

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面

6 | メニュー画面

7 | 戦闘画面

8 | 魔法リスト

9 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

10 | VC中断セーブ

11 | VCメニュー

12 | まるごとバックアップ機能

13 | コントローラー設定

この製品について

14 | 権利表記など

困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「ファイナルファンタジー」をお買い上げいた
だときまして、誠にありがとうございます。この電子説明
書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使
用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の
健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

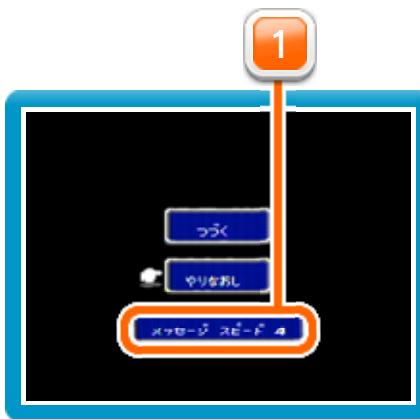
項目の選択／移動	+
項目の決定／話す／調べる	(A)
キャンセル	(B)
メニュー画面の表示	+
隊列の変更	-
HOMEボタンメニュー	家

3 ゲームの始めかた

ⒶまたはⒷを押すとタイトルメニューが表示されます。

最初から遊ぶ場合は「やりなおし」を選んで、主人公である4人のキャラクターの職業と名前を決めてください。

続きから遊ぶときは「つづく」を選ぶと前回セーブした場所からゲームを始めます。



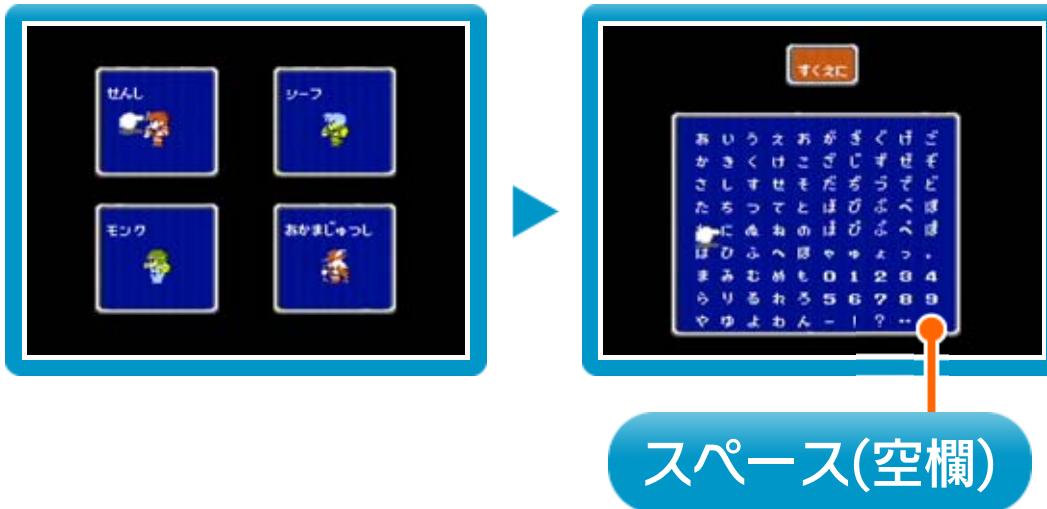
① メッセージスピード

⊕左右で、戦闘中のメッセージの表示速度を1(遅い)～8(速い)に設定できます。

● キャラクターの職業と名前を決める

最初に⊕でキャラクターの職業を選び、Ⓐで決定してください。続いて名前を最大4文字で決めます。⊕で文字を選び、Ⓐで入力、Ⓑで1文字削除でき、4文字入力すると入力完了です。

同じように全員のキャラクターの職業と名前を決めるとゲームが始まります。



※ 名前を3文字以内にする場合は、4文字になるまでスペースを入力してください。

■ 職業について

職業は6種類あり、それぞれ能力や装備できるアイテムが異なります。

戦士	武器を使った戦闘のプロフェッショナル。力が強い。
シーフ	すばやい動きが得意で、戦闘から逃げやすい。
モンク	鍛え上げられた拳を使い、素手での攻撃を得意とする。
白魔術士	傷を治したり、身を守る白魔法を得意とする。
黒魔術士	敵にダメージを与える黒魔法を得意とする。
赤魔術士	白・黒両方の魔法を使えるが、なかには使えないものもある。

4 ゲームの進めかた

キャラクターを操作し、マップを冒険しながら物語を進めましょう。このゲームはおおまかに「マップ画面」「メニュー画面」「戦闘画面」の3つの画面に分けられます。

● マップ画面

このゲームの中心となる画面で、フィールドと町・ダンジョンの2種類があります。フィールドを移動してさまざまな町や村、ダンジョンを訪れ、冒険を進めましょう。



フィールド



町・ダンジョン

● メニュー画面

マップ画面で①を押すと表示され、装備を整えたり、アイテムや魔法を使うことができます。



● 戦闘画面

敵と戦う画面です。フィールドやダンジョン、イベントなどで敵に会うと表示されます。



5 | マップ画面

マップ画面では、+で移動してください。



● 話す、調べる

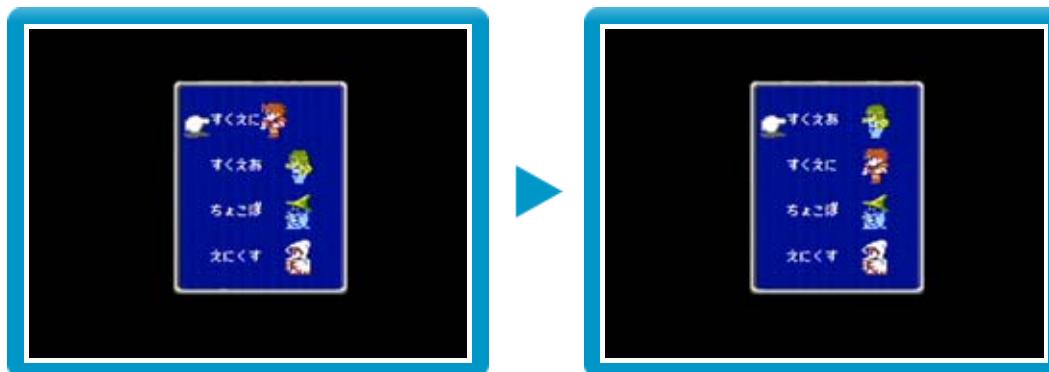
町・ダンジョンではⒶで人に話しかけたり、その場所を調べることができます。

● 隊列を変更する

Ⓑを押すと、キャラクターの隊列を確認したり、変更することができます。入れ替えたいキャラクターを順にⒶで選ぶと、隊列を変更できます。

なお、一番上のキャラクターがマップ画面で表示されます。

※ 戦闘中に毒に冒されたキャラクターは、戦闘終了後に自動的に隊列の一番下になります。



● 町の施設を利用する

町や村にはさまざまな施設があり、お金（ギル）を払って利用できます。



	武器屋 剣や杖などの武器を買ったり、売ることができます。
	防具屋 鎧や盾などの防具を買ったり、売ることができます。
	道具屋 「ポーション」などのアイテムを買うことができます。
	白魔法屋 白魔法を買うことができます。
	黒魔法屋 黒魔法を買うことができます。
	宿屋 泊まってHPや魔法の使用回数を回復し、セーブすることができます。
	教会 HPが0になったキャラクターを復活させることができます。

● 乗り物について

冒険を進めていくと、乗り物に乗って移動できるようになります。



船



海を進むことができます。

川や湖を進むことができます。

空を飛び、海や山などの上を進むことができます。

船	海を進むことができます。
カヌー	川や湖を進むことができます。
飛空艇	空を飛び、海や山などの上を進むことができます。

6 | メニュー画面

マップ画面で \oplus を押すと、メニュー画面が表示されます。



① クリスタル

冒険が進むと、クリスタルが輝きを取りもどします。

② 所持金(ギル)

③ メニュー

5つのなかから選べます。

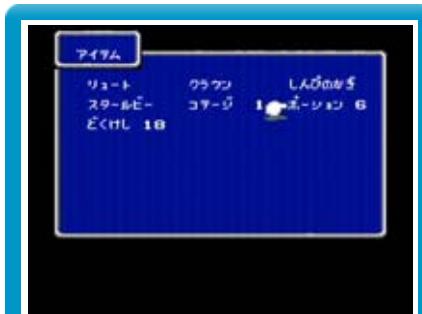
④ キャラクターステータス

キャラクターの名前、現在のレベル、現在のHP／最大HP、各レベルごとの魔法を使用できる回数を確認できます。

● アイテム

持っているアイテムを使ったり、確認できます。

「ポーション」や「どくけし」などのアイテムを使う場合は、アイテムを選んだあとに使うキャラクターを選んでください。



● まほう

キャラクターが覚えている魔法を使用できます。使用キャラクター→使う魔法→かける対象の順に選んでください。

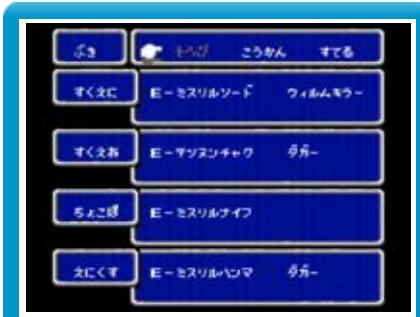
魔法リスト

左から、魔法のレベル、魔法を使用できる残りの回数／最大使用可能回数、覚えている魔法が表示されます。



● ぶき

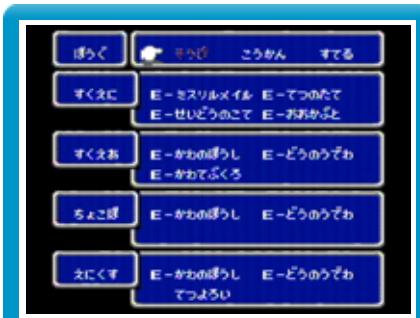
武器の装備や交換などができます。3つのメニューから選んでください。



そうび	武器を装備したり、装備を外します。
こうかん	武器を交換したり、持っている武器をほかのキャラクターに渡します。
するる	武器を捨てます。

● ぼうぐ

防具を装備や交換したり、いろいろな防具を捨てることができます。



● ステータス

各キャラクターのさまざまな能力を確認することができます。



キャラクター名	選んでいるキャラクターの名前です。
職業名	選んでいるキャラクターの職業です。
レベル	現在のレベルです。「けいけんち」は戦闘で勝つと手に入り、「つぎのレベルまであと」の分だけたまるとレベルアップして、各能力が上がります。
ちから	物理攻撃の威力に影響します。
すばやさ	戦闘時に行動する順番に影響します。
ちせい	魔法の効果に影響します。
たいりょく	レベルアップ時のHPの上がりやすさに影響します。
こううん	戦闘からの逃げやすさに影響します。
ウェポン	物理攻撃の威力を表し、攻撃時に与えるダメージに影響します。
めいちゅうりつ	攻撃が敵に命中する確率に影響します。
アーマー	受けるダメージに影響します。
かいひりつ	敵の攻撃をよける確率に影響します。

マップ画面で敵と遭遇すると、戦闘画面が表示されます。



① キャラクターの現在のHP

② 敵の名前

③ 戦闘コマンド

たたかう	装備している武器を使うか、素手で攻撃します。
まほう	覚えている魔法を使います。
くすり	「ポーション」や「どくけし」を使います。
もちもの	武器や防具を使います。使っても効果のないものもあります。
にげる	戦闘から逃げ出します。ただし、失敗することや、逃げられない戦闘もあります。

● 戦闘のルール

戦闘コマンドを選んで敵と戦いましょう。敵を全員倒すと戦闘に勝利し、経験値やお金（ギル）がもらえます。なお、戦闘は敵味方関係なく、キャラクターの「すばやさ」によって行動の順番が決まります。

状態異常

敵の特殊な攻撃を受けると、キャラクターが状態異常になることがあります。魔法やアイテムを使って回復しましょう。



ゲームオーバー

戦闘中にキャラクター全員が
「戦闘不能（HPが0の状態）」
または「いし」になるとゲーム
オーバーとなり、タイトルメニューにもどります。



8 | 魔法リスト

魔法には「白魔法」と「黒魔法」の2種類があり、白魔術士、黒魔術士、赤魔術士が使用できます。ここでは、白魔法と黒魔法の一部を紹介します。

● 白魔法

味方のHPを回復したり、状態異常を治したり、アンデッドにダメージを与えることができます。

魔法レベル1(L1)

ケアル	味方1人	HPを少し回復する。
ディア	敵全員	アンデッドにダメージを与える。
プロテス	味方1人	「アーマー」を上げる。
ブリンク	自分	「かいひりつ」を上げる。

魔法レベル2(L2)

プラナ	味方1人	暗闇の状態を治す。
サイレス	敵全員	魔法を使えないようにする。
バサンダ	味方全員	雷によるダメージを減らす。
インビジ	味方1人	「かいひりつ」を上げる。

魔法レベル3(L3)

ケアルア	味方1人	HPをケアルより多く回復する。
アディア	敵全員	アンデッドにディアよりも多くダメージを与える。
バファイ	味方全員	炎によるダメージを減らす。
ヒール	味方全員	HPを少し回復する。

● 黒魔法

敵を攻撃したり、敵の攻撃を弱める効果などがあります。

魔法レベル1(L1)

ファイア	敵1匹	小さな火の玉でダメージを与える。
スリブル	敵全員	眠らせる。アンデッドには効かない。
シェイプ	敵1匹	「かいひりつ」を下げる。
サンダー	敵1匹	小さな雷でダメージを与える。

魔法レベル2(L2)

ブリザド	敵1匹	冷たい風でダメージを与える。
ダクネス	敵全員	暗闇で包み、「かいひりつ」「めいちゅうりつ」を下げる。
ストライ	味方1人	攻撃力を上げる。
スロウ	敵全員	動きを遅くして、攻撃回数を減らす。

魔法レベル3(L3)

ファイラ	敵全員	ファイアよりも強力な攻撃でダメージを与える。
ホールド	敵1匹	麻痺させて動けなくさせる。
サンダラ	敵全員	サンダーよりも強力な攻撃でダメージを与える。
シェイラ	敵全員	「かいひりつ」を下げる。

9 | セーブについて

宿屋に泊まったり、フィールドで「コテージ」「テント」「ねぶくろ」を使うと、これまでの冒険をセーブしておくことができます。確認のメッセージが表示されたら「はい」を選んでください。

なお、セーブデータは1つのみ作成できます。セーブすると上書きされ、以前のデータは消えてしまうので、注意してください。



10 VC中断セーブ

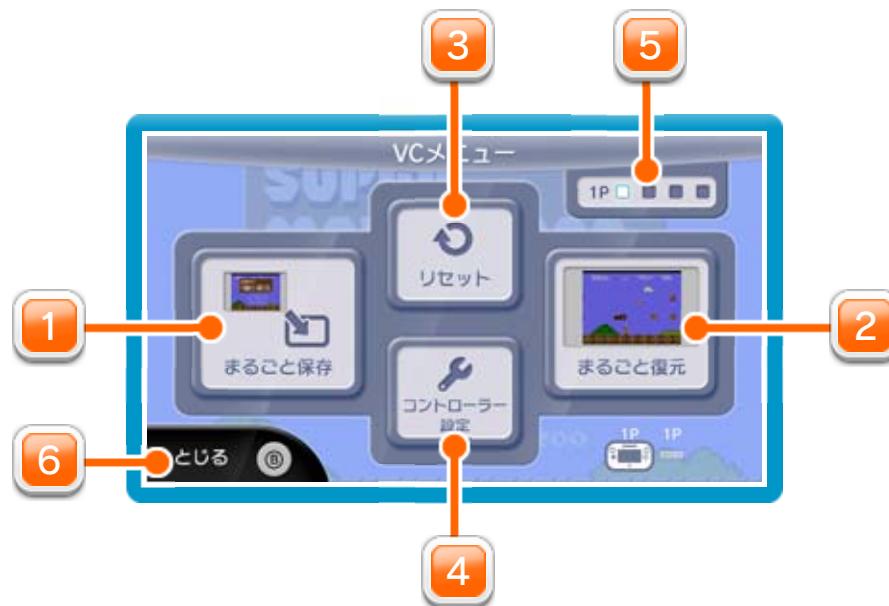
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

11 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

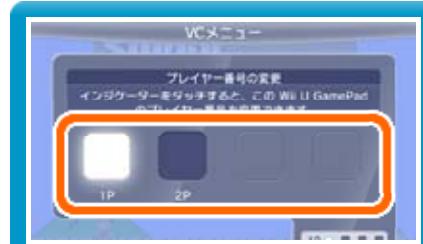
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

12 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



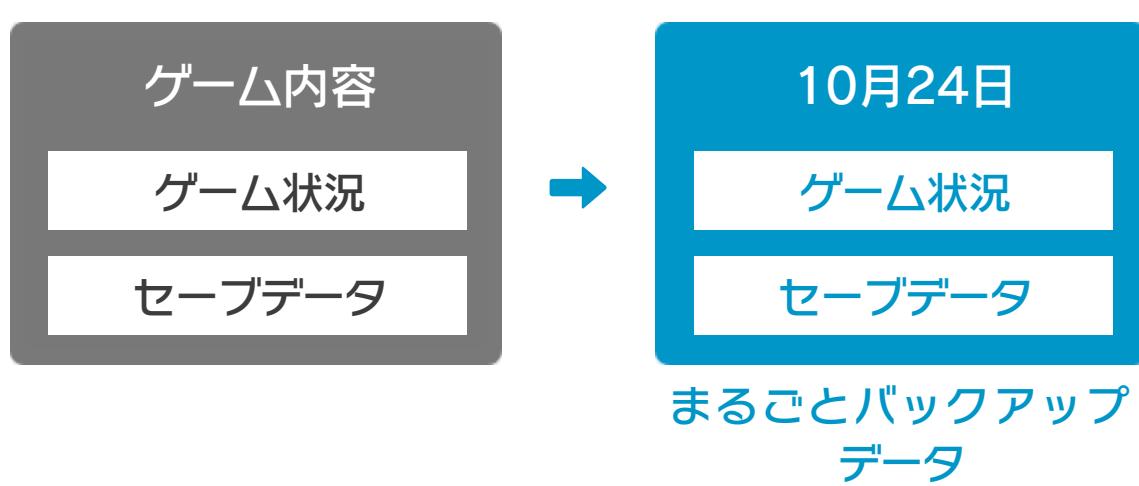
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当たいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1987 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

15 | お問い合わせ先

『ファイナルファンタジー』 に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。