

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面

6 | アクション画面

7 | アイテム

8 | 2人プレイ

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「スーパーマリオブラザーズ3」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「2 PLAYER GAME」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
ジャンプ/泳ぐ	(A)
ダッシュ/カメを持つ/蹴る	(B)
ゲームスタート/ポーズ	(+)
プレイ人数の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

アクションの操作

敵は踏んだり、蹴飛ばしたカメを当てたり、しっぽやファイアボールで攻撃すると倒せます。

移動	←→で移動し、←→+Bでダッシュできます。つるの前で↑↓を押すと上り下りし、扉の前で↑を押すと中に入ります。
しゃがむ	↓でしゃがみます。また、坂で↓を押すと、すべり降ります（カエルマリオを除く）。
土管に入る	↓で上向き土管に、↑+Aで下向き土管に入ります。
泳ぐ	水中でAを押すと浮き上がり、←→で方向を調節します。カエルマリオのときは←→で泳ぎ、Aで加速します。
ジャンプ	Aを長く押すほど高く跳びます。水に入ったときは、↑+Aで水面からジャンプします。
スーパージャンプ	敵を踏んだときにAを押すと、さらに高くジャンプできます。
カメを持つ／蹴る	一度踏んだカメにBを押しながら横から当たると持ち上げることができ、Bを放すと蹴飛ばします。
ファイアボール	ファイアマリオのときにBを押すと、ファイアボールを投げます。
ふんわり降下	しっぽマリオかタヌキマリオでジャンプしたあとにAを連打すると、ゆっくり落下します。
しっぽを振る	しっぽマリオかタヌキマリオのときにBを押すと、しっぽを振ってブロックを壊したり敵を攻撃したりできます。

飛ぶ

しっぽマリオかタヌキマリオのときにダッシュし、画面下のパワーメーターが上昇して「P」のマークが点滅したら、Aを連打して空を飛ぶことができます。

変身

タヌキマリオのときに十字下+Bを押すと、一定時間地蔵（無敵）になります。

3 | ゲームの始めかた

⊖で「1 PLAYER GAME」（1人プレイ）か「2 PLAYER GAME」（2人プレイ）を選び、⊕を押すとマップ画面に進みます。



4 | ゲームの進めかた

アクションゲームパネルを選ぶとアクション画面に移ります。ゴールをめざして進みましょう。敵に当たったり、穴に落ちたり、残り時間がなくなるとミスになり、残り数が1人減ります。残り数が0の状態でもミスをするとうゲームオーバーになるので注意しましょう。

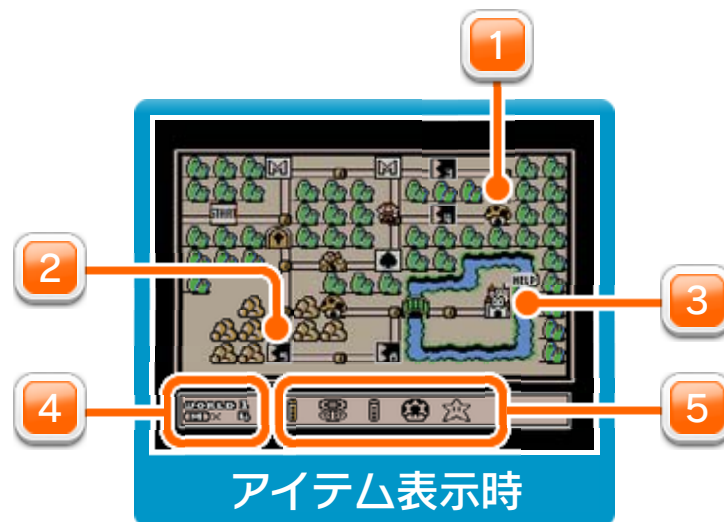


※ スーパーマリオなど、パワーアップした状態で敵に当たると、元に戻るだけでミスにはなりません。

5 マップ画面

⊕でマリオを移動させ、アクションゲームパネルの上で
Ⓐを押すとアクション画面に移ります。

なお、「キノピオの家」などでアイテムを手に入れた場合は、
Ⓑを押すと持っているアイテムが表示されます。
⊕で選び、Ⓐを押して使ってください（アイテムは最高
28個まで持てます）。



1 キノピオの家

2 アクションゲームパネル

3 城

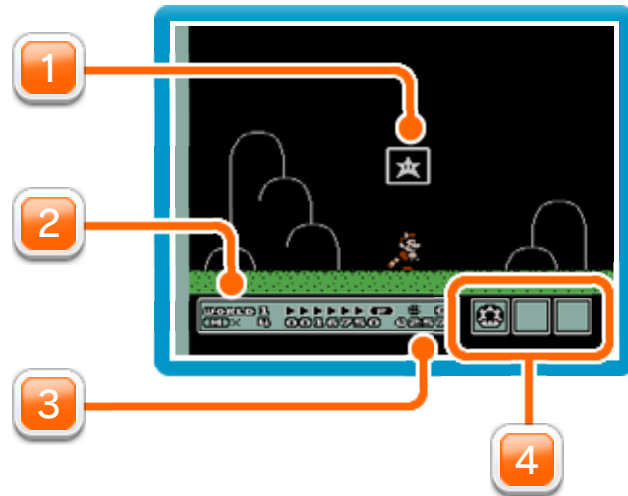
ボスを倒すとワールドクリアです。

4 現在のワールドとプレイヤーの残り数

5 持っているアイテム

6 アクション画面

ゴールにあるカードを取るとクリアです。カードを3枚集めると、プレイヤーの残り数が1人増えます。同じカードが3枚そろると、さらにプレイヤーの残り数が増えます。



1 カード

2 プレイヤーの情報

パワーメーターやプレイヤーの残り数などが表示されます。

3 残り時間

4 手に入れたカード



コイン

100枚集めるとプレイヤーの残り数が1人増えます。



スーパーキノコ

スーパーマリオに変身することができます。



スーパーこのは

しっぽマリオに変身することができます。



スーパースター

マリオの体が点滅し、一定時間無敵になります。

8 2人プレイ

基本的にマリオとルイージが交互にプレイします。ただし、マリオとルイージがマップ画面で重なった場合、どちらかがAを押すと2人用バトルモードが始まります。



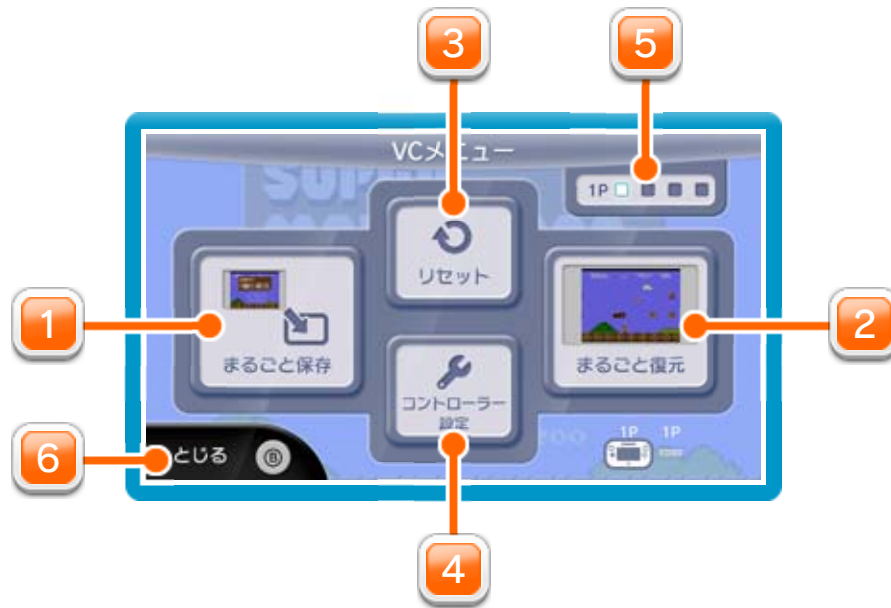
対戦ステージでは土管の中から敵が出てくるので、床下から敵をパンチし、ひっくり返ったところを蹴り落として倒しましょう。相手より先に敵を5匹倒す（またはコインを5枚集める）と勝つことができ、勝ったプレイヤーはマップ画面から引き続きプレイできます（対戦ステージでミスしても、プレイヤーの残り数は減りません）。なお、対戦ステージで相手を踏んだり床下からパンチすると、相手は持っているカードを落とします。相手が落としたカードは奪うことができます。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

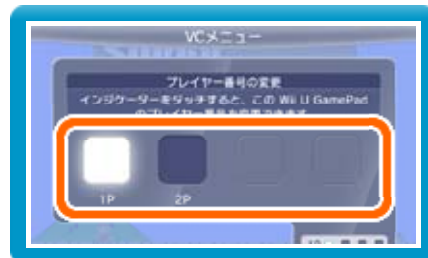
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

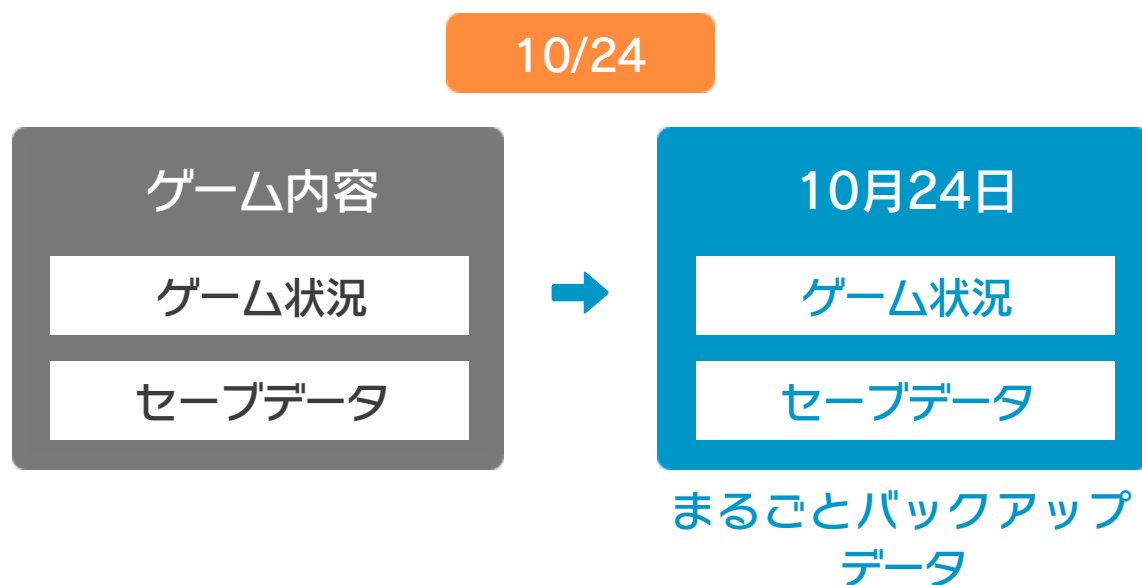


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



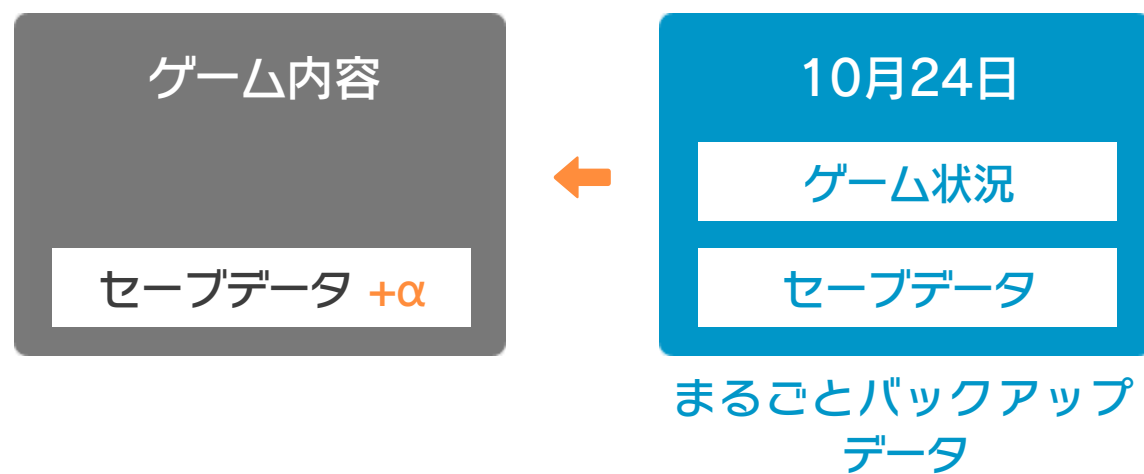
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1988 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーマリオブラザーズ3』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。