

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | サブ画面

7 | アイテムの説明

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ゼルダの伝説」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
剣で攻撃	(A)
装備中のアイテムを使う	(B)
サブ画面の表示／項目の決定	(+)
ゲームのポーズ／項目の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

3 | ゲームの始めかた

① タイトル画面で⊕を押すと、3つのファイルが表示されます。



② ⊖でカーソルを「ナマエ トウロク」に合わせて⊕を押し、主人公の名前を入力してください。

「トウロク オワル」を選んで⊕を押すと、新しいファイルが作成されます。

③ 作成したファイルを選ぶとゲームスタートです。

※ 「KILL MODE」でファイルの削除ができます。一度削除したファイルは元に戻せないので注意しましょう。

※ 以前の続きのファイルを選んだ場合、地上のスタート地点からゲームを再開します。

4 | ゲームの進めかた

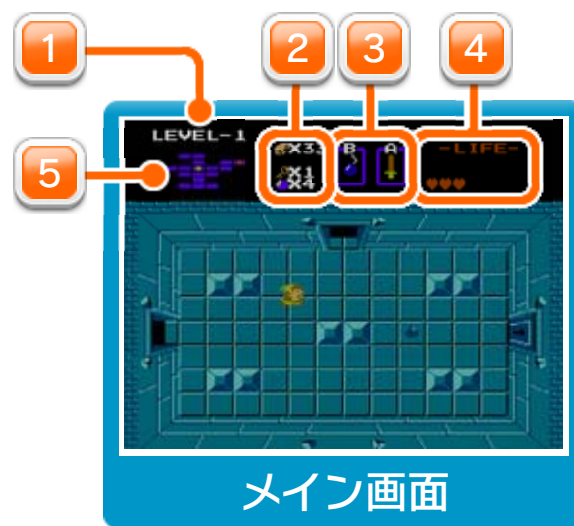
主人公リンクの目的は、8つの地下迷宮に隠されている「トライフォース」をすべて入手し、最後の迷宮「デスマウンテン」で待つ大魔王ガノンを倒すことです。



地上を冒険して見つけ出した地下迷宮を、LEVEL-1から順番に攻略しましょう。

敵やその攻撃などに当たるとライフが減り、なくなるとゲームオーバーです。

5 画面の見かた



1 迷宮のレベル

2 ルピー／カギ／ばくだんの数

3 装備中のアイテム／剣

4 残りのライフ

5 レーダー(リンクの位置)

6 サブ画面

冒険中に⊕を押すとサブ画面に切り替わり、⊕で装備するアイテムを変更できます。装備したアイテムはメイン画面でⒷを押すと使えます。







なお、地上にいるときのサブ画面で

は集めたトライフォースの数を確認でき、迷宮では迷宮内の地図を確認できます。



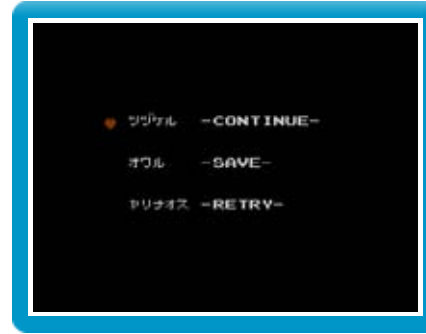
サブ画面

アイテムは上を通ると拾えます（商人のところでは、アイテムの上を通り、ルピーを支払って買います）。

	ルピー この世界のお金で、買い物などに使います。
	ばくだん 敵を攻撃したり、壁に穴を開けます。
	ハート リンクのライフが回復します。
	マップ 迷宮の全体の形がわかるようになります。
	コンパス トライフォースがレーダーに表示されます。
	迷宮のキー カギのかかったドアを開けられます。

8 | セーブについて

ゲームオーバーになると右の画面が表示され、「オワル」を選ぶとセーブ(保存)ができます。



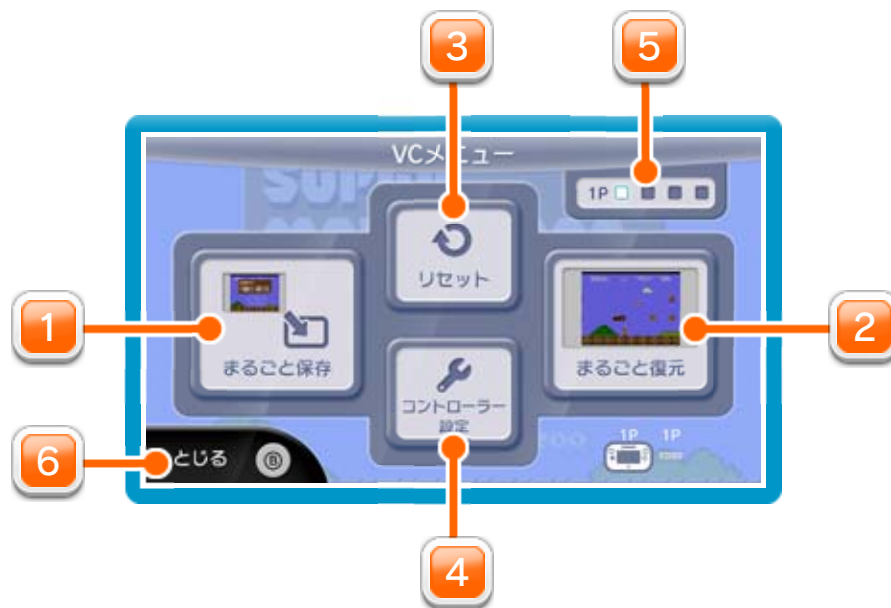
なお、「ツツケル」を選ぶと地上か迷宮のスタート地点からゲームを続行でき、「ヤリナオス」を選ぶとセーブせずにファイル選択画面にもどります。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

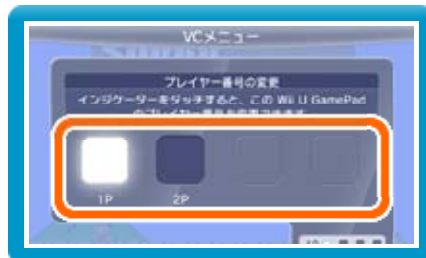
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



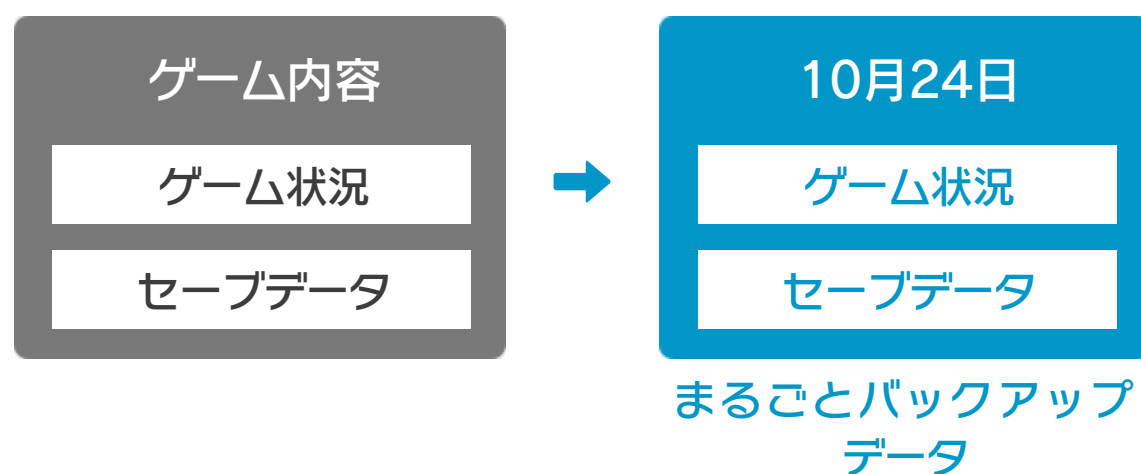
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



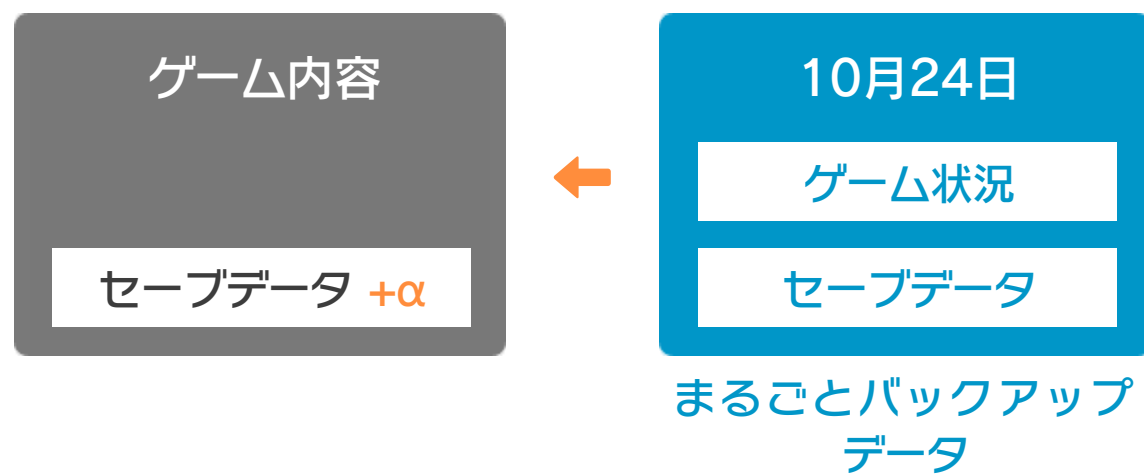
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1986 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ゼルダの伝説』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。