

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | 画面の見かた

5 | モード紹介

6 | アイテムについて

7 | アイテム紹介

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など


困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「スーパーマリオカート」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「2プレイヤー ゲーム」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。





コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／ハンドル（左右）	+
アイテムの決定・使用	A
項目の決定／アクセル	B
項目のキャンセル／バックミラー切り替え	X
ブレーキ	Y

ジャンプ／ドリフト	
項目の決定／ポーズ／リタイア	
バックミラー切り替え	
HOMEボタンメニュー	

● ドリフトについて

ⒷとⒻまたはⒼを押しながら曲がりたい方向にⓈを押すと、カートが横に滑るドリフトの状態になります。ドリフトすると、減速せずにカーブを曲がることができます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で③を押したあと、プレイ人数→モードの順番に選んでください。⊕で項目を選び、③で決定します。ⓧで1つ前に戻ります。モ

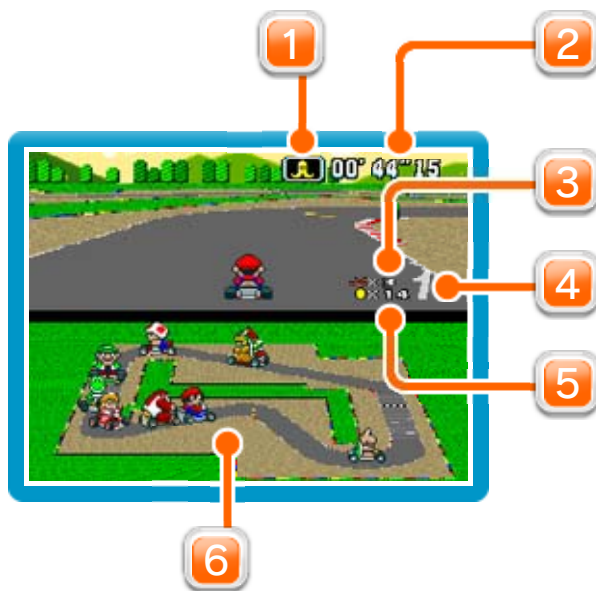


ードを決めたら、ドライバー→レースやコースを選択してください（選びかたはプレイするモードによって異なります）。

モードの種類

マリオカートGP (1~2人用)	コンピュータが操作するカートを含めた8台で、レースを行うモードです。50ccクラス（初心者向け）または100ccクラス（経験者向け）を選択できます。 ゲームを進めると「スペシャルカップレース」を選べるようになります。
タイムアタック (1人用)	好きなコースを選んで1台で走り、ベストタイムをめざすモードです。
VSマッチレース (2人用)	対戦相手と2台だけで好きなコースを走って、順位を競うモードです。
バトルゲーム (2人用)	対戦相手を攻撃して、カートについている風船を割り合うモードです。

4 画面の見かた



1 持っているアイテム

2 トータルタイム

3 カートの残り台数

4 現在の順位

5 現在所持しているコインの枚数

6 レースの状況表示

⊗でバックミラーに切り替わります。

※ 2人プレイの場合は、画面の下側が2Pの画面表示になります。

※ プレイするモードによっては、表示される項目が一部異なります。

● 仕掛けについて

コース上には、以下のような仕掛けがあります。



7 ダッシュバン

踏むとダッシュします。

8 ジャンプバン

踏むとジャンプします。

5 モード紹介

● マリオカートGP

5つのコースを走り、全コースの総合成績で最終的な順位を決めます。

各コースは5周するとゴールになり、4位以内に入賞した場合は次のコースに進みます。

5位以下の場合は失格となるので、同じコースに再挑戦してください。再挑戦するたびにカートの残り台数が減り、0のときに失格になるとゲームオーバーです。

※ 2人プレイの場合は、どちらかのプレイヤーが入賞すると、次のコースに進めます。



● タイムアタック

1人で好きなコースを選んで、どれだけ速く走ることができるかに挑戦します。アイテムやコインはありません。コース選択画面にベスト5、ベストラップの記録がセーブされます。

● VSマッチレース

コースを選んで、ほかのプレイヤーと2台だけで順位を競うモードです。

先にゴールしたプレイヤーの勝ちです。

● バトルゲーム

対戦相手と2台だけで風船割り対決を行います。コース上のアイテムパネルから入手したアイテムで攻撃し、スピンさせると風船が1個割れます。

すべての風船を失うと負けです。

● コインについて

「マリオカートGP」や「VS
マッチレース」では、コース
上に落ちているコインを通
過したり、アイテムのコイン
を使うと、コインの枚数が増
えていきます。

コインの枚数が増えると、カートの最高速度が上
がります。最高速度は10枚まで上がり続けます。
スピンしたり、カートと接触したり、コースから
落下したりするとコインを失います。

コイン



6 アイテムについて

コース上にあるアイテムパネルを通過すると、いずれかのアイテムが手に入ります。

アイテムを取ったアイテムパネルは色が赤色に変化し、もう一度通過してもアイテムは手に入りません。


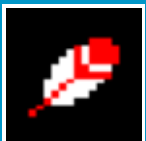
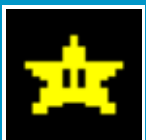
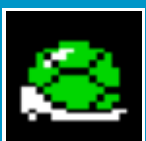
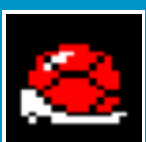
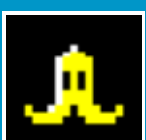
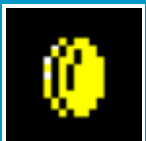
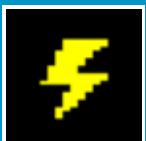
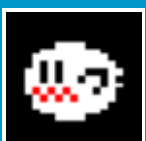
※ アイテムを持っているときにアイテムパネルを通過しても、新しいアイテムは手に入りません。



アイテムパネル

7 アイテム紹介

手に入れたアイテムはⒶで使えます。

	キノコ 一定時間ダッシュして、スピードアップします。
	羽根 大きくジャンプして、障害物などを跳び越えることができます。
	スーパースター 一定時間無敵になります。体当たりされたカートはスピンします。
	ミドリこうら こうらを発射して、正面にいる相手を攻撃します。
	アカこうら 発射したこうらが、前方にいるほかのカートを追跡して攻撃します。
	バナナ コース上にバナナの皮を置きます。踏んだカートはスピンします。
	コイン コインを2枚入手することができます。
	イナズマ 自分以外のカートに雷を落として一定時間小さくし、性能をダウンさせます。
	テレサ 相手画面から自分の姿を消し、相手のアイテムを横取りできます。

※「コイン」「イナズマ」「テレサ」は、特定のモードでのみ出現します。

8 | セーブについて

このゲームでは、「マリオカート GP」のカップクリアの記録や「タイムアタック」のベスト5の記録などが、自動的に保存されます。



カップ タイム	
L1	0' 13" 69
L2	0' 13" 78
L3	0' 15" 30
L4	0' 13" 12
L5	0' 13" 81
合計	1' 09" 60

ベストタイム	タイム
1	0' 13" 69
2	0' 13" 78
3	0' 15" 30
4	0' 13" 12
5	0' 13" 81

9 VC中断セーブ

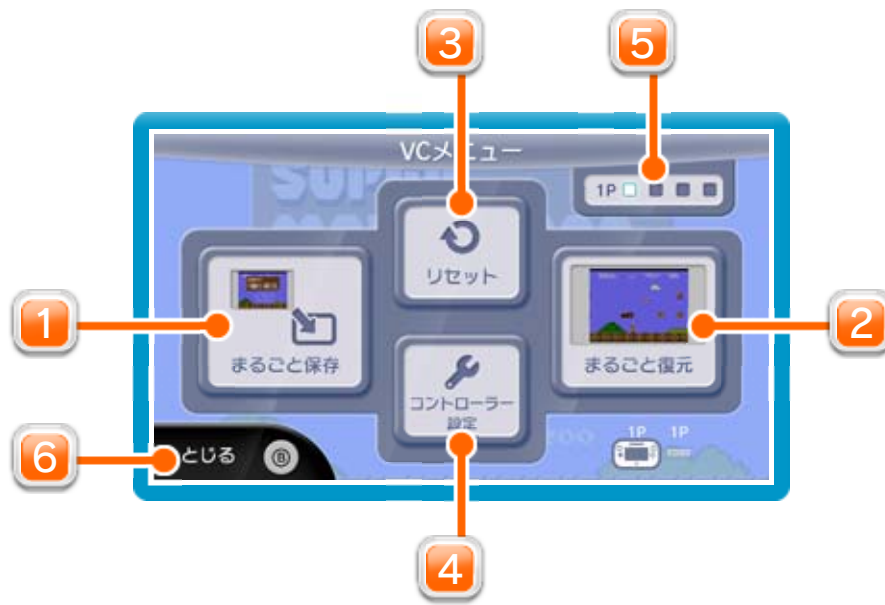
プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

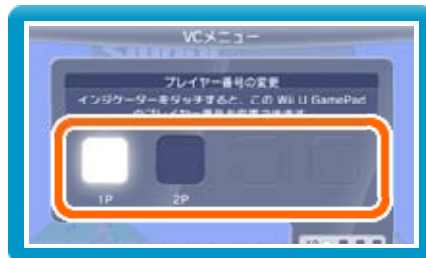
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



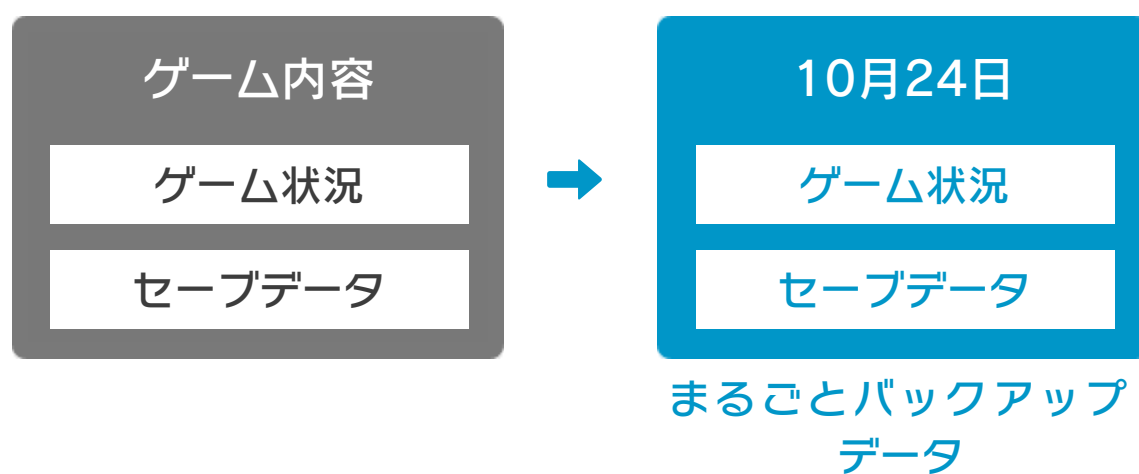
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

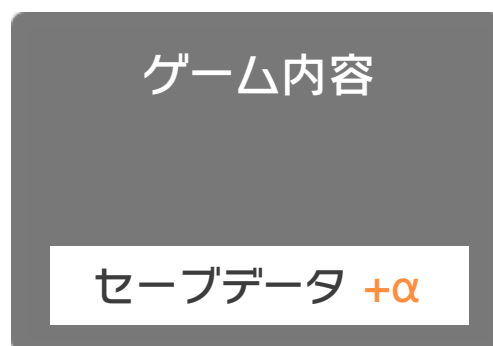
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1992 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーマリオカート』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。