

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ダンジョン表示内容

5 | コマンドの説明

6 | 戦闘モードの説明

7 | ガーディアンシステム

8 | アイテムの紹介

9 | 悪魔合体システム

10 | セーブについて

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

11 | VC中断セーブ

12 | VCメニュー

13 | まるごとバックアップ機能

14 | コントローラー設定

15 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

16 | 権利表記など


困ったときは

17 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「真・女神転生if...」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／コマンド選択／メッセージ送り	+
コマンド表示／決定／メッセージ送り	A
コマンド解除／キャンセル／メッセージ送り	B
オートリカバー	X
オールキャンセル(コマンドモード全解除)	Y
オートマッピング	L

デビルアナライズ



HOMEボタンメニュー



3 | ゲームの始めかた

タイトル画面でⒶを押すと、右の画面になります。

⊕左右で「NEW GAME」か「LOAD」を選び、Ⓐで決定してください。



※ セーブファイルがない場合ノヴァとの問答が始まります。

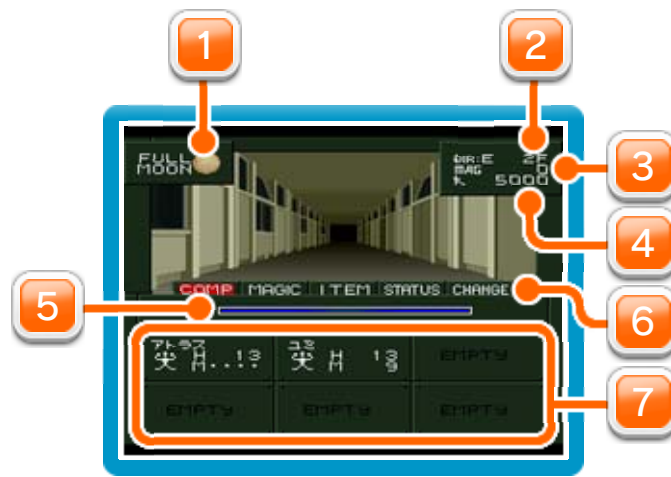
NEW GAME	最初から始めます。
LOAD	ゲームの途中で行動を記録しておくことで、続きから再開できます。遊びたいファイルを選んでください。

● 名前入力について

⊕でカーソルを動かしてⒶで文字を選択します。最大6文字入力できます。Ⓑで1文字削除できます。文字を選び終わったら、カーソルを「END」に合わせ、Ⓐで決定してください。

4 | ダンジョン表示内容

移動中に①を押すと、下の画面が表示されます。



① 月齢

② 方位、階層

③ MAG

④ 所持金

⑤ E.A.

⑥ コマンド表示

⑦ メンバー

月齢	現在の月の満ち欠けの状態です。
方位、階層	現在、主人公が向いている方向と、階層を表示します。
MAG	現在持っているマグネタイト量です。敵との戦闘、会話、宝箱を開けることにより手に入れることができます。
所持金	現在持っているお金です。通貨は魔貨(マッカ)です。敵との戦闘、会話、宝箱を開けることにより入手できます。
E.A.	エネミー・アピアランス・インジケータ―です。一定範囲での敵(悪魔)の出現頻度を色で表します(青～緑→低い、黄～赤→高い)。

メンバー

現在、パーティーを組んでいるメンバーを表示します。上段が前衛で、下段が後衛です。メンバーの名前、HP、MP、現在のコンディションが表示されます。

コマンド表示

各コマンドにカーソルを合わせてⒶを押すと、コマンドモードになります。

● COMP

コマンドを選ぶとサブコマンドが表示されます。⊕でカーソルを動かし、Ⓐで選択してください。



ナカマをよぶ	仲魔にした悪魔を呼び出すコマンドです。呼び出すときは魔貨が必要です。
ナカマをもどす	連れている仲魔を「COMP」のストックに戻すコマンドです。
ナカマをはずす	仲魔をストックからはずすコマンドです。はずした仲魔は、もう一度仲魔にし直すか、合体で作り直さないと戻りません。
オートマッピング	一度足を踏み入れたところまでのマップを表示します。表示範囲は現在いるフロアです。
オートリカバー	魔法、またはアイテムでパーティー全体のHP、コンディションを一気に回復します。
デビルアナライズ	過去に戦闘した悪魔のステータスを表示します。
アイテムかいせき	持っているアイテムの用途や効果を表示します。
まほうかいせき	使える魔法の効果や種類、消費MPを表示します。
コンフィグ	コントローラーの操作方法などを変えられます。

● MAGIC

移動途中、魔法を使う場合に選びます。

● ITEM

アイテム関係の操作を行うコマンドです。

● STATUS

仲魔の コンディション

状態が一目でわかるコマンドです。



GOOD	正常な状態です。
DEAD	死んでいる状態です。
DYING	瀕死の状態です。
STONE	石化してまったく動けません。
PALYZE	マヒして動けないうえ、2歩ごとにダメージ1を受けます。
CHARM	悪魔に魅入られて、操られている状態です。
PANIC	混乱していて何をするかわかりません。
HAPPY	幸せに満ちあふれ、指示どおり動かないことがあります。
SHOCK	電撃でしびれて動けません。
FREEZE	凍りついて動けません。
BIND	金縛りの状態です。
SLEEP	眠っています。
CLOSE	魔法が封じられて使うことができません。
POISON	毒におかされている状態です。4歩ごとにダメージ1を受けます。
CURSE	呪われていて、4歩ごとにダメージ1を受けます。
UNDEAD	死んだまま動かされているゾンビ状態です。
BAT	こうもりになった状態です。吸血鬼の呪いがかかっています。
FLY	蠅の呪いがかかっています。「はやさ」は高くなりますが、ほかは1です。

● CHANGE

パーティー隊形の並び替えができます。移動させたい

位置を⌕で選び、Ⓐを押してください。矢印のメンバーが移動します。上段が前衛、下段が後衛です。剣での攻撃、悪魔の通常攻撃は、前衛でなければ無効となります。

● FIGHT

悪魔との戦闘に入ります。Ⓐで決定後、どの攻撃をするか決めます。

主人公・パートナーの場合

SWORD	剣での攻撃です。前衛のみ攻撃できます。
GUN	銃での攻撃です。弾数に注意してください。戦闘中の弾装備には1ターンかかります。
COMP	コンピュータの操作をします。
MAGIC	魔法を使います。
ITEM	アイテムを使います。
DEFEND	防御をします。

仲魔の場合

ATTACK	普通の攻撃を行います。
EXTRA	仲魔が特殊物理攻撃または特殊魔法攻撃を持っている場合、使用できます。特殊物理攻撃はHP、特殊魔法攻撃はMPを消費します。
MAGIC	魔法を使います。
RETURN	その悪魔は「COMP」のストックに戻ります。
DEFEND	防御をします。

● TALK

主人公のみ、出現した悪魔と会話ができます。うまく交渉できれば仲魔にすることができます。

● ESCAPE

戦闘から離脱します。敵味方の「はやさ」の関係や「うん」によっては失敗する場合があります。

● AUTO

AUTO戦闘をします。普通の攻撃のみを繰り返します。「COMP」の「コンフィグ」で設定を変えると、直前の戦闘で取った行動を繰り返します。

AUTO戦闘をキャンセルするときは、③を押し続けて
ください。

主人公がDYINGになってもゲームオーバーにならず、特定の悪魔たちが守護としてつき、復活します。この悪魔たちを総称して「ガーディアン」と呼びます。「ガーディアン」がつくのは主人公とパートナーのみです。



復帰地点は、そのダンジョンの入口となります。

● ガーディアンポイント

強い「ガーディアン」をつけるためには、戦闘でポイントを稼ぐ必要があります。ポイントを稼ぐ前にDYINGになると「ガーディアン」のレベルが下がります。

ステータス画面でⓧを押すと、ガーディアンのステータスが表示されます。ガーディアンPTSに表示されるGDPメーターのゲージの色で、次につくガーディアンがレベルアップ(赤)になるかレベルダウン(黄)になるかがわかります。

● よろず屋

使って便利なアイテムの購入、売却ができます。アイテムの鑑定をすることもできます。

傷薬	味方一人のHPをある程度回復します。
マッスルドリンコ	上限を超えてHPを回復します。ただし飲みすぎに注意。
金丹	DEAD、DYING状態の味方一人を最大HPの1/8まで回復します。
ディスポイズン	POISON状態の味方一人のコンディションを回復します。ポズムディと同じ効果です。
ディスパライズ	PALYZE状態の味方一人のコンディションを回復します。パララディと同じ効果です。
ディスストーン	STONE状態の味方一人のコンディションを回復します。ペトラディと同じ効果です。
ディスチャーム	CHARM状態の味方一人のコンディションを回復します。カルムディと同じ効果です。
マハジオストーン	敵全体に電撃のダメージを与えます。マハジオと同じ効果です。
マハブフストーン	敵全体に氷結のダメージを与えます。マハーブフと同じ効果です。
マハラギストーン	敵全体に火炎のダメージを与えます。マハラギと同じ効果です。
昇天石	聖なる力で敵2体を攻撃します。ハンマと同じ効果です。
反魂香	DEAD、DYING状態の味方一人のコンディションを最大HPまで回復します。

秘孔針	敵数体を呪いで攻撃します。 ムドオンと同じ効果です。
破魔矢	すべての敵に強力なダメージを与えます。 メギドと同じ効果です。
身代わりの玉	HPが0になったとき身代わりとなって壊れます。
みはらしの玉	周囲の地形を見ることができます。 マップーと同じ効果です。
茶色の小びん	味方全体のコンディションを回復します。 ペンパトラと同じ効果です。
チャクラドロップ	味方一人のMPを回復します。

● ラグの店

宝石をアイテムまたは精霊と交換します。各宝石のポイントの合計数で交換できる精霊が決まります。宝石は宝箱や悪魔から入手できます。

悪魔合体は「邪教の館」で行います。2身合体、3身合体を行うことで、より強力な仲魔を作ることができます。

● アクマ×2がったい

一般合体と特殊合体があります。イベントをクリアすることで合体可能になる悪魔もいます。



● アクマ×3がったい

比較的弱い悪魔で一気に強い悪魔を作ることができます。一般合体と特殊合体があります。

合体のしかた

2身合体、3身合体を選択し、決定してください。

合体させたい悪魔を上下で選択します。



1体目を選び終わると、名前の右横に記号が表示されます。2体、もしくは3体選び終わると、合体後にできる悪魔が表示されます。「YES」か「NO」を選択し、**Ⓐ**で決定してください。**Ⓑ**でキャンセルできます。すでに仲魔となっている悪魔、主人公よりレベルの高い悪魔は作れません。

※ レベルの高い悪魔については、条件により合体可能です。

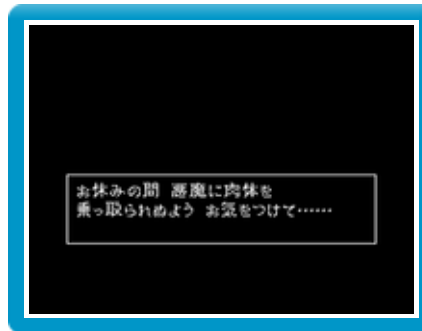
※ 死んでいる悪魔は合体できません。復活後、再チャレンジしてください。

10 | セーブについて

「記録の石盤」(RECORDER)でそれまでの行動を記録しておくことができます。「行動を記録しますか?」の画面で「YES」を選ぶと、セーブファイルが表示されます。記録するファイルを選んでⒶで決定してください。記録できるファイルは2個です。上書きすると前のデータは消えるのでご注意ください。

「では行動を続けますか?」の画面で「NO」を選ぶと、

「それでは POWERをOFFにしてお休みください」と表示され、Ⓐを押すと右の画面が表示されたままになります。



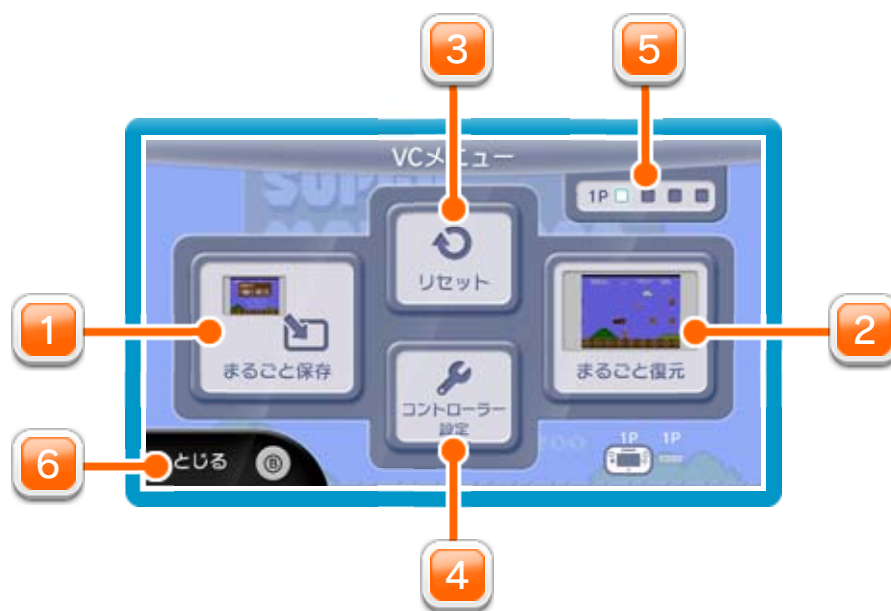
Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでタイトル画面に戻ってください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

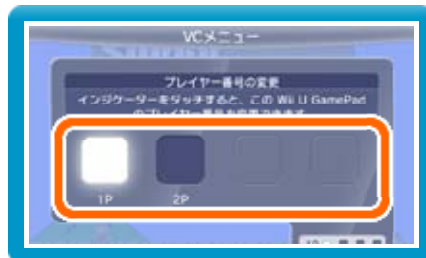
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

13 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



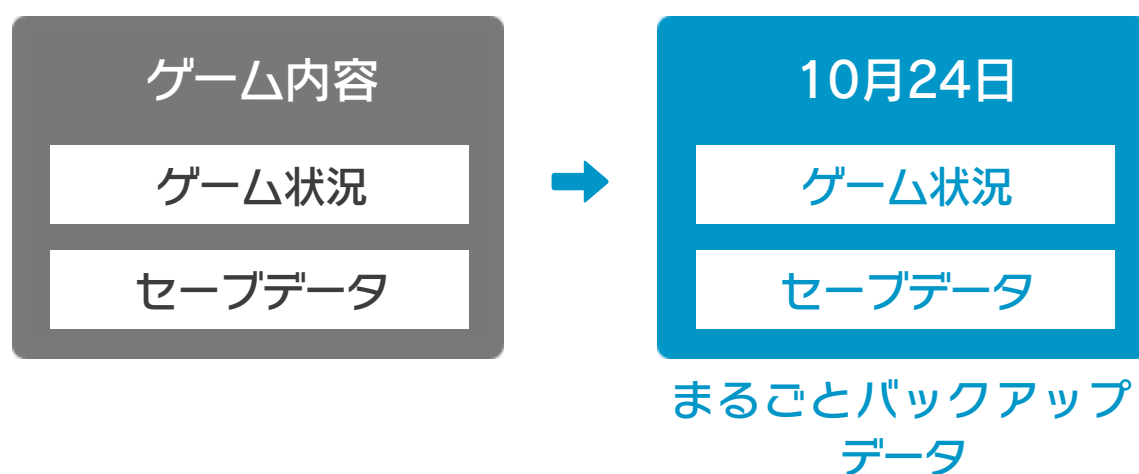
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



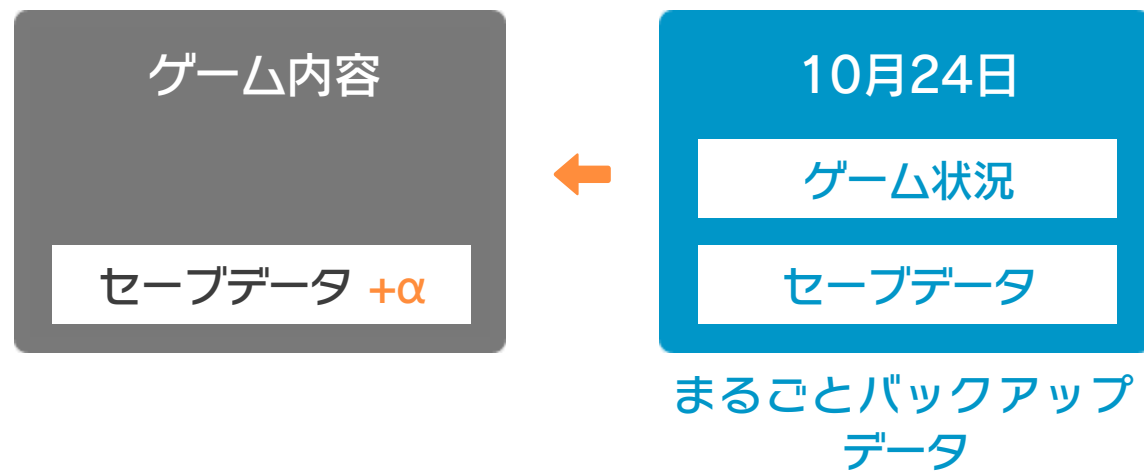
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

15 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©Index corporation 1992,2013 Produced by ATLUS

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「真・女神転生」は株式会社インデックスの登録商標です

『真・女神転生if...』
に関するお問い合わせ先

株式会社インデックス

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。