

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 戦略画面の見かた

6 | 戦略の進めかた

7 | 武将について

8 | 戦争画面の見かた

9 | 戦争の進めかた

10 | セーブについて

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

11 | VC中断セーブ

12 | VCメニュー

13 | まるごとバックアップ機能

14 | コントローラー設定

15 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

16 | 権利表記など

困ったときは

17 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「三國志IV」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



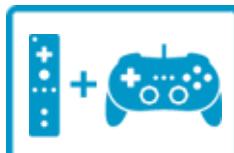
Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

画面の切り替え／項目の選択	+
決定	(A)
キャンセル／ターン終了	(B)
選ぶ都市／部隊の切り替え	(X)
コマンドの説明を見る	(Y)
画面の切り替え	L/R
機能コマンド表示	+

(一部の画面で)リストの並び替え



HOMEボタンメニュー

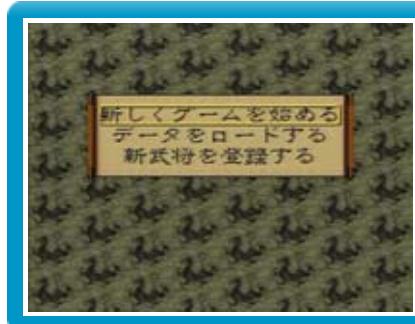


※ 1つのコントローラーで、最大8人までプレイできます。

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で①を押すと、右の画面が表示されます。

+でメニューを選んでⒶを押してください。



新しく ゲームを始める	シナリオやプレイする君主などを選んで、ゲームを始めます。
データを ロードする	セーブした状況からゲームを再開します。
新武将を 登録する	君主・一般武将としてゲームに登場する新武将を作成できます。君主は8人、一般武将は100人まで作成できます。なお、能力値を決めるときは、5つの能力にボーナスポイントを振り分けましょう。Ⓐが1増、Ⓑが1減、ⓧが10増、⓫が10減に対応しています。

4 ゲームの進めかた

『三國志IV』は、紀元2~3世紀の中
国を舞台としたシミュレーションゲ
ームです。君主の1人となって戦略
画面でさまざまな戦略を実行し、戦
争画面で他国の君主と戦って支配する都市を増やしま
しょう。すべての都市を支配すれば勝利です。
なお、君主が死亡し、配下の武将がおらず後継者を選ぶ
ことができなければゲームオーバーです。



5 戰略画面の見かた



① 年月・都市名

Ⓐで選ぶ都市が切り替わります。

② 都市データ

ⒶとⒷで表示が切り替わります。

③ 戰略コマンド

※ Ⓨを押すと、選んだコマンドの説明が表示されます。

6 戦略の進めかた

戦略画面では1ヶ月単位で時間が進み、各君主に順番に「ターン」がまわってきます。自分のターンには戦略コマンドを選んで、さまざまな行動が行えます。また、⊕で機能コマンドを表示して、ゲーム中の設定やセーブ・コードなどができます。

すべて行動が終わったら、Ⓑを押して休養するとターンを終了し、次の君主のターンに進みます。

● 内政について

内政は毎月自動で行われ、戦略メニューの「内政」で方針を設定できます。内政を行う都市を選び、毎月消費される資金／内政の担当官をそれぞれ決めましょう。担当官が担当を解除されるか、資金が0になるまで内政は実行されます。

7 | 武将について

君主の命令に従って、内政や軍事などを行うのが武将です。多くの戦略コマンドでは、それを実行する武将を選ぶ必要があります。武将の能力に合わせて命令を出しましょう。

また、「計略」のように、特定の特殊能力を持つ武将でなければ実行できないコマンドもあります。



1 頬

2 能力

3 特殊能力

8 戦争画面の見かた



- ① 天候・風向き・風力
- ② 日時と戦場
- ③ 部隊
- ④ 移動・攻撃できる範囲

9 戦争の進めかた

戦略コマンド「軍事」の「戦争」で隣国に攻め込んだり、ほかの君主から攻め込まれたりすると戦争になります。戦争画面では1日1回ターンがまわってくるので、各部隊を選んでⒶを押し、移動・攻撃を行いましょう。また、部隊を選んでⒷを押し、もう一度Ⓑを押すと戦争コマンドを選ぶことができます。全部隊の行動が終わるかⒷを押すと、このターンを終了できます。

次のいずれかの条件を満たすと勝利となります。

- 敵の君主を捕らえる。
- 敵部隊を全滅させる。
- 敵の全武将がほかの都市に退却する。
- 敵が停戦に応じる。
- 最終決戦で勝利する。

※ 戦争は「野戦」「攻城戦」「最終決戦」の3段階に分かれます。守備側の選択によっては、各段階が飛ばされることもあります。

10 | セーブについて

機能コマンドの「セーブ」を選びと、ゲームの進行状況をセーブできます。なお、セーブファイルは1つ作成できます。



11 VC中断セーブ

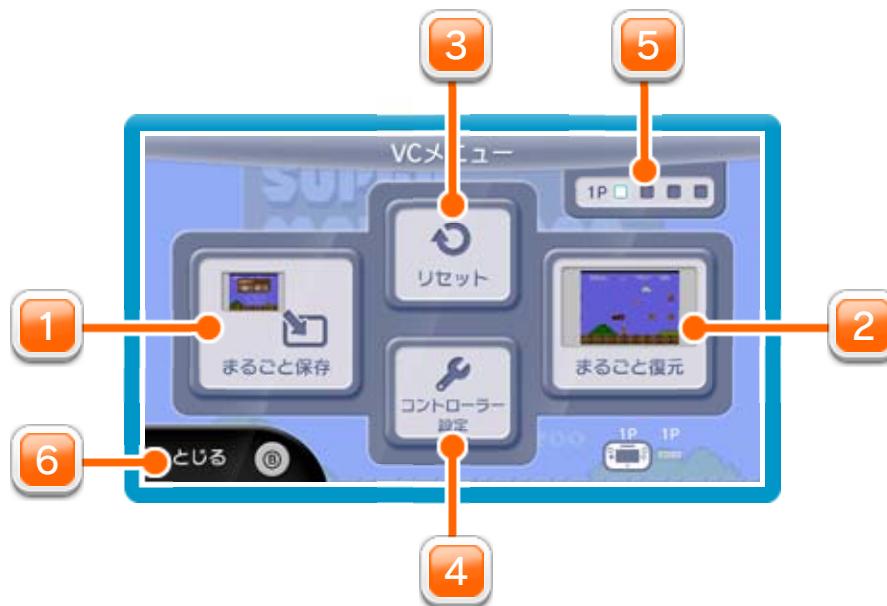
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

12 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

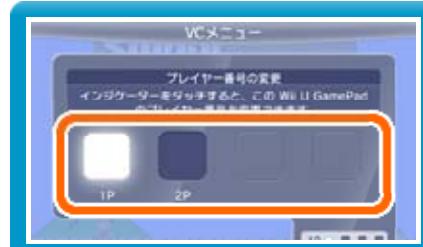
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

13 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



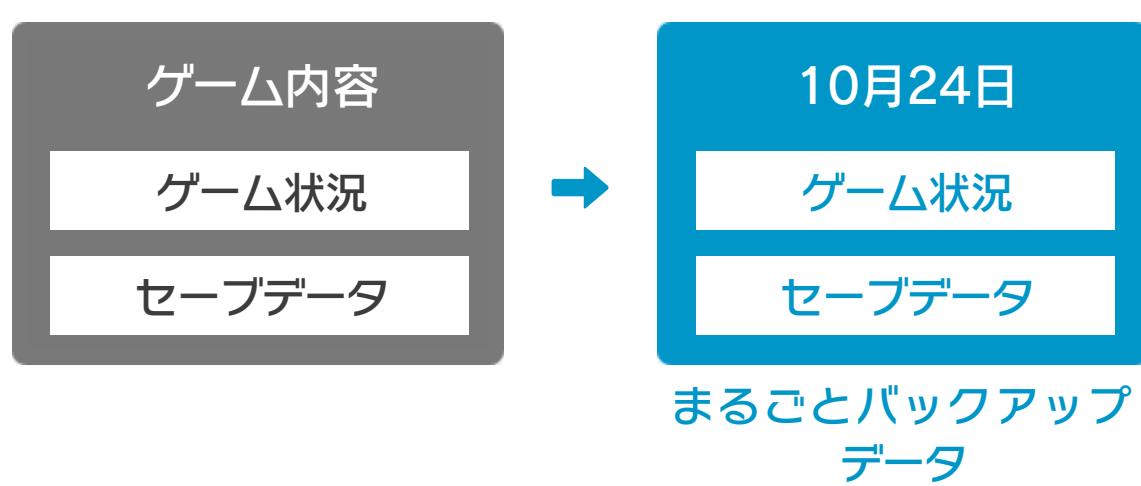
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

15 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1994-2007 コーエーテクモゲームス All rights reserved.
スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『三國志IV』
に関するお問い合わせ先

株式会社コーワーテクモゲームス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。