

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ダンジョン表示内容

5 | コマンドの説明

6 | 戦闘モードの説明

7 | 悪魔合体システム

8 | 武器・防具の紹介

9 | アイテムの紹介

10 | セーブについて

## VC(バーチャルコンソール)で使える機能

11 | VC中断セーブ

12 | VCメニュー

13 | まるごとバックアップ機能

14 | コントローラー設定

15 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

16 | 権利表記など

困ったときは

17 | お問い合わせ先

## 1 | ご使用になる前に

このたびは「真・女神転生II」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するため

Wii Uメニューの  ( 安全に使用するため ) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。  
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 2 | 操作方法

### 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



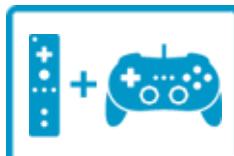
Wii U  
GamePad



Wii U PRO  
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン  
+ クラシック  
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

#### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



### 基本の操作

移動／コマンド選択／メッセージ送り	+
コマンド表示／決定／メッセージ送り	(A)
コマンド解除／キャンセル／メッセージ送り	(B)
オートリカバー	(X)
オールキャンセル(コマンドモード全解除)	(Y)
オートマッピング	L

デビルアナライズ

R

HOMEボタンメニュー



### 3 ゲームの始めかた

タイトル画面でⒶを押すと、右の画面になります。

⊕左右で「NEW GAME」か「LOAD」を選び、Ⓐで決定してください。



**NEW GAME** 最初から始めます。

**LOAD** ゲームの途中で行動を記録しておくと、続きから再開できます。遊びたいファイルを選んでください。

#### ● 名前入力について

⊕でカーソルを動かしてⒶで文字を選択します。最大6文字入力できます。Ⓑで1文字削除できます。文字を選び終えたら、カーソルを「END」に合わせ、Ⓐで決定してください。



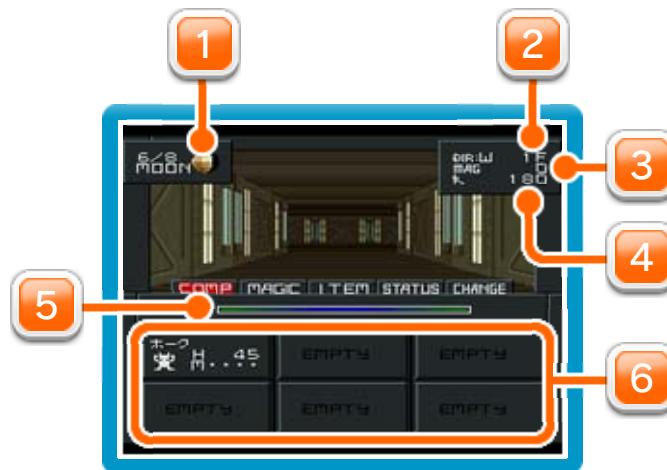
#### ● ゲームオーバーについて

仲魔以外の主人公たち全員がDEAD、DYING、STONEのいずれかになるとゲームオーバーです。  
「LOAD」を選ぶと、セーブしたところから再開することができます。

## 4 | ダンジョン表示内容

アームターミナルの情報は、ゴーグルに表示されます。

Ⓐを押すと、アームターミナル・コマンドモードになり、下の画面が表示されます。



1 月齢

2 方位・階層

3 MAG

4 所持金

5 E.A.

6 メンバー

月齢	現在の月の満ち欠けの状態です。
方位・階層	現在、主人公が向いている方向と、階層を表示します。
MAG	現在持っているマグネタイト量です。敵との戦闘、会話、宝箱を開けることにより手に入れることができます。
所持金	現在持っているお金です。通貨は魔貨(マッカ)です。
E.A.	エネミー・アピアランス・インジケーターです。一定範囲での敵(悪魔)の出現頻度を色で表します(青～緑→低い、黄～赤→高い)。

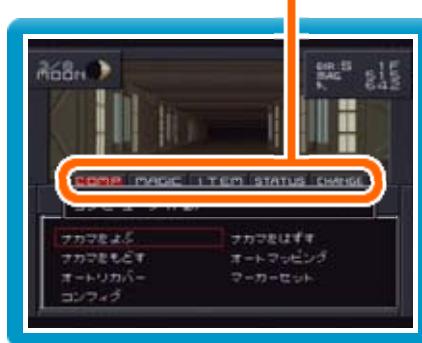
## メンバー

現在、パーティーを組んでいるメンバーを表示します。上段が前衛で、下段が後衛です。メンバーの名前、HP、MP、現在のコンディションが表示されます。

### ● COMP

アームターミナルのコンピュータを使うコマンドです。コマンドを選ぶと、コンピュータの機能が使えます。以下のなかから選んでください。

### コマンド



ナカマをよぶ	仲魔にした悪魔を召喚するコマンドです。
ナカマをもどす	連れている仲魔を「COMP」のストックに戻すコマンドです。
ナカマをはずす	仲魔を「COMP」のストックからもはすコマンドです。はすした仲魔は、もう一度仲魔にし直すか、合体で作り直さないと戻りません。
オートマッピング	一度足を踏み入れたところまでのマップを表示します。表示範囲は現在いるフロアです。
オートリカバー	魔法、またはアイテムでパーティー全体のHP、コンディションを一気に回復します。
マーカーセット	マップ上に8個のマーカーを置くことができます。
コンフィグ	コントローラーの操作方法などを変えられます。

### ● MAGIC

移動途中、魔法を使う場合に選びます。

### ● ITEM

アイテム関係の操作を行うコマンドです。

### ● STATUS

## 仲魔の コンディション

状態が一目でわかるコマンドです。



GOOD	正常な状態です。
DEAD	死んでいる状態です。
DYING	瀕死の状態です。
STONE	石化してまったく動けません。
PALYZE	マヒして動けないうえ、2歩ごとにダメージを受けます。
CHARM	悪魔に魅入られて、操られている状態です。
PANIC	混乱していて何をするかわかりません。
HAPPY	幸せに満ちあふれ、指示どおり動かないことがあります。
FREEZE	凍りついて動けません。
SHOCK	電撃でしびれて動けません。
BIND	金縛りの状態です。
SLEEP	眠っています。
CLOSE	魔法が封じられて使うことができません。
POISON	毒におかされ、歩くとダメージを受けます。
CURSE	呪われていて、歩くとダメージを受けます。
UNDEAD	死んだまま動かされている、いわゆるゾンビ状態です。
BAT	吸血鬼の呪いがかかっています。
FLY	蠅の呪いがかかっています。

### ● CHANGE

パーティの隊形の並び替えができます。移動させたい位置を $\square$ で選び $\text{Ⓐ}$ を押すと矢印のメンバーが移動します。

## 6 戦闘モードの説明

### ● FIGHT

悪魔と戦います。このコマンドを選んだら、次にどの攻撃にするか決めます。



### 主人公・パートナーの場合

SWORD	剣での攻撃です。
GUN	銃での攻撃です。
COMP	コンピュータを操作します。
MAGIC	魔法を使います。
ITEM	アイテムを使います。
DEFEND	防御をします。

### 仲魔の場合

ATTACK	普通の攻撃を行います。
EXTRA	仲魔が特殊物理攻撃または特殊魔法攻撃を持っている場合、使用できます。特殊物理攻撃はHP、特殊魔法攻撃はMPを消費します。
MAGIC	魔法を使います。
RETURN	その悪魔は「COMP」のストックに戻ります。
DEFEND	防御をします。

### ● TALK

出現した悪魔に話しかけ、うまく交渉すれば仲魔にすることができます。

### ● ESCAPE

戦闘から離脱します。敵味方の「はやさ」の関係や「うん」によっては失敗する場合もあります。

### ● AUTO

AUTO戦闘をします。普通の攻撃のみを繰り返します。「COMP」の「コンフィグ」でリピートにしておく

と、直前の戦闘で取った行動(攻撃・魔法・特殊攻撃・アイテムのいずれか)を繰り返します。Ⓐを押し続けると、中断できます。中断したらコマンドを再入力してください。

「邪教の館」では、仲魔たちを合体し、より強い仲魔を作ることができます。すでに仲魔となっている悪魔と主人公よりレベルの高い悪魔は作れません。

### ● 合体のしかた

- ① 仲魔を増やして、2体以上を邪教の館へ連れていきます。
- ② 2身合体するなら「アクマ×2がったい」、3身合体するなら「アクマ×3がったい」を選びます。
- ③ いずれかを選べば、連れてきた仲魔の合体表が表示されるので、合体させたい仲魔を+で選択し、Ⓐで決定してください。



## 8 | 武器・防具の紹介

売買するには $\square$ 上下でアイテムを選び、 $\square$ 左右で数を選びます。Ⓐで決定、Ⓑでキャンセルします。

### ● 武器屋

悪魔の突然の襲撃に対する自衛のために、必要最低限の武器は常に備えておきましょう。

#### 剣

アタックナイフ	格闘戦用のナイフ。
スパイクロッド	釘などの鋭い突起物が付けられた棍棒。
クィーンビュート	女王の鞭。打たれた者に激しい屈辱感を与える。
スライサー	鋭い切れ味の細身の剣。

#### 銃

ベレッタ92F	大破壊前の世界で最も流通していたといわれた拳銃。
デザートイーグル	マグナム弾も使える大型のオートマティック拳銃。
M16ライフル	大破壊前の米軍で採用されていたアサルトライフル。
ドミネーター	強力なライフル用弾を撃てるようにカスタマイズされた拳銃。

#### 弾丸

通常弾	ごく普通の鉛製弾丸。
毒針弾	弾頭に毒針が仕込まれ、命中した者は毒殺される。
ショットシェル	微小の弾を放出する散弾。
呪いの弾丸	一見通常弾だが、こめられた呪いで致命傷を与える。

### ● 防具屋

## 頭用防具

ヘッドギア	大破壊前、激しいスポーツで使われた頭部用防具。
フリップヘルム	耳や後頭部までカバーするケブラー製ヘルメット。
ナップガード	首の後ろを守る防具。
メタルターバン	特殊な金属纖維の布で作られたターバン。

## 胴用防具

サバイバルベスト	野外行動用のベスト。戦闘用ではなく防御力は期待薄。
ハイレグアーマー	股間が深い角度で切れ込んだ鎧。脚部が動かしやすい。
カイザーアーマー	いにしえの皇帝が愛用した鎧を模して作られた。
日輪の鎧	太陽の光を型取った鎧。まずまずの防御力。

## 腕用防具

レザーグラブ	丈夫な皮革製の手袋。防御力は低い。
リベットナックル	革製の手袋に鉗が植え込んであり、多少攻撃に役立つ。
ジャミングアーム	電磁波発生装置を内蔵。視聴覚器官を狂わせる。
アームブリッジ	装着すると架けられた橋のように見えるので、こう呼ばれる防具。

## 脚用防具

レザーブーツ	単なる革製のブーツ。
レッガースラム	衝撃吸収材が内蔵され、軽快に動けるシューズ。
エアロジェット	圧縮空気を噴射して高速移動できるシューズ。

チタニウムブーツ

つま先や脛部にチタン合金のプレートが埋め込まれている。

## 9 | アイテムの紹介

使って便利な道具が売られています。

### ジャンク屋

傷薬	HPを回復します。
マッスルドリンク	上限を超えてHPを回復しますが、飲みすぎに注意。
金丹	DEADやDYINGを回復します。
ディスポイズン	POISONを回復します。

### メシア教会

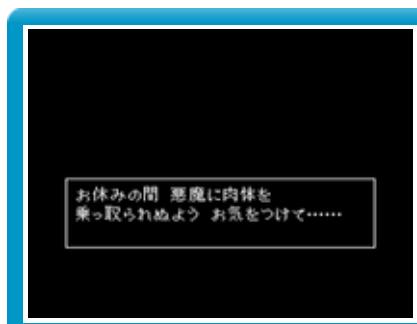
施餓鬼米	ハンマの効果を与えます。
反魂香	DEADやDYINGを回復します。
エンゼルヘアー	味方全員が完全回復します。しかし信仰心を失った者が使うと恐ろしいことに…。
ロザリオ	HPが0になると最大値の半分まで自動回復します。だが信仰心を失うと…。

### リペアガレージ

秘孔針	敵数体を、呪殺します。
破魔矢	すべての敵に強力なダメージを与えます。
阿弥陀数珠	効果は不明です。
如来像	HPが0になると最大値の半分まで回復などの効果、といわれるが不明です。

## 10 | セーブについて

ゲームの進行状況は「ターミナル」でセーブ(保存)できます。「きろく」を選び、セーブするファイルを選んでください。上書きすると前のデータは消えるのでご注意ください。「まだ続けますか?」の画面で「NO」を選ぶと、「それでは POWERをOFFにして お休みください」と表示され、



Ⓐを押すと右の画面が表示されたままになります。

Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでタイトル画面に戻ってください。

※「ターミナル」では「きろく」以外に「てんそう」があります。利用者が一度行ったことがあるターミナルへ瞬間移動することができます。

## 11 VC中断セーブ

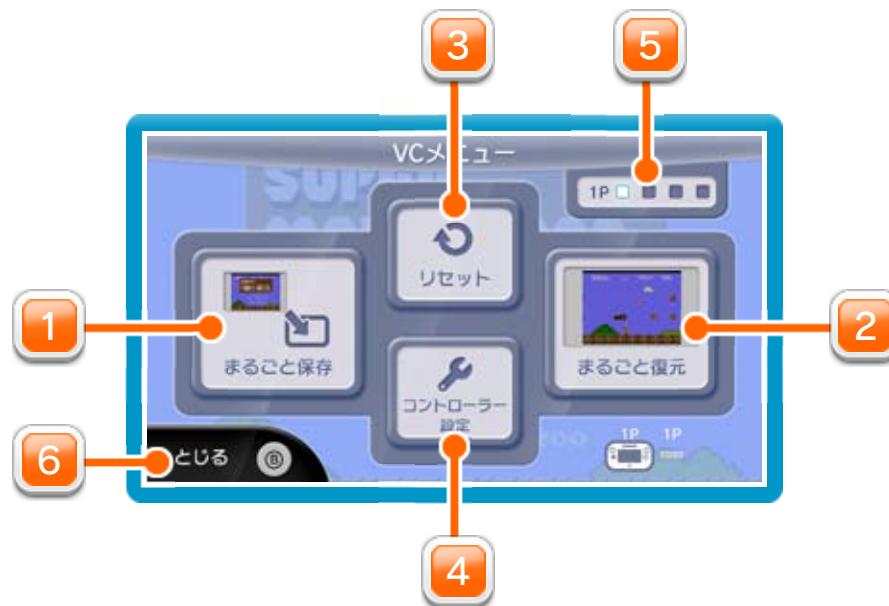
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

## 12 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### ① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### ② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### ③ リセット

タイトル画面に戻ります。

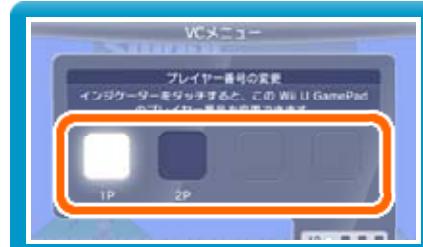
### ④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### ⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

## とじる

VCメニューを閉じます。

### [Wii U GamePadの画面表示を消すには](#)

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 13 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



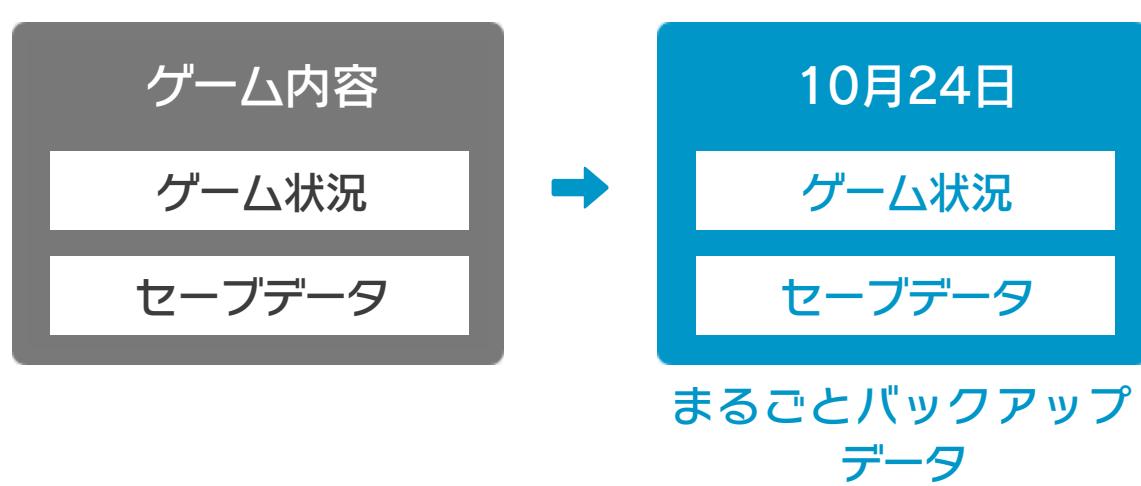
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを  
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ  
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを  
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、  
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当たいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 15 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©Index corporation 1992,2013 Produced by ATLUS

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「真・女神転生」は株式会社インデックスの登録商標です

『真・女神転生II』  
に関するお問い合わせ先

株式会社インデックス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。