

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | タイムゲージ

7 | 特殊な消しかた

8 | ボスとの戦いかた

9 | 対戦のルール

10 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

11 | VC中断セーブ

12 | VCメニュー

13 | まるごとバックアップ機能

14 | コントローラー設定

この製品について

15 権利表記など


困ったときは

16 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ワリオの森」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「VS」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／項目の選択／落下速度アップ	+
1列持つ／1列置く／項目の決定	(A)
1つ持つ／1つ置く／キャンセル	(B)
ゲームのポーズ／項目の決定	(+)
項目の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

キノピオの操作

1列持つ	Ⓐを押すと、モンスターや爆弾を1列全部持ったり置いたりします。
1つ持つ	Ⓑを押すと、モンスターや爆弾を1つだけ持ったり置いたりします。
登る	何も持っていないときは、⌕左右でモンスターや爆弾の列を登ることができます。列を登っている途中にⒶやⒷを押すと、その場所から上のモンスターや爆弾を持つことができます。
落下速度アップ	⌕下を押すと、モンスターや爆弾の落下速度が上がります。
キック	⌕下とⒶを押すと、モンスターや爆弾を1つだけキックして動かします。
脱出	モンスターや爆弾に囲まれてしまったときにⒶとⒷを同時に押すと、上に脱出できます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕ボタンを押すとモード選択画面になります。⊖ボタンまたは⊕ボタンで選び、⊕ボタンまたはⒶボタンで決定してください。



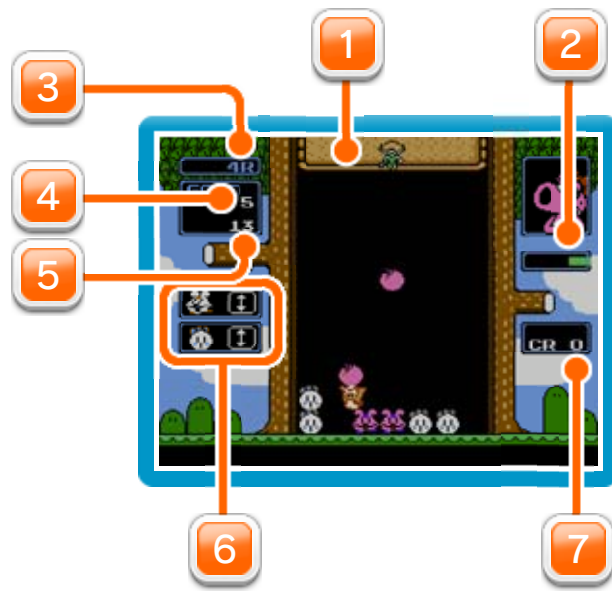
モード選択画面

モード紹介

ROUND GAME	1つずつラウンドをクリアするモードです。AゲームかBゲームを選び、ラウンドを選びましょう。Bゲームはボスが現れます。ラウンドクリア時に落ちてくるコインを30枚集めるごとにクレジットが1つたまります。1クレジットにつき1回コンティニューが行えます。
TIME RACE	ラウンドをクリアするタイムを競うモードです。⊕左右で難易度、上下でラウンド数を選んでください。
VS	2人用の対戦モードで、先に3勝した方が勝ちになります。モンスターの種類と自分のレベルを設定しましょう。
LESSON MODE	操作の練習をしたり、テクニックを学ぶことができます。
OPTION	自分の名前を登録したり、「TIME RACE」の記録を見たり、データを消去できます。

4 | ゲームの進めかた

- キノピオを操作してステージ内のモンスターや爆弾を動かします。爆弾を1つ以上含めて同じ色をタテ、ヨコ、ナナメに3個以上並べると、モンスターと爆弾が消えます。すべてのモンスターを消すとクリアです。
- ステージがモンスターや爆弾でいっぱいになり、キノピオが動けなくなってしまうとゲームオーバーです。
- 爆弾を含めずに同じ色のモンスターだけを3個以上並べると、同じラインにある爆弾がモンスターに変わってしまいます。



1 落下型の天井

2 タイムゲージ

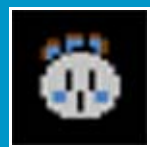
3 ラウンド数

4 このラウンドで獲得できるコイン

5 持っているコイン

6 登場するモンスター

7 クレジット



ベイジー

縦、横、斜め方向に3個以上爆弾を含めて並べると消えます。



ウマウマ

縦、横、斜め方向に3個以上爆弾を含めて並べると消えます。



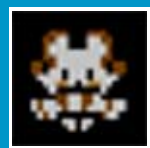
トッポ

縦、横、斜め方向に3個以上爆弾を含めて並べると消えます。



ソラリ

斜め方向にのみ有効。縦、横では消えません。



パーソロミュー

斜め方向にのみ有効。縦、横では消えません。



ヒューダー

一度ダメージを与え、色が変わったらもう一度爆発させると消えます。



マイコニン

一度ダメージを与え、点滅してからもう一度爆発させると消えます。

- 爆弾タイム

タイムゲージが緑色の間は爆弾が降ってきます。

- モンスタータイム

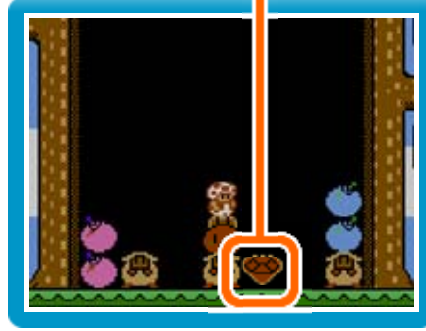
タイムゲージがピンク色の間はモンスターが降ってくると同時にワリオが天井を下げ、動ける範囲がせまくなります（天井はモンスターをナナメに消したり、たくさん消すと上がります）。



モンスタータイム

- **ダイヤモンド消し**

モンスターや爆弾を5個以上一度に消すと、ダイヤモンドが現れます。ダイヤモンドは動かさませんが爆弾と同じように使え、ダイヤモンドを消すとステージ内の同じ色のモンスターがすべて消えます。

ダイヤモンド

- **連鎖消し**

モンスターや爆弾を消すことでほかの部分の並び方を変え、続けて消すことを連鎖消しといいます。連鎖消しをすると爆弾タイムが延び、モンスタータイムが短縮されます。

8 | ボスとの戦いかた

「ROUND GAME」のBゲームではボスが登場します。

ボスはモンスターや爆弾を同一ラインに並べて消すとダメージを与える

ことができ、画面右上に表示されているボスのハートマークをすべて消すとクリアとなります。



- **モンスター並べ攻撃**

同じ色のモンスターを爆弾を含めずに3個以上並べると、相手のステージ内の同じライン上にある爆弾がモンスターに変わります。

- **連鎖消し攻撃**

連鎖消しをすると相手の爆弾タイムを短縮し、自分の爆弾タイムを延長します（モンスタータイムの場合は逆になります）。また、対戦相手に縦一列分のモンスターをプレゼントします。

- **天井攻撃**

一度に4個以上消すと、対戦相手の天井を下げます。

- **ダイヤモンド攻撃**

ダイヤモンドを消すと、対戦相手の爆弾がすべてモンスターになります。

10 | セーブについて

ラウンドをクリアすると記録が自動的に保存されます。また「TIME RACE」のタイム記録は「OPTION」の「LICENCE」で確認することができます。



LICENCE画面

今日のタイム	EASY	NORMAL	HARD
2R	00:41	--:--	--:--
3R	01:09	--:--	--:--
4R	05:22	--:--	--:--
5R	--:--	--:--	--:--
TOTAL	--:--	--:--	--:--

これらの記録を消したいときはモード選択の「OPTION」で「DATA CLEAR」を選んでください。

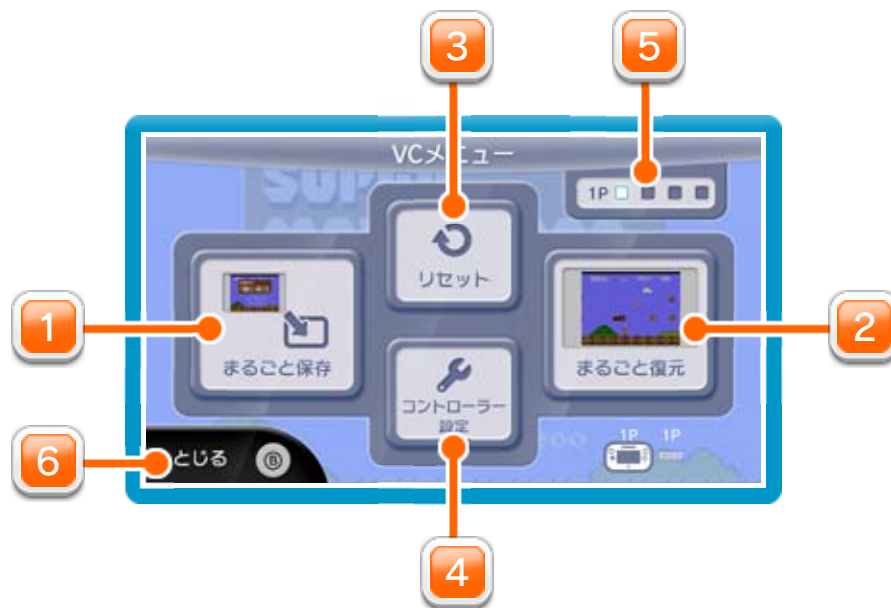
※ 消した記録は元に戻らないので注意しましょう。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

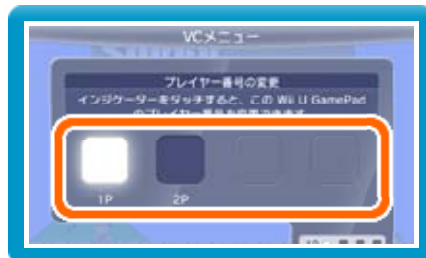
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

13 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



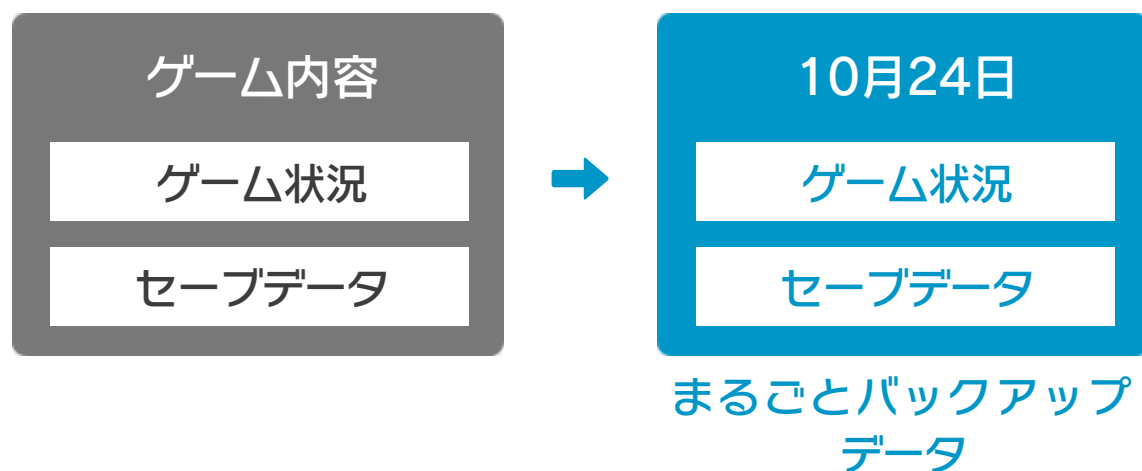
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



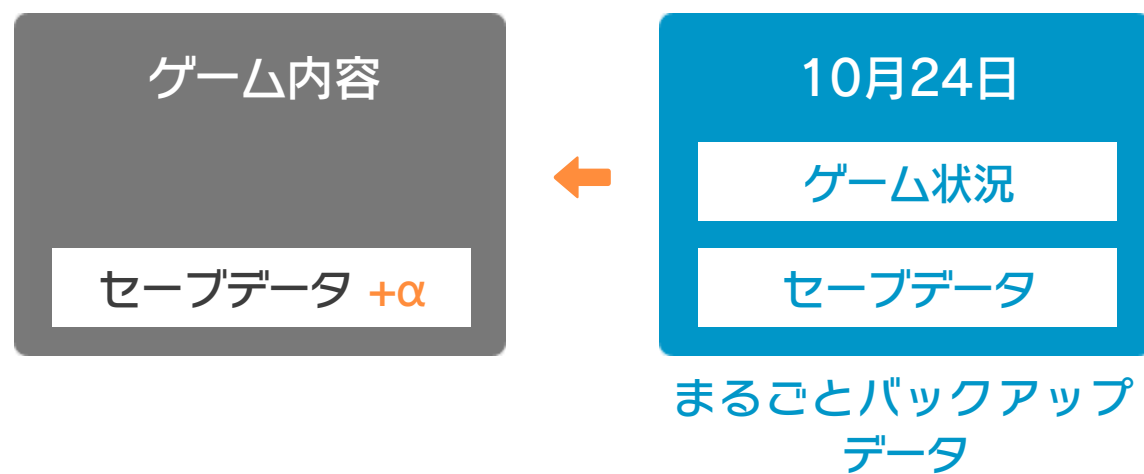
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1994 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ワリオの森』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。