

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 全体マップ画面

6 | ユニット編成画面

7 | ユニットについて

8 | 地域マップ画面

9 | ユニットメニュー

10 | 都市と教会

11 | 戦闘の進めかた

12 | クラスについて

13 | タロットカード

14 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

- 15 VC中断セーブ
- 16 VCメニュー
- 17 まるごとバックアップ機能
- 18 コントローラー設定
- 19 Wiiリモコンを使用する

この製品について

- 20 権利表記など

困ったときは

- 21 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「伝説のオウガバトル」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

カーソルの移動／項目の選択	
決定	
キャンセル	
メニュー表示	
(押しながら  で) 地域マップのスクロール	
全体マップを左にスクロール	
全体マップを右にスクロール	
ゲームスタート／ポーズ	
機能(ヘルプ)表示	
HOMEボタンメニュー	

地域マップ画面の操作

	(反乱軍ユニットを選ぶ)ユニットメニューの表示 (帝国軍ユニットを選ぶ)帝国軍ユニットの状態を表示 (都市を選ぶ)都市のステータスを表示 (教会を選ぶ)解放の有無を表示
	(帝国軍に接触したメッセージが出たとき)ポーズ
	派遣中のユニットをリストで表示
	マップの縮小表示(もう一度押すと元にもどります)

戦闘画面の操作

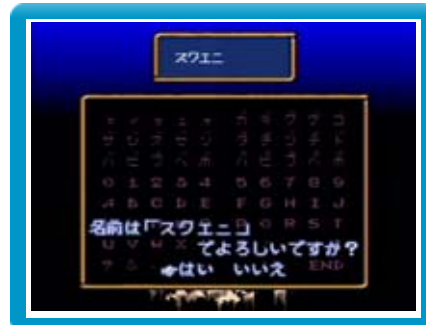
	メニュー表示
	(メニュー表示中)戦闘にもどる

3 ゲームの始めかた

タイトル画面が表示されたら、**+**で「NewGame」と「Continue」のどちらかを選び、**A**で決定してください（初めてプレイするときは、「NewGame」のみ選ぶことができます）。

● NewGame

最初からゲームをプレイします。
初めに主人公（オピニオンリーダー）の名前と性別を決めましょう。



続いて質問が表示されるので、自分に一番合っていると思う答えを選んでください。答えによって、オピニオンリーダーのパラメータや攻撃方法などが変わります。

● Continue

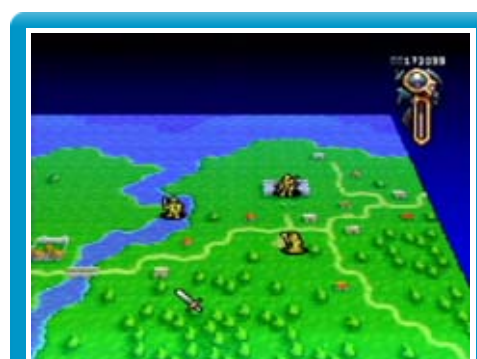
続きからプレイします。
3つのファイルから読み込むものを選んでください。



反乱軍のリーダー（オピニオンリーダー）となって配下のユニット（キャラクター数人からなる部隊）を率い、多くの地域を帝国軍の支配から解放していきましょう。全体マップ画面で進軍する地域を選ぶと地域マップ画面に移ります。さまざまな敵ユニットと戦いながら地域マップを進み、ボスを倒すとその地域を解放（クリア）できます。



全体マップ画面



地域マップ画面

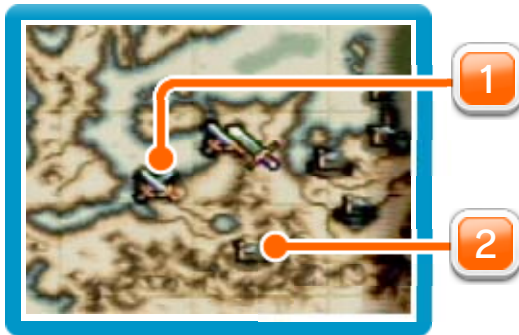
● ユニット編成画面

全体マップメニューの「編成画面」を選んだり、地域マップメニューの「へんせいがめん」を選ぶことで、ユニット編成画面が表示されます。ここでは、ユニットの編成やアイテムの装備などができます。



全体マップ画面が表示されたら、進軍する地域を選んでください。選べる地域は、各地域をクリアしたり、特定の条件を満たすと増えていきます。

なお、一度クリアした地域に行くこともできます。



1 クリア前の地域

2 クリア後の地域

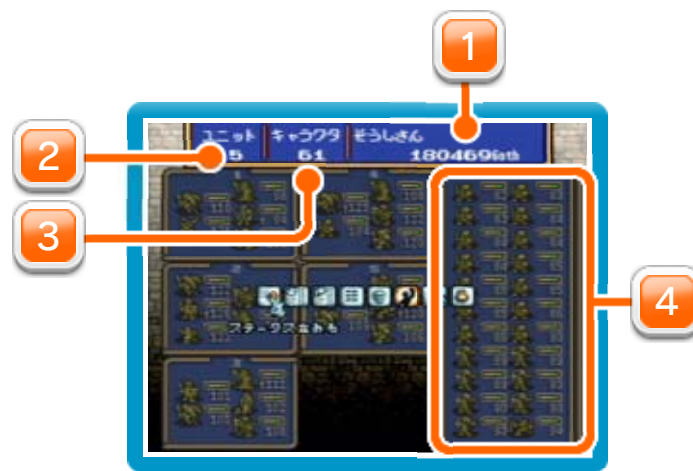
● 全体マップメニュー

ⓧを押すと以下のメニューが表示され、ユニットの編成やゲームの各種設定、進行状況のセーブやロードなどができます。

編成画面	ユニット編成画面に移ります。
モニター	BGMのON／OFF切り替えや、メッセージの表示速度の設定などができます。
データ	進行状況のセーブやロードができます。

ユニット編成画面では、各ユニットに所属させるキャラクターを選んだり、ユニットのリーダーの変更などができます。ユニット編成メニューを選び、編成するユニットを選びましょう。

※ 地域マップ画面からユニット編成画面に移った場合、派遣中のユニットは編成できません。



1 総資産

所持金（Goth）です。

2 総ユニット数

25ユニットまで作成できます。

3 総キャラクター数

100人まで仲間にすることができます。

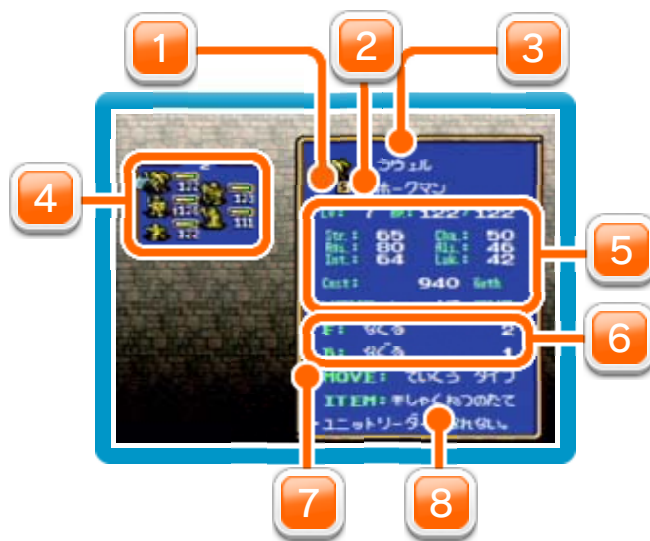
4 控えのキャラクターリスト

● ユニット編成メニュー

ステータスを みる	各キャラクターのステータスを確認することができます。
キャラをい れる	選んだユニットにキャラクターを追加したり、新たにユニットを作成できます。新たにユニットを作るときは、控えのキャラクターリストからリーダーにするキャラクターを選びましょう。
キャラをは ずす	選んだユニットからキャラクターをはずします。ユニットのリーダーをはずしたときは、そのユニットは解散になります。
フォーメー ション	選んだユニットに所属するキャラクターの配置を変更できます。
キャラをさく じょ	選んだキャラクターを削除します。なお、削除したキャラクターは反乱軍にもどらないので注意してください。
クラスチェ ンジ	キャラクターのクラスを変えます。
リーダーチェ ンジ	ユニットのリーダーを変えます。なお、リーダーには†がつきます。
アイテム	アイテムの使用や装備、売却、整理など ができます。

1つのユニットには、Sサイズのキャラクターを最大5人まで入れることができ、そのうち1人がリーダーになります。各キャラクターは配置した場所によって前衛と後衛が変わり、攻撃方法や攻撃回数、攻撃の受けやすさが変わります。

※ Lサイズのキャラクターは、Sサイズのキャラクター2人分になります。



1 サイズ

2 クラス

キャラクターごとの職業です。

3 名前

4 フォーメーション

左側が前衛、右側が後衛です。

5 パラメータ

6 攻撃方法と攻撃回数

Fは前衛時の攻撃、Bは後衛時の攻撃です。

7 移動タイプ

ユニット内のキャラクターの移動タイプなどにより、ユニットの移動タイプが決まります。

8 装備アイテム

● パラメータについて

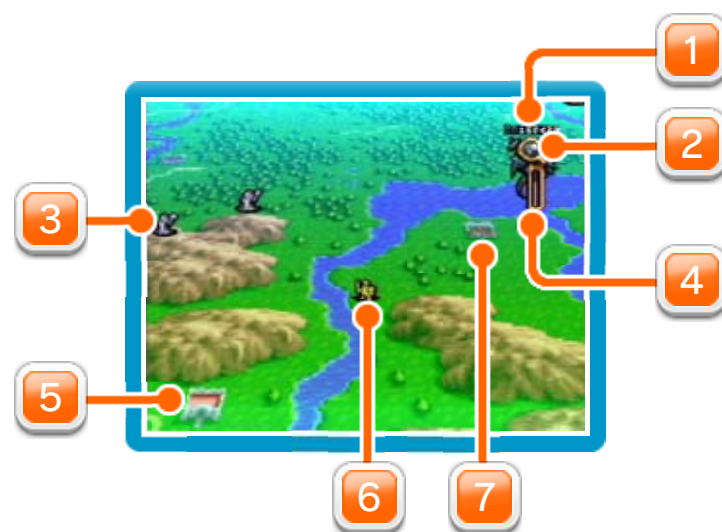
Lv	レベルを表し、これが上がると「Hp.」「Str.」「Agi.」「Int.」「Cost」が増えます。
Hp.	体力を表し、0になると戦闘不能になります。
Str.	力を表し、高いほど物理攻撃で与えるダメージが増え、また受けるダメージが減ります。
Agi.	すばやさを表し、高いほど攻撃を当てやすくなり、また避けやすくなります。
Int.	頭のよさを表し、高いほど魔法攻撃で与えるダメージが増え、また受けるダメージが減ります。
Cha.	カリスマを表し、クラスチェンジなどに影響します。
Ali.	善悪の心を表し、クラスチェンジなどに影響します。
Luk.	運のよさを表し、高いほどよいことがあります。
Cost	派遣に必要な金額です。
NEXT Lv	次のLvになるために必要な経験値です。

地域マップ画面は帝国軍と戦うための画面です。

ユニットを選ぶとユニットメニューが表示されるので、「いどう」を選んで各ユニットを移動させてください。反乱軍と帝国軍のユニットが一定距離まで近づくと戦闘が始まります。

※ 移動していると、隠れている都市や教会、アイテムを見つけることがあります。

※ 移動中、姿が見えない中立軍ユニットに遭遇して戦闘になることがあります。



1 総資産

2 現在の時間

自動的に進みます。

3 帝国軍ユニット

反乱軍ユニットが近づくと画面に表示されます。

4 カオスフレーム

反乱軍全体への民衆の支持度を表し、さまざまな行動で変動します。

5 都市

6 反乱軍ユニット

7 教会

● 地域マップメニュー

ⓧで以下のメニューが表示されます。

ユニットをはけん	地域マップ画面にユニットを派遣します。同時に10ユニットまで派遣できます。
アイテム	アイテムの使用や装備、売却、整理などができます。
へんせいめん	ユニット編成画面に移ります。
タロットカード	持っているタロットカードを確認することができます。
けっさんのよそう	決算時の収支を確認できます。
モニター	BGMのON／OFF切り替えや、メッセージの表示速度の設定などができます。
マップへもどる	クリアしたマップをプレイしているときに表示され、選ぶと全体マップ画面にもどることができます。

- 決算について
毎日正午にはユニットの派遣費を払います。
また、解放した都市から援助金をもらえます。
- 勝敗について
ボスを倒すと勝ちとなり、お金が手に入ります。
反乱軍の本拠地を制圧されると負けです。
勝敗が決まると、全体マップ画面にもどります。
- ゲームオーバーについて
オピニオンリーダーが倒されるとゲームオーバーになり、データをロードする画面にもどります。

地域マップ画面で派遣中のユニットを選ぶと、ユニットメニューが表示されます。

また、ユニットメニュー表示中にキャラクターを選ぶと、ステータスを確認できます。



いどう	ユニットを移動させることができます。 移動中は移動先の確認もできます。
バトルコマンド	戦闘時の作戦を指定します。
へんせい	フォーメーションやリーダーの設定などを行います。
キャラを ほじゅう	都市にいとると選択でき、ユニットにキャラクターを補充することができます。 補充できるキャラクターは、リーダーのクラスによって変わります。
アイテムを かう	一部の都市にいとるときに選択でき、アイテムを買うことができます。
ふっかつの ぎしき	教会にいとるときに選択でき、お金を払ってユニット内の戦闘不能のキャラクターを復活させることができます。

都市や教会はユニットをそこに移動させることで帝国軍から解放でき、その際タロットカードをもらうことができます。もらったタロットカードによってキャラクターのパラメータやカオスフレームが変化します。



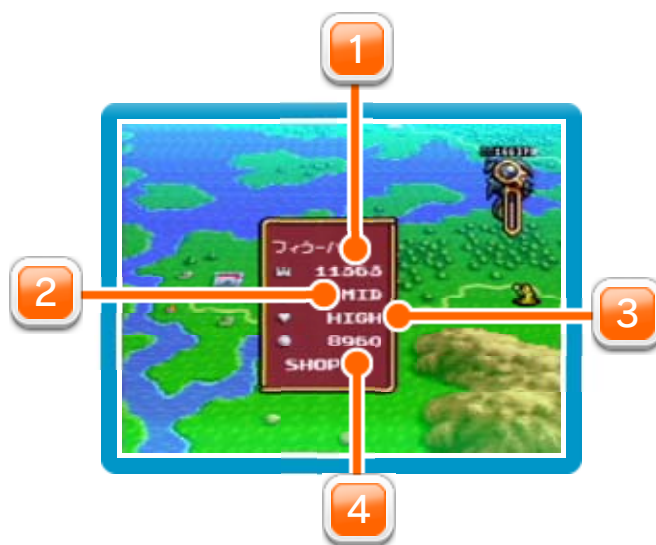
また、さまざまな情報を聞くことができるので、参考にしてゲームを進めましょう。

※ 都市や教会にいるユニットは、「Hp.」が少しずつ回復していきます。

※ 解放した都市や教会に帝国軍ユニットが移動すると、ふたたび帝国軍に制圧されてしまいます。

● 都市について

都市ではアイテムを買ったり、キャラクターを補充できます。また、都市にカーソルを合わせてⒶを押すと、都市のステータスが表示されます。



1 人口

都市に住む人の数で「援助金の額」に影響します。

2 モラル

カオスフレームの変化に影響します。

3 好意度

カオスフレームの変化に影響します。

4 援助金の額

決算時にもらえる金額の目安です。

※ 赤色の都市は解放前、青色の都市は解放後です。

● 教会について

解放したあとの教会では、ユニット内の戦闘不能のキャラクターを復活させることができます。



※ 教会にカーソルを合わせてⒶを押すと、解放前は赤色、解放後は青色で名前が表示されます。

戦闘は選んだ作戦に応じ、各キャラクターが自動的に行動して進みます。全員の行動がすべて終わると戦闘終了となり、勝敗が発表されます。



なお、④を押すと以下のメニューが表示されます。

タロットカード	持っているタロットカードを使用できます。
バトルコマンド	4つの作戦のうちいずれかを選び、相手に対しての攻撃の傾向を決めます。
にげる	戦闘から逃げ、現在の位置から少し撤退します。
アニメーション	戦闘アニメーションのON/OFFを切り替えます。
せつとく	中立軍と戦うときに表示され、相手を反乱軍に誘うことができます。

● 戦闘のルール

戦闘終了までに、より多くのダメージを与えたユニットが勝ちになり、負けたユニットは現在の位置から少し撤退します。

リーダーが倒されたユニットは自動的に本拠地にもどっていき、全員倒されたユニットはその場から排除されます。なお、タロットカードで与えたダメージや回復魔法で回復したダメージは、勝敗の決定に含まれません。

※ 両ユニットとも同じダメージを与えていた場合は引き分けとなり、両ユニットとも現在の位置から少し撤退します。

※ 全滅した反乱軍ユニットは自動的にユニット編成画面へもどります。

※ マヒや眠りなどの状態で戦闘が終わったキャラクターは、自動的に元の状態にもどります。

● 経験値とレベルアップ

戦闘が終わると倒した敵の数などにより、キャラクターは経験値を獲得します。
「NEXT Lv」の値が0になるとレベルアップし、パラメータが上昇します。

キャラクターにはさまざまなクラスが設定されており、一定の条件を満たすことでほかのクラスに移ることができます。

クラスの種類の一部

ファイター	男性系キャラクターの基本となるクラスです。
ナイト	ファイターの強化版というべきクラスです。
ニンジャ	手裏剣や忍術を使って戦います。
ウィザード	さまざまな魔法を使えるクラスです。
ビーストテイマー	モンスターの扱いを得意とするクラスです。
アマゾネス	女性系キャラクターの基本となるクラスで、弓矢で戦います。
ヴァルキリー	槍や雷系魔法を使って戦います。
クレリック	神聖系の攻撃や回復魔法を使えるクラスです。
ホークマン	空を飛んで移動できます。
デビル	カマや暗黒系魔法を使う悪魔です。
スケルトン	「Hp.」が0の状態で動く骸骨です。
ゴースト	「Hp.」が0の状態で動く幽霊です。
ドラゴン	攻撃や火炎が強力な竜です。
ワイアーム	しっぽによる攻撃を得意とします。

都市や教会を解放したときに手に入るタロットカードは、戦闘中に使用できます。

マジシャン	火炎で敵全員にダメージを与えます。
プリエステス	味方全員の「Hp.」を50回復します。
エンプレス	味方全員の「Hp.」を全回復します。
エンペラー	味方全員の攻撃回数を1回増やします。
ハイエロファント	敵を眠らせて行動不能にします。
ラヴァーズ	敵を裏切らせ、同士討ちさせるようにします。
チャリオット	物理系の攻撃で敵全員にダメージを与えます。
ストレングス	敵から受けるダメージを減らします。
ハーミット	雷で敵全員にダメージを与えます。
フォーチュン	敵を確実に退却させます。
ジャスティス	冷気で敵全員にダメージを与えます。
ハングドマン	敵全員の守備力を下げます。
デス	「Hp.」が半分以下の敵を倒すことができます。
テンパランス	味方の眠りや裏切りなど、あらゆる状態を元にもどします。
デビル	暗黒系の攻撃で敵全員にダメージを与えます。
タワー	地震で敵全員にダメージを与えます。
スター	味方全員の「Agi.」を50ポイント上げます。
ムーン	敵の前衛と後衛を入れ替えます。
サン	敵味方全員にダメージを与えます。 「Ali.」の低いものほど受けるダメージが大きくなります。
ジャッジメント	神聖系の攻撃で敵全員にダメージを与えます。

ワールド	あらゆる魔法を無効にするバリアを味方全員に張ります。
フル	敵のリーダー以外のキャラクターを退却させます。

14 セーブについて

地域マップ画面をクリアするか、全体マップメニューから「データ」→「セーブ」の順に選ぶと、それまでの進行状況を保存できます。3つの



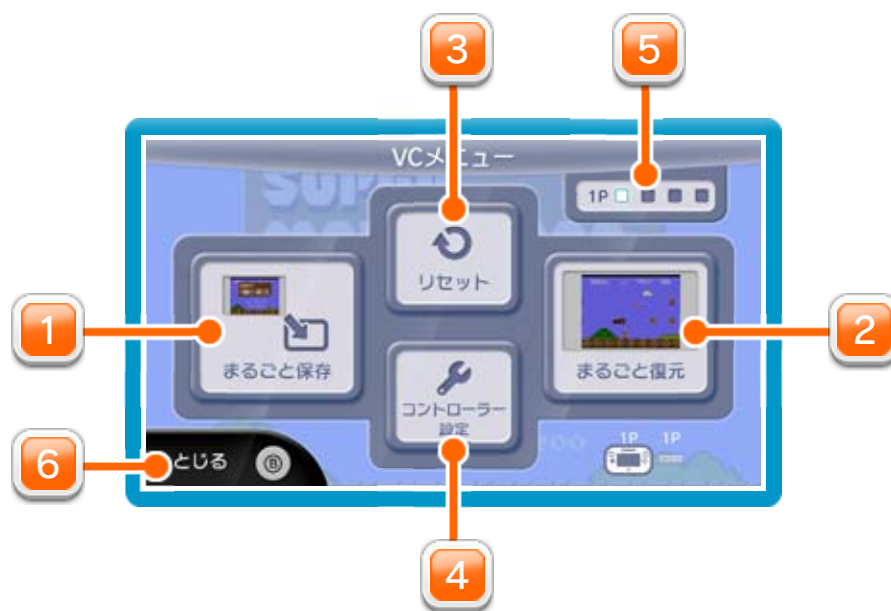
ファイルから、保存場所を選んでください。なお、上書き保存すると以前のデータにもどすことはできません。ご注意ください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

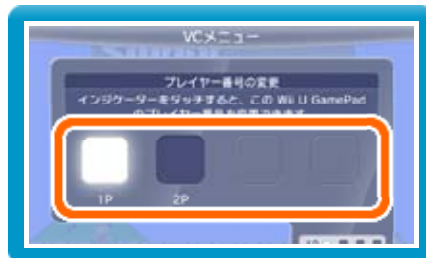
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓔを押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



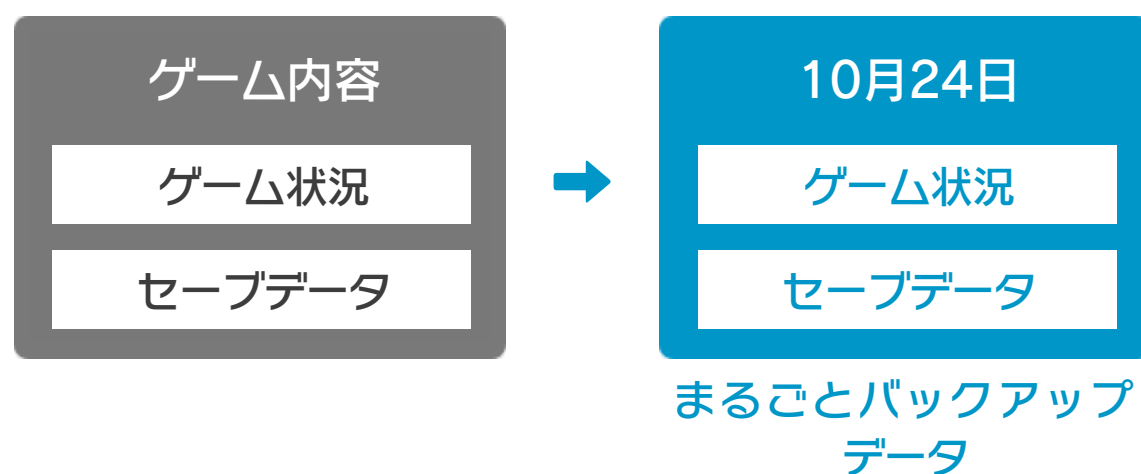
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

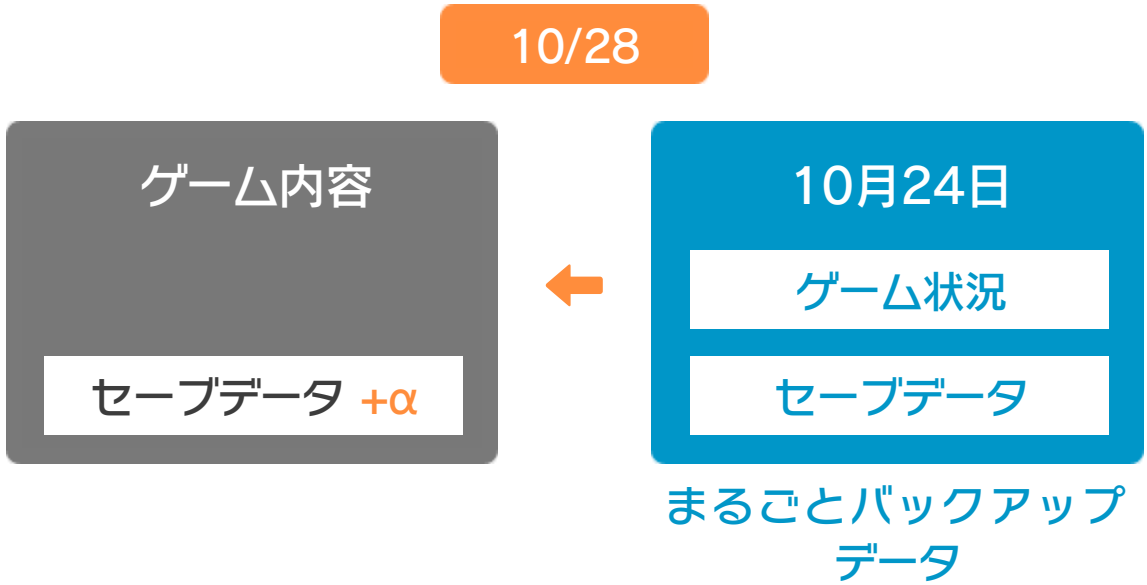
10/24



② 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。



③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
よみこむ（←）



④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

19 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1993 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『伝説のオウガバトル』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。