

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | ダンジョン画面の見かた

6 | フィールド画面の見かた

7 | 戦闘画面の見かた

8 | アイテムの説明

9 | セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

10 | VC中断セーブ

11 | VCメニュー

12 | まるごとバックアップ機能

13 | コントローラー設定

14 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

15 | 権利表記など

困ったときは

16 | お問い合わせ先

## 1 | ご使用になる前に

このたびは「真・女神転生」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するため

Wii Uメニューの  ( 安全に使用するため ) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 2 | 操作方法

### 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



Wii U  
GamePad



Wii U PRO  
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン  
+ クラシック  
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

#### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



### 基本の操作

移動/コマンドの選択	+
コマンドの表示/コマンドの決定/ メッセージを送る	Ⓐ
コマンドの解除	Ⓑ
文字リストのページ切り替え	ⓧ/ⓨ
タイトルメニューの決定	⊕
タイトルメニューの選択	⊖

HOMEボタンメニュー



### 3 ゲームの始めかた

- ① タイトル画面では、 $\oplus$ 左右か $\ominus$ でメニューを選び、ⒶかⒷで始めてください。「START」ではゲームを最初から遊び、「CONTINUE」では続きを遊びたいファイルを選んでゲームを再開します。
- ② 名前を入力する画面では、 $\square$ で文字を選び、Ⓐで入力、Ⓑで1文字ずつ削除できます。  
※ ⓁやⒷで文字リストのページを切り替えられます。



タイトル画面



名前入力画面

## 4 ゲームの進めかた

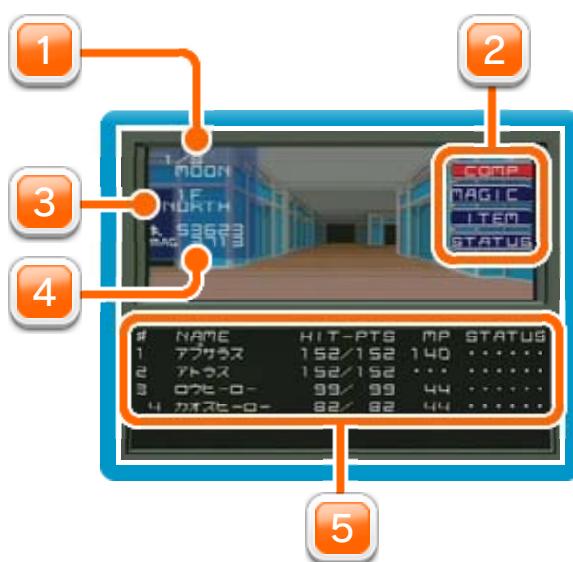
建物や地下では3Dタイプのダンジョン画面、地上では2Dタイプのフィールド画面になり、Ⓐを押すとコマンドが表示されます。各画面を行き来しながら仲間の悪魔「仲魔」とともに戦い、物語を進めましょう。

移動中に敵と遭遇すると戦闘画面になり、仲魔以外の主人公たちが全滅する（DEAD、DYING、STONEのいずれかになる）とゲームオーバーです。セーブしたところからやり直してください。

### コマンドの説明

	コンピュータを使います。仲魔の管理やマップの確認などができます。
	魔法を使います。戦闘中のみ表示される魔法もあります。
	持っているアイテム使ったり、装備を変更できます。
	パーティメンバーのステータス画面を表示します。

## 5 | ダンジョン画面の見かた



### ① 月齢

歩くたびに変化し、さまざまなことに影響します。

### ② コマンド

### ③ 現在地

現在自分がいる階、向いている方角が表示されます。  
表示されない場所もあります。

### ④ 所持金／MAG

MAG（マグネタイト量）は仲魔を連れて歩くと減り、  
0になると仲魔のHPが減っていきます。

### ⑤ メンバー

現在のパーティーメンバーです。それぞれHP、MP、  
状態が表示されます。

6

## フィールド画面の見かた



1 月齢

2 所持金／MAG

3 現在地

4 現在の地名

## 7 戦闘画面の見かた



1 敵の数と状態

2 戦闘用コマンド

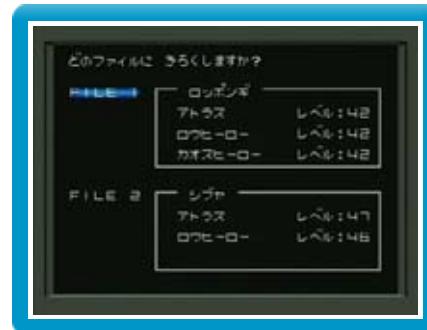
FIGHT	戦うときのコマンドです。選ぶとさらに細かいコマンドが表示されます。
ESCAPE	戦闘から逃げます。必ず逃げられるわけではありません。
TALK	敵に話しかけ、交渉します。必ず交渉できるわけではありません。
AUTO	選ぶと、オート戦闘になります。Ⓐを押し続けると解除されます。

## 8 アイテムの説明

ませき（魔石）	最大HPの25%分、HPを回復する。
ほうぎょく (宝玉)	HPを全回復する。
ぎゅうあうたん (牛黄丹)	HPを回復する。きずぐすりより強力。
マッスルドリンク	上限を超えてHPを回復。 たまに副作用がある。
ソーマ	HP・MPを回復し、死以外の状態を治癒。
はんごんこう (反魂香)	死亡や瀕死の仲間を復活させる。 失敗することも。
せいすい（聖水）	敵にハンマの効果を与える。
はまや（破魔矢）	敵にメギドの効果を与える。
じごくだま (地獄玉)	敵にマハラギオンの効果を与える。
ひこうばり (秘孔針)	敵1体に致死を与える。
ペンタグラム	敵の攻撃を反射する。
せがきまい (施餓鬼米)	自レベル以下の敵1体にハンマの効果。
こどくざら (蠱毒皿)	敵1体にムドの効果を与える。
によらいぞう (如来像)	口ウ属性以外の人間が死亡すると身代わりになる。
アムレット	現フロアのダメージゾーンでダメージを無効。
タリスマン	呪いの攻撃を自動的に回避する。
コアシールド	次の満月のときまでアムレットと同じ効果。

## 9 | セーブについて

ゲームの進行状況は、自分の部屋か、街などにある施設「通信ターミナル」でセーブ（保存）できます。「きろく」を選びとセーブファイルが表示されるので、ファイルを選んでセーブしてください。



## 10 VC中断セーブ

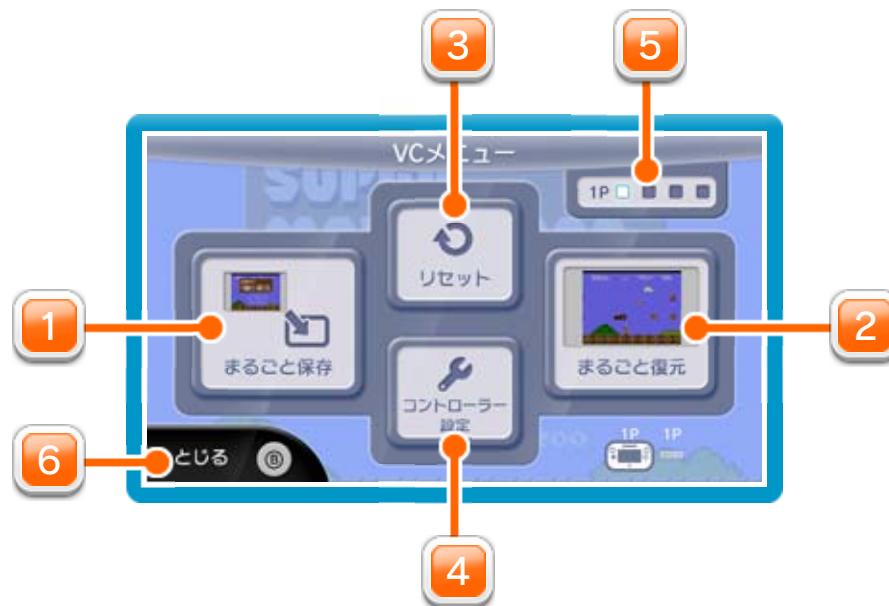
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

## 11 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### ① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### ② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### ③ リセット

タイトル画面に戻ります。

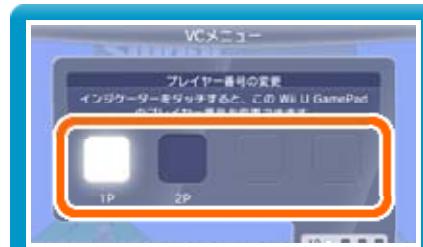
### ④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### ⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

## とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 12 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



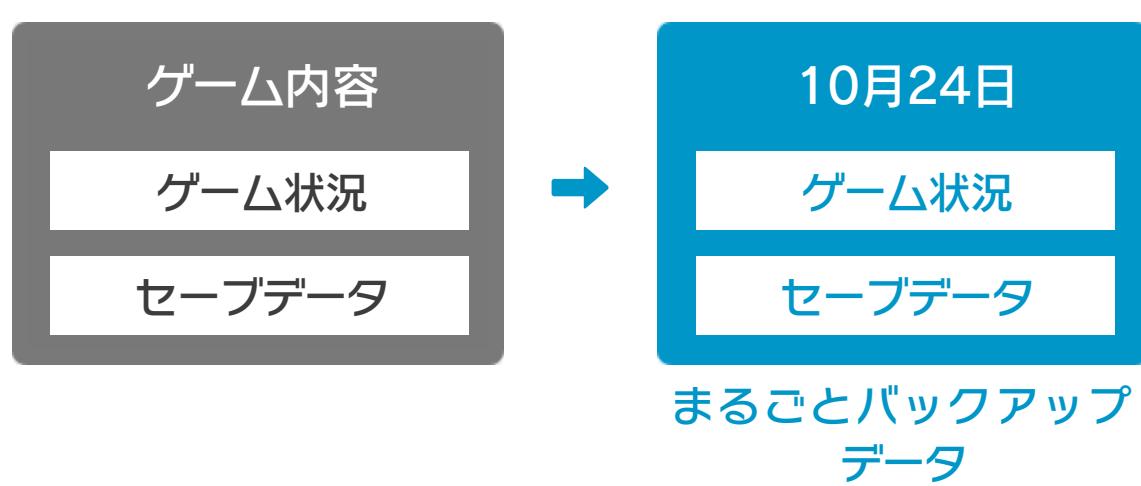
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを  
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ  
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを  
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、  
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 14 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©Index corporation 1992,2013 Produced by ATLUS

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「真・女神転生」は株式会社インデックスの登録商標です

『真・女神転生』  
に関するお問い合わせ先

株式会社インデックス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに  
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。