

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 マップ画面の見かた

6 戦闘画面の見かた

7 魔法紹介

8 セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 VC中断セーブ

10 VCメニュー

11 まるごとバックアップ機能

12 コントローラー設定

13 Wiiリモコンを使用する

この製品について


14 権利表記など

困ったときは

15 お問い合わせ先

このたびは「ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	+
項目の決定／アクション(話す、調べる)	A
キャンセル	B
ウィンド表示	X
穴を掘る	Y
ポーズ	+
ステータスの表示／非表示	-



タイトル画面で⊕を押すと、メニューが表示されます。⬅を押して項目を選び、Ⓐで決定してください。新しくゲームを始めるときは「ぼうけんをはじめる」を、前回の続きからゲームを始めるときは「ぼうけんをつづける」を選び、読み込むデータを選んでください。



● 冒険の始まり

主人公は不死身の体を持ち、記憶をなくしています。自分がなぜ不死身なのか？ なぜ記憶がないのか？ 旅の途中で加わる仲間と共に、過去の自分を見つけ出してください。



● 冒険の進めかた

世界中を旅してさまざまな場所を調べたり、人々と話しながらゲームを進めていきましょう。その途中で魔物と出会うと戦闘になります。

● 戦闘とゲームオーバー

物理攻撃や魔法で敵を攻撃し、倒してください。敵を倒すと経験値が手に入り、一定量たまるとレベルが上がります。敵の攻撃によりHPが「0」より低くなると気絶してしまいます。パーティ全員が気絶すると最後にセーブした場所に戻され、所持金が半分になってしまうので注意してください。

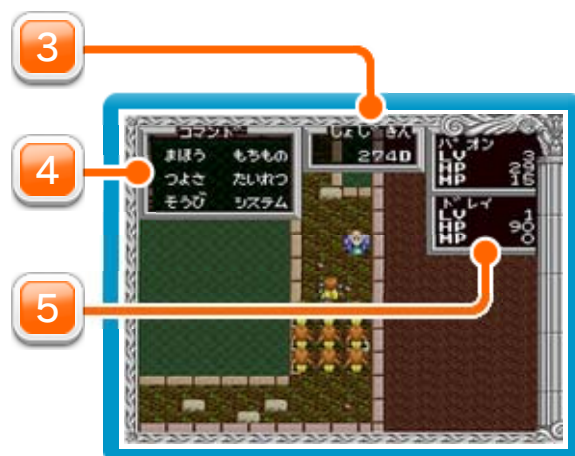
街やダンジョンが点在している画面です。この画面を移動しながら物語を進めていきましょう。街や村、神殿にたどり着くと中に入ることができ、さまざまな施設を利用できます。マップ画面で①を押して穴を掘ると、そこにアイテムを埋めることができます。



1 街や村

2 神殿

マップ画面で③を押すとウィンドが表示され、主人公や仲間の情報を見ることができます。



3 所持金

4 コマンド

5 キャラクター情報

マップ画面で敵に出会うと戦闘になります。主人公の行動を選んで敵と戦いましょう。仲間は「さくせん」で「たのむ！」を選んだとき以外はコンピュータが行動を決めます。なお、状況によっては「たのむ！」で指示をしてもそのとおりに動かないことがあります。



1 キャラクター情報

2 攻撃ターゲットカーソル

3 戦闘中の敵キャラクター

4 コマンド

街などの近くにある神殿の奥には泉があり、ここに入るとさまざまな魔法が宿ります。宿った魔法は主人公のレベルが一定量上がると使えるようになります。



クエス	敵1体を魔法で攻撃します。
クエイス	敵1列を魔法で攻撃します。
クエイサラー	敵全体を魔法で攻撃します。
ライザー	敵1体を雷の魔法で攻撃します。
ライバーン	敵1列を雷の魔法で攻撃します。
ヘリオン	敵1体を強力な魔法で攻撃します。
ランドン	敵全体を魔法で攻撃します。
アクア	敵1体を水の魔法で攻撃します。
アクアル	敵1列を水の魔法で攻撃します。
アクアルム	敵全体を水の魔法で攻撃します。
ハイドロア	敵1体を強力な水の魔法で攻撃します。
バーン	敵1体を火の魔法で攻撃します。
バンガー	敵1列を火の魔法で攻撃します。
バンガルム	敵全体を火の魔法で攻撃します。
レムー	敵全体を眠らせます。
パラレズ	敵1体をマヒさせます。
トレロ	敵全体を混乱させます。
モルシーバ	敵1体の魔法を封じ込めます。
ゴーヘル	敵全体のHPとMPを入れ替えます。
エムトール	敵1体のMPを奪い取ります。
デ・スパラ	敵1体の攻撃力を下げます。
デ・ガルド	敵1体の防御力を下げます。
デ・スピム	敵1列の素早さを下げます。
スパー	味方1人の攻撃力を上げます。
ガルド	味方1人の防御力を上げます。
ガルダー	味方全員の防御力を上げます。

スピム	味方全員の素早さを上げます。
イント	味方1人の知性を上げます。
インテル	味方全員の知性を上げます。
ワンモア	味方1人の攻撃を二回連続にします。
リ・クエス	味方全員をライザーなどから守ります。
リ・アクア	味方全員をアクアなどから守ります。
リ・オーラ	味方全員を全ての魔法から守ります。
ロックバイ	味方1人を敵の攻撃・魔法から守ります。
タクストン	味方1人に自分のステータスを与えます。
イルメク	味方1人を気絶から回復させます。
イルモア	味方1人を気絶から完全回復します。
クノ・トレロ	味方1人を混乱から回復させます。
クノ・レムー	味方1人を眠りから回復させます。
クノ・パラ	味方1人をマヒから回復させます。
パウ	味方1人のHPをすこし回復します。
パウラ	味方1人のHPを大幅に回復します。
パウテス	味方1人のHPを全回復します。
パウテスマ	味方全員のHPを大幅に回復します。
エムワール	味方全員にMPを分配します。
クノ・ミス	味方1人を解毒します。
ラクシオン	魔物の出現を減らします。
ダケープ	ダンジョンなどから脱出できます。
ノアルーン	訪れたことのある街や村に瞬間移動します。

8 セーブについて

街や村にある「ヘルメス像」に向かって④を押すと選択肢が表示されます。「きろくする」を選び④を押します。3つのセーブスロットが表示されるので、好きなスロットにカーソルを合わせ④を

押してセーブしてください。なお、データを上書きすると古いデータは消えてしまうので注意してください。

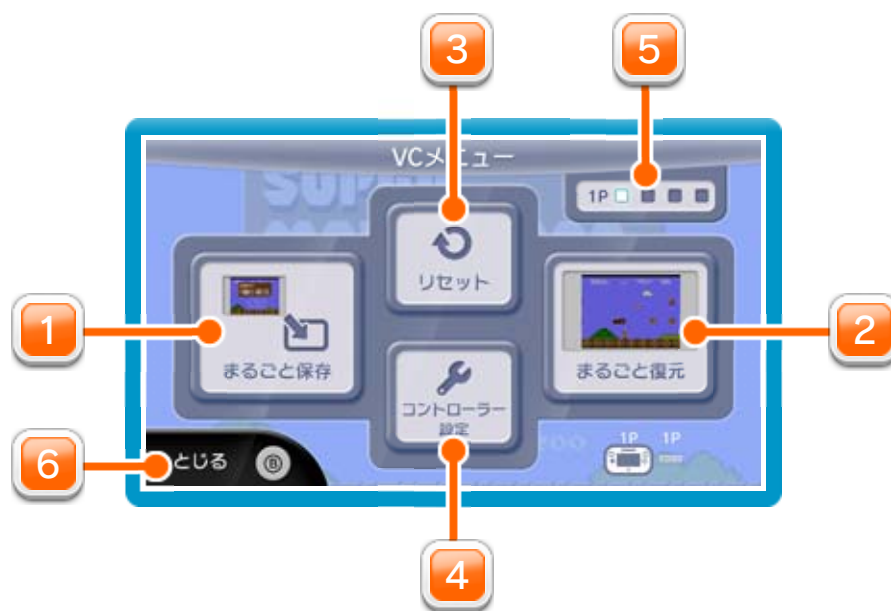


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

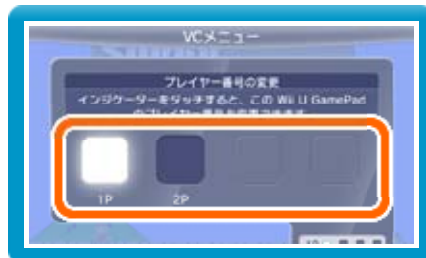
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓒを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

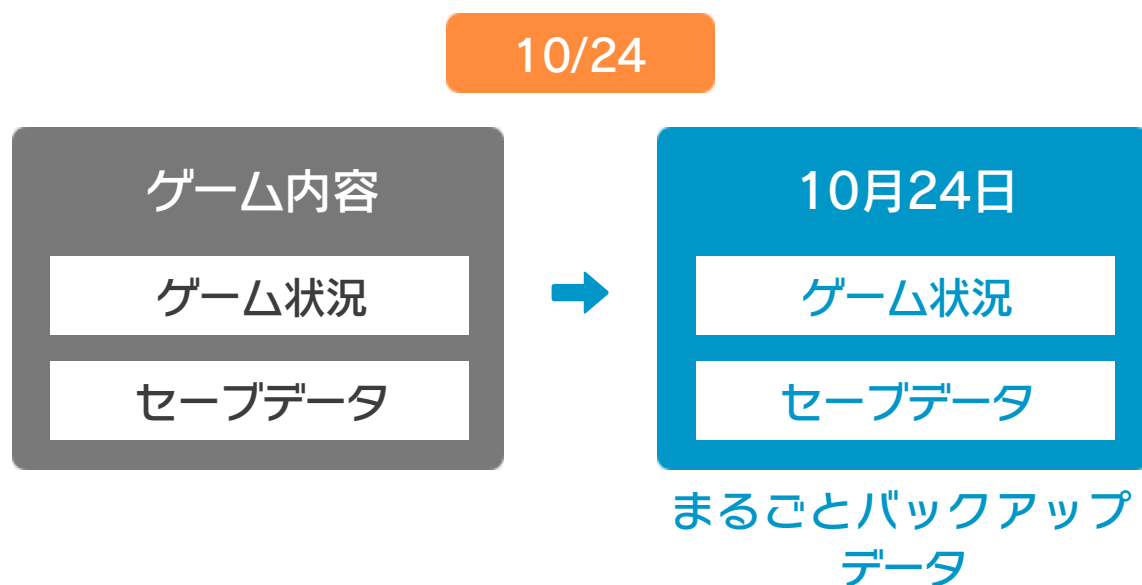


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

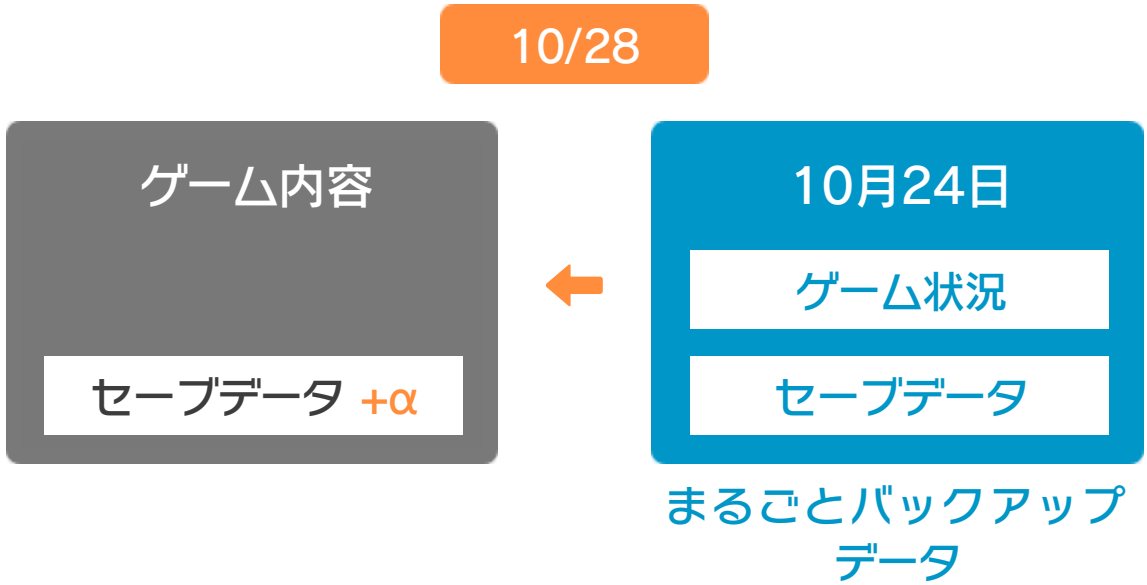
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。



② 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。



③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
よみこむ（←）



④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© PAON CORPORATION

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

ヘラクレスの栄光はパオンの登録商標です。

『ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙』
に関するお問い合わせ先

株式会社パオン

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。