

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ピッチング

5 バッティング

6 守備と走塁

7 操作方法早見表

8 パスワード

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 VC中断セーブ

10 VCメニュー

11 まるごとバックアップ機能

12 コントローラー設定

## この製品について


13 権利表記など

14 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「燃えろ!!プロ野球」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「VSモード」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

選手の移動／ボールのコントロール	+
バッティング／ピッチング／送球	(A)
バント／けんせい球／走塁	(B)
ゲームスタート／タイム	(+)
プレイモードの選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

● +と塁の関係

送球する場合、例えば1塁手が3塁に球を投げるときはⓀ左とⒶを押します。また走塁する場合、例えば2塁にいるランナーを3塁に走らせたいときは、Ⓚ上とⒷを押します。

1塁	Ⓚ右
2塁	Ⓚ上
3塁	Ⓚ左
ホームベース	Ⓚ下

### 3 | ゲームの始めかた

- ① 「ペナント(1人用)」と「VSモード(2人用)」から⊖でモードを選び、⊕で決定します。
- ② 「ペナント」を選んだ場合は、パスワードを入力する画面に進みます。Ⓐを押すと最初の試合からプレイできます。
- ③ ⊕で使うチームを選び、Ⓐで決定します。
- ④ 先発する投手の背番号を⊕で選んで、Ⓐで決定してください。



先発投手選択画面

⊕左右で投手の投げる位置を決めます。それから⊕でコースと速度を決め、Ⓐを押してください。さらに、投手が手からボールを離す直前に再度⊕を押すことによって、ボールに変化が付きます。



なお、選手によって変化の度合いが異なります。

※ 球が投手の手を離れてからは、ボールをコントロールできません。

### 投球時の⊕の操作(対右打者の場合)

⊕の方向	速度とコース	ボールの変化
左上	速球／外角	左／高め
上	速球／真ん中	高め
右上	速球／内角	右／高め
左	中速球／外角	左
押さない	中速球／真ん中	変化なし
右	中速球／内角	右
左下	低速球／外角	左／低め
下	低速球／真ん中	低め
右下	低速球／内角	右／低め

### ● リリース投手の選びかた

⊕でタイムをかけて、守備側プレイヤーがⒶを押すとリリース投手一覧が出ます。⊕でリリース投手の背番号を選んでⒶで決定してください。

※ リリース投手一覧の表示中にⒷを押すと、キャンセルできます。

⊕で投げてくるコースに合わせて(8方向)、Ⓐを押すとバットを振ります(コースが真ん中の場合は、⊕を押す必要はありません)。



また、Ⓑでバントができ、⊕でバットを構える位置を調節します。もう一度押すと解除できます。

### ● 代打の選びかた

⊕でタイムをかけて、攻撃側プレイヤーのⒶを押すと代打一覧が出ます。⊕で打者の背番号を選んでⒶで決定してください。

※ 代打一覧の表示中にⒷでキャンセルできます。



ピッチングとバッティング以外にも、さまざまな操作があります。

### 守備操作

捕球	⊕で野手をコントロールしてください。打球の落下地点に一番近い野手が打球を処理します。
送球	塁を⊕で指定してⒶを押します。なお、Ⓐだけを押すと1塁にボールを投げます。
タッチプレイ	⊕で球を持っている野手をコントロールします。
けんせい球	塁を⊕で指定してⒷを押します。なお、Ⓑだけを押すと1塁にボールを投げます。

### 走塁操作

進塁／盗塁／タッチアップ	⊕で走者がいる塁を指定してⒷを押すと走ります。盗塁の場合は、投手が投球動作に入ってから操作を行いましょう。
帰塁	走者は、打者が打つと自動的に次の塁へ進みます。走者を元の塁に戻したいときは、次のベースを踏む前に、⊕で元の塁を指定しながらⒶを押してください。

## ピッチング

プレートポジション	⊕で左右に移動
投球	Ⓐ
コース/球速	⊕で決定
変化球	ボールが手から離れる直前に⊕で選択

## 守備

捕球	⊕で野手をコントロール
送球	⊕で送球する塁指定+Ⓐ
タッチプレイ	捕球後⊕で移動
けんせい球	⊕で送球する塁指定+Ⓑ

## バッティング

バッティング	⊕でスイングの方向を指定+Ⓐ
バント	Ⓑで構え⊕で位置を指定

## 走塁

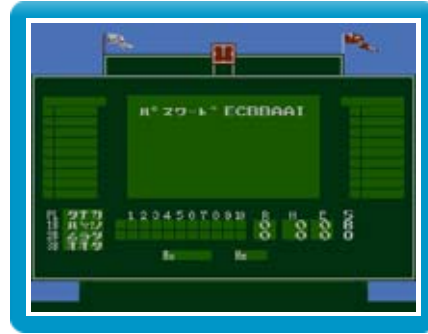
進塁	⊕で今いる塁を指定+Ⓑ
帰塁	⊕で今いる塁を指定+Ⓐ

※ 代打、リリーフは⊕を押してからⒶです。また、キャンセルはⒷです。

## 8 パスワード

「ペナント」を選ぶと、1試合が終了することによりパスワードが出ます。

2回目のプレイ以降、ゲーム開始時に前回のパスワードをⓀで入力して



Ⓐで決定してください。正しいパスワードを入力すると成績が引き継がれ、ペナントレースを続けることができます。

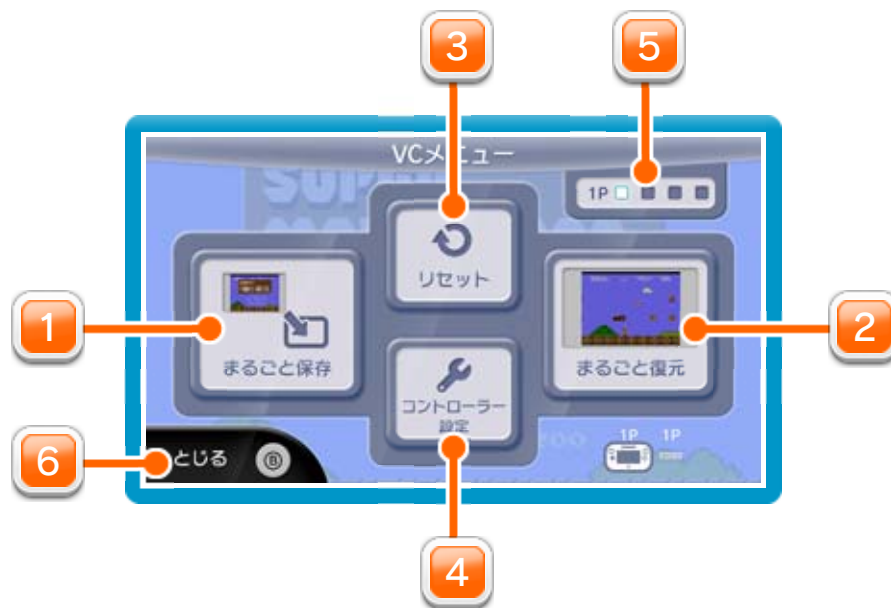
※「ペナント」では132試合中80勝すると優勝パレードが行われます。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

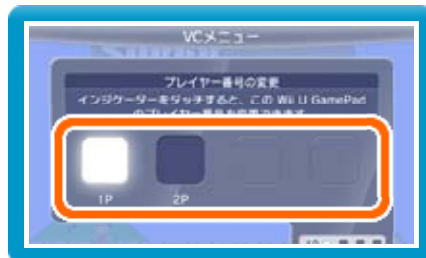
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

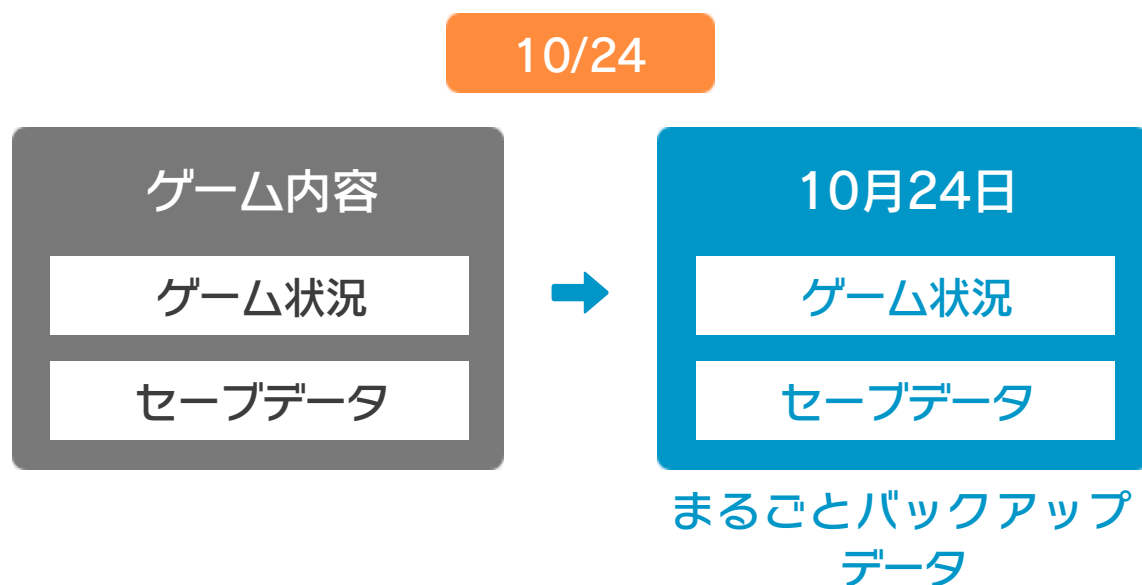


### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

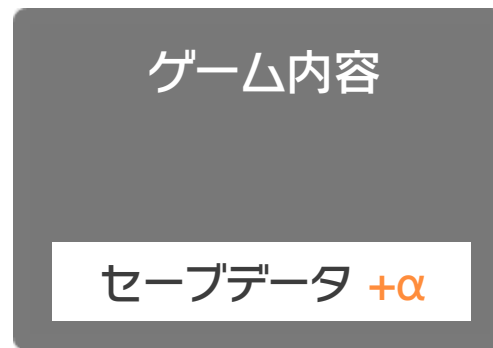
(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



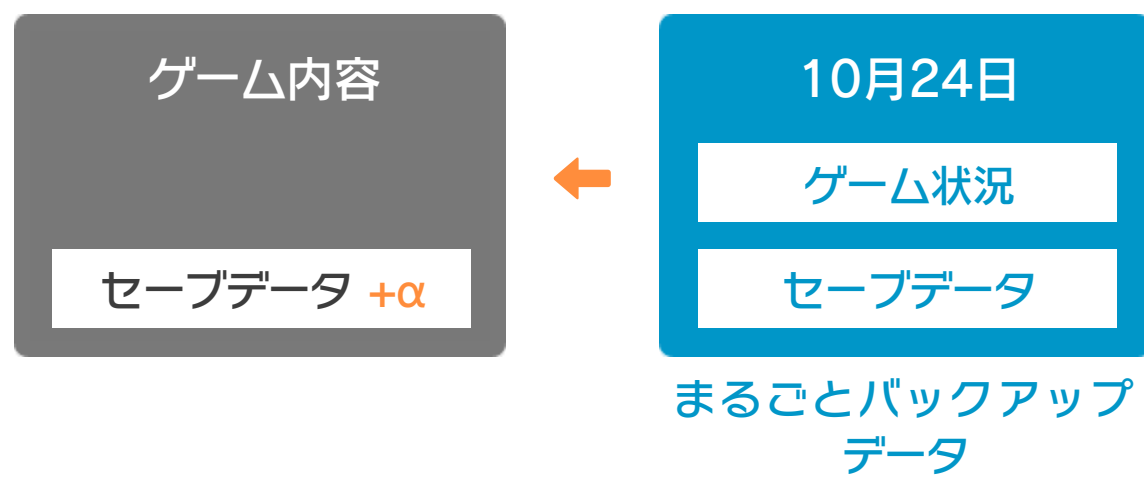
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28





## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©2014 HAMSTER Co.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『燃えろ!!プロ野球』  
に関するお問い合わせ先

株式会社ハムスター

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。