

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面

6 | メニュー画面

7 | 戦闘画面

8 | 成長について

9 | 魔法リスト

10 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

11 | VC中断セーブ

12 | VCメニュー

13 | まるごとバックアップ機能

14 | コントローラー設定

この製品について

15 | 権利表記など


困ったときは

16 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ファイナルファンタジーII」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	+
項目の決定／話す／調べる	A
キャンセル	B
メニュー画面の表示	+
隊列の変更	-
HOMEボタンメニュー	🏠

3 | ゲームの始めかた

オープニング画面で④を押すと、右の画面になります。

最初から遊ぶ場合は「ニューゲーム」を選んで、主人公たち4人のキャラクターの名前を決めてください。



続きから遊ぶときはセーブファイルを選び、前回セーブした場所からゲームを始めましょう。

※ セーブデータや「ニューゲーム」を選んだ状態でⓀ左右を押すと、戦闘中のメッセージの表示速度を1（遅い）～8（速い）で設定できます。

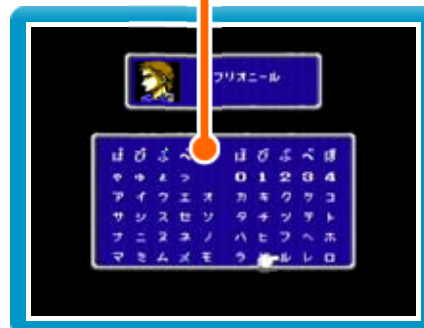
● キャラクターの名前を決める

各キャラクターの名前を最大6文字で決めます。Ⓚで文字を選び、④で入力してください。⑤で1文字戻り、6文字入力すると入力完了です。

キャラクター全員の名前を決めると、ゲームが始まります。

スペース(空欄)

5文字以内の名前にする場合は、6文字になるまでスペースを入力してください。



4 ゲームの進めかた

キャラクターたちを操作し、マップを冒険しながら物語を進めましょう。このゲームは、おおまかに「マップ画面」「メニュー画面」「戦闘画面」という3つの画面に分けられます。

● マップ画面

このゲームの中心となる画面で、フィールドと町・ダンジョンの2種類があります。フィールドを移動してさまざまな町やダンジョンを訪れ、冒険を進めましょう。



● メニュー画面

マップ画面で⊕を押すと表示され、装備を整えたり、アイテムや魔法を使うことができます。



● 戦闘画面

敵と戦う画面です。フィールドやダンジョン、イベントなどで敵に出会うと表示されます。



マップ画面では、で移動してください。

● 話す・調べる

町・ダンジョンでは \odot で人に話しかけたり、その場所を調べることができます。



なお、会話中に以下のようなコマンドが表示された場合は、コマンドを選んで重要な言葉を覚えたり、アイテムを渡したりできます。

たずねる	「おぼえる」で覚えた言葉を人に尋ねます。 現在覚えている言葉のなかから、尋ねたいものを選んでください。
おぼえる	会話中に【 】でくくられた重要な言葉が表示されたら、このコマンドで覚えておきましょう。
アイテム	持っているアイテムを使ったり、人に渡すことができます。使うアイテムを選んでください。

● 隊列を変更する

\ominus を押すと戦闘時の隊列が表示され、キャラクターを選んで \odot を押すと、前列と後列を切り替えます。



後列のキャラクターは弓と魔法以外の攻撃を受けませんが、弓以外の武器では攻撃できなくなります。なお、すべてのキャラクターを後列にすることはできません。

※ HPが0になったキャラクターは戦闘終了後、自動的に後列に下がります。

2 後列

● 町の施設を利用する

町にはさまざまな施設があり、お金（ぎる）を払って利用することができます。



武器屋

剣や杖などの武器を買うことができます。



防具屋

鎧や盾などの防具を買うことができます。



道具屋

「ポーション」などのアイテムを買うことができます。



魔法屋

「魔法の本」を買うことができます。魔法の本を使うと、魔法を覚えることができます。



宿屋

泊まってHPやMPを回復できます。

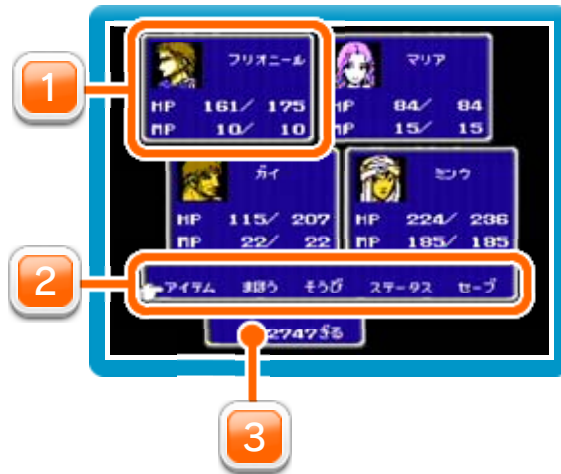
聖堂

戦闘不能になったキャラクターを復活させることができます(聖堂には看板がありません)。

※ 手持ちのアイテムは、武器屋/防具屋/道具屋/魔法屋のいずれの店でも売ることができます。

6 メニュー画面

マップ画面で⊕を押すとメニュー画面が表示され、5つのメニューを選ぶことができます。



1 キャラクターの情報

現在のHP/最大HPと現在のMP/最大MPが表示されます。

2 メニュー

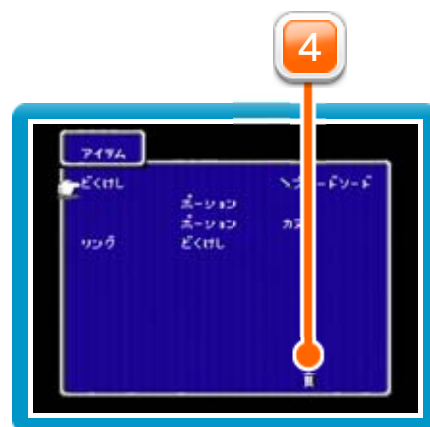
3 所持金(ぎる)

● アイテム

アイテムを使ったり、確認できます。

「ポーション」や「どくけし」などのアイテムを使う場合は、ア

イテム→使う相手の順に選んでください。アイテムを選んだあとにゴミ箱を選ぶと、捨てることができます。



4 ゴミ箱

捨てたアイテムや魔法は元に戻すことができません。

● まほう

5

覚えている魔法を使ったり、確認できます。魔法を使うときは使うキャラクター→使う魔法→使う相手の順に選んでください。



魔法を選んだあとにゴミ箱を選ぶと、忘れることができます。

※ 魔法は最大16種類まで覚えることができます。

さらにほかの魔法を覚えたいときは、すでに覚えている魔法を忘れる必要があります。

5 魔法リスト

数値はそれぞれ熟練度レベル(左)と熟練度ポイント(右)です。

● そろび

キャラクターが装備している武器や防具、アイテムを確認したり、変更することができます。装備を変更するときはキャラクター→装備する場所→装備するアイテムの順に選んでください。



キャラクター→装備する場所→装備するアイテムの順に選んでください。

※ キャラクターには「利き腕」があります。利き腕ではない方に武器を持たせると、攻撃力が減少するので注意してください。

● ステータス

各キャラクターのさまざまな能力を確認できます。



(キャラクター名)	選んでいるキャラクターの名前です。
HP	現在のHP／最大HPです。ダメージを受けると減り、0になると戦闘不能になります。
MP	現在のMP／最大MPです。MPは魔法を使うときに消費します。
ちから	物理攻撃の威力に影響します。
すばやさ	戦闘時に行動する順番に影響します。
たいりよく	HPの上昇率に影響します。
ちせい	黒魔法の効果に影響します。
せいしん	白魔法の効果に影響します。
まりよく	MPの上昇率と、魔法防御に影響します。
(利き腕)	キャラクターの利き腕です。
こうげき	装備している武器の攻撃力です。
めいちゅうりつ	武器の攻撃回数(左)と、攻撃が敵に命中する確率(右)です。
ぼうぎょ	装備している防具の防御力です。
かいひりつ	回避率のレベル(左)と、敵の攻撃をよける確率(右)です。
まほうぼうぎょ	魔法防御のレベル(左)と、敵の魔法攻撃をよける確率(右)です。
じゅくれんど	8つの武器や盾などの熟練度レベル(左)と熟練度ポイント(右)です。 ※ アイコンの見かた <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> 🗡️ ナイフ 🗡️ 剣 👉 素手 🥚 杖 </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> 🔪 オノ 🛡️ 盾 🔫 槍 🏹 弓 </div>

● セーブ

これまでの冒険をセーブ(保存)できます。保存するセーブファイルの番号を選んでください。なお、このメニューはフィールドでのみ選ぶことができます。



マップ画面で敵と遭遇すると戦闘画面が表示されます。戦闘コマンドを選んで敵と戦いましょう。敵を全員倒すと戦闘に勝利し、アイテム（おたから）やお金（ぎる）がもらえます。また、キャラクターが成長することもあります。



1 キャラクターの情報

キャラクターの現在のHP／最大HPと現在のMPが表示されます。

2 戦闘コマンド

たたかう	装備している武器または素手で攻撃します。
にげる	戦闘から逃げ出します。ただし、失敗することや、逃げられない戦闘もあります。
まほう	覚えている魔法を使います。
もちもの	装備している武器やアイテムを使います。武器を持ち替えることもできます。

● 状態異常

敵の特殊な攻撃を受けると、キャラクターが状態異常になることがあります。魔法やアイテムを使って回復しましょう。



なお、状態異常にはしばらく経つと回復するものと、戦闘が終わっても続くものがあります。

● ゲームオーバー

戦闘中にキャラクター全員が「戦闘不能（HPが0の状態）」「いし」「かえる」のいずれかの状態になるとゲームオーバーとなり、セーブファイルを選ぶ画面に戻ります。



キャラクターは、戦闘中にとった行動に応じて成長していきます。たとえば「たたかう」コマンドを選ぶ回数が多いとステータスの「ちから」

名前	HP	MP
ガイ	181 / 175	16
フリエン	84 / 84	15
マリア	106 / 207	16

が上がり、「まほう」で黒魔法を多く使うと「ちせい」が上がります。ただし、行動によっては下がってしまうステータスもあるので、よく考えて戦闘コマンドを選んでください。

● 熟練度について

7種類の武器と盾、各魔法には「熟練度レベル」があります。これらを戦闘中に装備、使用するとそれぞれ（装備していない場

名前	レベル	威力
ちから	22	なし
ちせい	5	20
ちから	21	0-76%
ちせい	11	2
ちせい	10	2-00%
ちせい	6	2-28%

合は素手)の「熟練度ポイント」が上がっていき、ポイントが100になると熟練度レベルが上がります。

熟練度レベルが上がると、武器の威力や魔法の効果が高くなります。

魔法には「白魔法」と「黒魔法」の2種類があり、「魔法の本」を読むと覚えることができます。ここでは、魔法の一部を紹介します。

● 白魔法

味方のHPを回復したり、状態異常を治す効果などがあります。

ケアル	HPを少し回復する。
レイズ	戦闘不能を回復する。
バスナ	一時的な状態異常を回復する。
エスナ	戦闘終了後も続く状態異常を回復する。
バリア	特殊攻撃を防ぐ。
ブリンク	回避率を上げる。
プロテス	防御力を上げる。
シェル	魔法防御を上げる。

● 黒魔法

敵を攻撃したり、敵を状態異常にする効果などがあります。

ファイア	炎でダメージを与える。
サンダー	雷でダメージを与える。
ブリザド	冷気でダメージを与える。
クラウド	毒素でダメージを与える。
ドレイン	HPを吸い取る。
アスピル	MPを吸い取る。
フレアー	エネルギー攻撃でダメージを与える。
スリプル	相手を眠らせる。

10 | セーブについて

フィールドで⊕を押してメニュー画面を表示させ「セーブ」を選ぶと、これまでの冒険をセーブできます。セーブファイルの番号を選び、確認のメッセージが表示された場合は「はい」を選んでください。



なお、セーブをすると、以前のデータは上書きされて消えてしまうので注意しましょう。

※ セーブが完了すると「リセットボタンをおしながらスイッチをきってください!!」と表示されますが、この操作を行う必要はありません。

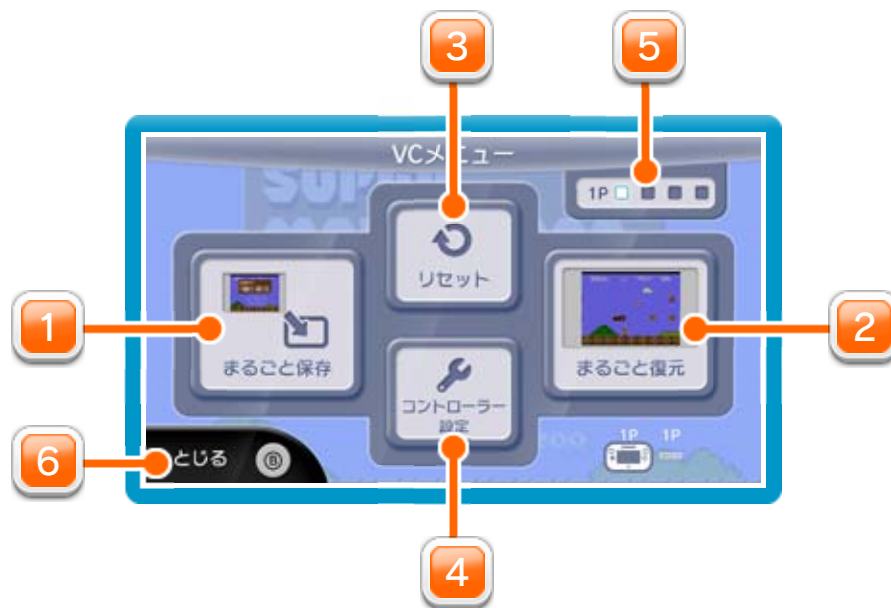
Ⓐを押すとゲームに戻ります。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

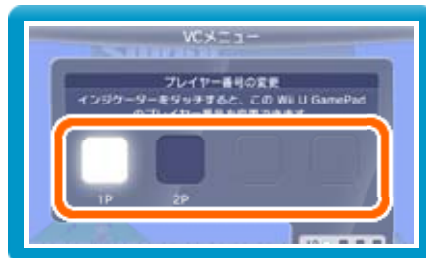
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

13 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



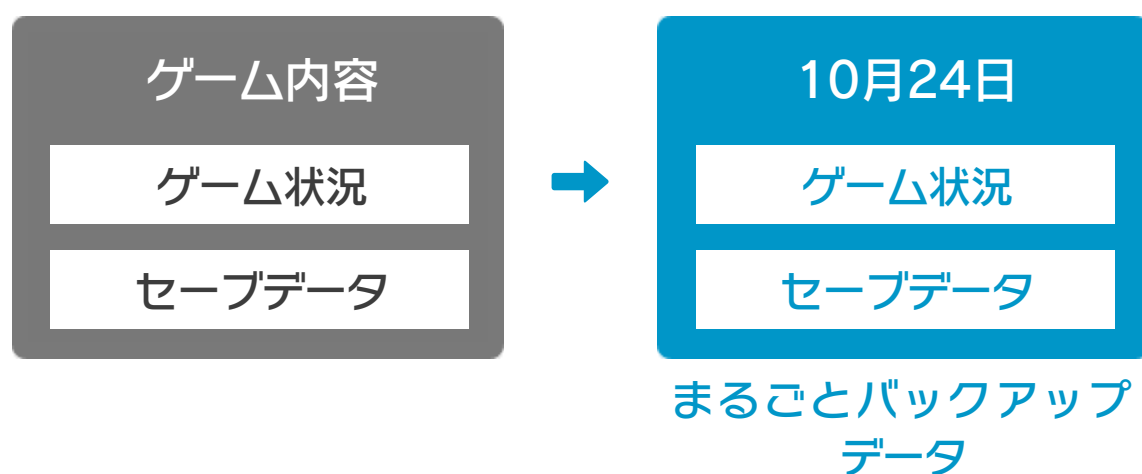
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



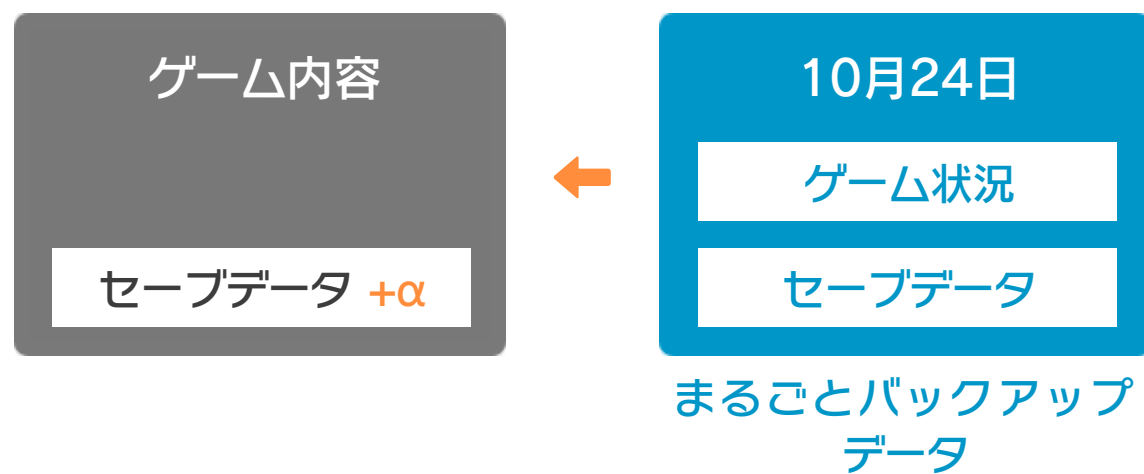
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1988 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

『ファイナルファンタジーII』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。