

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面

6 | メニュー画面

7 | メニューコマンド

8 | バトル画面

9 | バトルコマンド

10 | 魔石と魔法について

11 | 複数プレイについて

12 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 | VC中断セーブ

14 | VCメニュー

15 まるごとバックアップ機能

16 コントローラー設定

17 Wiiリモコンを使用する

この製品について

18 権利表記など


困ったときは

19 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ファイナルファンタジーVI」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 複数プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。





コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。





基本の操作

項目の選択／移動	+
決定／話す／調べる／飛空艇に乗る	(A)
キャンセル	(B)
メニュー画面の表示	(X)
(メニュー画面で) 魔法情報の表示切り替え	(Y)

リストのスクロール／キャラクターの切り替え	
ミニマップの表示切り替え／（バトル中）ポーズ	
リストのスクロール	
HOMEボタンメニュー	

※ バトル中は、とを押し続けて、逃げることができます。

※ 一部の魔法は、使うときにまたはを押すと対象を全員に切り替えることができます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で A を押すと、右の画面が表示されます。

最初から遊ぶ場合は「ニューゲーム」を選んでください。続きから遊ぶ場合は、使用するセーブファイルを選びましょう。



※ セーブファイルがない場合は、最初からゲームが始まります。

● 名前の入力について

ゲームを進めると、キャラクターの名前を決めることができます。 + で文字を選び、 A で決定してください。 B で1文字削除することができます。 + を押すと入力完了です。

4 | ゲームの進めかた

仲間たちとともに世界各地を冒険しましょう。本ゲームは、大きく分けて「マップ画面」「メニュー画面」「バトル画面」の3つで構成されています。

● マップ画面

さまざまな場所を移動したり、人から情報を集めたりする、冒険の中心となる画面です。



● メニュー画面

マップ画面でⓧを押すと表示され、キャラクターの状態を確認したり、アイテムや魔法を使ったりすることができます。



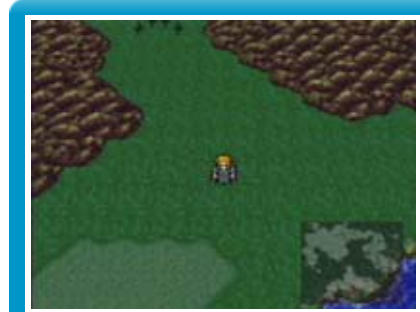
● バトル画面

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると表示されます。キャラクターそれぞれに「バトルコマンド」で指示を出し、敵と戦いましょう。



5 マップ画面

⊕でフィールドを移動して、さまざまな町やダンジョンを訪れましょう。



フィールド



町

● 話す／調べる

町やダンジョンでは、Ⓐで人に話しかけたり、その場所を調べたりできます。

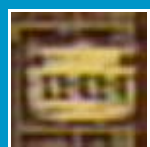


● 施設を利用する

町には「宿屋」「武器屋」などの施設があり、店主に話しかけると利用できます。売買する場合は、「かう」や「うる」を選び、アイテムを選んでください。

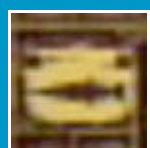


各施設の看板アイコン



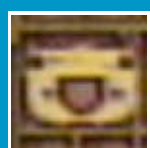
宿屋

泊まると、HPやMPを全回復できるほか、ステータス異常も回復します。



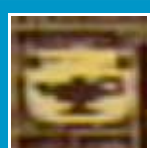
武器屋

剣や杖などの武器を売買できます。



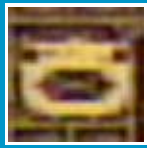
防具屋

鎧や盾などの防具を売買できます。



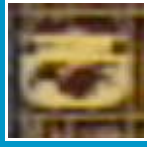
道具屋

「ポーション」などのアイテムを売買できます。



アクセサリ屋

さまざまな効果を発揮するアクセサリを売買できます。



チョコボ屋

チョコボをレンタルして、フィールドをすばやく移動できます。Ⓑを押すと、チョコボから降りることができます。

● 飛空艇を利用する

飛空艇の上でⒶを押すと、乗って移動できます。降りる場合は、降りられる場所に移動してからⒷを押してください。



● パーティーについて

本ゲームでは、最大4人のキャラクターで編成された「パーティー」を操作して冒険を進めていきます。冒険が進んで仲間が増え、パーティーメンバーを自由に入れ替えられるようになります。



一部の場所では、複数のパーティーを操作する場面があります。操作するパーティーを切り替えるときは、Ⓐを押してください。

● セーブポイントについて

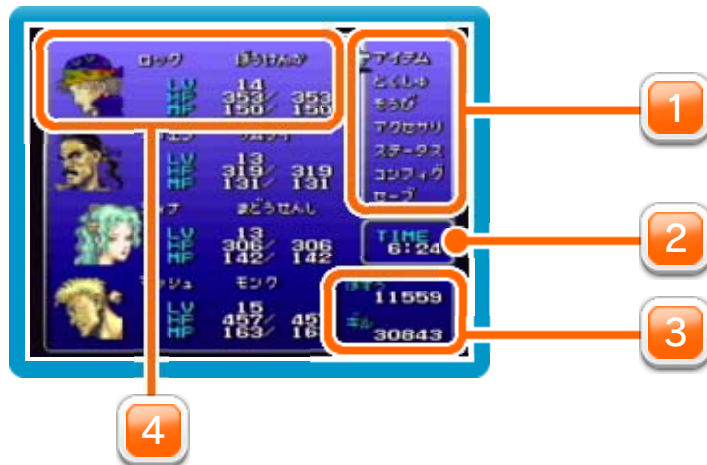
町・ダンジョンの一部には「セーブポイント」があり、上に乗るとメニュー画面で「セーブ」ができたり、「ねぶくろ」などのアイテムを使って休めます。



セーブポイント

6 メニュー画面

マップ画面でⓧを押すとメニュー画面が表示され、メニューコマンドを利用できます。



1 メニューコマンド

2 プレイ時間

3 現在までの歩数と所持金(ギル)

4 キャラクター情報

現在のレベルと、現在のHP/最大HP、現在のMP/最大MPなどを確認できます。

● キャラクターの並べ替え

メニュー画面でⓧ左を押すと、「たいけい」画面になります。順番を入れ替えたいときは、キャラクターを選んでⓐを押し、続いて



ほかのキャラクターを選んでⓐを押してください。また、キャラクターにカーソルを合わせてからⓐを2回押すと、前衛と後衛を切り替えることができます。

前衛は後衛に比べ、物理攻撃で与えるダメージと受けるダメージが増えるので、キャラクターの適性を考えて前衛と後衛を決めましょう。

メニュー画面では、以下のメニューコマンドを選ぶことができます。



● アイテム

持っているアイテムの一覧が表示されます。使うアイテムを選んでから④を2回押し、対象を選んでください。なお、「せいとん」でアイテムを種類ごとに並べ替えられます。また、「だいじなもの」で冒険を進めるのに必要となる、重要なアイテムを確認したりできます。

● とくしゅ

キャラクターが覚えている魔法や特技などの情報を確認できます。なお、「まほう」を選ぶと覚えている魔法を使うことができ、「げんじゅう」を選ぶと魔石を装備できます。

※ 魔法は特定のキャラクターがレベルアップしたり、魔石などを装備して戦闘を繰り返すことで覚えることができます。

● そうび

装備している武器や防具を確認したり、変更したりできます。

● アクセサリー

装備しているアクセサリーを確認したり、変更したりできます。

● ステータス

現在の経験値やキャラクターの能力、魔石などを確認できます。

● コンフィグ

バトルスピードや音声出力、ウィンドウカラーなどの各種設定を変更できます。

なお、「バトルモード」の設定を「ウェイト」にすると、バトル中の時間の流れがバトルコマンド選択時に

止まり、「アクティヴ」にすると、バトル中はつねに時間が進み続けます。

● セーブ

これまでの冒険をセーブ（保存）できます。

なお、このメニューはフィールドまたはセーブポイントの上にいるときにのみ選べます。

マップ画面で敵と遭遇すると、バトル画面になります。バトル中は時間が流れており、ATBゲージがたまったらキャラクターから行動できます。「バトルコマンド」が表示されたら、コマンドを選んで敵と戦いましょう。すべての敵を倒すとバトルに勝利し、経験値やギル、魔法修得値がもらえます。また、アイテムが手に入ることもあります。

※ 経験値が一定値までたまると、レベルアップしてステータスが上がります。



1 バトルコマンド

ⓧかⓎを押すと、ATBゲージがたまっているほかのキャラクターに順番を切り替えます。

2 ATBゲージ

「すばやさ」が高いキャラクターほど早くたまります。

● バトルから逃げる

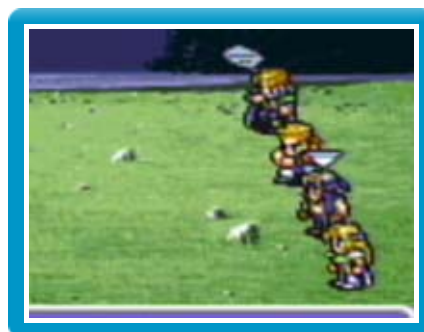
ⓁとⓇを押し続けると、逃げるができます。



※ 逃げられない場合もあります。

● ステータス異常について

敵から特殊な攻撃を受けると、キャラクターが「石化」などのステータス異常になることがあります。ステータス異常には、



しばらく時間が経つと回復するものと、バトルが終わっても続くものがあります。バトルが不利になるも

のが多いため、魔法やアイテムで回復しましょう。

● ゲームオーバー

バトル中にキャラクター全員が「戦闘不能（HPが0の状態）」「石化」「ゾンビ」のいずれかの状態になるとゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになると、経験値とレベルは維持したまま、前回セーブした場所からやり直しとなります（アイテムやその他の状態はセーブしたときの状態に戻ります）。

9 バトルコマンド

バトルコマンドには全キャラクター共通のものとキャラクター固有のものがあります。



全キャラクター共通のバトルコマンド

たたかう	装備している武器、または素手で攻撃します。
まほう	MPを消費して、覚えている魔法を使います。
アイテム	アイテムを使います。また、カーソルをアイテム一覧の一番上まで動かすと、装備を変更することができます。
ぼうぎょ	バトルコマンド選択時に \oplus 右で表示されます。身を守って、敵の攻撃によるダメージを減らします。
チェンジ	バトルコマンド選択時に \oplus 左で表示されます。前衛と後衛を入れ替えます。

キャラクター固有のバトルコマンドの例

ぬすむ	敵が持っているアイテムを盗みます。
きかい	持っている機械を使って攻撃などを行います。
ひっさつわざ	特定のコマンドを入力し、成功すると技を発動します。
ひっさつけん	ゲージがたまっていき、 \textcircled{A} を押すとゲージの量に応じて技を発動します。
あばれる	選んだモンスターになりきって戦うことができます。 ※ なりきるモンスターは、「獣ヶ原」と呼ばれる場所で使える「とびこむ」を使うと増えていきます。

この世界には、「幻獣」と呼ばれる魔法の力を持った生き物があります。幻獣が結晶化したものを「魔石」と呼び、キャラクターは魔石を装備することで幻獣を召喚したり、魔法を覚えたりできます。

● 魔石を装備する

メニュー画面で「とくしゅ」→「げんじゅう」の順に選ぶと、持っている魔石一覧が表示されます。装備したいものを選んで



Ⓐで決定してください。なお、空欄を選んでⒶを押すと、装備している魔石を外すことができます。

● 幻獣の召喚

魔石を装備していると、バトル中に幻獣を召喚できます。バトルコマンドの「まほう」を選んでカーソルを一番上まで動かすと、召喚できる幻獣が表示されるのでⒶで決定してください。MPを消費して幻獣を召喚します。



※ 幻獣は、1人につき1回ずつ召喚できます。

● 魔法を覚える

魔石を装備してバトルに勝利すると、「魔法修得値」が数ポイント手に入ります。これに応じて対応する魔法の熟練度が上がっていき、100%になった魔法は覚えることができます。覚えた魔法は、メニューコマンドやバトルコマンドから使えるようになります。



※ 覚えている途中で魔石を外しても、魔法の熟練度は下がりにません。

11 複数プレイについて

メニュー画面の「コンフィグ」で「コントローラー」の設定を「マルチ」にした場合、バトル中に各キャラクターを1Pか2Pのどちらが操作するかを変更できます。



12 | セーブについて

「フィールド」または「セーブポイント」の上では、セーブができません。セーブする場合は、メニュー画面で「セーブ」を選び、データを保



存するセーブファイルを選んでください。なお、セーブすると、以前のデータは上書きされて消えてしまうので注意しましょう。

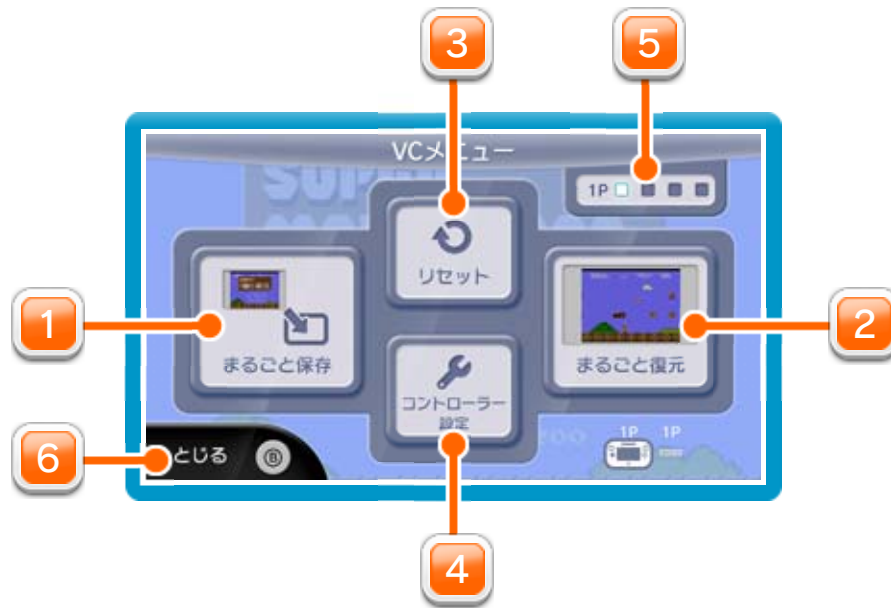
13 VC中断セーブ

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

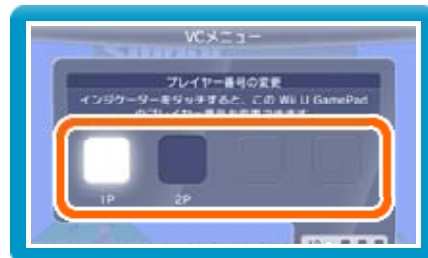
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



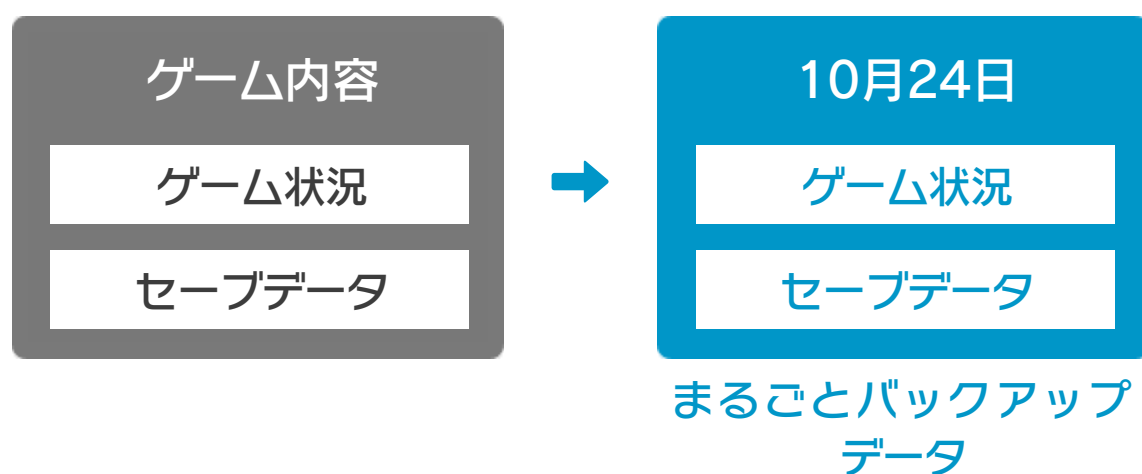
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

10/24



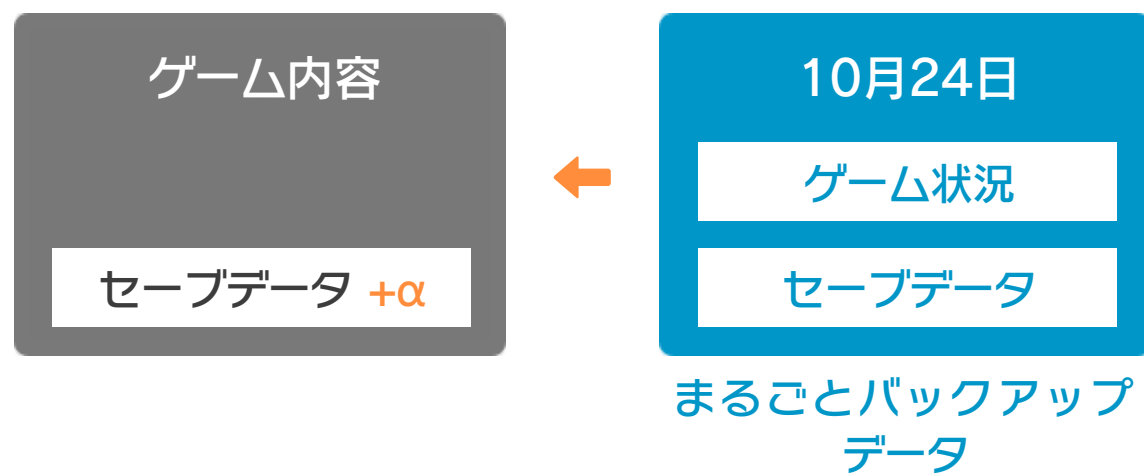
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

17 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1994 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。
FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

『ファイナルファンタジーVI』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。