。ミサイルとキャプチャービームをうまく使い分けて戦いましょう。



ルイス-T

機関砲と対地攻撃ミサイルを備えたジェット戦闘ヘリです。ルイス-Tにはミサイルもキャプチャービームも通用しません。味方のヘリを出して応戦して倒しましょう。



ディオロフ 1000点

※ 味方をつかまえているときに倒すと2000点

フォゾムの主力兵器で、機関砲とミサイルを装備しています。突然現れて戦車や兵士をさらっていく敵で、キャプチャービームは効きませんが、ミサイルで撃ち落とせます。

X-BC 2000点

※ 4基倒した場合の得点です。



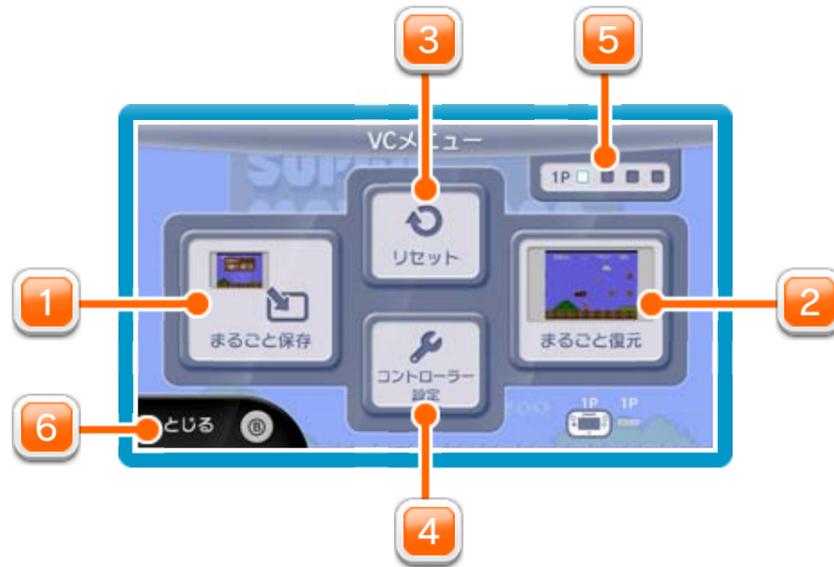
各ステージのゲートを守っている敵の砲台です。4基1組になっていて、回転しながら確実に狙ってきます。この敵を倒さないと次のステージへ行けません。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

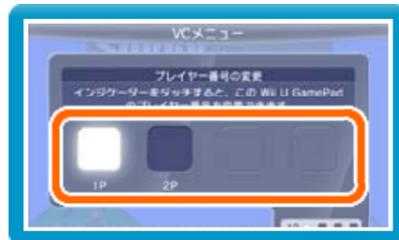
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

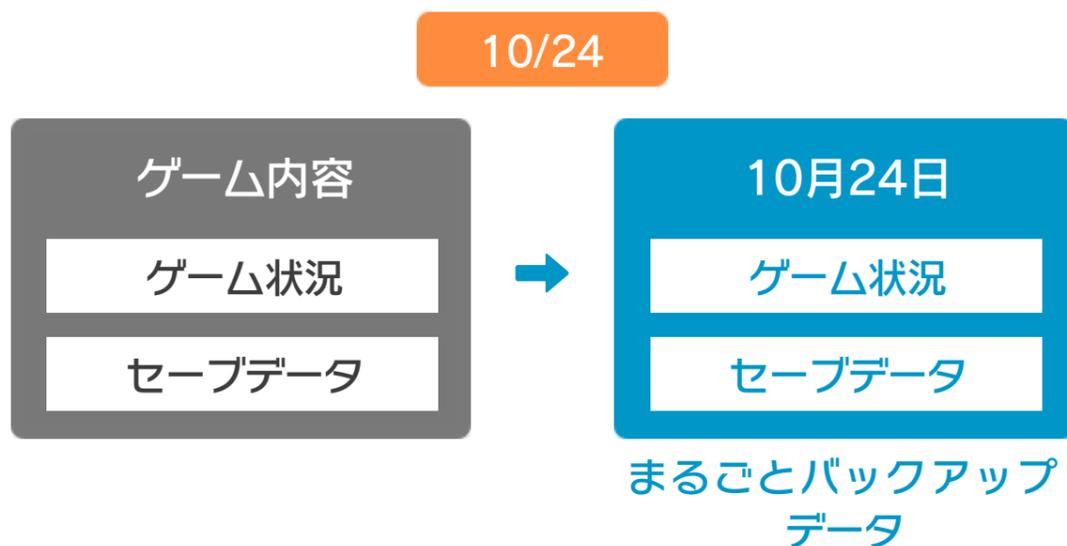


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

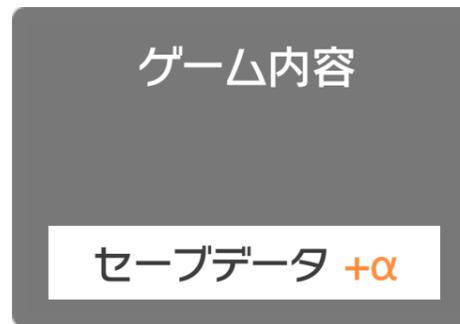
(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



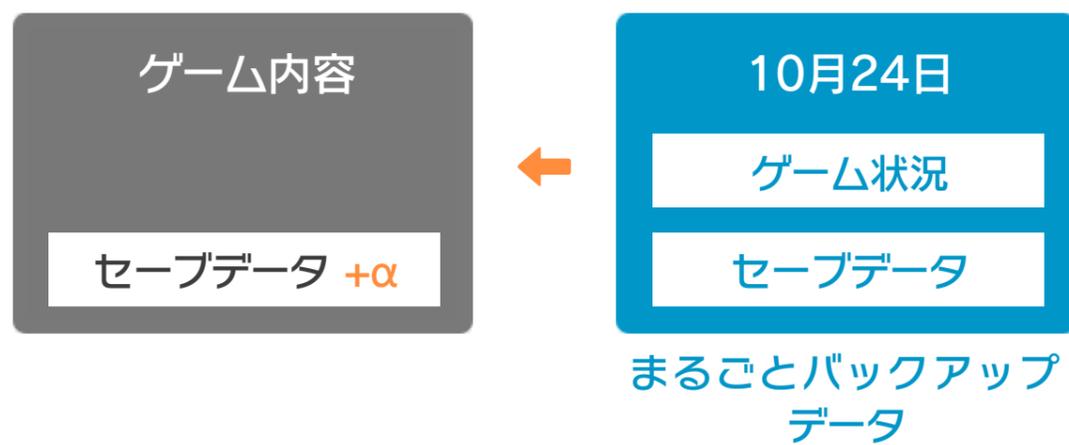
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©2014 HAMSTER Co. / ©CLARICE GAMES

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。