

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | チーム編成

5 | ゲームの進めかた

6 | 画面の見かた

7 | フェイスオフ

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

この製品について


12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「アイスホッケー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「2 PLAYER GAME」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
(攻撃時) パス / (守備時) アタック / 体格の切り替え	A
(攻撃時) シュート / (守備時) 操作選手変更	B
ゲームのポーズ / 項目の決定	+
項目の選択	-
HOMEボタンメニュー	🏠

攻撃時の操作

シュート	⑥を押し続けて放すとシュートします。押している長さによって速さが変わり、シュート中 \oplus で方向を変えられます。
フェイント	⑥を短く押すと、シュートのフェイントを行います。
パス	④で近くの選手にパスを出します。
パックの取り合い	パックの取り合いになったときは、④を連打するとパックを奪いやすくなります（守備時も同様）。

守備時の操作

操作選手変更	⑥を短く押すと、よりパックに近い選手を操作できます。
守備固め	⑥を押し続けると、選手がゴール前に集まり守備を固めます。
アタック	④を押すと、相手の選手にボディチェックをかけます。

3 | ゲームの始めかた

- ① ⊖でプレイ人数を選び、⊕を押すとセレクト画面が表示されます。



タイトル画面

- ② 自分のチームをⒶで選んだあと、TEAM（相手チーム）、SPEED（ゲームのスピード）、TIME（1ピリオドの時間）をⓀ上下で切り替え、左右で設定を行いましょ。⊕で決定です。

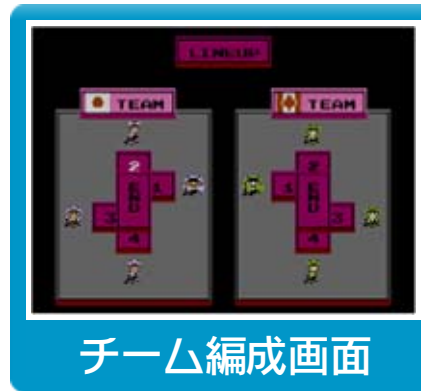


セレクト画面

- ③ チーム編成が終わったら、「END」を選んでⒶで試合開始です。

4 チーム編成

試合前にLINEUP（チーム編成）画面で、出場する4人の選手の体格を変更できます。各選手の番号を選び、**A**で体格を切り替えてください。



体格は、やせているほどスピードが速くてフェイスオフがうまくなり、太っているほどボディチェック（パックを持つ相手選手へのアタック）やシュートが強くなります。

5 | ゲームの進めかた

両チームがパックを取り合い、相手のゴールに入れると得点になります。試合は3つの「ピリオド」に分かれ3ピリオド終了時に得点の多いチームが勝ちです。

試合中、攻撃時はパックを持った選手を操作し、守備時は選手のうち1人を選んで操作を行います。ほかの選手はコンピュータが操作します。

※ 同点の場合はペナルティショット合戦を行い、勝負がつかない場合はゴールキーパーなしで試合を延長します。



1 1P側の得点

2 残りタイム

3 2P側の得点

4 操作中の選手(点減)

7 フェイスオフ

各ピリオドの開始時や、得点が入った直後には、両チームから1名ずつ出て「フェイスオフ」でパックを取り合います。



なお、このとき各選手の位置を入れ替えて陣形を変更することができます。

フェイスオフの操作

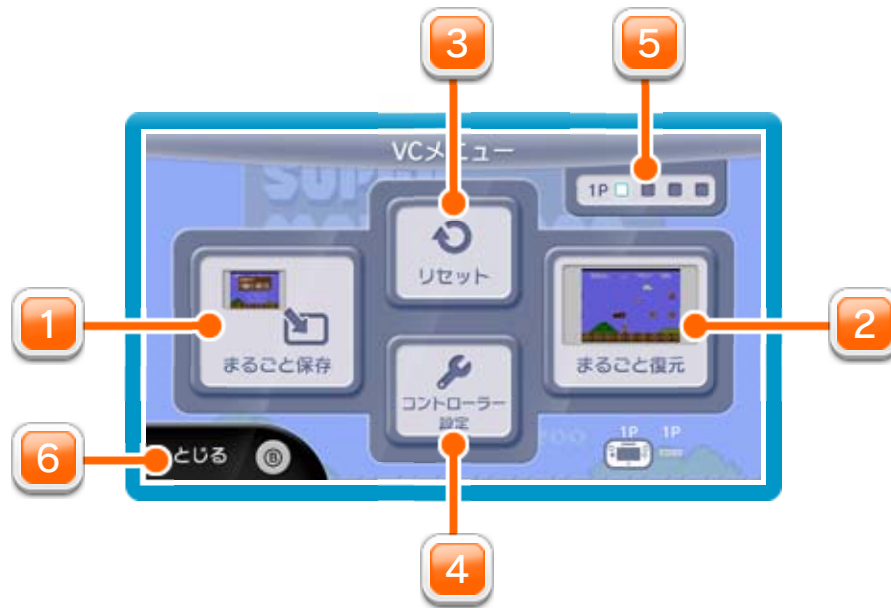
後衛の選手と画面下側の選手を入れ替え	Ⓑ
前衛の選手と画面上側の選手を入れ替え	Ⓐ
前衛の選手と後衛の選手を入れ替え	⬅️左右
画面上側の選手と画面下側の選手を入れ替え	⬆️上下

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

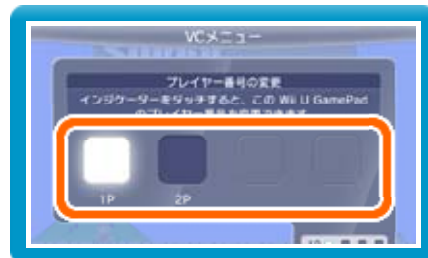
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



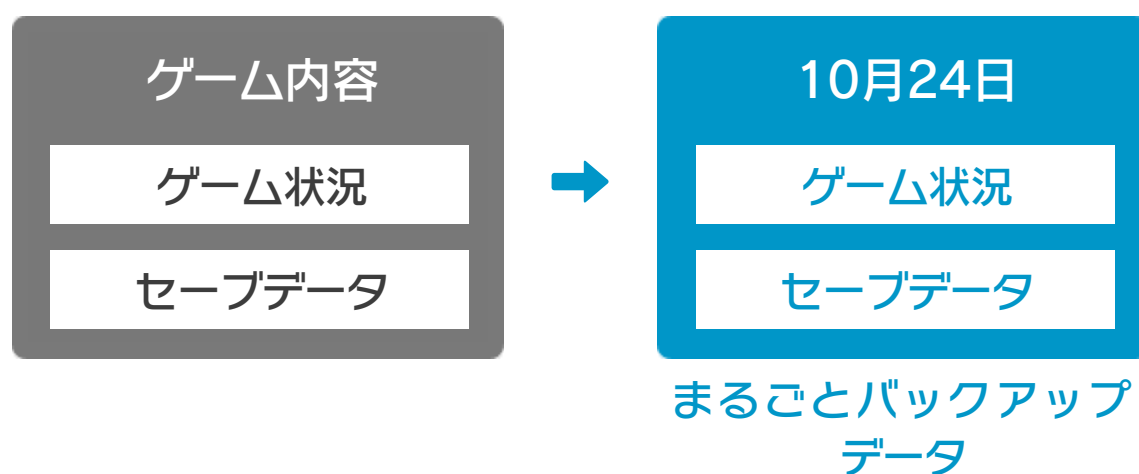
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



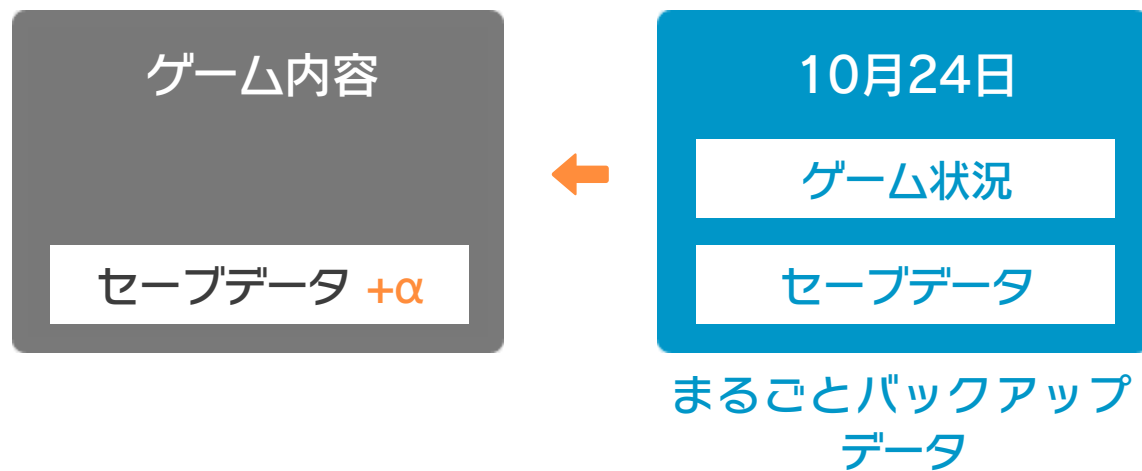
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1988 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『アイスホッケー』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。