

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | メニュー画面

5 | 町や城について

6 | 戦闘について

7 | 遊びについて

8 | 共同体について

9 | 魔法紹介

10 | ドラゴンズ・ティア

11 | セーブについて

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

12 | VC中断セーブ

13 | VCメニュー

14 | まるごとバックアップ機能

15 コントローラー設定

16 Wiiリモコンを使用する

この製品について

17 権利表記など


困ったときは

18 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「プレス オブ ファイアII 使命の子」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。





コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



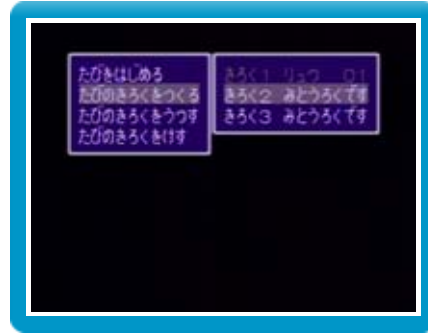
基本の操作

移動／選択	+
決定／話す／調べる	A
キャンセル	B
メニュー画面の表示	X
遊びを行う	Y
パーティーの並び順の変更／じんけい (戦闘中)	L

パーティーの並び順の変更／ぼうぎょ (戦闘中)	
ゲームのスタート	
世界マップ表示(フィールド上)	
HOMEボタンメニュー	

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、メニューが表示されます。



- ① 初めてゲームをする場合は、「たびのきろくをつくる」を選択してⒶを押してください。

「みとうろくです」を選んでⒶを押すと名前入力画面になります。

- ② ⊕とⒶで主人公の名前を入力後、「おわり」を選んでⒶを押してください。

※ ③で一文字戻ることができ、⓪でカタカナに切り替えることができます。

- ③ メッセージスピードなどを選択し、「エンド」を選んでⒶを押します。

- ④ 「たびをはじめる」を選択後、遊びたいデータを選んで⊕を押すとゲームスタートです。なお、「たびのきろくをうつす」を選ぶとデータをコピーすることができ、「たびのきろくをけす」を選ぶとデータを消すことができます。一度消したデータは元に戻りませんので注意しましょう。

4 メニュー画面

戦闘中・イベント中以外でⓧを押すと、メニュー画面になります。



1 モンスターメーター

モンスターの動きが活発なほど、危険な地域と言えます。

2 所持ゼニー

パーティーの所持金を表示します。

3 地名・国名表示

現在プレイヤーのいる地名や国名を表示します。

4 コマンド

メニュー画面で使用できるコマンドです。

5 パーティーの状態

パーティーに参加しているキャラクターの顔と状態です。

6 隊形表示

現在のパーティーの陣形を表示します。

コマンド

道具	道具を使用したり捨てたりします。
特能	特殊能力を表示します。カーソルを合わせてⒶを押すと使用できます。
装備	武器、鎧、盾、兜などを装備します。
ステータス	キャラクターの能力と状態を表示します。

隊形	パーティーの陣形を変更したり、キャラクターを並べかえます。 ウォークアウト：最も標準的な陣形 スクランブル：攻撃に専念 キープライフ：守りを固める 平行：敵の急所を狙う
オプション	ゲームの環境を変更します。
エンド	メニュー画面を終了します。

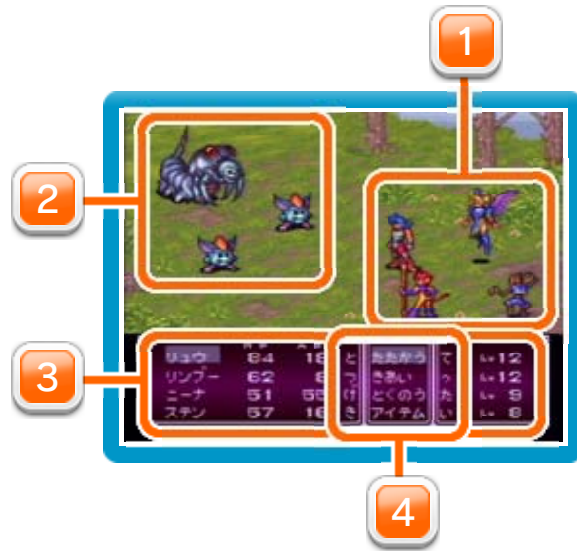
5 町や城について

世界のあちこちには町や城があります。町や城では、冒険の情報をくれる人がいたり、武器屋・道具屋などがあります。また、夜に訪れれば、昼とは違ったことが起こるかもしれません。



武器屋	剣や弓などの武器と、鎧や盾などの防具を売っています。
道具屋	薬草や毒消しなどの便利なアイテムを売っています。
預かり屋	お金やアイテムを預かってくれます。
宿屋	泊まるとパーティー全員のHPとAPが全回復し、ステータス異常も治ります。

敵を全滅させると戦闘は勝利となり、経験値とゼニー、まれにアイテムが手に入ります。パーティーが全滅した場合は、所持金が半分となり、前回セーブした地点から始まります。



1 パーティーのキャラクター

2 敵キャラクター

3 パーティーの状態

4 戦闘時のコマンド

戦闘時のコマンド

たたかう	敵を攻撃します。
【とくぎ】	キャラクター固有の特技を使用します。 ※ 特技名はキャラクターごとに異なります。
とくのう	キャラクター固有の特殊能力や魔法を使用します。
アイテム	アイテムを使用して体力を回復させたり、毒を消したり、装備の変更を行います。
とつげき	全員を攻撃に専念させます。ⓑを押すまで通常攻撃を続けます。
てったい	戦闘から逃げ出します。失敗してしまうこともあります。
じんけい	陣形を変更します。

● ステータス異常について

戦闘中、敵の特殊攻撃によって、眠りや毒などのステータス異常が起きる場合があります。

眠り	戦闘終了まで行動不能になります。ヤクリフの魔法や攻撃を受けると回復します。
毒	歩いている間、HPが減ります。どくけし、ヤクリ系の魔法などで回復します。
特殊能力忘れ	「とくのう」を使用できなくなります。ばんのうやく、ヤクリフの魔法で回復します。
呪い	調子が「絶不調」になります。きよめのつゆ、ヤクリ系の魔法で回復します。
ゾンビ	放っておくと「完全ゾンビ」状態になります。ベムのなみだ、ヤクリ系の魔法などで回復します。
完全ゾンビ	味方を攻撃します。戦闘終了後は「戦闘不能」状態になります。ヤクリフの魔法などで回復します。
戦闘不能	回復させるまで何もできません。リバルの魔法、きつけ薬などで回復します。

主人公を含む各キャラクターは固有の「遊び」を持っています。珍しいアイテムや宝箱が手に入ったり、通常では通れない場所を通れるようになったりします。



Ⓨを押すと先頭のキャラクターの遊びを行います。

※ 主人公はⒶ、Ⓑボタンを使います。ニーナとアスパーは先頭にいるだけで遊びを行えます。

主人公「釣り」	「さお」と「えさ」を道具屋で購入すると、「魚場」で「釣り」ができます。 Ⓐで竿を投げます。落ちたえさをⒶで動かし、魚が食いついたらタイミングよくⒶで魚を引き寄せます。また、Ⓑでえさを巻き戻すことができます。
ポッシュ、リンプー「狩り」	「草むら」で「狩り」ができます。
ランド「スピンドッシュ」	移動速度が2倍になります。
ニーナ「空中浮遊」	トラップを回避できます。
リンプー「ぼうなぐり」	岩を壊せます。
ステン「腕伸ばし」	崖を渡れます。
タペタ「カエル変化」	段差や崖を飛び越したり、川を泳げます。
アスパー「森林歩行」	森の中を通れます。

ゲームが進むと、主人公たち8人のアジトとなる「共同体」ができます。

● 発展のしかた

3人の「大工さん」のうち誰を選ぶかによって、共同体の発展のしかたが違ってきます。共同体の空きの建物には、世界各地から様々な職業の住人を連れてくることができます。

● 合体について

「共同体の合体小屋」で、キャラクターは最大2人の「シャーマン（巫女）」と合体することができます。どのシャーマンと合体するかによって、合体後の能力が変化します。合体の解除も「共同体の合体小屋」で行うことができます。また、戦闘中に一定のダメージを受けると合体が解除されるので注意しましょう。

リリフ	キャラクター1人のHPを少し回復
ヤクリ	キャラクター1人の毒・ゾンビ状態を回復
カテクト	キャラクター1人の防御力を少し上昇
ナシバリ	敵1体の動きを数ターン止める
パダム	敵1体を炎で攻撃
ラーク	敵の出現率を抑える

※ ほかにも習得できる魔法があります。

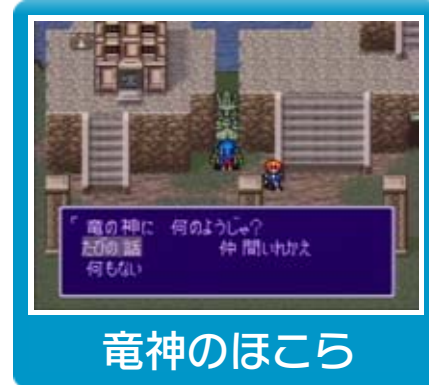
ドラゴンズ・ティアとは、主人公がいつも肌身離さず持っている、母親の形見です。この宝石は、話しかけた相手の感情に応じて、千変万化に色が変化します。人と話すときに会話ウィンドウのドラゴンズ・ティアの色に注意してみてください。

殺意【黒】	深く憎んでいる。敵のボスなど。
敵意【赤黒】	ほとんどの場合、交戦することになる。
不審、疑心【赤】	信用していない、怪しいと思っている。
中立【橙】	なんとも思わない。基準点。
親切、理解【黄】	気のよい人。一般的な村人たち。
共鳴、共感【黄緑】	主人公の意見、行動に積極的に賛成する。
好意、協力【エメラルドグリーン】	主人公に対して好意を持っており、協力してくれる
忠誠【水色】	我が身を捨てても主人公を助ける。
運命【虹色】	超越的な力が結びつけた仲間。

11 セーブについて

村や町にある「教会」の神父か、「竜神のほこら」に話しかけると、進行状況を保存できます。

※ パーティーが4人以上いるときに「竜神のほこら」に話しかけると、メンバーの入れ替えができます。

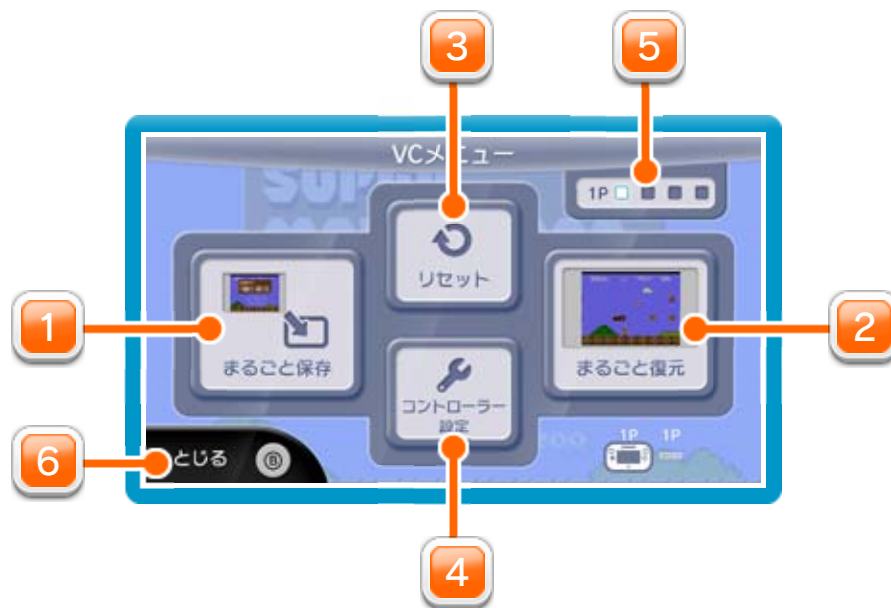


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

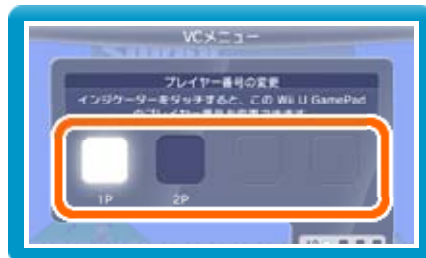
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

14 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



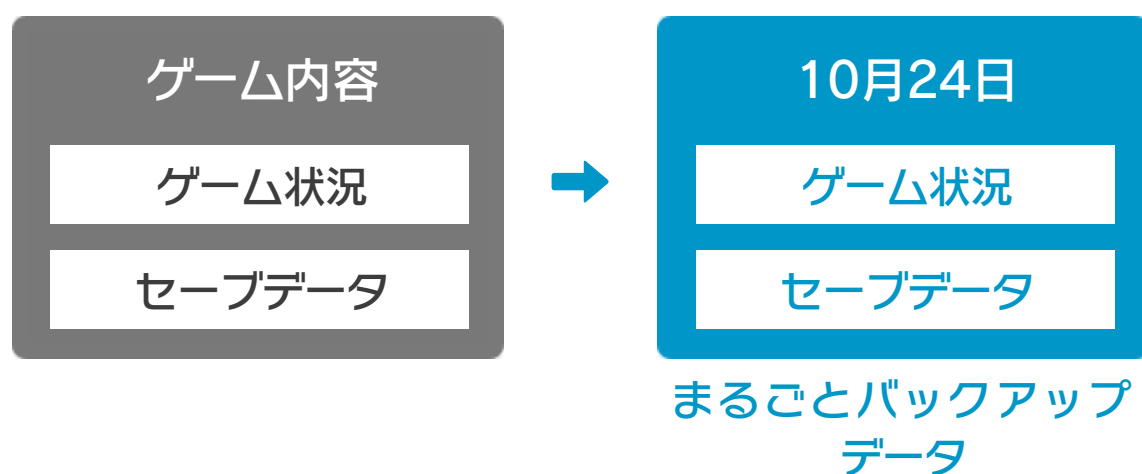
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



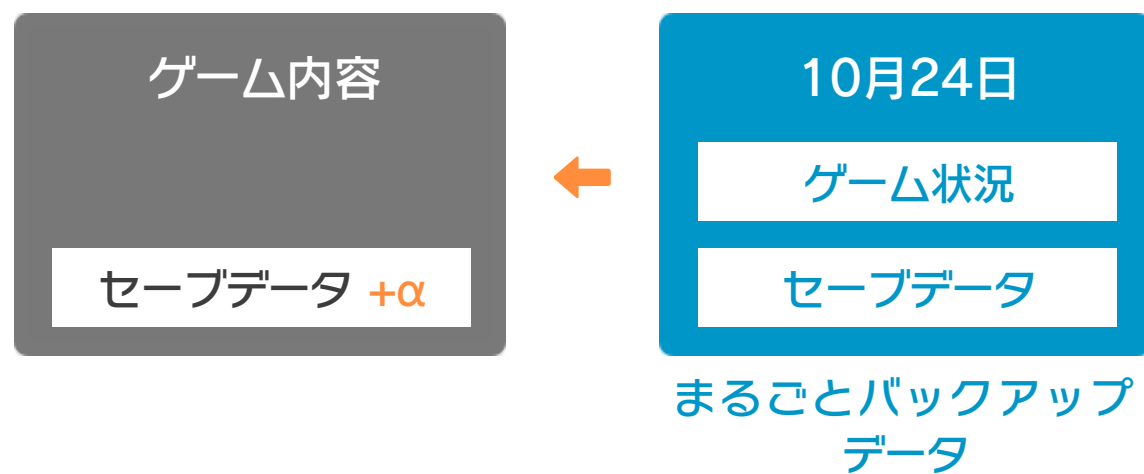
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

16 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© CAPCOM CO., LTD. 1994, 2013 ALL RIGHTS RESERVED.
スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。
「プレス オブ ファイア」は株式会社カプコンの登録商標です。

『ブレス オブ ファイアII 使命の子』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。