

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 基本アクション

6 必殺技

7 レベルについて

8 リングコマンド

9 メニューリング

10 フィールドのトラップ

11 状態異常

12 街と施設

13 仲間とマルチプレイ

14 セーブについて

## VC(バーチャルコンソール)で使える機能

15 VC中断セーブ

16 VCメニュー

17 まるごとバックアップ機能

18 コントローラー設定

19 Wiiリモコンを使用する

## この製品について

20 権利表記など

## 困ったときは

21 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「聖剣伝説2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  ( 安全に使用するために )は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 2 | 操作方法

### 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



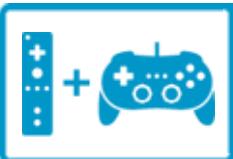
Wii U  
GamePad



Wii U PRO  
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン  
+ クラシック  
コントローラPRO

※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ マルチプレイを行う場合は、コントローラーが2~3セット必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



### 基本の操作

移動／項目の選択	
ダッシュ	
決定／攻撃／話す／調べる	
仲間のリングコマンド	
キャンセル／リングコマンド	
(+Ⓐで)向きの固定	
マルチプレイの開始／終了	
操作キャラクターの選択	
HOMEボタンメニュー	

### 3 ゲームの始めかた

タイトル画面で、いずれかのボタンを押すと、タイトルメニューが表示されます。

最初から遊ぶときは「ニューゲーム」を選び、主人公の名前を決めてゲームを始めてください。続きから遊ぶときは「ゲームファイル」を選び、セーブデータを選んで再開しましょう。



#### ● 名前の入力

⊕で文字を選び、Ⓐで入力してください。Ⓑまたは⊖を押すと1文字削除できます。入力ができたら⊕を押しましょう。



## 4 ゲームの進めかた

主人公たちを操作してフィールドを冒険し、敵と戦ったり、情報収集をして、ストーリーを進めていきましょう。



### ● HPとゲームオーバー

キャラクターにはそれぞれHPがあり、ダメージを受けると減っていきます。HPが0になると戦闘不能になってしまって注意しましょう。味方全員が戦闘不能になってしまふとゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

現在のHP／最大HP



↑を押すとキャラクターが移動し、  
Ⓐを押すと持っている武器で攻撃し  
ます。また、□またはⒷとⒶを同  
時に押しながら移動すると、同じ方向  
を向いたまま移動できます。



※ 攻撃は、敵がいるフィールドでのみ行えます。

### ● パワーカウンター

攻撃をおこなうとキャラクターの「パワーカウンタ  
ー」が0%に戻り、ふたたび100%までたまっていき  
ます。武器の威力はパワーカウンターが高いほど大き  
くなるので、うまく攻撃のタイミングをつかみまし  
ょう。

なお、パワーカウンターは、100%の状態になると表  
示されなくなります。

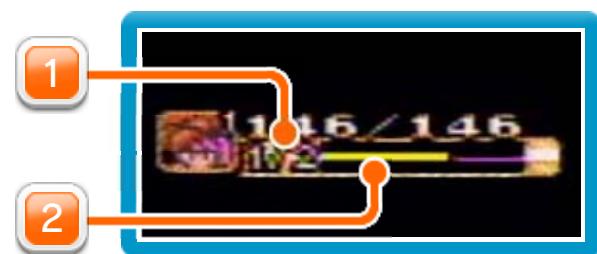
パワーカウンター



### ● ダッシュ

パワーカウンターが100%の状態でⒶを押すと、向い  
ている方向にダッシュすることができます。

Ⓐを押しながらパワーカウンターをため、カウンターが100%になった時点で、さらにⒶを押し続ければ、「パワーゲージ」がたまります。パワーゲージが1本以上たまつた状態でⒶをはなすと、強力な必殺技を出すことができます。ただし、パワーゲージをためている間は移動速度が遅くなります。また、途中で特殊な攻撃を受けると、ためたパワーゲージはなくなってしまうので注意しましょう。



① たまつた本数／最大本数

② パワーゲージ

### ● パワーゲージの本数

必殺技の威力は、ためたパワーゲージの本数が多いほど大きくなります。なお、一度にためられるパワーゲージの本数は、そのキャラクターが装備している武器の「武器レベル」に応じて多くなります。



キャラクターは敵を倒すと経験値(EXP)を手に入れます。一定の経験値がたまるとキャラクターがレベルアップして、HPや力、すばやさなどの能力が高くなります。



### ● 武器レベル

武器を使っていると、武器ごとに熟練値が上がっていきます。熟練値が100になるとその武器の武器レベルが上がり、より強力な必殺技が使えるようになります。

※ 冒険を進めて武器のパワーを上げ、鍛冶屋でその武器を鍛えてランクアップさせると、さらに武器レベルが上がるようになります。

### ● 魔法レベル

魔法を使うと、その魔法をつかさどっている精霊の熟練値が上がっていきます。熟練値が100になるとその精霊の魔法レベルが上がり、魔法の威力が上がります。

※ 冒険を進めて「マナエネルギー」が増えると、さらに魔法レベルが上がるようになります。

## 8 | リングコマンド

①を押すと「リングコマンド」が表示され、アイテムを使ったり、武器を変えることができます。+左右でコマンドを選び、②で決定します。リングコマンドは4種類あり、+上下で切り替えることができます。リングコマンドを消してゲームに戻るときは、もう一度①を押してください。

仲間がいる場合は③を押すと、仲間のリングコマンドが表示されます（仲間が2人いる場合は、③を押すたびに仲間が切り替わります）。



### リングコマンドの種類

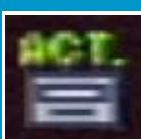
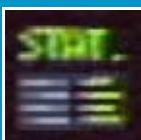
アイテムリング	アイテムを使います。使うアイテムと相手を順番に選んでください。
武器リング	装備する武器を変更します。武器を選ぶと武器名と攻撃力の変化が表示されるので、②を2回押して決定してください。 キャラクターが装備中の武器には顔アイコンが表示され、選ぶと武器を交換することができます。
メニューリング	ゲームの設定や装備の変更など、さまざまなことが行えるリングです。
魔法リング	MPを消費して、覚えている魔法を使います。力を借りる精霊→使う魔法→使う相手の順に選んでください。使用できない魔法は灰色で表示されます。

※ 魔法リングはプリムとポポイのみ表示されます。

## 9 | メニューリング

リングコマンドのうち、メニューリングでは味方のステータス確認や防具の変更、ゲームの設定など、さまざまなことが行えます。+左右でメニューを選び、Ⓐで決定してください。

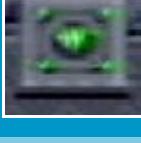
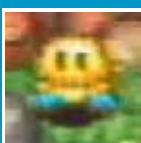


	<b>ウィンドウエディット</b> ウィンドウのデザインを変更します。
	<b>コントローラエディット</b> 操作方法の設定を変更します。
	<b>行動パターンを指定する</b> コンピュータが操作するキャラクターの行動パターンを設定します。
	<b>武器／魔法レベルを見る</b> 各武器の武器レベルを確認します(左の数値が武器レベル、右の数値が熟練値です)。プリムとポポイはⒷで魔法レベルを確認することもできます。
	<b>ステータスを見る</b> キャラクターのステータスを確認します。仲間がいる場合はⒷでキャラクターを切り替えます。
	<b>攻撃ターゲットを指定する</b> コンピュータが操作するキャラクターの攻撃ターゲットを決めます。
	<b>アーマーのそろび</b> 頭／腕／体に防具を装備します。防具の種類は+上下で切り替えてください。防具を選び、続いてゴミ箱を選ぶと捨てることができます。

## 10 | フィールドのトラップ

フィールドには以下のようなしあげがあります。

武器や魔法をうまく使って突破しましょう。

	<b>草花</b> 剣や斧で攻撃すると、刈り取ることができます。
	<b>岩</b> 斧で攻撃すると、壊すことができます。
	<b>スイッチ</b> 攻撃すると、スイッチが入ります。
	<b>スイッチ床</b> 上に乗ると、スイッチを切り替えます。
	<b>杭</b> ムチで攻撃すると、ひっかけて飛び移ることができます。
	<b>バネクジャコ</b> 上に乗ると、バネを使って別の場所へ移動できます。
	<b>クリスタルオーブ</b> 特定の魔法をかけると反応します。

敵の攻撃によって、キャラクターの状態が変化してしまうことがあります。これらは時間がたつと治りますが、「戦闘不能」「チビッコ」はアイテムや魔法を使わないと回復しないので注意しましょう。



戦闘不能	HPが0の状態。死神がつき、行動できなくなる。
毒	一定時間HPが減り続ける。
モーグリ	モーグリの姿になり、攻撃ができなくなる。
タル	タルをかぶって移動速度が遅くなり、攻撃もできなくなる。
チビッコ	小さくなり、攻撃力や防御力が激減する。
風せん	風船がつき、その場でボーッとしてしまう。
こんらん	移動する方向がコントローラーの操作と逆になり、魔法が使えなくなる。
石化	石像になって行動できなくなり、HPが半分に減る。
火だるま	猛火でダメージを受け、その場から動けなくなる。
雪だるま	雪だるまになり、行動できなくなる。
眠り	眠ってしまい、行動できなくなる。
マヒ	ダメージを受け、行動できなくなる。
重り	移動速度が遅くなり、すばやさも下がってしまう。

街では人に話しかけて情報収集を行ったり、お金を払ってさまざまな施設を利用することができます。



### お店

アイテムや防具を売買できます。商品のリンクが表示されるので、 $\pm$ 左右で買いたい(売りたい)ものを選び、 $\text{B}$ を2回押して決定してください。

### 鍛冶屋

武器を鍛えてランクアップさせることができます。ランクアップした武器は攻撃力が上がり、武器レベルを1段階多く上げられるようになります。

※ 武器を鍛えるには、その武器のパワーが上がっている必要があります。武器のパワーはストーリーを進めると上がっていきます。

### 宿屋

宿泊すると、HPとMP、状態異常がすべて回復します。また、セーブをすることもできます。

### 大砲屋

大砲を使って別の場所に移動することができます。

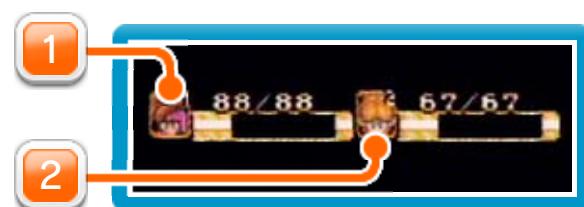
## 13 | 仲間とマルチプレイ

冒険を進めて仲間が増えると、 $\odot$ を押して操作するキャラクターを切り替えることができます。現在自分が操作しているキャラクターは、キャラクターウィンドウに「1」がつきます。



### ● マルチプレイ

仲間がいる場合は、マルチプレイを楽しむことができます。人数分（最大3人）のコントローラーを接続して、各プレイヤーが $\oplus$ を押してください。キャラクターウィンドウに番号が表示され、それぞれ番号のついたキャラクターを操作できるようになります。操作を解除するときはもう一度 $\oplus$ を押してください。



1 1Pが操作するキャラクター

2 2Pが操作するキャラクター

## 14 | セーブについて

宿屋でこれまでの冒険をセーブしておくことができます。確認のメッセージが表示されたら「はい」を選び、続いてセーブするゲームファイルを選びましょう（宿泊せずにセーブのみ行うこともあります）。ゲームファイルは最大4つまで作成できます。冒険の進行状況によっては、宿屋以外でもセーブできることがあります。



## 15 VC中断セーブ

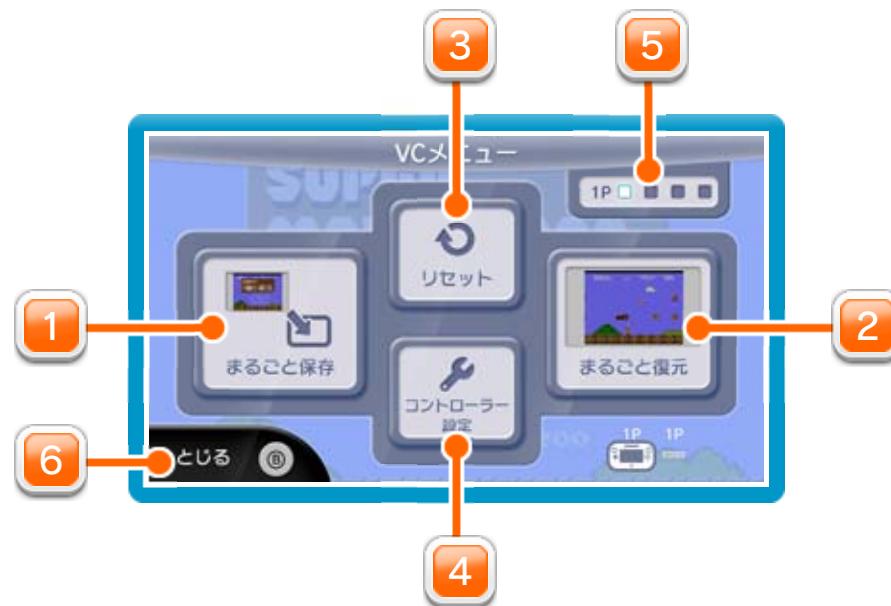
プレイ中に①を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

## 16 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### ① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### ② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### ③ リセット

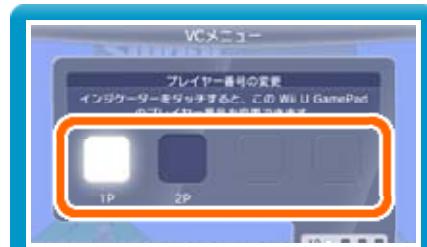
タイトル画面に戻ります。

### ④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### ⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

VCメニューを閉じます。

**Wii U GamePadの画面表示を消すには**

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 17 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



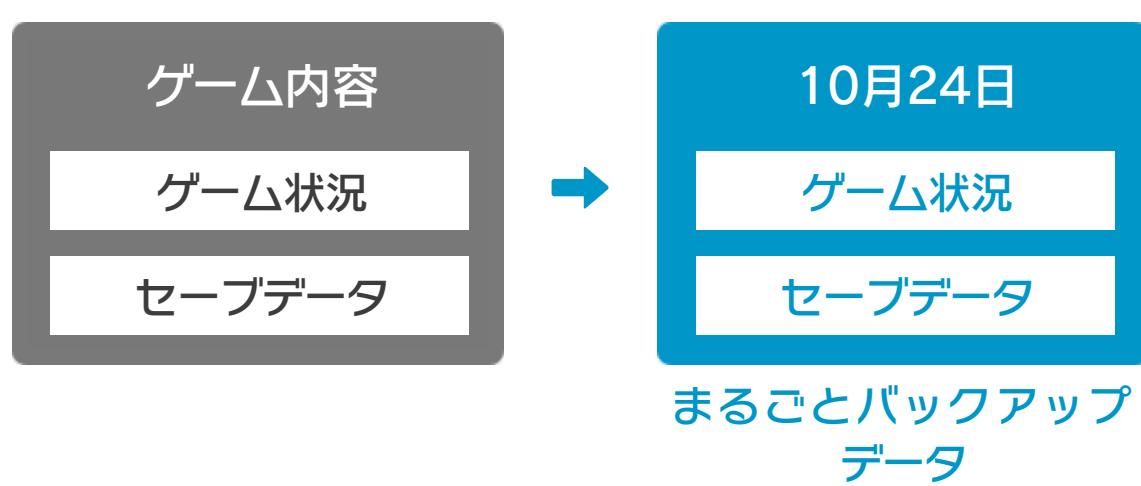
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ (→) します。

10/24



② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを  
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ  
データ

④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを  
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、  
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

## 19 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1993 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

聖剣伝説は株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

『聖剣伝説2』  
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。