

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | おもなコマンド

6 | メモ画面

7 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

12 | Wiiリモコンを使用する


この製品について

13 | 権利表記など

1 ご使用になる前に

このたびは「ファミコン探偵倶楽部PARTII うしろに立つ少女（スーパーファミコン版）」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの （安全に使用するために）は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択	+
決定/メッセージ送り	(A)
キャンセル	(B)
ページ切り替え(メモ画面)	L / R
メモ画面の表示	(+)
HOMEボタンメニュー	(HOME)

※ 一度読んだメッセージは、+下や(B)、L、Rで早送りできます(できない場合もあります)。

3 | ゲームの始めかた

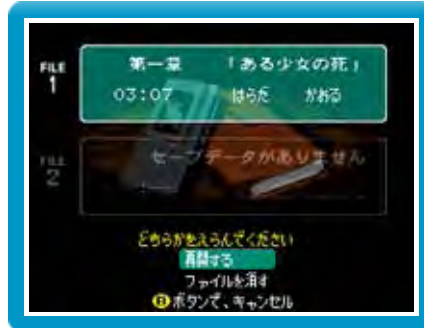
最初から始めるときは「調査開始」を、続きから始めるときは「調査再開」を \oplus で選び \odot で決定してください。



※「調査再開」は、セーブファイルがある場合に表示されます。

● 調査再開

プレイするセーブファイルを選び、「再開する」を選びましょう。続いて調査を再開する場面を選んでください。章を選んで、あらすじを見ることもできます。



調査やめたところから

前回調査をやめた場面から再開します。

調査やめた「章」の初めから

調査をやめた章の最初から再開します。

4 ゲームの進めかた

探偵事務所で助手をしている主人公が、ある事件の調査を始めます。さまざまな人物から話を聞くなどして情報を集め、事件解決をめざしましょう。

調査は、画面に表示されるコマンドを \oplus 上下で選び、 \odot で決定して行います。メッセージは \odot で読み進めてください。読んだことのあるメッセージは、 \oplus 下、 \odot 、 \square 、 R で早送りすることもできます（できない場合もあります）。



1 コマンド

2 メッセージ

● 名前の入力

名前を入力する場面では、 \oplus で文字などを選び、 \odot で入力・決定し、 \odot で1文字削除できます。入力位置は「←」「→」を選ぶか、 \square や R で変えられます。入力が終わったら「終了」を選んでください。

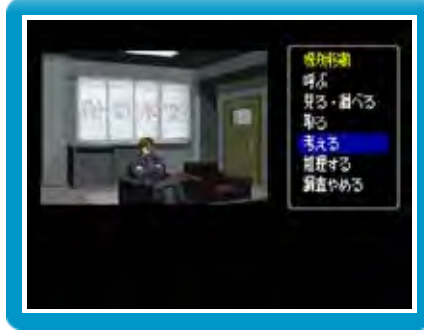


名前入力欄

「姓」「名」両方入力してください。

5 おもなコマンド

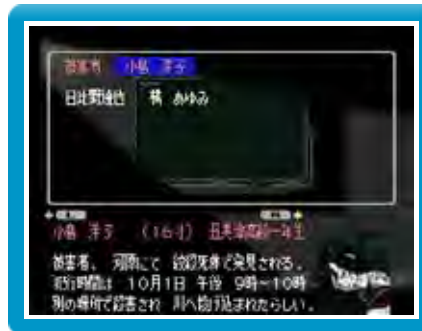
表示されるコマンドは場面によって異なります。なお、調査の進行状況によって表示されるコマンドは変化し、新たに増えたコマンドは黄色く



表示されます。また、コマンドの数が増えると☰や☷が表示されるので、⌕上下でスクロールしてください。

呼ぶ	話しかけたい人物を呼びます。
聞く	話している相手に質問したり、周りの音を聞きます。
見る・調べる	特定のものを見たり調べることができます。周囲のものを☷で指定することもあります。
取る	電話や特定のものを取ったり、周囲のものを☷で指定して取ります(取ることができないものもあります)。
開ける	特定のものを開けたり、周囲のものを☷で指定して開けます(開けられない場合もあります)。
調査やめる	調査の進行状況をセーブします。

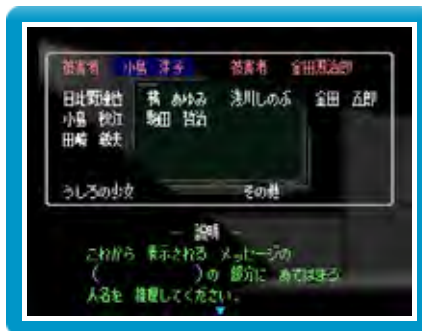
調査が進むと、集めた情報がメモ画面に自動的に記録されます。メモ画面で情報を確認するときは、コマンド選択時に⊕を押してください。⊕



で人物を選べます。情報が多いときは、⏪や⏩でページを切り替えましょう。

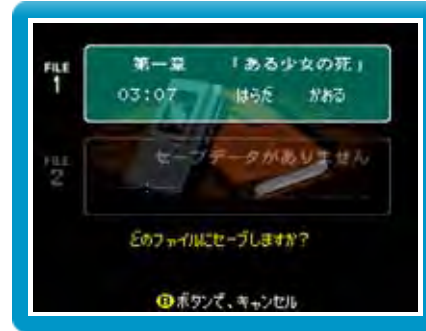
● メモ画面で推理する

特定の場面でコマンド「考える」を選ぶと、プレイヤーがメモ画面上で情報を整理するイベントが起こります。あてはまる人物名を推理して選んでください。



7 | セーブについて

コマンド「調査やめる」を選び、セーブファイルを選ぶと、現在の進行状況を保存できます。再開するときは、タイトル画面で「調査再開」を選んでください。なお、セーブファイルは2つ作成でき、上書きすると前のデータは消えるので気をつけましょう。



● セーブファイルを消すときは

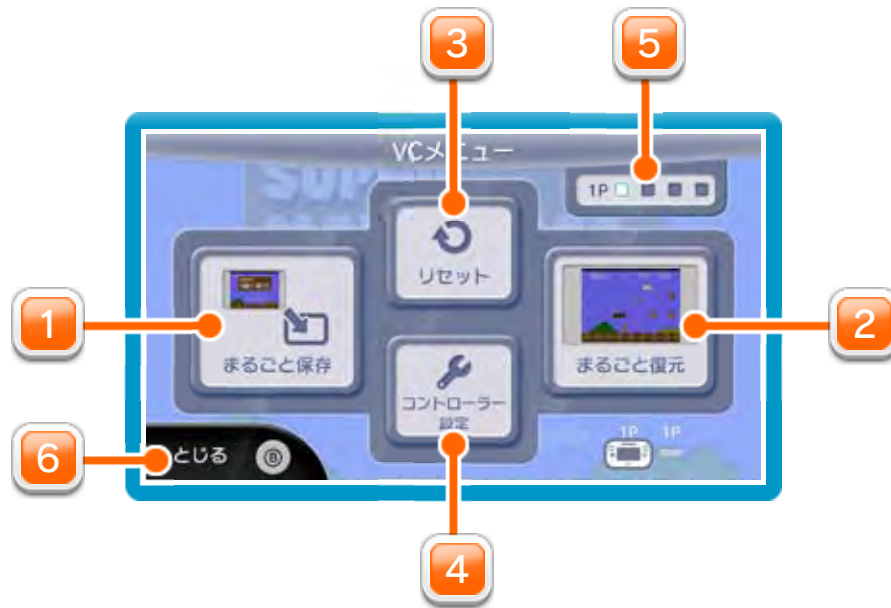
タイトル画面で「調査再開」を選び、セーブファイルと「ファイルを消す」を順に選びましょう。一度消したセーブファイルは元に戻らないので、ご注意ください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

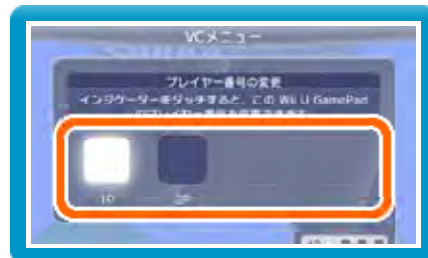
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



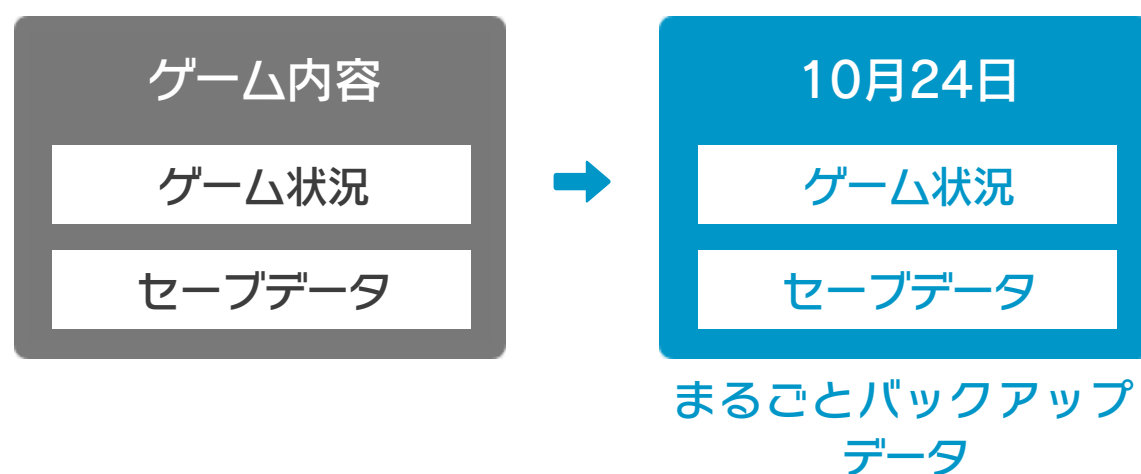
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



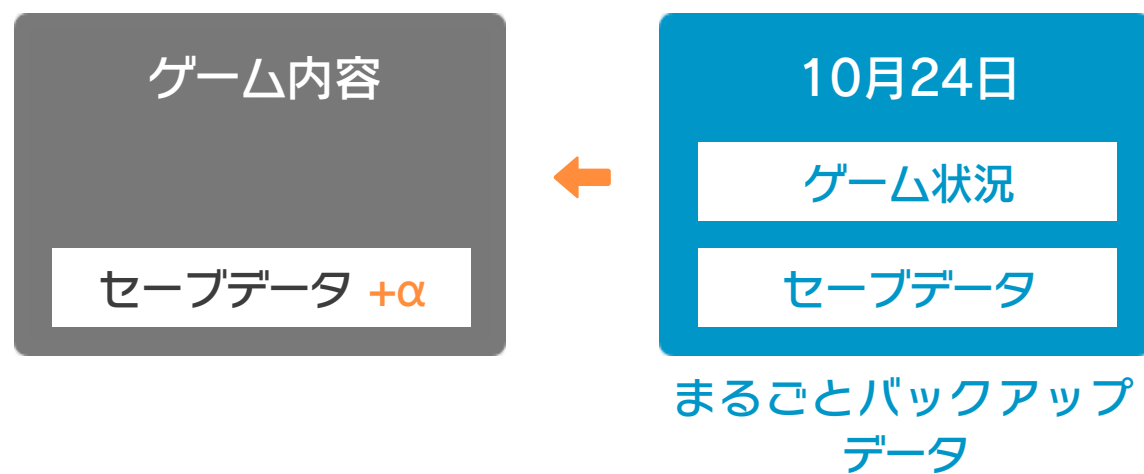
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



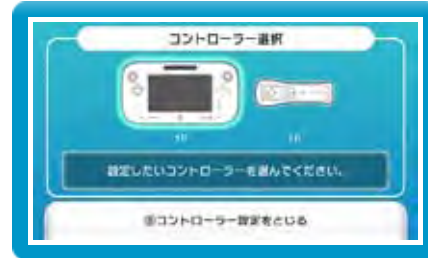
- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

12 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1989-1998 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ファミコン探偵倶楽部PARTII うしろに立つ少女
(スーパーファミコン版)』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。