

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | アイテムの説明

7 | ゲームオーバーのときは

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

12 | Wiiリモコンを使用する

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「ふたりであそぶ」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

| | |
|----------------|-----------|
| 移動／項目の選択 | + |
| 攻撃 | (A) / (Y) |
| ジャンプ／会話文字送り／決定 | (B) |
| 特殊攻撃 | (X) |
| 通常攻撃の切り替え | (R) |
| ポーズ | (+) |

アイテム画面の表示



HOMEボタンメニュー



町以外でのアクション

⊕上

はしごを登ります。⊕上を押しながら攻撃すると、画面の上方向にも攻撃できます。

⊕下

その場で伏せたり、はしごを降ります。伏せたままで左右に移動することもでき、上の段や階にいるときは⊕下+ⓑで下の階に降りられます。

攻撃方法

どこでもできる通常攻撃と、町以外でできる術攻撃があります。

通常攻撃

ⒶかⓎで道具などで攻撃します。最初から持っている道具（基本攻撃）のほかにも飛び道具などがあり、Ⓡで切り替えて使うことができます。

術(特殊攻撃)

道場で習得した術をⓧで使います。巻物を10個集めると1回使うことができ、複数の術を習得しているとポーズ中に⊕左右で切り替えられます。

3 | ゲームの始めかた

ゲームを最初から遊ぶときは、タイトル画面で「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」を⊖で選び、⊕で決定しましょう。2Pのコントローラーで「ひとりであそぶ」を選ぶと、エビス丸だけで遊べます。なお、「ひとりであそぶ」を選んでも、もう一方のコントローラーでⒶを押すと途中から2人で遊べます。

「つづきからあそぶ」では「まえのたびのおわりから」か「たびにつきをつけたところから」を選べます。

● まえのたびのおわりから

ゲームオーバー時に表示された「たびのおわりのことば」を入力して、そのステージの最初から再開します。このときアイテムや持ち金はなくなります。

● たびにつきをつけたところから

町にある旅日記の店で日記をつけると「たびにつき」が表示されます。そこで表示された言葉を入力すると、日記をつけたときの状態で再開します。



タイトル画面



言葉入力画面

4 | ゲームの進めかた

ステージには手ごわい敵が待ち受けています。道場などで身につけた術を駆使してステージを進めてください。



● 基本ルール

敵や敵の攻撃に当たったり竹槍などのしかけに触れるとライフゲージが減り、ライフゲージが

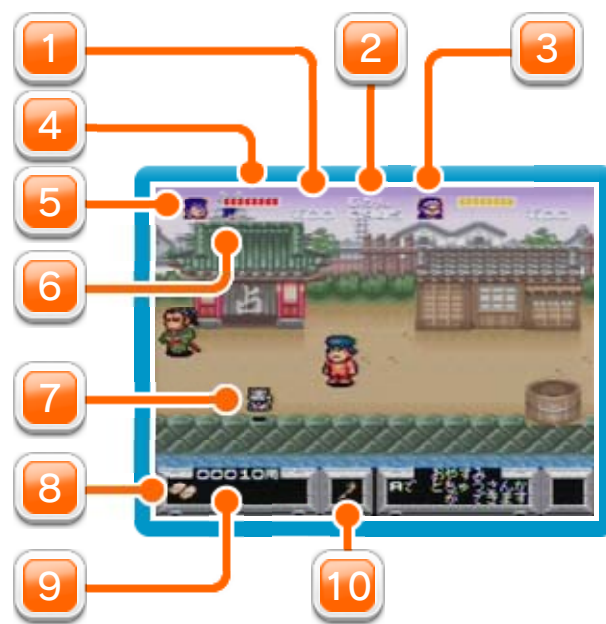


なくなるか残り時間が0になると、ミスになります。

ミスになるとプレイヤーの残り数が1つ減り、残り数がないときにミスするとゲームオーバーです。また、「ふたりでいく」ときは2人で一緒にプレイでき、一方のプレイヤーがミスしても、プレイヤーの残り数があればその場で復活できます。

● おんぶプレイ

「ふたりでいく」ときは、町以外ではおんぶプレイができます。一方のプレイヤーが伏せて、その上にもう一方のプレイヤーがジャンプすると「おんぶ」します。おんぶ中に、上に乗っているプレイヤーがジャンプすると降りることができます。おんぶ中は上のプレイヤーが攻撃し、下のプレイヤーが移動してください（術は使えません）。



1 術の使用回数

2 残り時間

3 エビス丸用表示

4 ライフゲージ

5 ゴエモン用表示

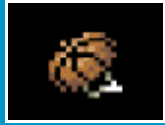
6 プレイヤーの残り数

7 アイテム

8 現在使用中のアイテム

9 持ち金

10 現在使用中の武器



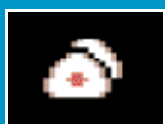
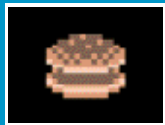
笠／鉄カブト／金のカブト

頭を守るアイテムです。



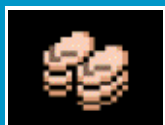
みの／鎖かたびら／よろい

体を守るアイテムです。



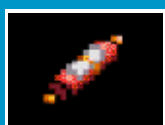
ハンバーガー／おにぎり／梅入りおにぎり

携帯用のライフ回復の元です。



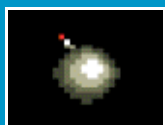
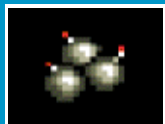
わらじ

通常は1つ持っていて、さらに買い足して2つ持つと町の中でのみ移動速度がアップします（ダメージを受けると1つ減ります）。



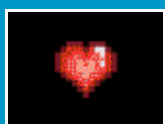
巻物

1、3、5個（ひも付き）の3種類があり、10個集めると術を1回使えます。



かんしゃく玉

敵を攻撃できます。3個と5個（大きい玉1つ）の2種類があります。



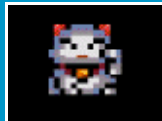
ハート

ライフを全部回復します。



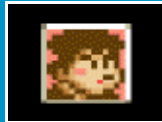
砂時計

残り時間が増えます。



招き猫

普通と黄金があり、普通の招き猫は基本攻撃をパワーアップし、黄金の招き猫はライフゲージのメモリを2つ増やします。



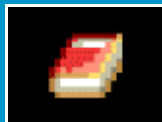
1UPパネル (ゴエモン)

プレイヤーの残り数が1つ増えます。



1UPパネル (エビス丸)

プレイヤーの残り数が1つ増えます。



辞書

外国人の言葉がわかります。



通行手形

関所を通ることができます。

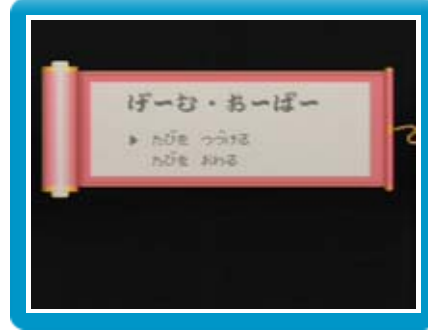


壺

アイテムが入っています。

7 | ゲームオーバーのときは

ゲームオーバーになると、「たびをつづける」か「たびをおわる」を選ぶことができます。



● たびをつづける

続けて遊びます。「まえのたびのおわりから」でゲームオーバーになったステージの初めからやり直し（アイテムや持ち金はなくなります）、「たびにつきをつけたところから」で旅日記をつけたところから再開します。

● たびをおわる

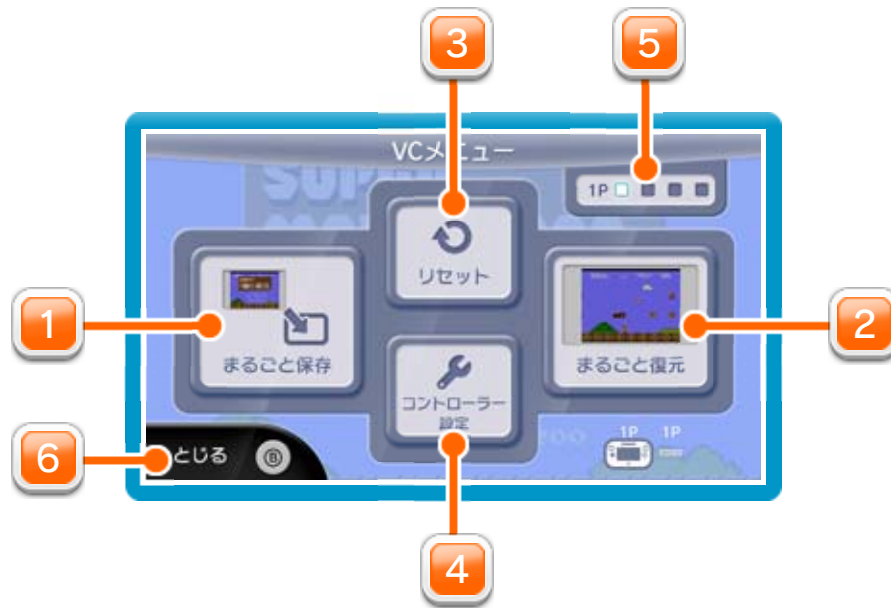
「たびのおわりのことば」が表示され、この言葉を次回プレイするときに「つづきからあそぶ」の「まえのたびのおわりから」で入力して再開すると、ゲームオーバーになったステージの最初から始まります（アイテムや持ち金はなくなります）。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

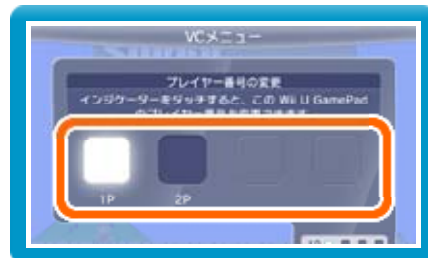
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



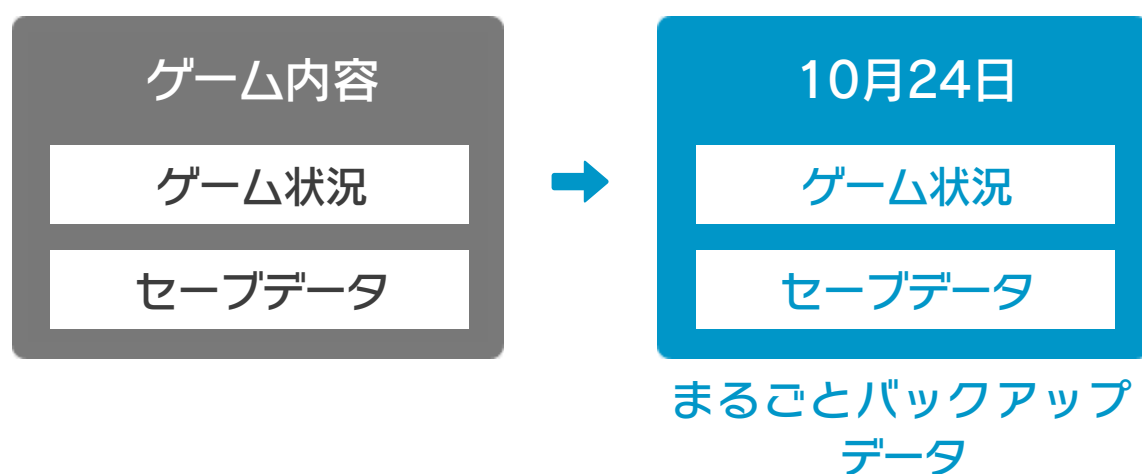
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

10/24



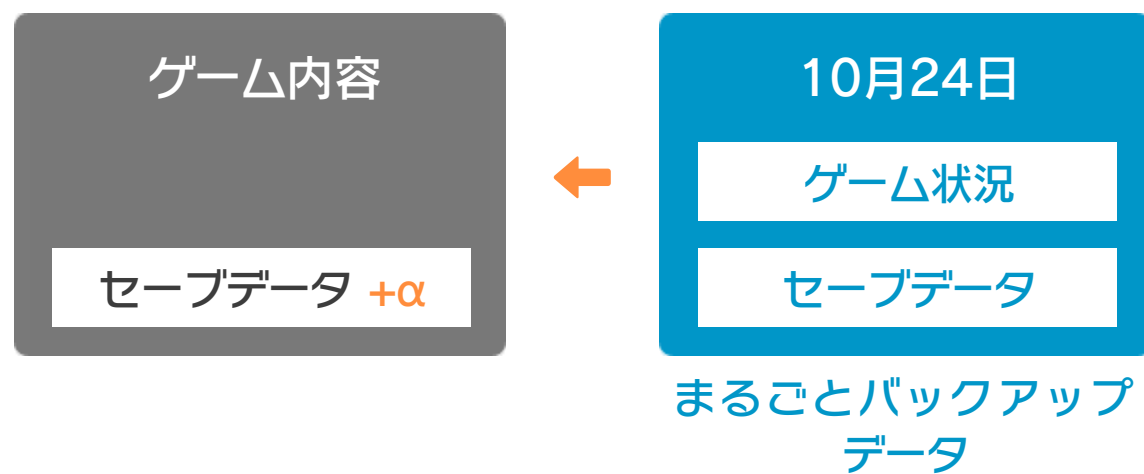
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

12 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1991 Konami Digital Entertainment

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻』
に関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。