

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | 4つのゲーム画面

5 | ゲームの進めかた

6 | 街の施設

7 | メニュー画面

8 | 言靈について

9 | 属性について

10 | 戦闘画面

11 | ステータス異常

12 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 | VC中断セーブ

14 | VCメニュー

15 | まるごとバックアップ機能

16 | コントローラー設定

17 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

18 | 権利表記など

困ったときは

19 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／キャラクターの移動	+
決定／話す／調べる	(A)
キャンセル／ ( を押しながら) ダッシュ	(B)
メニュー画面の表示／ (戦闘中) 行動順設定モード	(X)
キャラクターの前列・後列変更	(Y)
決定／話す／調べる／ カーソルを左へ移動	(L)

カーソルを右へ移動	R
(文字入力中) 名前の決定	+
HOMEボタンメニュー	家

※ 行動順設定モードで⊕を押すと、初期設定に戻ります。

※ ステータス画面では、LやRでキャラクターを変更できます。

3 ゲームの始めかた

オープニング中やタイトル画面でⒶを押すと、ゲームを初めてプレイする場合は、名前入力画面が表示されます。主人公の名前を入力して、セーブファイルを作成してください。一度セーブファイルを保存すると、次回からはセーブファイル選択画面が表示されます。



ゲームを最初からプレイする場合は、「ニューゲーム」を、続きからプレイする場合は再開するセーブファイルを選んでください。

● シナリオを選ぶ

「ニューゲーム」で最初からプレイするときも、セーブした続きから再開するときも、ゲームを始める前にはプレイするシナリオを複数のなかから選びます。



4 | 4つのゲーム画面

ゲーム画面は、大きく「マップ画面」「フィールド画面」「メニュー画面」「戦闘画面」の4つに分けられます。マップやフィールドを移動して人と話したり、敵と戦って冒険を進めてください。

● マップ画面

街やダンジョンなどの目的地に移動する画面です。



● フィールド画面

ゲームの中心となる画面で街で情報収集を行ったり、ダンジョンを冒険したりします。



● メニュー画面

マップ画面やフィールド画面で⑩を押すと表示され、道具を使用したり、装備を変更したりできます。



● 戦闘画面

敵と戦う画面で、マップ画面やフィールド画面を移動中に敵と遭遇すると表示されます。



5 ゲームの進めかた

街で情報収集したり、ダンジョンを探索しながら物語を進めてください。セーブしてからWii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んで、シナリオ選択画面で別のものを選ぶと、複数のシナリオを同時に進めることができます。



6 街の施設

街には、おもに以下のような施設があります。



	宿屋 HP・MPを回復させたり、セーブをすることができます。
	道具屋 HPやMPなどを回復させる道具を買うことができます。
	武具屋 キャラクターが装備する武器や防具を買うことができます。
	酒場 さまざまな情報を得ることができます。
	港 船に乗ってほかの場所に移動できます。

7 | メニュー画面

マップ画面やフィールド画面で \times を押すとメニュー画面が表示されます。 \pm 上下でいずれかのメニューを選び、Ⓐで決定してください。

※ カーソルをキャラクターに合わせてⒶまたはⒷを押すと、戦闘時の前列と後列をキャラクターごとに入れ替えることができます。



① メニュー

② キャラクターデータ

③ 所持金

アイテムを買うときなどに使います。

④ 経過日数

冒険を開始してからの日数です。

どうぐ	持っている道具を使うことができます。
ことだま	覚えている言霊を見たり、回復系の言霊を使うことができます。
さくせい	言霊を新しく作成したり、言霊の順番を並び替えることができます。
そ ubiqu	キャラクターの装備品を変更できます。
もちもの いちらん	持っているすべての道具や装備品を確認できます。
ステータス	キャラクターのステータスを確認できます。
コンフィグ	ゲームに関するさまざまな設定を変更できます。

セーブ

ゲームの進行状況をセーブします。セーブができる場所では、項目名が白で表示されます。

● ステータスの見かた

ステータス画面で表示される能力には、以下のような意味があります。



HP	現在値／最大値です。攻撃を受けると減り、0になると戦闘不能になります。
MP	現在値／最大値です。言霊を使うと減っていきます。
しょくぎょう	キャラクターの職業です。
つぎのレベルまであと	次のレベルアップまでに必要な経験値です。
こうげきりょく	剣などの物理攻撃で与えるダメージです。
ぶつりぼうぎょりょく	物理攻撃に対する防御力です。
まほうぼうぎょりょく	魔法攻撃に対する防御力です。
つよさ	剣などの物理攻撃力に影響します。
きようさ	物理攻撃の命中率に影響します。
すばやさ	戦闘中の攻撃順と、攻撃の回避率に影響します。
かしこさ	攻撃系の言霊と、銃などの間接攻撃の威力に影響します。
ふきそくせい	装備している武器の属性です。
ぼうぐそくせい	装備している防具の属性です。

8 | 言霊について

言葉に秘められている魔力で、攻撃や回復などを行うのが「言霊」です。言霊は移動中や戦闘中に使うことができます。

● 言霊の作成

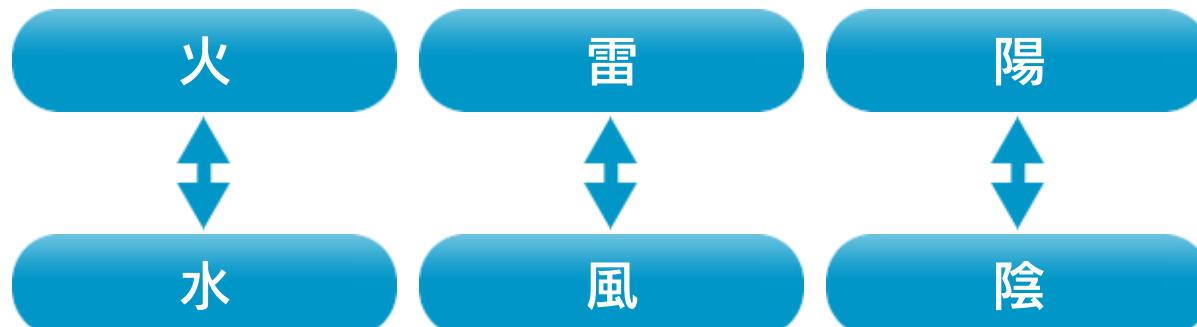
言霊はメニュー画面で「さくせい」を選び、空欄にソルジャーを合わせてⒶを2回押すと新しく作成できます。最大6文字のカタカナを入力してください。「けってい」を選ぶと、入力した文字に応じて属性や威力、効果範囲、消費MPが自動で決定され、新しい言霊が完成します。



9 | 属性について

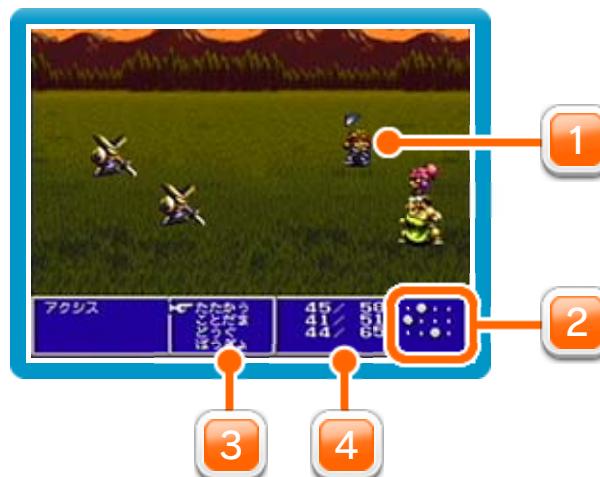
言霊や装備している武器・防具には、属性がついていることがあります。属性には以下のような種類があり、属性のついた攻撃は、相反する属性を持っている敵に大ダメージを与えます。逆に敵から属性がついた攻撃を受けたときは、同じ属性の防具を装備していると、受けるダメージを減らせるため有利です。

※ 言霊には「無」と「地」という属性もありますが、これらには相反する属性ありません。



10 戦闘画面

マップ画面やダンジョンで敵に遭遇すると、戦闘画面になります。戦闘コマンドをそれぞれ選んで指示を出し、敵を倒していきましょう。



① 行動選択中のキャラクター

② 行動順

●が左にあるキャラクターから行動します。③を押すと変更できます。

③ 戦闘コマンド

④ HP表示

● 戦闘コマンド

たたかう	装備している武器で攻撃を行います。
ことだま	言霊を唱えて攻撃や回復などを行います。言霊の使用にはMPが必要です。
どうぐ	持っている道具を使います。
ぼうぎょ	防御して受けるダメージを減らします。一部のキャラクターは、防御した次のターンの物理攻撃力が上がります。
にげる	左／右を押すと表示されます。戦闘から逃げますが、失敗することもあります。

● 戦闘終了

すべての敵を倒すと勝利です。経験値とお金とアイテムを獲得できることもあります。経験値がたまると、キャラクタ



ーがレベルアップしてステータスが上昇します。

● ゲームオーバー

キャラクター全員が戦闘不能になるとゲームオーバーです。セーブした続きからゲームを再開してください。

11 | ステータス異常

戦闘中、言霊や特殊な攻撃によって、味方のステータスが変化することがあります。特定の属性の攻撃を受けたり、一部の道具を使うと回復します。

また、「汚染」以外のステータス異常は、戦闘が終わると自動的に回復します。



ステータス異常に
かかっているキャラクター
色が変化します。

火傷	キャラクターが赤くなり、1ターンごとにダメージを受けます。水属性の攻撃を受けると回復します。
凍結	キャラクターが青くなり、行動できなくなります。火属性の攻撃を受けると回復します。
感電	キャラクターが金色になり、コマンドを入力できなくなります。敵・味方を問わずに攻撃する危険な状態です。風属性の攻撃を受けると回復します。
浮遊	キャラクターが緑色になり、地面から浮き上がった状態になります。地属性の攻撃を受けないため有利です。雷属性の攻撃を受けると元に戻ります。
汚染	キャラクターが黒くなり、言霊を唱えられなくなります。また、ステータスが半減します。道具の「浄化薬」を使うと回復します。
自動回復	キャラクターが白くなり、1ターンごとにHPが少しずつ回復するため有利です。陰属性の攻撃を受けると元に戻ります。

狂戦士

キャラクターがピンクになり、一切操作できなくなります。攻撃力が上がり、敵をひたすら攻撃し続けます。戦闘が終わるか、戦闘不能になるまで回復しません。

12 | セーブについて

メニュー画面で「セーブ」を選び、宿屋や特定の場所で「セーブする。」を選ぶと、進行状況をセーブ（保存）できます。どちらのファイルにセーブするかを選んでください。なお、すでにデータのあるファイルにセーブすると、以前のデータは消えてしまうので、注意しましょう。



13 VC中断セーブ

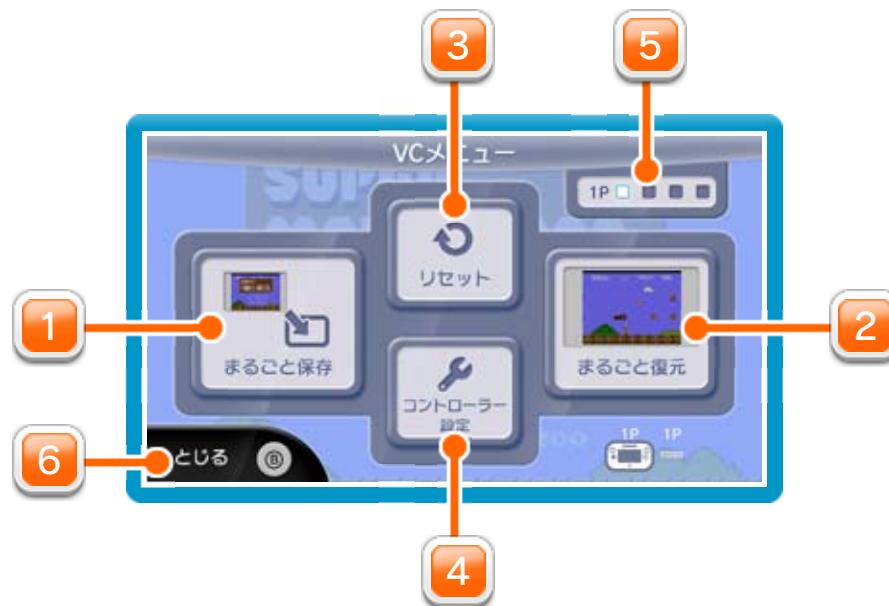
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

14 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

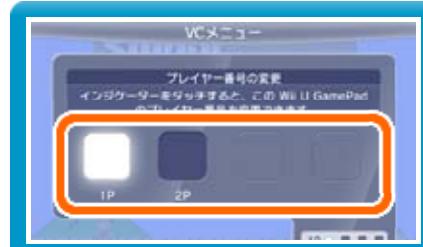
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



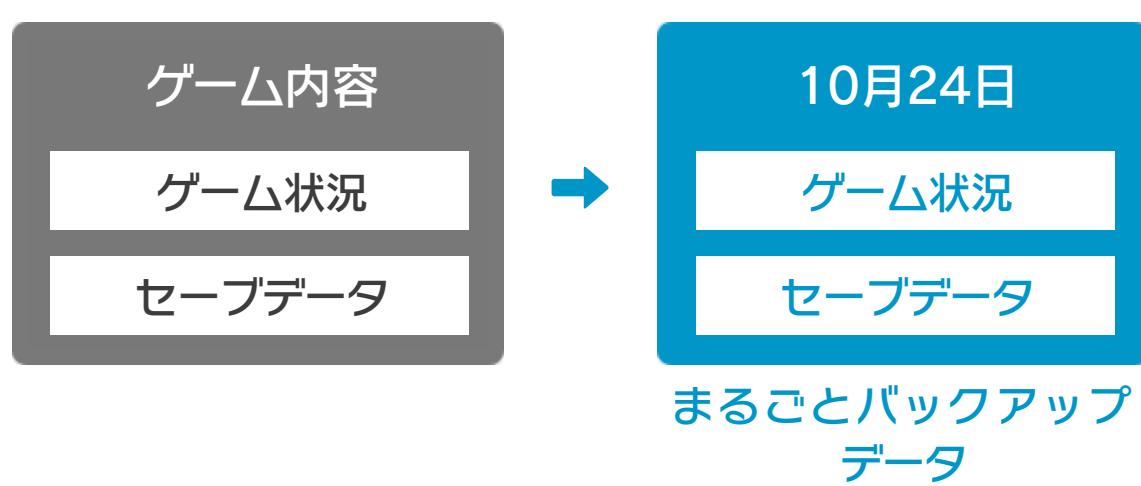
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



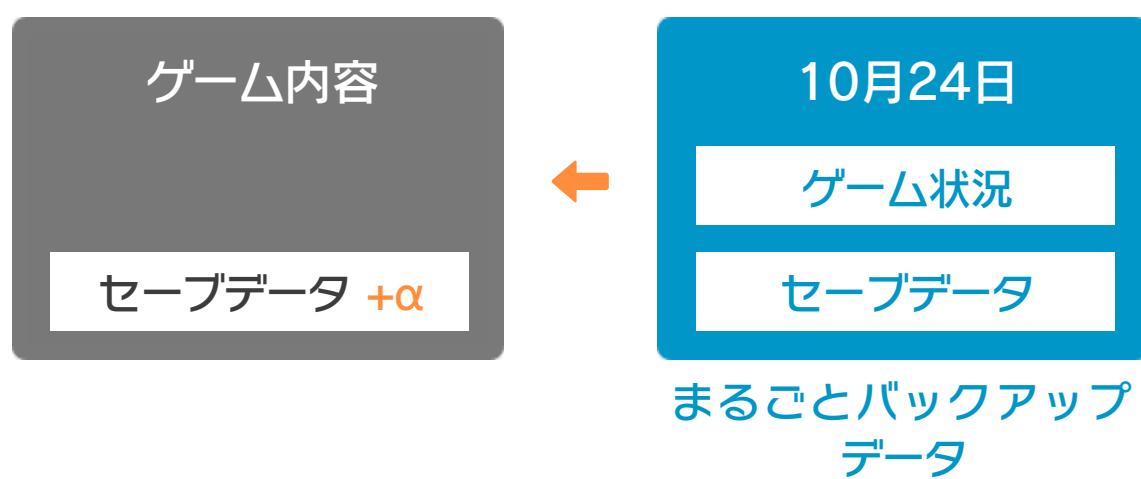
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

17 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1996 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. イラストレーション：クラウド

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、
「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。