

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 画面の見かた

6 特殊な操作

7 「エックス」の能力

8 ライドマシン

9 アイテム

10 パスワード

11 ゲーム攻略のヒント

## VC(バーチャルコンソール)で使える機能

12 VC中断セーブ

13 VCメニュー

14 まるごとバックアップ機能

15 コントローラー設定

16 Wiiリモコンを使用する

## この製品について

17 権利表記など


## 困ったときは

18 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「ロックマンX2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

移動	+
ダッシュ	A
ジャンプ	B
攻撃	Y
アクション画面中の武器切り替え	L
アクション画面中の武器切り替え(□と逆順)	R

武器選択画面呼び出し／タイトル画面の項目決定	⊕
タイトル画面の項目選択	⊖
HOMEボタンメニュー	🏠

※ ハシゴの近くで⊕上か⊖下を押すと、ハシゴにつかまることができます。ハシゴにつかまっているときにⓀを押すと、ハシゴから手を離します。

### 3 | ゲームの始めかた

デモ画面で⊕を押すと、タイトル画面になります。⊕上下または⊖で項目を選び、⊕で決定してください。



GAME START	ゲームを最初から始めます。
PASS WORD	パスワードを入力し、ゲームを途中から始めます。
OPTION MODE	操作設定と音声設定を変更できます。

## 4 | ゲームの進めかた

あなたはイレギュラーハンター第17部隊の隊長「エックス」となり、謎の組織「カウンターハンター」に立ち向かいます。

### ● ステージ選択画面

最初のステージをクリアすると表示されます。⊕で挑戦したいステージを選んで⊕ⓑⓎのいずれかを押してください。



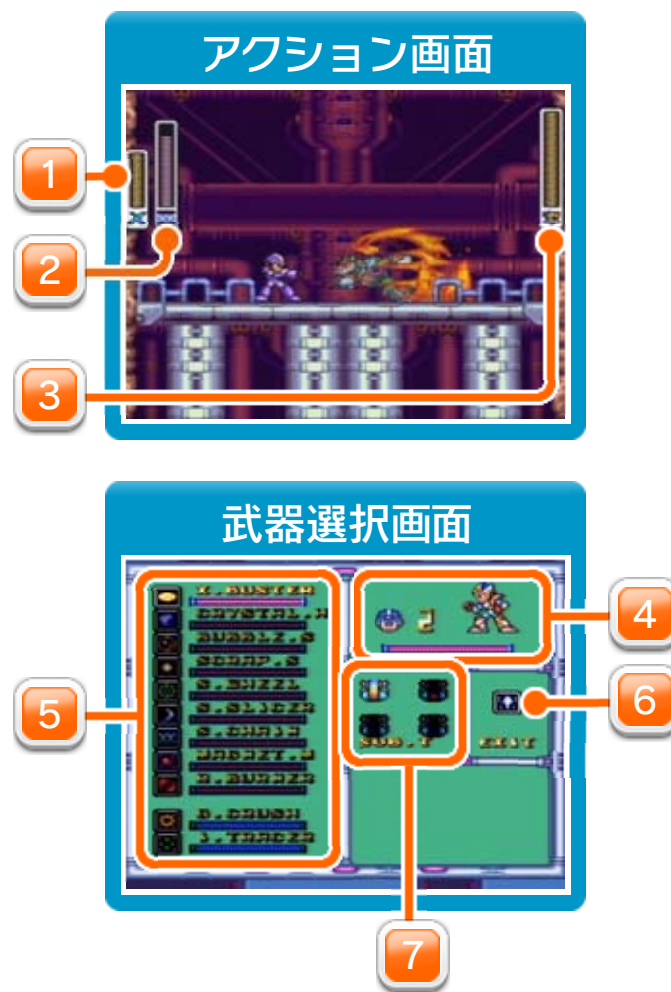
※ 一度クリアしたステージも選択することができます。

### ● ゲームオーバー／コンティニュー

「エックス」のライフエネルギーが0になる、穴に落ちる、または針ブロックにふれるなどするとミスとなります。残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーとなり、パスワードが表示されます。このとき⊕ⓐⓑⓧⓎのいずれかを押すとコンティニューができます。

※ 残り数は武器選択画面で確認できます。

## 5 画面の見かた



1 ライフエネルギーゲージ

2 武器エネルギーゲージ

3 ボスエネルギーゲージ

4 「エックス」のライフエネルギーと残り数

5 武器表示エリア

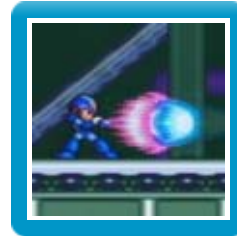
6 エスケープユニット

7 サブタンク



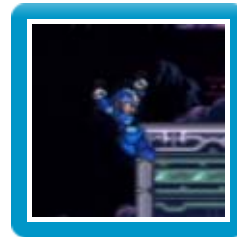
- チャージショット

エックスバスター選択時に一定時間 $\odot$ を押し続けてから放すと、破壊力と貫通力を備えたチャージショットが撃てます。



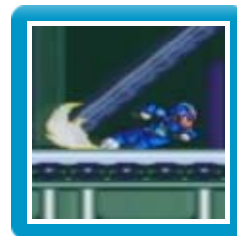
- 壁蹴り

空中で壁に接触した状態で $\textcircled{B}$ を押すと壁蹴りができます。また連続で壁蹴りをすると高い壁でも乗り越えられます。



- ダッシュ

$\oplus$ 左右どちらかをすばやく2回連続で押すか $\textcircled{A}$ を押すとダッシュができます。ダッシュ中にジャンプするとより遠くまで跳べます。



各ステージのボスを倒すと特殊武器が手に入ります。特殊武器やパーツの能力を使う場合は⊕で武器選択画面を呼び出し、⊕で選んで⊕で決定



するか、アクション画面中ⓁⓇで切り替えて使用します。特殊武器を使うと、武器エネルギーが減りますが、ステージが変わると全回復します。

※ 特殊武器選択時にⓁⓇを同時に押すとエックスバスターに切り替えられます。

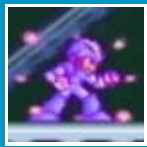
※ クリア済みのステージから脱出する場合は、武器選択画面でエスケープユニットを選び、⊕を押します。

### ● パーツ装着によるパワーアップ

8つのステージのどこかにあるカプセルに入ると「エックス」がパワーアップします。



#### アームパーツ



このパーツを装着すると、「ダブルチャージ」が使えるようになります。Ⓨを押し続けてから放すと1発目、再び押すと2発目のチャージショットを発射します。また、特殊武器を装着しているときに、Ⓨを押し続けてから放すと、より強力な特殊攻撃ができます。

#### ボディパーツ



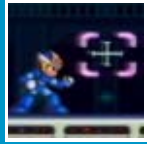
このパーツを装着すると、敵から受けたダメージを蓄積し一気に外部に放出する「ギガクラッシュ」が使えるようになります。

武器選択画面で「G.CRUSH」を選び、武器エネルギーゲージが満タンになった状態で、Ⓨを押すとギガクラッシュを使用します。

※ ボディパーツを手に入れるとダメージが軽減されます。

## ヘッドパーツ

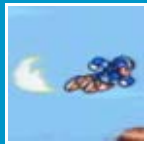
このパーツを装着すると、ステージ内の隠し要素を発見することができる「アイテムトレーサー」の能力が備わります。



武器選択画面で「I.TRACER」を選び、ステージ中のどこかで $\odot$ を押すと、近くに隠し通路や隠しアイテムがあった場合、照準がその位置を示します。(武器エネルギーは減りません)

## フットパーツ

このパーツを装着すると、空中でダッシュができる「エアダッシュ」の能力が備わります。空中で $\oplus$ 左右どちらかをすばやく2回連続で押すか $\textcircled{A}$ を押すと、エアダッシュができます。



エアダッシュを利用すると普通のジャンプでは届かない所にも到達できます。

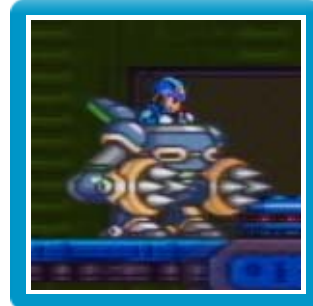
※ フットパーツとアームパーツを手に入れるとハシゴの昇降速度が上がります。

## 8 | ライドマシン

敵が乗っていないライドマシンに触れると、乗ることができます。（降りるときは $\oplus$ 上を押しながら $\textcircled{B}$ です）

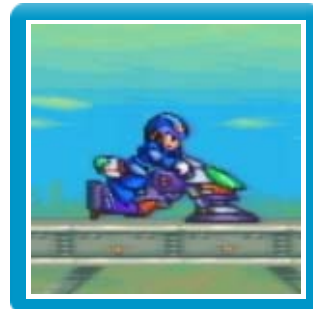
※ ライドマシン搭乗中は「エックス」の武器は使用できません。  
また、ライドマシンが壊れるまで、「エックス」はダメージを受けません。

- ライドアーマー  
タイプEG-2 カスタム  
「ラビット」



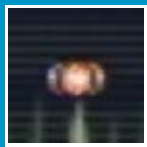
移動	$\oplus$ 左右
ジャンプ	$\textcircled{B}$
攻撃	$\textcircled{Y}$
チャージ攻撃	一定時間 $\textcircled{Y}$ を押し続けてから放す
ジェット噴射	空中で $\textcircled{B}$ を押し続ける(しばらくの間空中移動できます)
ダッシュ	$\oplus$ 左右どちらかをすばやく2回連続で押すか $\textcircled{A}$ を押す

- ライドチェイサー  
ADU-T400 TURBO  
「チェバル」



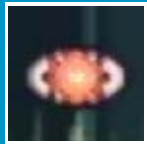
移動	$\oplus$ 左右(停止はできません)
ジャンプ	$\textcircled{B}$
ショット	$\textcircled{Y}$
ターボ走行	$\textcircled{A}$ を押している間加速します

各ステージでは、さまざまなアイテムを入手できます。アイテムには、ステージ中にあるものと、敵を倒すと出現するものがあります。



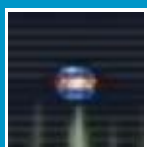
### ライフエネルギー

大、小2種類あり、小を取るとライフエネルギーが2メモリ、大を取ると8メモリ回復します。



### 武器エネルギー

大、小2種類あり、小を取ると装備武器のエネルギーが2メモリ、大を取ると8メモリ回復します。

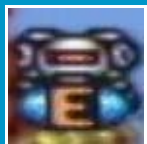


また、装備武器のエネルギーが満タンのときやエックスバスター装備時には、武器選択画面の上の武器から順に回復します。



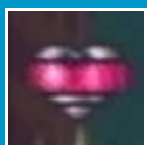
### 1UP

「エックス」の残り数が1増えます。(最高9まで)



### サブタンク

8つのステージに全部で4つ隠されています。ライフが満タンのときにライフエネルギーを取ると、ライフを溜めておくことができます。武器選択画面から選んで $\odot$ を押すと、溜まっていた分だけライフを回復させることができます。



### ライフアップ

8つのステージに1つずつ隠されています。取るとライフエネルギーゲージが少しだけ伸びます。

## 10 パスワード

ゲームオーバー、または、ステージクリア時にパスワード画面が表示されます。



パスワードを入力するときは、タイトル画面から「PASS WORD」を選びます。

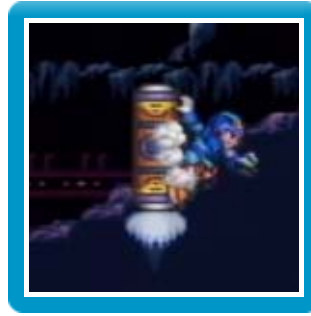
パスワード入力画面では、 $\oplus$ でカーソルを動かし、 $\textcircled{B}$  $\textcircled{Y}$ で数字を切り替えます。全ての数字を入力したら $\oplus$ を押すか、「START」にカーソルを合わせて $\textcircled{Y}$ を押します。

※「エックス」の残り数やサブタンクに溜まっているライフは保存されません。

※ パスワード入力画面からタイトル画面へ戻る場合Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選択してください。

### ● 障害物を利用したアクション

敵や障害物のなかには、上に乗ったり壁蹴りができたりするものが存在します。また、それを利用しないと到達できない場所もあります。



### ● 特殊武器のヒント

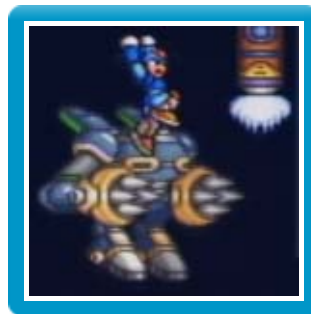
特殊武器の攻撃やチャージショットは、ステージや敵の種類によって様々な効果を発揮します。

例えば、特殊武器の1つであるマグネットマイน์「MAGNET.M」は、発射後に $\oplus$ で動かして床や壁にワナを設置することができます。ステージの難しい所や何か隠されていそうな場所では、特殊武器の使いかたを色々ためてみましょう。



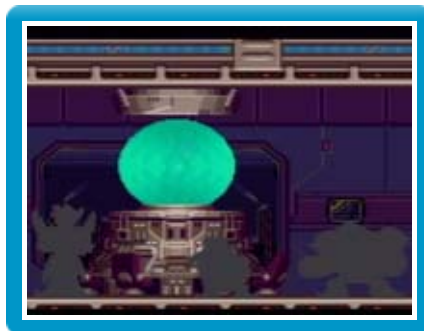
### ● ライドアーマーの応用

ジェット噴射で空中移動した後に、 $\oplus$ 上を押しながら $\textcircled{B}$ で脱出すると、普通では届かないような場所に到達できます。



### ● カウンターハンターが狙うものは？

カウンターハンターは“ある重要なもの”を狙って8つのステージのどこかに潜入しています。彼らの狙いを阻止できれば、ゲーム展開に変化が生まれるかもしれません。



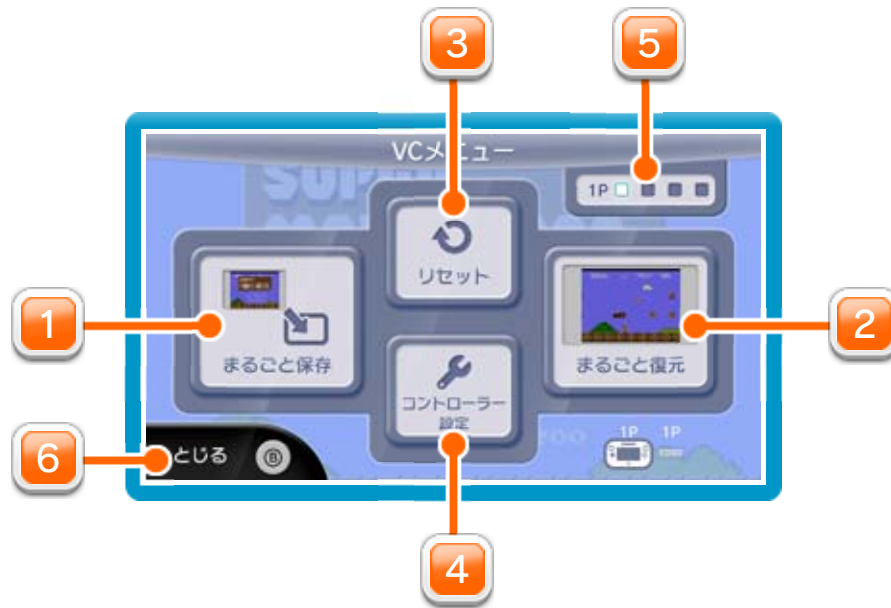
プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。



プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

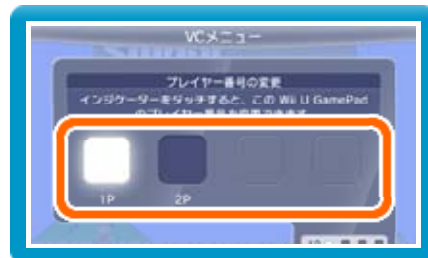
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 14 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



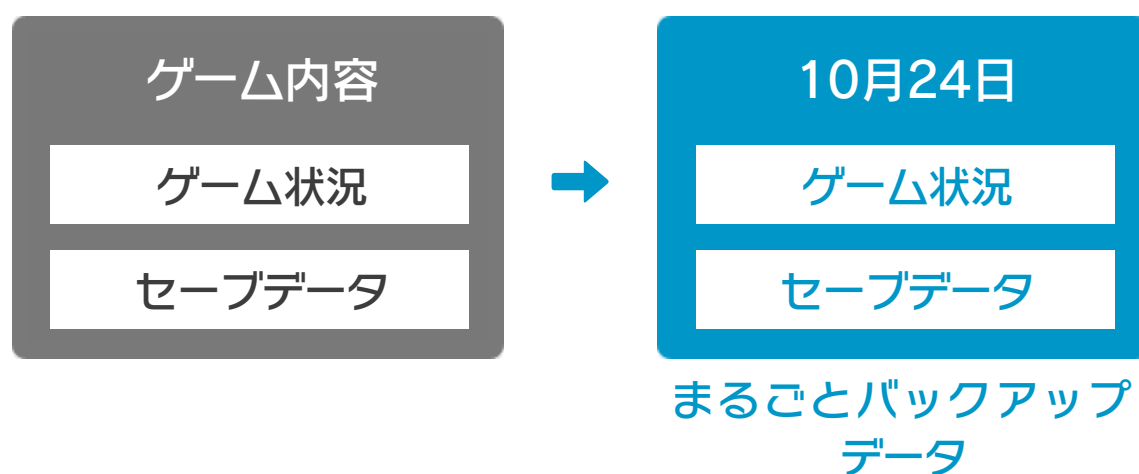
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



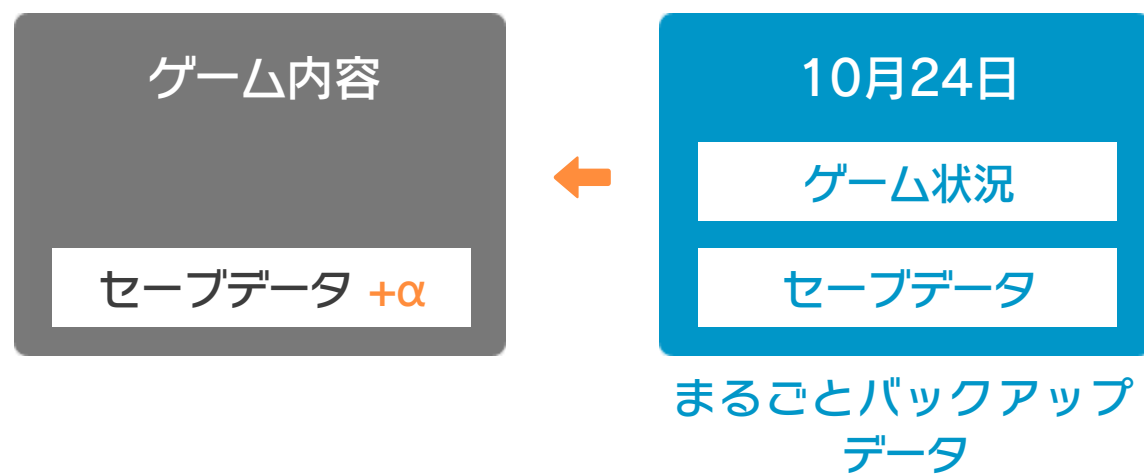
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 16 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©CAPCOM CO., LTD. 1994, 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「ロックマン」は株式会社カプコンの登録商標です。

『ロックマンX2』  
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。