

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | アイテムの説明

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

7 | VC中断セーブ

8 | VCメニュー

9 | まるごとバックアップ機能

10 | コントローラー設定

11 | Wiiリモコンを使用する

この製品について


12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「魂斗羅スピリッツ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「2PLAYERS A」または「2PLAYERS B」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。





コントローラーの登録方法














HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
ボムの使用	A
ジャンプ(サイドビューステージのみ)	B
銃の切り替え	X
攻撃/(押し続ける)連射	Y
左に旋回(トップビューステージのみ)	L

右に旋回(トップビューステージのみ)	
ポーズ	
マップ表示(トップビューステージのみ)	
HOMEボタンメニュー	

乱れ撃ち	<p>とを同時に押した状態でを押すと、ぐるぐると周りながら両手の銃を撃ちます。</p>
固定攻撃	<p>とを押した状態でで方向を指定すると、移動せずにその方向で攻撃できます。(サイドビューステージのみ)</p>
壁移動	<p>壁や天井などに接触するとでつかまって移動することができます。 壁から離れるときはジャンプで、天井から降りるときは下を押しながらジャンプしてください。 (サイドビューステージのみ)</p>
装甲車	<p>で乗り降りができ、左右で移動できます。大砲を撃つときはを押してください。(サイドビューステージのみ)</p>
伏せる	<p>サイドビューステージでは下で、トップビューステージではで伏せます。伏せると敵の攻撃をかわすことができますが、移動ができません。</p>

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊖または⊕を押してメニューを選び、⊕で決定してください。



1PLAYER	1人で遊びます。
2PLAYERS A	トップビューステージを別々の画面で遊ぶ2人プレイです。
2PLAYERS B	トップビューステージを一緒の画面で遊ぶ2人プレイです。
OPTION	プレイヤーの残り数やゲームの難易度、サウンドの設定などが行えます。

4 | ゲームの進めかた

敵を倒しながら進んでいき、各ステージのボス敵を倒すとステージクリアです。



トップビューステージの場合は降下

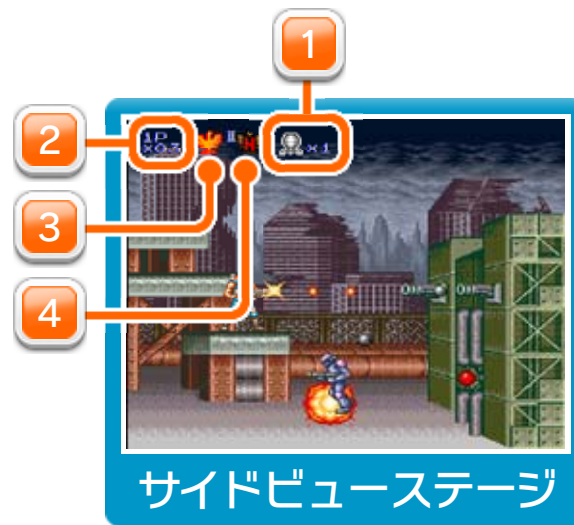
地点を選び、フィールドにあるすべての目標物を倒すとボス敵が現れます。

敵や障害物にあたったり、攻撃を受けるほか、谷間などに落ちるとアウトとなり、プレイヤーの残り数が1つ減ります。プレイヤーの残り数が1の状態ではアウトになるとゲームオーバーになります。

※ 一定量の敵を倒すとプレイヤーの残り数が1つ増えます。

※ アウトになると使用中の武器は通常状態に戻り、ボムの残り数も1に戻ります。乱れ撃ち中にアウトになると両方の銃が通常状態に戻ります。

5 画面の見かた



1 ボムの残り数

2 プレイヤーの残り数

3 左手に持つ銃

4 右手に持つ銃



5 目標物のある方向

6 目標物



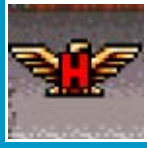
スプレッドガン

撃つと弾が拡散します。



クラッシュガン

敵や障害物に当たると炸裂します。



ホーミングガン

弾が敵を追尾します。



ファイヤーガン

火炎放射器となって炎を出します。



レーザーガン

破壊力あるレーザーを発射します。



バリア

一定時間無敵になります。



ボム

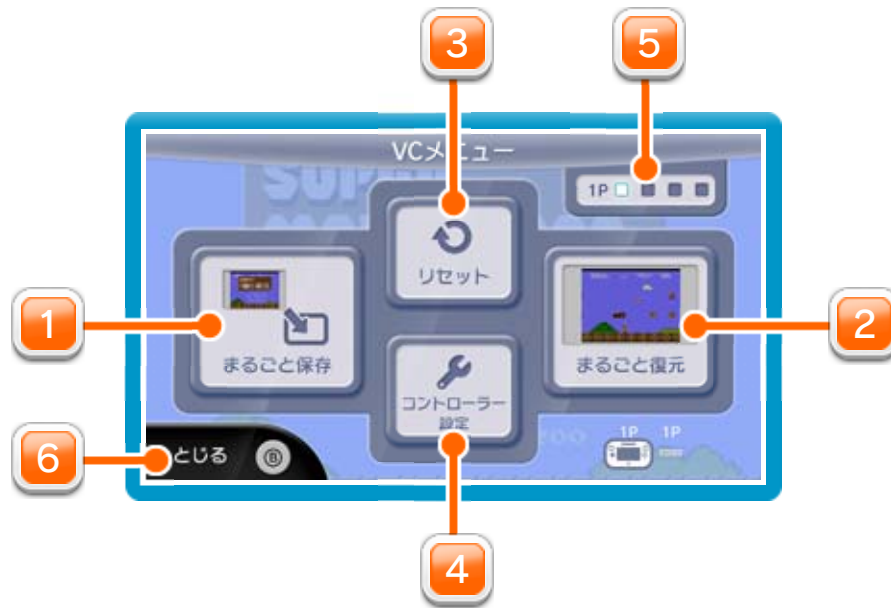
画面内すべての敵にダメージを与えます。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

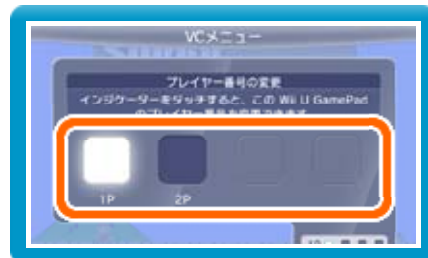
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



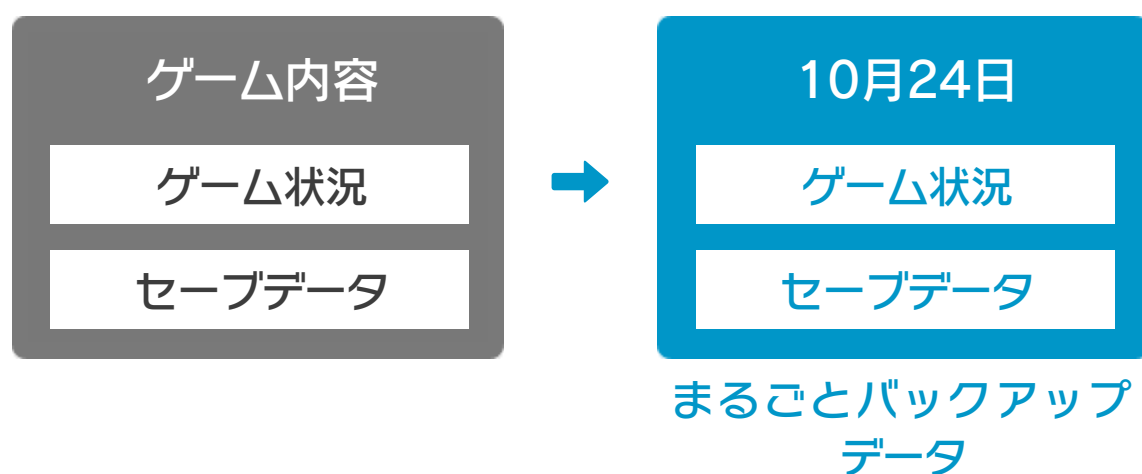
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



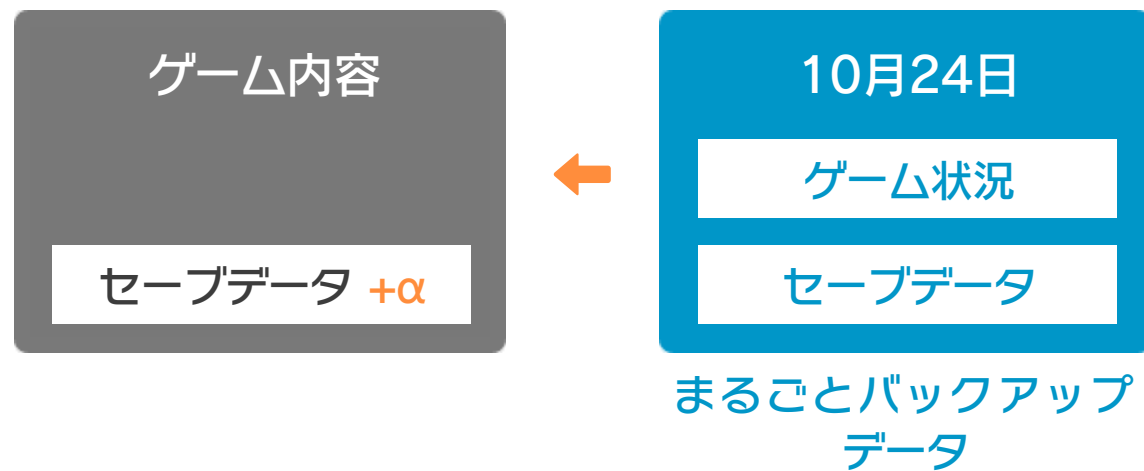
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

11 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1992 Konami Digital Entertainment

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『魂斗羅スピリッツ』
に関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。