

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 戦闘

6 | キャラクター

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

7 | VC中断セーブ

8 | VCメニュー

9 | まるごとバックアップ機能

10 | コントローラー設定

11 | Wiiリモコンを使用する

## この製品について

12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

項目の選択／カーソルの移動	+
決定	A / Y
キャンセル	B / X
デモ画面のスキップ	+ / -
HOMEボタンメニュー	🏠

※ タイトル画面のみ、-でも項目の選択、B/X/+でも決定ができます。

### ● メッセージに関する操作

進める

▽の表示中に⊕/A/B/X/Y/+を押すと、メッセージを進めます。

早送りする

ⓑ/ⓧを押し続けている間、特定のシーンを除いてメッセージを早送りします。

### 3 ゲームの始めかた


最初にデモ画面が表示されます。デモ画面が終わるか、  
⊕/⊖を押すと、タイトル画面が表示されます。

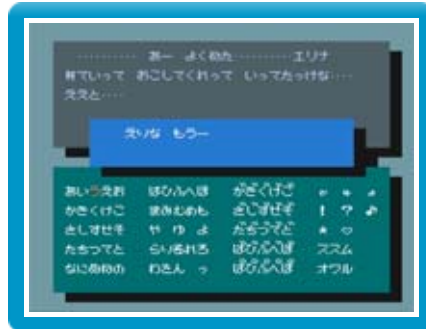
#### タイトル画面


⊕/⊖で項目を選び、Ⓐ/Ⓑ/ⓧ/Ⓨ/Ⓟで決定します。最初から遊ぶ場合は「NEW GAME」を、続きから遊ぶ場合は「CONTINUE」を選びます。



#### ● CONTINUE

パスワード  を入力すると、続きから遊べます。⊕で文字を選び、Ⓐ/Ⓨで決定、Ⓑ/ⓧで1文字戻ります。入力が終わったら「オウル」を選びます。



※ 文字と文字の間にスペースを入力するときは、「ススム」または  (空白) を選びます。

※ タイトル画面へ戻る場合は、Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選びます。

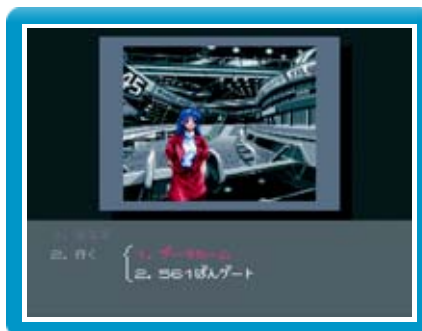
## 4 ゲームの進めかた

主人公の日向 忠 [ひむかい ただし] となって、妹のあずさやガールフレンドのエリナたちと情報を集めながら、近未来の世界を舞台に物語を進めていきます。



### ● コマンドを選ぶ

コマンドを選んで、話をしたり行き先を決めたりします。選んだコマンドによって、物語の展開が変化することもあります。



※ 選択中のコマンドは、点滅して表示されます。

※ コマンドを選んだあと、カーソルを動かして調べたい場所などを選ぶこともあります。

### ● 文字や数字を入力する

特定の場面では、文字や数字を入力します。⊕上下で文字や数字を、⊕左右で入力する場所を選びます。



### ● ゲームオーバー

選んだコマンドによっては、ゲームオーバーになることがあります。ゲームオーバーになると、特定の場面から再開します。

#### パスワードについて

特定の場面で表示される「休む」のコマンドを選ぶと、パスワード（エリナを起こす言葉）を聞くことができます。



※ パスワードを聞いたあとに「このまま すなおに休む」を選ぶと、ゲームを中断します。中断後はWii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選択します。

特定の場面では、接近してくる敵と戦闘になります。敵の種類と距離に応じてコマンドを選び、攻撃や回避をします。

## 戦闘画面の見かた



### 1 マップ



敵の要塞



主人公の現在地



味方の宇宙戦艦

### 2 敵の種類と距離

上に敵の種類、下に敵との距離が表示されます。

### 3 敵

## 攻撃のしかた

攻撃のコマンドを選ぶと、カーソルが表示されます。カーソルを敵に合わせて $\text{A}$ / $\text{Y}$ を押すと、攻撃します。

※ 攻撃のコマンドを選んだあとは、キャンセルできません。

### ● ゲームオーバー

接近してくる敵を倒せなかったり回避できなかったりすると、攻撃を受けてゲームオーバーになります。



## ● 日向 忠

年齢：17

物語の主人公で、超一級の腕前を持つ重機のオペレーター。



## ● エリナ・ファーファ

年齢：17

忠のガールフレンド。普段から日向家の世話を焼いている。



## ● 日向 あずさ

年齢：12

忠の妹。明るく元気な性格で、兄やエリナを素直に慕っている。



## ● ゲン・ランクル

年齢：28

自動車やメタルスレイダーを手広く販売する、「GEN'S AUTO」の経営者。



## ● チャーミー・グリント

年齢：21

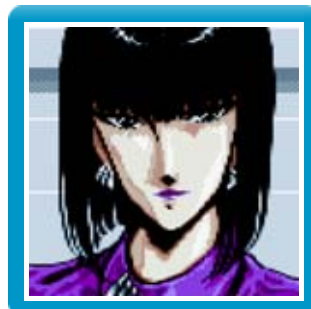
「GEN'S AUTO」に勤めている女性。きめ細やかでキレイ好きな性格。



## ● 小夜子

年齢：29

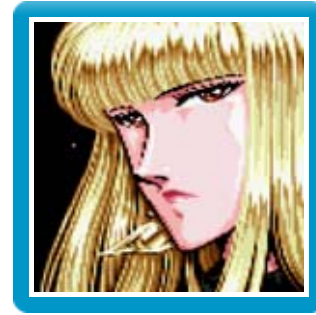
35区居住区の主任シルキーヌ・マルソーの秘書。



● シルキーヌ・マルソー

年齢：？

35区居住区の主任で、最高責任者。  
何か重要なことを知っているようだ。



● キャティ・ヴィトレイ

年齢：18

35区居住区にあるファーストフード  
ショップで働いている店員だが……。

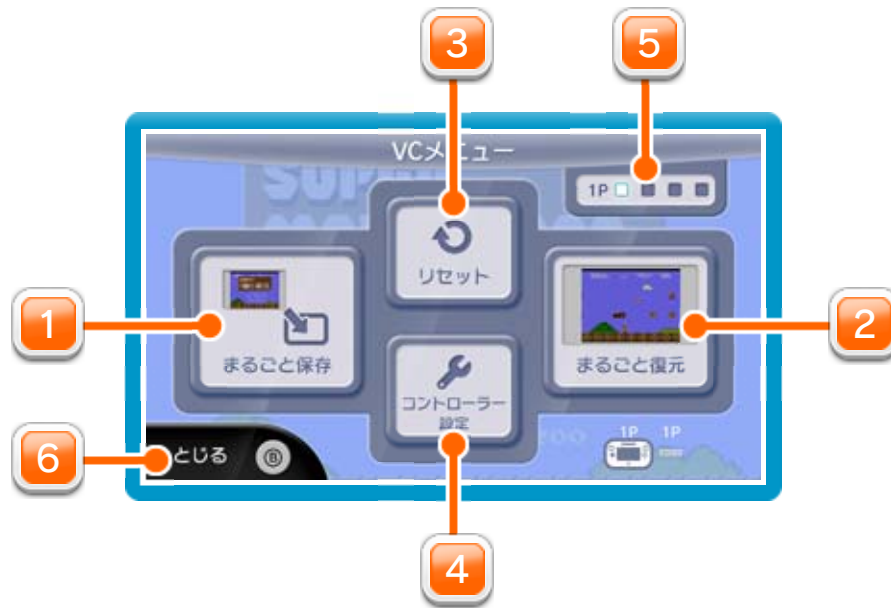


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

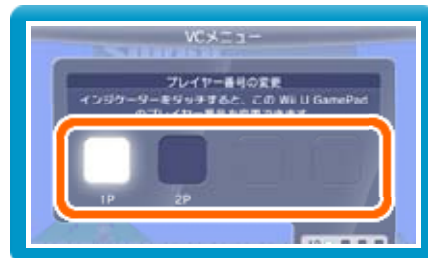
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



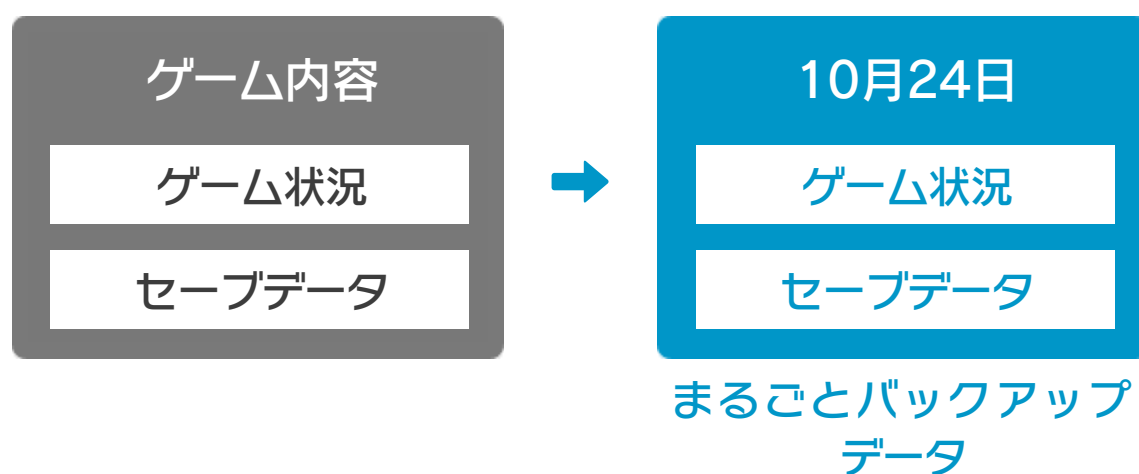
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

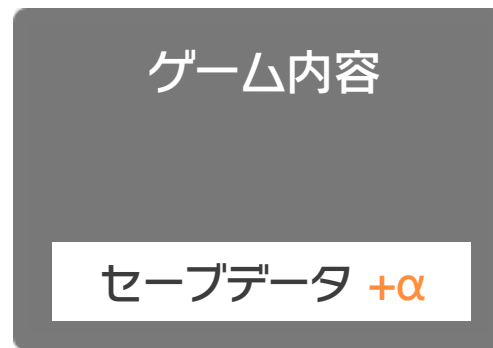
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



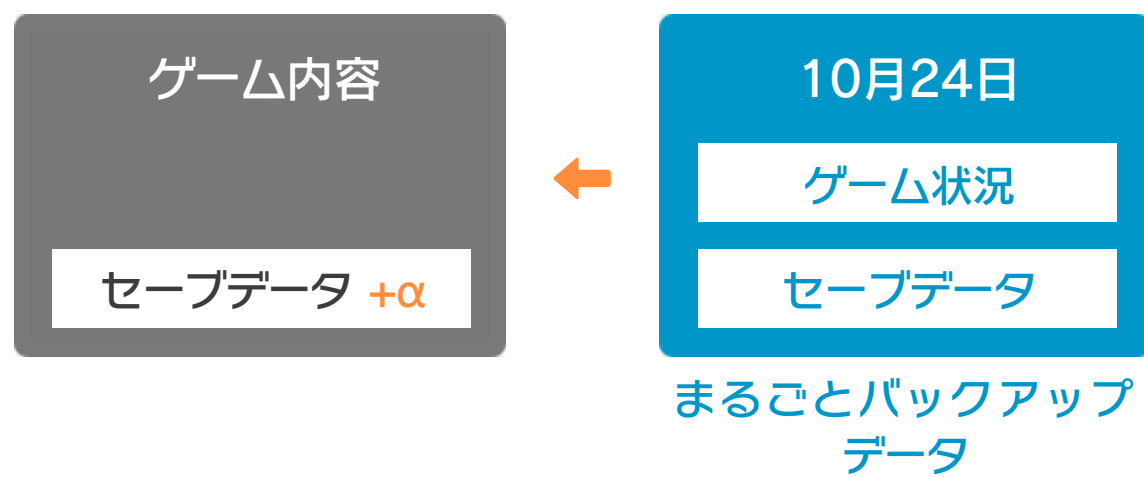
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。



## 11 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1991,2000-2015 HAL Laboratory, Inc.

©1991,2000-2015 ☆YOSHIMIRU

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。