

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | VSモード

5 | ゲームの進めかた

6 | 怒りモード

7 | アイテム

8 | キャラクター

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 権利表記など


困ったときは

15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「RUSHING BEAT 乱 複製都市」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「2PLAYERS GAME」や「VS MODE」、または途中参加で2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
必殺技	A
ジャンプ	B
アピール	X
攻撃／アイテム取得／アイテム使用	Y
アイテムを投げる	L / R

ゲームスタート/ポーズ



HOMEボタンメニュー



キャラクターの操作

移動

⬇️を押すと、プレイヤーが上下左右斜めの8方向に移動します。

攻撃

Ⓨを押すと、敵を攻撃することができます。Ⓨを連打して敵を攻撃すると、攻撃が連続して変化していきます。また、Ⓨとほかのボタンを組み合わせることでさまざまな技を使えます。使用できる技はキャラクターによって異なります。

必殺技

Ⓐで必殺技を使うと一時的にプレイヤーの体力が減ります。一定時間たてば体力は元に戻りますが、この間に敵から攻撃を受けると体力は戻りません。連続して必殺技を使うと、時間がたっても最後に使った1回分しか体力は戻りません。

ダッシュ

⬆️左右のいずれかを続けて2回押すと、その方向にダッシュします。また、ダッシュ中にⓎを押すと、ダッシュ攻撃が可能です。

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、モード選択メニューに移ります。

1PLAYER GAME(1人用)

2PLAYERS GAME(2人用)

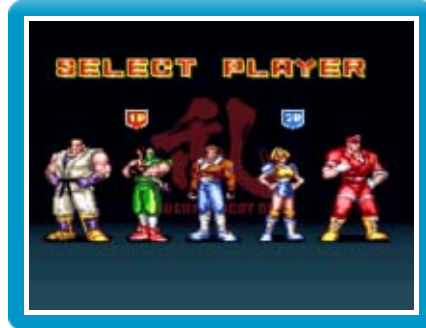
VS MODE(対戦)のいずれかを選ぶことができます。



好きなモードを選んで⊕を押すと、キャラクター選択画面になります。

⊕で好きなキャラクターを選び、Ⓨで決定します。(プレイ人数にか

かわらずプレイヤーは2人のキャラクターを選ぶ必要があります。)



OPTION MODEを選ぶと、

プレイヤーのストック数やゲームの難易度などを調整することができます。



● OPTION MODEの項目について

STOCK

プレイヤーのストック数を変更します。

CONTINUES

コンティニュー回数を変更します。

LEVEL

ゲームの難易度を変更します。

2PHIT

プレイヤー同士の当たり判定のON/OFFを設定します。

SOUND MODE

サウンド出力をステレオまたはモノラルに設定します。

MUSIC TEST

ゲーム中のBGMを聴くことができます。

SOUND TEST

ゲーム中のSE(効果音)を聴くことができます。

※ MUSIC TEST、SOUND TESTは \oplus でBGM・SEを選択し、 \odot で音が鳴ります。音が鳴り出すまでは多少時間がかかります。

MUSIC

OFFに設定するとゲーム中のBGMが流れなくなります。

IKARI MODE

怒りモードのON/OFFを設定します。

KEY CONFIG

KEY CONFIGを選択し、いずれかのボタンを押すと、ボタン設定の変更ができます。



\oplus 上下でボタンの選択、左右で設定を変更します。

\odot で元の画面へ戻ります。(別々のボタンに同じ設定をした場合は、元の画面へ戻りません)

ATTACK	攻撃ボタン
JUMP	ジャンプボタン
SPECIAL	必殺技ボタン
?	アピールボタン
DASH TYPE	A…ダッシュ時、 \oplus から指を離しても走り続けます。 B…ダッシュ時、 \oplus を押し続けている間だけ走ります。

EXIT

タイトル画面へ戻ります。

タイトル画面でVS MODEを選ぶとサブメニューが表示されます。



それぞれのゲームが終わったあと、もう一度プレイするにはTRY AGAIN、タイトル画面に戻るにはENDを選んでⓎを押してください。

● 1P VS 2P

1プレイヤー(1P)と2プレイヤー(2P)が1対1で闘います。試合は3本勝負で行われ、2本先取した方が勝ちとなります。

● 1P VS CPU

コンピュータと対戦できます。1P側でのみプレイ可能です。2P側(CPU)のキャラクターも1P側から選んでください。

● TIME ATTACK

制限時間内に何人の敵を倒せるかを競う2人プレイ専用のゲームモードです。終了後に倒した敵の人数が表示され、多い方が勝者となります。

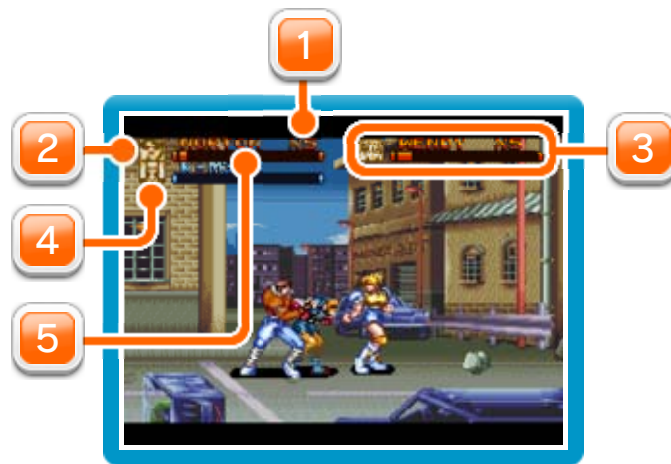


5 | ゲームの進めかた

主人公を操作して、さまざまな必殺技で敵を倒し、ネオ・シスコの街にはびこる巨悪を倒しましょう。

敵の攻撃やトラップなどに当たるとライフゲージが減り、なくなると1回ミスとなってストックを1つ失います。残りストック数が0のとき、ミスになるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになっても、残りコンティニュー回数が0でない場合は、⊕でその場からコンティニューできます。

● 画面の見かた



1 使用中のプレイヤーの残りストック数

2 現在使用中のキャラクター表示

3 2P側表示

「PUSH START」が表示されているときに、⊕で参加できます。

4 敵キャラクターの表示















5 プレイヤーのライフゲージ

6 怒りモード

プレイヤーが一定量のダメージを受けると、怒りモードになります。怒りモードになるとプレイヤーキャラクターが赤く点滅し、無敵状態にな



ります。また、特定の攻撃がさらに変化し、攻撃力も大きくなります。一定時間が過ぎると、怒りモードは終わります。

	岩 道ばたに転がっている岩。武器として使える。
	ナイフ 護身用ナイフ。敵が持っていることもある。
	焼夷弾 高熱で燃える薬剤が入っており、当たると炎に包まれる。
	ダンベル トレーニングに使う道具。武器として使える。
	ショットガン 特殊な弾丸を使用し、撃たれた相手は炎に包まれる。
	鉄パイプ もともとはJ-WORKERに使われているパーツの一部。
	有刺鉄線バット 有刺鉄線を巻き付けたバット。
	ハンマー 土木作業用のハンマー。
 	チョコバー／ドリンク ライフゲージが1/4回復。
 	チーズ／ホットケーキ ライフゲージが1/2回復。
 	フライドチキン／救急箱 ライフゲージが全回復。

● RICK NORTON

(リック・ノートン)



ジョウカル事件のあとに警察を依願退職し、道場を開いて武道家の育成に務めている。得意武術はマーシャル・アーツ。技にキレがあり、パンチスピードが速い。



<必殺技>

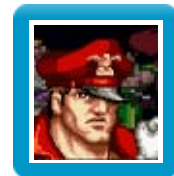
ラッシングナックル

流星のように

素早いパンチが炸裂だ！

● DOUGLAS BILD

(ダグラス・ビルド)



かつてノートンとコンビを組んでいた警官。今も警官を続けているが、署に内緒でノートンの道場で非常勤指導員をしている。プロレス技なら一番。



<必殺技>

アックスブラスター

強力な衝撃波が

敵の身を焼く！

● LORD J. (ロード J)



日本で柔道と骨法を学んだ経験があり、日本武術に関心を持つノートンに誘われてジムへやってきた。スピードは遅いが、投げ技の破壊力はバツグン。



<必殺技>

雷電撃

強力ないなずまが

大地を走る！

攻撃範囲の広い技だ。

● KAZAN (華斬)



身軽な動きと忍法を使ったゲリラ戦法が得意。かつてはスパイ活動の指導員としてCIAに所属していたらしい。戸隠流忍法の使い手。



<必殺技>

羅身裂火斬

忍法を使う

華斬特有の技だ！

真空の刃が敵を切り裂く。

● WENDY MILAN

(ウェンディ・ミラン)



ビルドの勧めによりノートンジムに参加。女子プロレスラー志願。

見た目からは想像もできないパワーを持っている。プロレス技が得意でキック系の攻撃が強い。



<必殺技>

ヒールクラッシャー

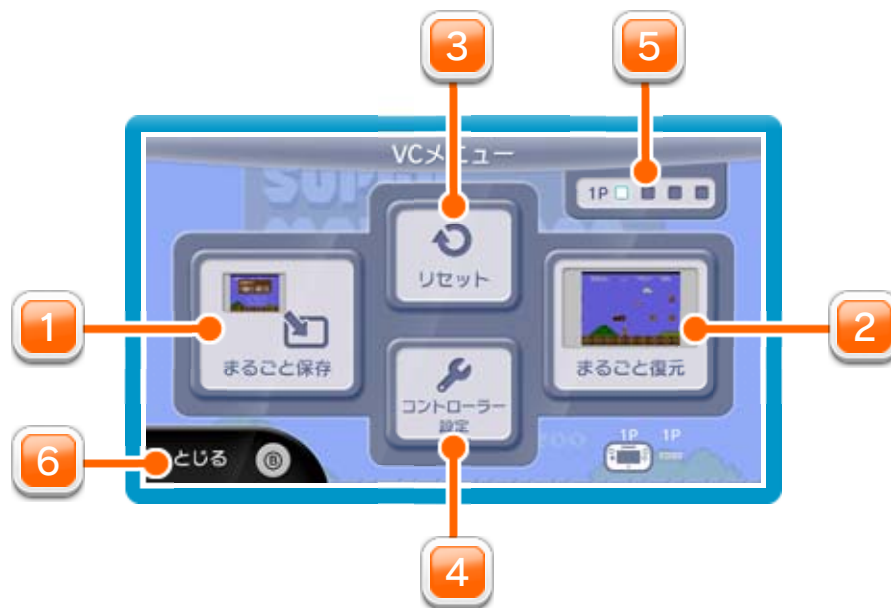
華麗なるジャンプとキック。身軽なウェンディならではの技だ！

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

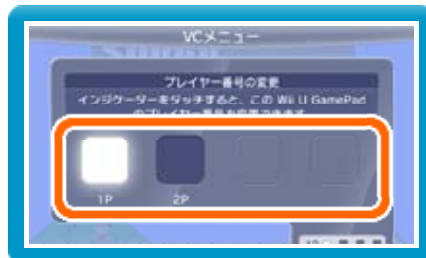
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

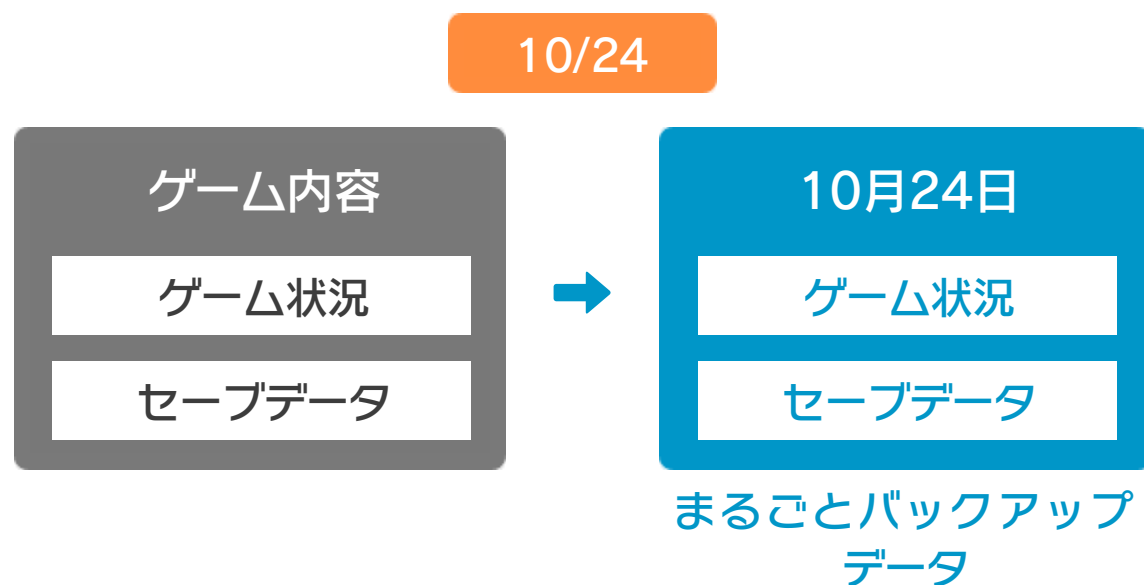


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。



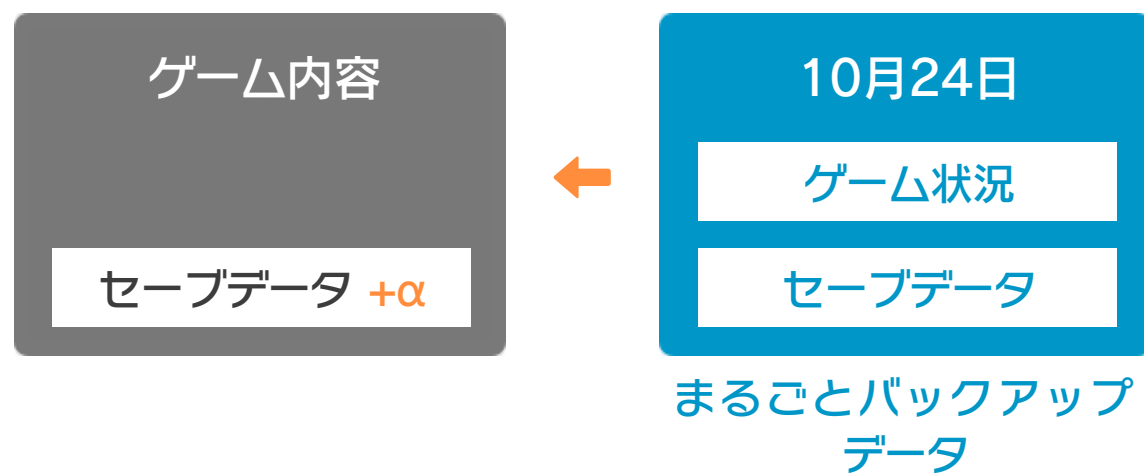
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©2013 HAMSTER Co.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『RUSHING BEAT 乱 複製都市』
に関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。