

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面

6 | 乗り物について

7 | メニュー画面

8 | 魔法について

9 | ステータスについて

10 | ジョブについて

11 | 戦闘画面

12 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 | VC中断セーブ

14 | VCメニュー

15 | まるごとバックアップ機能

16 | コントローラー設定

この製品について

17 | 権利表記など

困ったときは

18 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「ファイナルファンタジーIII」をお買い上げい
ただきまして、誠にありがとうございます。この電子説
明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使
用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の
健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	+
項目の決定／話す／調べる	Ⓐ
キャンセル／アイテムを使う	Ⓑ
メニュー画面の表示	⊕
表示する主人公の切り替え	⊖
HOMEボタンメニュー	HOME

※ サブキャラクターが主人公たちと一緒に行動しているとき、
Ⓑを押すとサブキャラクターと話すことができます。

3 ゲームの始めかた

ゲームを始めると下の画面が表示されます。最初から遊ぶ場合は「ニューゲーム」を選び、4人の主人公の名前を決めてください。

セーブデータが保存されているファイルを選ぶと、続きから遊ぶことができます。

メッセージスピード

⊕左右で、戦闘中のメッセージの表示スピードを1(遅い)~8(速い)に設定できます。



● 主人公の名前を決める

名前を最大6文字で決めます。⊕で文字を選び、Ⓐで入力、Ⓑで1文字もどります。6文字（スペース含む）を入力してⒶを押すと入力完了です。同じように全員の名前を入力してください。

4 ゲームの進めかた

主人公を操作し、マップを冒険しながら物語を進めましょう。

このゲームはあおまかに「マップ画面」「メニュー画面」「戦闘画面」の3つの画面に分けられます。

● マップ画面

このゲームの中心となる画面で、フィールドと町・ダンジョンの2種類があります。

フィールドを移動してさまざまな町や村、ダンジョンを訪れ、冒険を進めましょう。



フィールド



町

● メニュー画面

マップ画面で①を押すと表示され、装備を整えたり、アイテムや魔法を使うことができます。



● 戦闘画面

敵と戦う画面です。フィールドやダンジョン、イベントなどで敵に会うと表示されます。



5 | マップ画面

マップ画面では、**+**で移動してください。

● 話す、調べる

町・ダンジョンではⒶで人に話しかけたり、その場所を調べることができます。

● サブキャラクターと話す

町・ダンジョンでは、Ⓑを押すとサブキャラクターと話すことができます。



● 目の前の人やものにアイテムを使う

人や扉などのものの前でⒷを押すと、その人やものにアイテムを使うことができます。アイテムの一覧が表示されるので、使うアイテムを選んでください。



● 表示する主人公を変更する

Ⓑを押すと、画面に表示する主人公を変更できます。表示している主人公のジョブが「シーフ」の場合には、力ギのかった扉を開けられます。

● 町の施設を利用する

町や村にはさまざまな施設があり、お金（ギル）を払って利用することができます。アイテムを買うときは、買う個数を「1」「4」「10」から選んでください。「4」「10」の場合、アイテムを安く買うことができます。

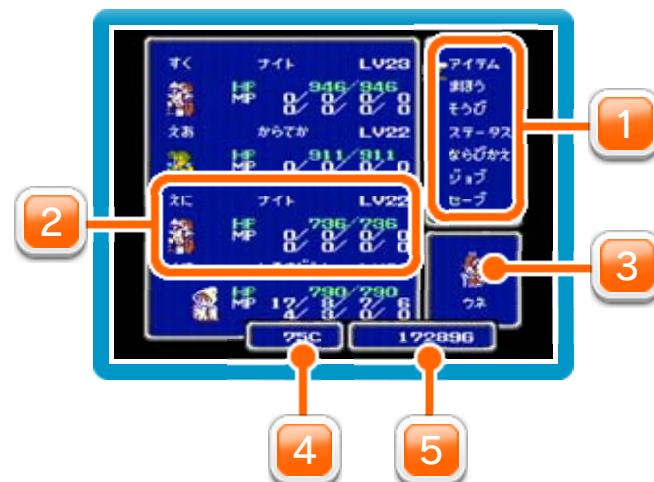
6 | 乗り物について

冒険を進めていくと、乗り物に乗って移動できるようになります。

	カヌー 川や湖を進むことができます。
	飛空艇 空を飛んで移動できます。 山を越えることはできません。
	船 海上を進むことができます。
	潜水艇 海中を移動できます。
	インビンシブル 巨大な飛空艇です。操作中にⒶを押すと、一部の山を越えることができます。
	チョコボ 特定の場所にいる生きものです。 背中に乗って陸上を移動できます。

7 | メニュー画面

マップ画面で \oplus を押すとメニュー画面が表示されます。



① メニュー

7つのメニューから選べます。

② ステータス

主人公のおもなステータスと、戦闘時の位置(前衛／後衛)がわかります。

③ サブキャラクター

イベントなどで一緒に行動しているキャラクターです。

④ キャパシティ

ジョブを変えるときに消費します。

⑤ 所持金(ギル)

● メニュー

アイテム	アイテムの使用や並び替えができます。アイテムを2回選ぶと使用できます。並び替えるときは、アイテム→移動先の順に選んでください。
まほう	覚えている魔法を使用できます。
そうび	装備するアイテムを変更できます。
ステータス	詳細なステータスを確認できます。
ならびかえ	位置を変えます。弓以外の武器で攻撃する場合、前衛(左)は与えるダメージと受けるダメージが大きくなり、後衛(右)はどちらのダメージも小さくなります。
ジョブ	主人公のジョブ(職業)を変更できます。
セーブ	フィールドにいるときのみ選べ、進行状況をセーブできます。

8 | 魔法について

魔法は1～8のレベルに分かれています。レベルごとに特定の回数だけ使用できます。使用できる魔法と回数は、ジョブや主人公のレベルにより異なります。

※ 魔法は、メニューの「アイテム」で使うと覚えることができます。



① 魔法メニュー

② 魔法リスト

左から「魔法のレベル」「魔法を使える残り回数／最大使用回数」「覚えている魔法」です。

● 魔法メニュー

つかう	魔法を使います。使う魔法→かける対象の順に選んでください。一部の魔法は、対象を選ぶときに+をいずれかの方向に何度も押すと、全員を対象にできます。
こうかん	覚えている魔法をほかの主人公と交換します。
アイテム	覚えている魔法を忘れて、アイテムにもどします。

● 魔法の種類

魔法には「白魔法」「黒魔法」「召喚魔法」の3種類があります。魔法名の左についているアイコンは魔法の種類を表します。



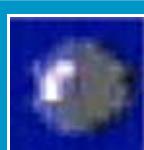
白魔法

おもに回復や補助の効果があります。



黒魔法

おもに敵を攻撃するための魔法です。



召喚魔法

強力な魔法で、さまざまな効果があります。

9 | ステータスについて

メニュー画面で「ステータス」を選ぶと、主人公のくわしいステータスを確認できます。



① 現在のジョブ

主人公の職業です。

② じゅくれんど

現在のジョブをどの程度極めたかを表し、高いほど主人公が強くなります。

LEVEL	主人公の総合的な強さで、EXPが一定値に達するとアップして各ステータスが増えます。
EXP	これまでに獲得したEXP(経験値)です。「つぎのレベルまで」は、次のLEVELにアップするために必要なEXPです。
HP	現在のHP／最大HPです。
MP	左から順に1～8(レベル)の魔法の残り使用回数です。
ちから	物理攻撃の威力に影響します。
すばやさ	戦闘時に行動する順番に影響します。
たいりょく	最大HPの上がりかたに影響します。
ちせい	黒魔法の効果に影響します。
せいしん	白魔法の効果に影響します。
こうげき	敵に与えるダメージに影響します。
めいちゅうりつ	攻撃の命中率です。
ぼうぎょ	物理攻撃を受けたときのダメージに影響します。
かいひりつ	物理攻撃を避ける確率です。
まほうぼうぎょ	魔法攻撃を受けたときのダメージに影響します。
まほうかいひりつ	魔法攻撃を避ける確率です。

10 | ジョブについて

主人公はジョブ（職業）ごとに異なる能力を発揮できます。

ジョブはメニュー画面の「ジョブ」で変えることができ、選べるジョブは冒険を進めると増えていきます。

※ ジョブの変更には、キャパシティ(C)が必要です。

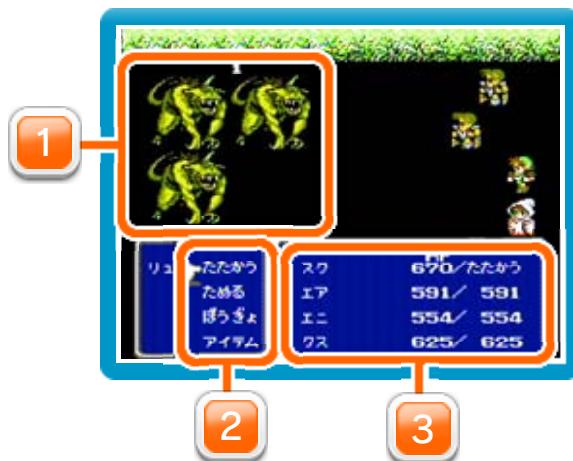


ジョブの一例

たまねぎけんし	基本的なジョブです。
せんし	多数の武器を装備できる戦いのエキスパートです。
モンク	素手や Nunチャクなどによる攻撃が得意です。
しろまどうし	白魔法を使うことができます。
くろまどうし	黒魔法を使うことができます。
あかまどうし	4のレベルまでの白魔法と黒魔法を使うことができます。

11 戦闘画面

敵と遭遇すると、戦闘画面が表示されます。戦闘コマンドを選び、敵と戦ってください。すべての敵を倒すと勝ちとなり、EXPとギル、キャパシティを獲得できます。



① 敵

上に表示される番号は、その敵を攻撃する主人公です。上の主人公から順に1→2→3→4となります。

② 戦闘コマンド

③ 主人公の現在のHP／最大HP

最大HP部分には、選んだ戦闘コマンドや状態異常も表示されます。

● 戦闘コマンドについて

選べるコマンドはジョブによって異なります。

また、 \square 右または左を2回押すと、「チェンジ」になります。

戦闘コマンドの一例

たたかう	装備している武器か素手で敵を攻撃します。
まほう	覚えている魔法を使います。魔法をかける対象を選ぶときは、+をいずれかの方向に何度か押すと複数の敵や味方全員を対象にできます。
ぼうぎょ	防御して受けるダメージを減らします。
にげる	戦闘から逃げようとなります。いずれかの主人公が成功すると、全員で逃げられます。
アイテム	アイテムを使います。
チェンジ	位置を前衛から後衛に、後衛から前衛に変えることができます。

● 状態異常

敵の特殊な攻撃を受けると、主人公が状態異常になることがあります。魔法やアイテムで回復しましょう。

● ゲームオーバー

主人公全員のHPが0になったり、特定の状態異常になり行動できなくなるとゲームオーバーです。

ゲームオーバーになると、セーブデータを選ぶ画面にもどります。

12 | セーブについて

フィールド上でメニュー画面の「セーブ」を選びと、進行状況をセーブ（保存）できます。3つのファイルから、セーブするファイルを選びましょう。なお、すでにデータのあるファイルにセーブすると以前のデータは消えてしまうので注意してください。



※ セーブが完了すると「リセットをおしながらスイッチをきりましょう」と表示されますが、この操作を行う必要はありません。Ⓐを押すとゲームに戻ります。

13 VC中断セーブ

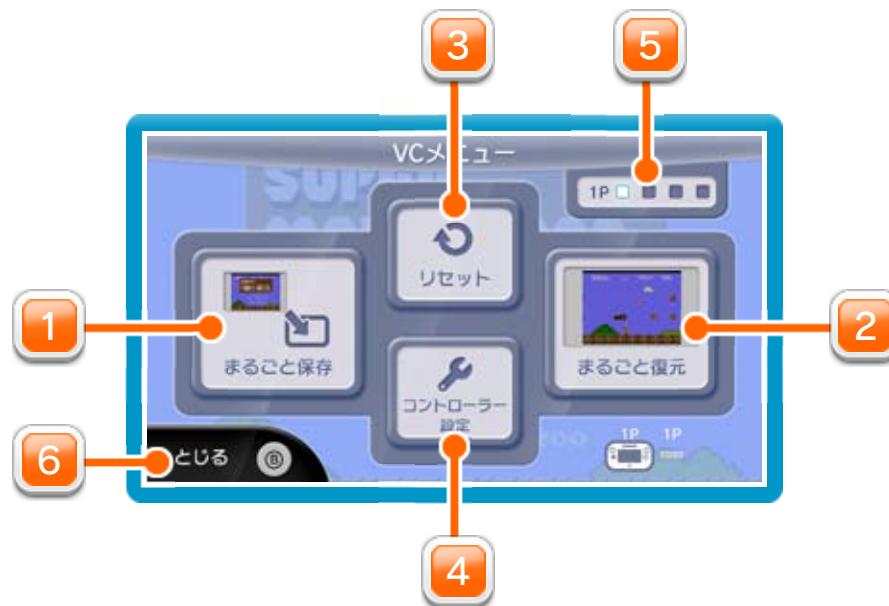
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

14 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

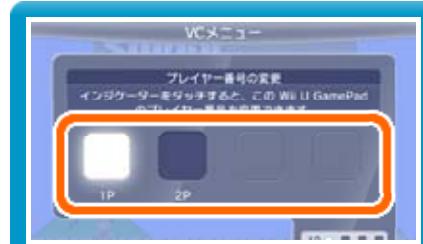
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



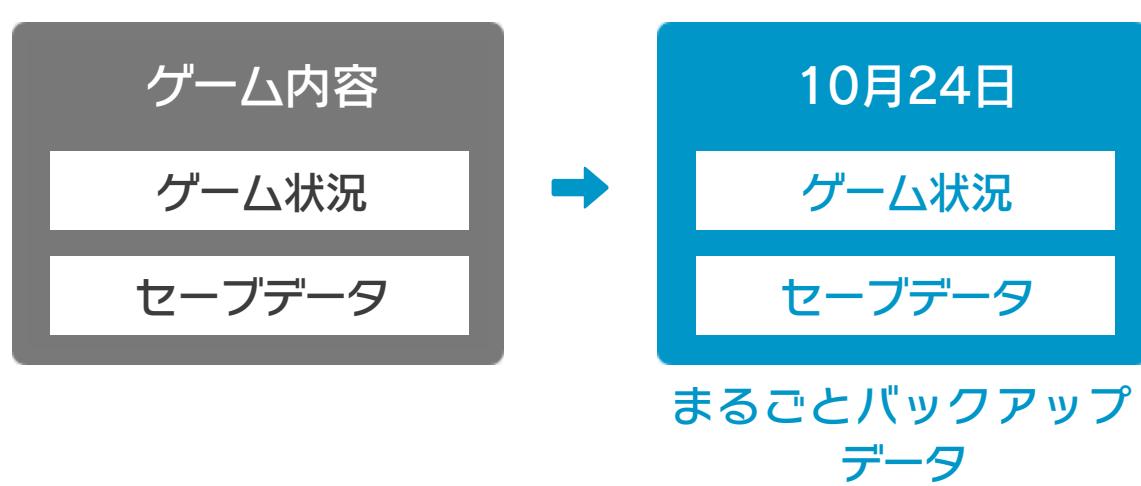
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1990 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

『ファイナルファンタジーIII』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。