

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | アドバイス

6 | アイテムの使いかた

7 | アイテムの説明

8 | セーブについて

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など

困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「クロックタワー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



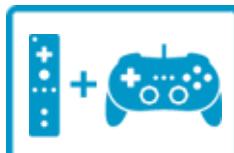
Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

カーソルの移動	+
アイテムボタン	(A)
パニックボタン	(B)
ストップボタン	(X)
決定ボタン	(Y)
左方向へ走る	(L)
右方向へ走る	(R)

ポーズ



HOMEボタンメニュー



各ボタンでの操作



カーソルの移動。アイテムや隠れ場所を知らせます。



持っているアイテムを使用することができます。



連打すると危機を脱出できます。



止まって休憩し、体力を回復できます。

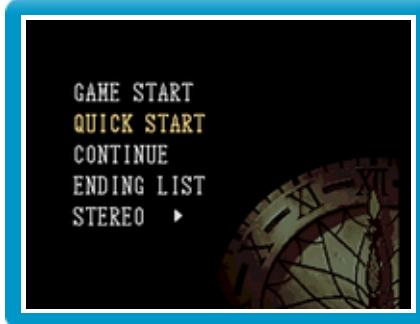


カーソルで選択した対象を决定します。决定すると、ジェニファーは状況に応じた行動をとります。

3 ゲームの始めかた

初めてゲームをプレイするときは、「GAME START」を選び、①を押してください。デモにより現在の状況がわかります。二回目からは「QUICK START」を選び、大広間のシーンから始めるとよいでしょう。

前回の続きから始めるときは「CONTINUE」を選んでください。前回終了シーンより継続できます。



4 ゲームの進めかた

まずジェニファーを移動させてみましょう。 \square でカーソルを移動させたい方向(例えば右)に持っていき、 \circlearrowright で決定すれば、ジェニファーがそちらへ歩き出します。



ジェニファーはずっと歩き続けますので、止めたいときは \times を押してください。

カーソルを動かし、カーソルの形が変わったところで \circlearrowright を押すと、その人に話しかけたり、その場所やアイテムを調べたり、使ったりできます。電灯のスイッチに合わせると、スイッチを入れて灯りを点けたり、また、アイテムによっては拾って持ち運ぶこともできます。

屋敷の中を探り、友人を助けながら、無事脱出してください。

● 敵から逃げる方法

ジェニファーは、基本的に逃げることしかできません。走って逃げたり、ベッドの下などへ隠れて逃げるか、アイテムを使って敵を撃退することで危険を逃れます。



□や△で走ると速く逃げることができます。体力を消耗してしまいます。消耗したら○で立ち止まり、休んで回復しましょう。

● 体力の消耗

画面左下のジェニファーの顔を見てください。体力がなくなると背景の色が青からオレンジになります。体力がなくなるとゲームオーバーです。



● 危機の回避方法

敵に捕まつたり、崖などから落ちそうになっているなど、ジェニファーの顔の背景が赤く点滅しているときには、Ⓑ連打で危険を回避することができます。しかし非常に体力を消耗するので、最後の手段といえるでしょう。



6 | アイテムの使いかた

ゲーム中ジェニファーは、いくつかのアイテムを発見します。アイテムは持っているだけで自動的に使えるもの（鍵など）と、プレイヤーが任意に使用するものがあります。



● アイテムの使いかた

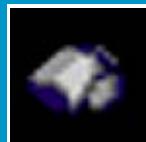
- ① Ⓐでアイテムウインドウを開けます（押し続けている間だけ表示されます）。
- ② Ⓐを押したまま+でアイテムを選択します。
- ③ Ⓐを放すとカーソルが、選択したアイテムの形に変わります。
- ④ そのアイテムを使用したい場所、人物などに合わせてⒷで決定してください。

※ アイテムは特定の場所や状況で使います。

7 | アイテムの説明

鍵

先に進むため、いくつかの鍵を入手しなければいけません。ほとんどの鍵は、持っていると自動的に使われるアイテムなので、アイテムウィンドウでは表示されません。いろいろな種類があったり、プレイにより隠されている場所が違っていたりします。



とがった石

石を使うことで、ある特定の場所の壁を崩せます。



香水

香水で匂いをつけることができます。



ロープ

ロープです。



殺虫剤

殺虫剤です。毒性が強いようです。



黒いロープ

ロープ（外套）です。特定の状況で着ることができます。

8 | セーブについて

セーブは各部屋に入るたびに自動的に行われます。

9 VC中断セーブ

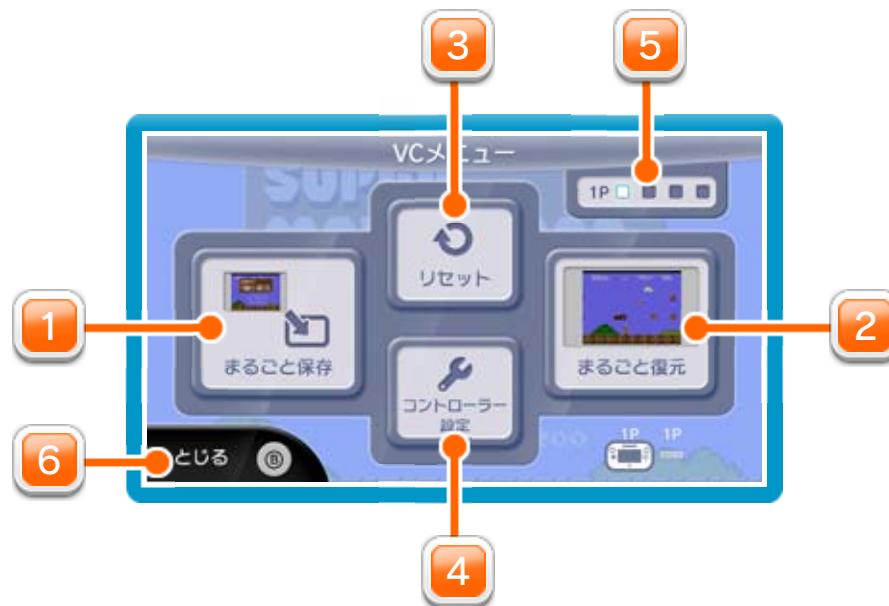
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

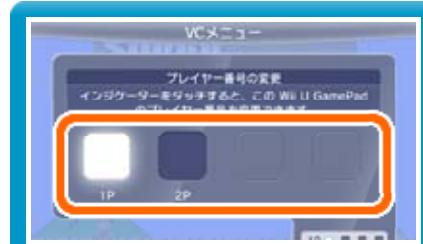
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

[Wii U GamePadの画面表示を消すには](#)

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



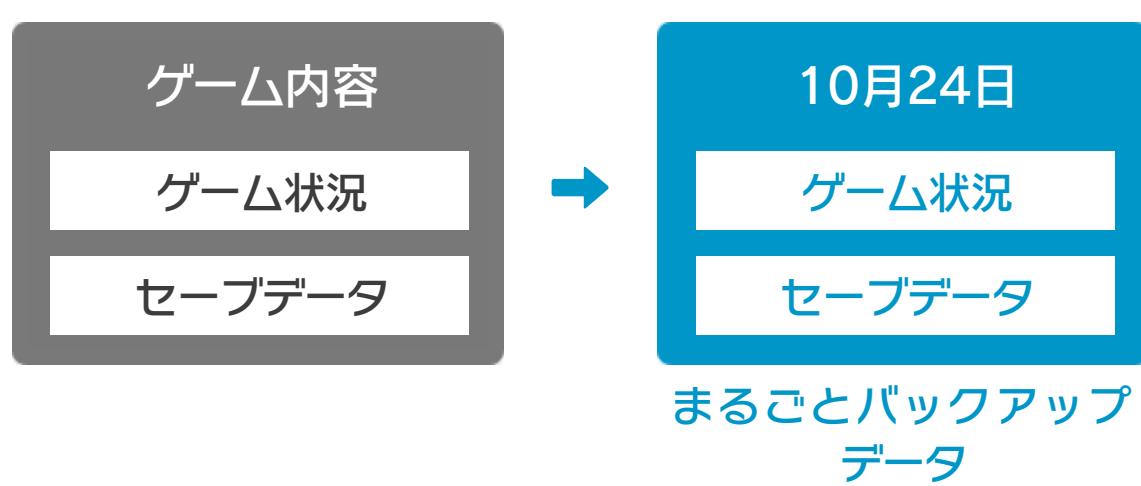
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当たいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©SUNSOFT

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

15 | お問い合わせ先

『クロックタワー』 に関するお問い合わせ先

サン電子株式会社

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。