

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 港画面の見かた

6 船の情報

7 人物の情報

8 港画面では

9 洋上画面の見かた

10 洋上画面では

11 海戦について

12 セーブについて

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

13 VC中断セーブ

14 VCメニュー

15 まるごとバックアップ機能

16 コントローラー設定

17 Wiiリモコンを使用する

この製品について

18 権利表記など

困ったときは

19 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「大航海時代II」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。
- ※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

選択／移動／画面のスクロール	+
決定／洋上コマンドの表示／町の人と話す	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
基本コマンドの表示	⓫
目的地移動コマンドの実行／主人公移動速度の変更	⓬

主人公データ／港データの表示／自艦 隊データの表示	
都市名の表示／海データの表示	
航海図の表示	
システムコマンドの表示	
HOMEボタンメニュー	

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で①を押すと、右の画面が表示されます。④でメニューを選んで③を押します。⑤は「はい」、⑥は「いいえ」です。



NEW GAME

新しくゲームを始めます。プレイする主人公を選びます。名前を変えることもできます。

CONTINUE

セーブしたところから再開します。

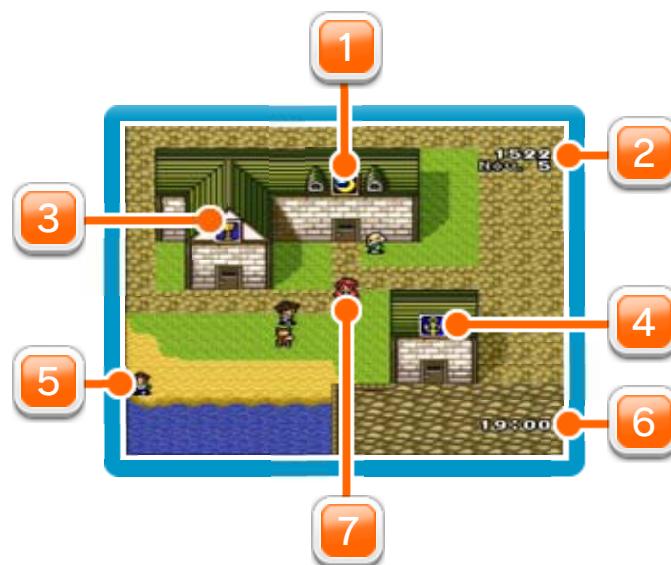
4 ゲームの進めかた

『大航海時代II』は、海での冒険をテーマにしたゲームです。主人公は与えられた目標を果たすために、交易で金を増やしたり、海賊などと戦ったりします。主人公が死亡した場合、または1554年1月までに目標を達成できない場合は、ゲームオーバーになります。

主人公が死亡するのは次のいずれかのときです。

- 主人公の乗った船（旗艦）が沈没・航行不能になる
- 洋上で全船の水/食糧が尽き、水夫全員が死亡する
- 海戦または一騎討ちで敗れる

5 | 港画面の見かた



① 宿屋

② 年月日

③ 酒場

④ 港

⑤ 町の人

⑥ 時間

⑦ 主人公

	旋回力 旋回力（船の方向を変える力）。
	推進力 推進力（前へ進む力）。
	耐久力 耐久力（持ちこたえる力）。
	乗組員 水夫数。
	砲門数 大砲数。
	戦闘力 艦隊の総合的な戦闘力。
	積荷積載 積荷の積載量／最大積載量。
	速度 船の時速。
	水 積んでいる水の量。
	食糧 積んでいる食糧の量。
	資材 積んでいる資材の量。
	火薬 積んでいる火薬の量。
	全積載 積荷・水夫・大砲を合計したすべての積載量／最大積載量。
	体調 水夫の体調。一定数以下になると水夫が死亡する。

 LEVEL	航海レベル／航海経験 航海に慣れている度合い。
 LEVEL	戦闘レベル／戦闘経験 戦闘に慣れている度合い。
 LEVEL	統率力 仲間を率いる能力。船が速く進む、海戦で有利になるなど。
 LEVEL	航海術 航海に関する知識。船が速く進む。
 LEVEL	知識 知力。病気が発生したとき水夫が死亡しにくい。
 LEVEL	直感 物事を感覚的にとらえる能力。港や財宝を見しやすい。
 LEVEL	勇気 勇ましさの度合い。海戦で有利になる。
 LEVEL	剣技 剣を使う能力。海戦で有利になる。
 LEVEL	魅力 魅力の大きさ。商品の売買で有利になる。
 LEVEL	金貨 金貨の数。金貨が10000を越えると金塊になる。
 LEVEL	金塊 金塊の数。金塊1で金貨10000の価値がある。
 LEVEL	交易名声 交易商としての名声。
 LEVEL	海賊名声 海賊としての名声。
 LEVEL	冒険名声 冒険家としての名声。

8 | 港画面では

港画面では、情報を集めたり商品を売買したりします。町の人に近づいてⒶを押すと話ができます。施設にいる店主などに話しかけると、施設を利用できます。Ⓑを押すと主人公データと港データが、Ⓒを押すと、地方名・所属（同盟港・中立港・首都）・都市名が表示されます。また、Ⓓを押すと、基本コマンドが表示されます。船の情報を確認したり、積荷を編成したりします。



基本コマンド

9 | 洋上画面の見かた



① 港

② 年月日

③ 自艦隊データ

④ 海データ

10 | 洋上画面では

洋上画面では、艦隊を移動させたり、海戦をしかけたりします。Ⓐを押すと洋上コマンドが表示されます。□を押すと自艦隊データ、△を押すと海データが表示されます。

また、ⓧを押すと、基本コマンドが表示されます。

時間の経過とともに、水や食糧を消費します。

なくなる前に次の港に移動して補給しましょう。



洋上コマンド

11 | 海戦について

海戦は、2艦隊が隣接していて、どちらかが戦闘をしかけたときに発生します。洋上コマンドから、剣のアイコン（戦闘コマンド）を選んで、戦闘をしかけます。



次のいずれかの条件を満たすと勝利になります。

- 敵旗艦の耐久度または水夫数を0にする
- 一騎討ちで勝つ
- 敵旗艦が戦場から離脱する

12 | セーブについて

港画面の建物の外か、洋上画面で、
Ⓐを押して「セーブ」を選ぶと、ゲ
ームの進行状況を保存できます。作
成できるセーブファイルは、1つの
みです。「終了」を選んでも、セーブしてゲームを終わ
ることができます。



「終了」からゲームを終わった場合
は、右の画面が表示されます。Wii
U GamePadの画面をタッチし、
VCメニューで「リセット」を選んで
ください。



13 VC中断セーブ

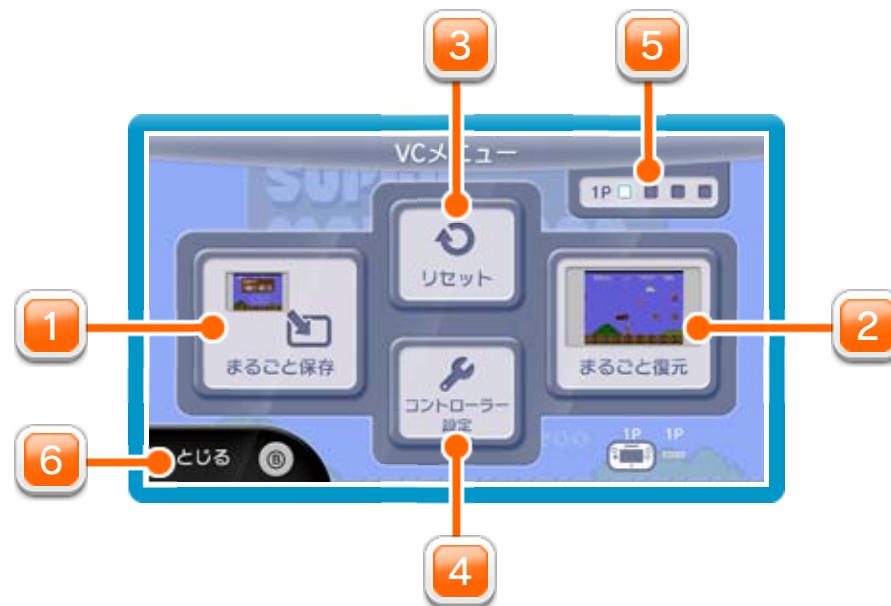
プレイ中に⑧を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

14 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

タイトル画面に戻ります。

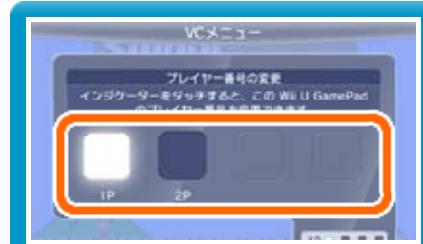
4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



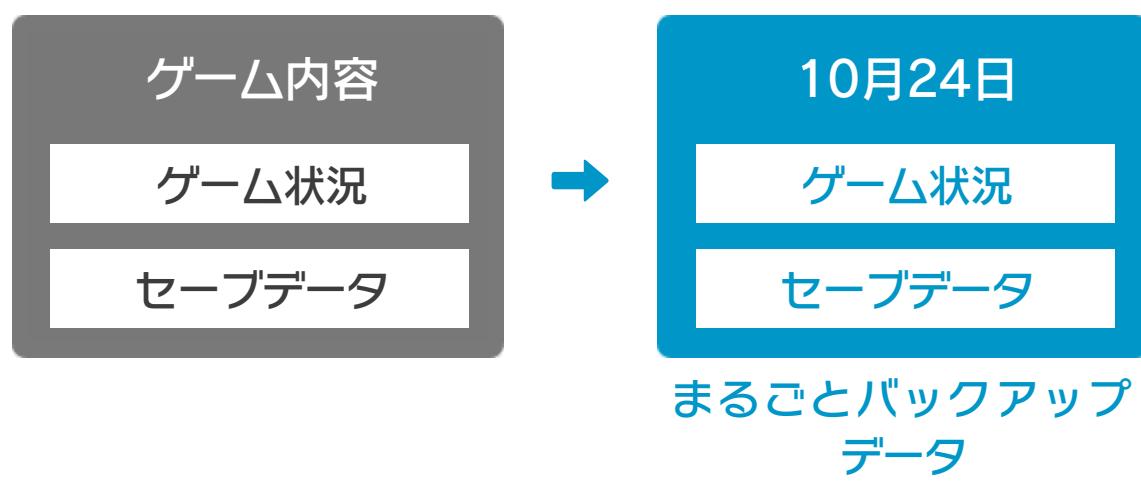
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ (→) します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

17 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1993-2009 コーエーテクモゲームス All rights reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『大航海時代II』
に関するお問い合わせ先

株式会社コーワーテクモゲームス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。