

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | ステータス

7 | 必殺シュート

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

## この製品について


12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「熱血高校ドッジボール部」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「たいこう じあい」や「くらぶかつどう」を選んで、2～4人プレイを行う場合は、コントローラーが操作人数分必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

操作キャラクターの移動／左右どちらかに2回押すとダッシュ	+
オフェンス：パス／ディフェンス：よける	(A)
オフェンス：シュート／ディフェンス：キャッチ	(B)
ゲームスタート／ポーズ	(+)
表示の切り替え	(-)



## その他の操作

ジャンプ	ⒶとⒷを同時押し。
必殺シュート	ダッシュ7歩目でⒷを押す。
ジャンプ必殺シュート	ダッシュ中にジャンプし、降下を始めるかなというタイミングでⒷを押す。
ナイスシュート	ダッシュしないでジャンプし、頂点でⒷを押す。

※ ボールを拾うときはⒶかⒷを押してください。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。⊕上下でゲームモードを、左右で難易度を選択し、⊕を押してください。



チームや操作する選手を決めたら、ゲームスタートです。

えんせい じあい	世界一をめざし、1人で遊ぶモードです。
たいこう じあい	チームを選択し、2人で遊ぶモードです。
くらぶかつど う	コートなしの状態、1～4人で遊ぶモードです。

## 4 | ゲームの進めかた

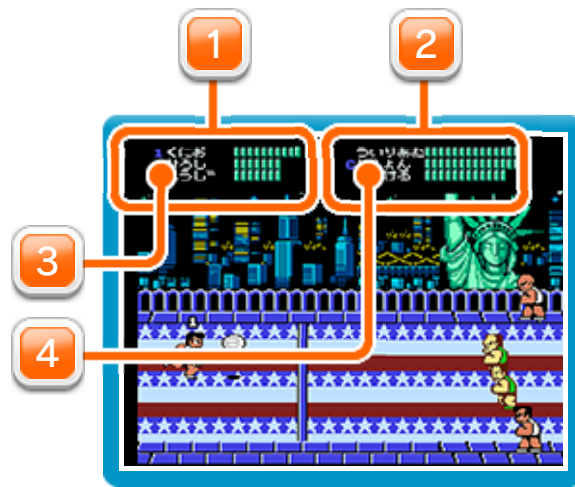
熱血高校のドッジボール部員を操作し、さまざまな国のチームとドッジボールで勝負していくゲームです。

ボールを敵に当てて、相手の内野手



をすべて倒せばステージクリアになります。味方の内野手がすべて倒されるとゲームオーバーです。

## 5 画面の見かた



1 左側のコート内にいるキャラクターのライフ

2 右側のコート内にいるキャラクターのライフ

3 1Pの操作キャラクターを示すアイコン

4 COMの操作キャラクターを示すアイコン



ゲームモードを選んだ次の画面で⊖を押すと、ステータスを見ることができます。さらに⊖を押すと、相手のステータスが表示されたり、元の画面に戻ります。

ボールパワー	シュートの強さを表しています。
シュートテク	この値が高いほど、ナイスシュートが出しやすくなります。
球のキレ	変化球の曲がりやすさを表しています。
すばやさ	移動の速さを表しています。
キャッチテク	この値が高いほど、キャッチしやすくなります。
打たれ強さ	この値が高いほど、シュートを受けたときのダメージが少なくなります。

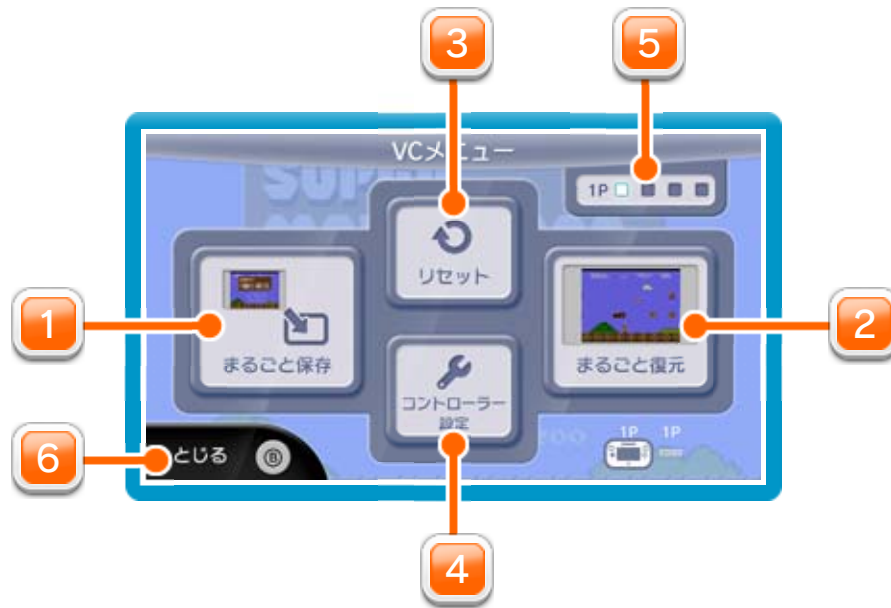
なっつシュート	くにおのジャンプ必殺シュート。ピーナッツのような形をした、超スピードのシュートです。
あっぱあシュート	りきの必殺シュート。加速しながら上昇していくシュートです。
いなすまシュート	じえむすのジャンプ必殺シュート。いなすまのように上下に激しく揺れて飛ぶシュートです。
おぶおぶシュート	らはまあんの必殺シュート。狙った相手をどこまでも追いかけていくシュートです。
わあぶシュート	へいるまんの必殺シュート。ボールがワープしていきなり現われるシュートです。
かっくんシュート	らおちえんの必殺シュート。突如かっくんと進路を曲げて向かってくるシュートです。
あっしゅくシュート	もるとぶのジャンプ必殺シュート。独特の-spinによって圧縮された、パワフルなシュートです。
ぶうめらんシュート	んじょもの必殺シュート。ブーメランのようにひるがえり戻ってくるシュートです。
かそくシュート	ういりあむのジャンプ必殺シュート。加速度的にスピードが上がるシュートです。
かんつうシュート	相手に当たってもパワーダウンしないで突き抜けてゆくシュートです。
ぶんれつシュート	1つのボールが分裂しながら飛ぶシュートです。
もずおとしシュート	空中高くまで上がり、見えない高さからいきなり急降下してくるシュートです。
ぶよぶよシュート	球がぶよぶよと変化しながら飛んでいくシュートです。
すくりゅうシュート	スクリューのような回転をしながら、えぐり込むように飛んでくるシュートです。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

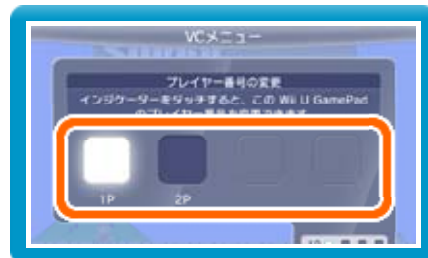
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



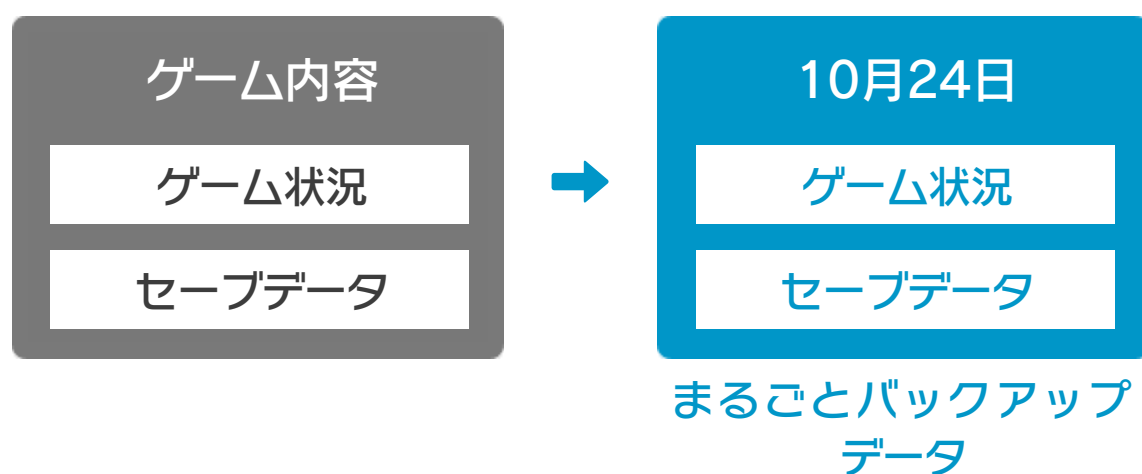
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



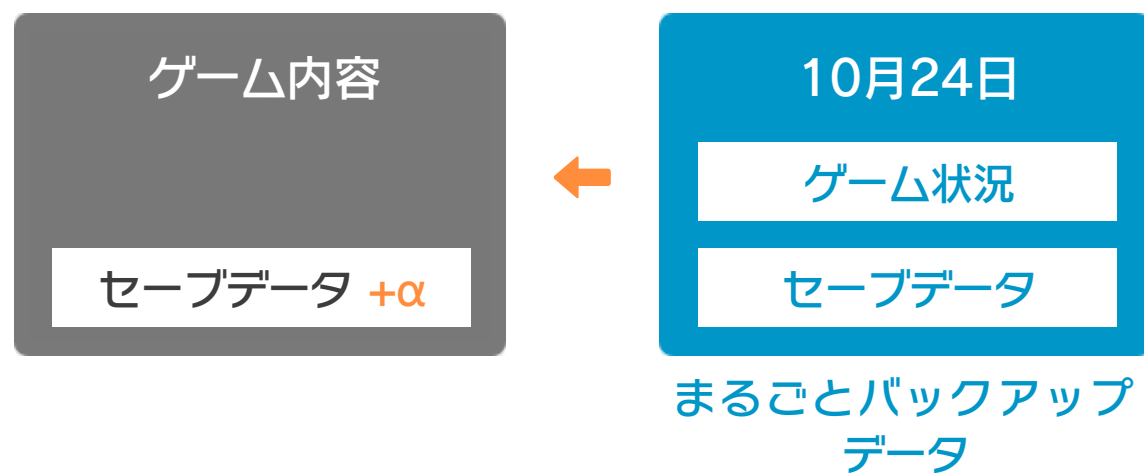
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。



### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『熱血高校ドッジボール部』  
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。