

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 術について

7 | 術紹介

8 | セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

## この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「謎の村雨城」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

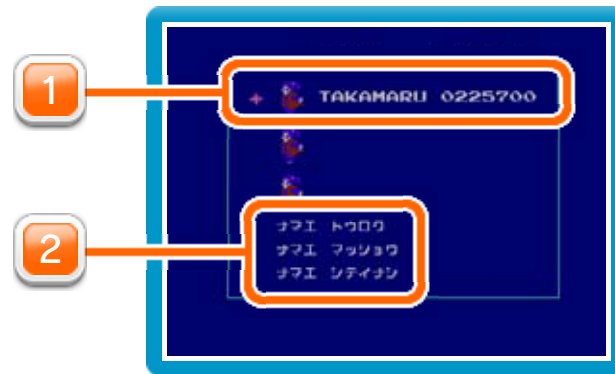
移動	+
攻撃	(A)
術の使用	(B)
ゲームのポーズ／項目の決定	(+)
項目の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

※ (A)を押すと、敵が近くにいるときは刀、近くにいないときは飛び道具の小柄で攻撃します。「忍法火炎の術」「忍法風車剣の術」を持っているときは、小柄の代わりに使われます。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すとモードセレクト画面に移ります。ゲームを最初からプレイするときは、⊖でメニューから「ナマエ トウロク」か「ナマエ シテイナシ」を選び、⊕を押してください。

セーブデータを選ぶと、前回ゲームオーバーになった道中や城内の最初からプレイできます。



1 セーブデータ

2 メニュー

#### ● メニューについて

ナマエ トウロク	名前を登録して新しいセーブデータを作ります。
ナマエ マッシュョウ	セーブデータを削除できます。⊖でセーブデータを選び、⊕で決定してください。削除したデータは元にもどらないのでご注意ください。
ナマエ シテイナシ	セーブデータを作らずにゲームを始めます。なお、セーブはできません。

#### ● ナマエ トウロクの方法

⊖でセーブデータを作りたい場所を選び、⊕で決定しましょう。続いて⊕で文字を選び、Ⓐで入力してください。Ⓑで入力位置を変更することができます。



「END」を選んでⒶを押すと登録完了です。

## 4 ゲームの進めかた

鷹丸を操作して、敵を倒し、村雨城をめざしてください。

鷹丸の旅路には、城への「道中」と「城内」があります。道中では城をめざし



て進み、城内ではボスを探して倒してください。ボスを倒して出てきた玉を刀で切ると、次の城に向かいます。

### ● 道中をクリアすると……

道中をクリアすると、タヌキが4体出てきます。

タヌキを攻撃するとアイテムが出現することがありますが、一度でもアイテムが出ないタヌキを攻撃すると、その時点で終了です。

### ● ミス

敵や敵の攻撃にあたるとパワーが1つ減り、パワーが0になるとミスになって残り数が1減ります。

ミスになってもその場から再開できますが、「忍法イナズマの術」と「忍法透明の術」以外の術は初期状態になります。

### ● ゲームオーバー

残り数が0のときにミスになったり、残りタイムが0になると、ゲームオーバーです。⊖でメニューを選び、⊕で決定してください。

※ 残りタイムが0になった場合、ミスになって現在の道中や城の最初にもどされます。

1 CONTINUE	現在の道中や城の最初から再開できます。
2 SAVE	セーブしてタイトル画面にもどります。

※「ナマエ シテイナシ」を選んでゲームを始めた場合、「1 CONTINUE」のみ表示されます。



1 鷹丸の情報

2 鷹丸

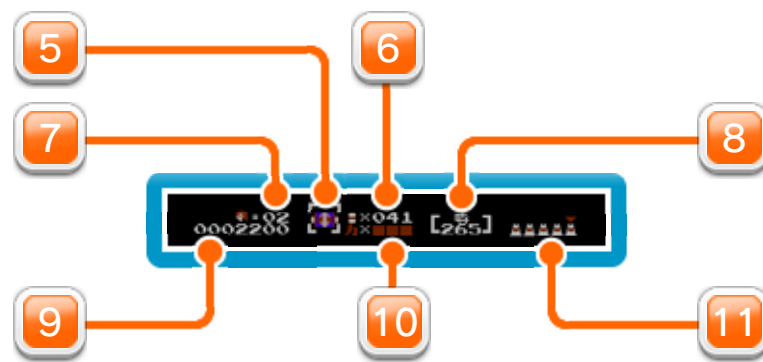
3 忍法の巻物

触れるか攻撃すると獲得でき、忍法の巻物の数が10増えます。

4 道しるべ

城の方向を示します。

#### ● 鷹丸の情報について



5 装備中の術

3回まで使えます。

6 忍法の巻物の数

7 残り数

城内で姫に会ったり、特定のアイテムを手に入れると増えます。

8 残りタイム

9 得点

10 パワー

11 現在の位置

右から青雨城、赤雨城、緑雨城、桃雨城、村雨城とそれぞれの道中を表します。



「タヌキを刀で切る」または「玉手箱を踏んだり、刀で切る」と術が出現し、触れると手に入ります。

※ 玉手箱は特定の場所を踏んだり、刀で切ると出現します。

#### ● 忍法火炎の術・忍法風車剣の術

「忍法火炎の術」「忍法風車剣の術」を手に入れると、④で飛び道具として使うことができます。

2つの術は、忍法の巻物の数だけ使用できます。

※ どちらか片方の術のみ持つことができます。

#### ● 忍法イナズマの術・忍法透明の術


「忍法イナズマの術」「忍法透明の術」を手に入れると、④で3回まで使用できます。

※ どちらか片方の術のみ持つことができます。

#### ● そのほかの術

そのほかの術は手に入れると自動的に使います。

名前の後ろに「※」がついた術の効果は、ミスになるまで続きます。

	<b>忍法火炎の術※</b> 火炎で攻撃できるようになります。
	<b>忍法風車剣の術※</b> 風車剣で攻撃できるようになります。
	<b>忍法イナズマの術</b> 画面内の敵すべてを攻撃し、隠されている宝を出現させます。
	<b>忍法透明の術</b> 一定時間姿を消し、敵からダメージを受けなくなります。
	<b>忍法速足の術※</b> 移動速度が上がります。2足目を手に入れると、さらに速く移動できます。
	<b>忍法水ぐもの術※</b> 水の上でも地上と同じ速度で移動できるようになります。
	<b>忍法羽矢の術※</b> 飛び道具のスピードが1.5倍になります。
	<b>忍法復活の術</b> パワーが最大まで回復します。
	<b>忍法分身の術</b> 残り数が1増えます。
	<b>忍法無敵の術</b> 無敵になり、点減している間は敵からダメージを受けなくなります。
	<b>忍法飛車筋連射の術※</b> 飛び道具をタテヨコ4方向に飛ばせるようになります。



### 忍法角筋連射の術※

飛び道具を前方3方向に飛ばせるようになります。



### 忍法3連の術※

飛び道具を同時に3発撃つことができるようになります。



### 忍法4連射の術※

飛び道具を4連射できるようになります。

## 8 セーブについて

セーブデータを選んで始めた場合、ゲームオーバーになったときに「2 SAVE」を選ぶと、それまでのクリア面数やハイスコアを保存できます。

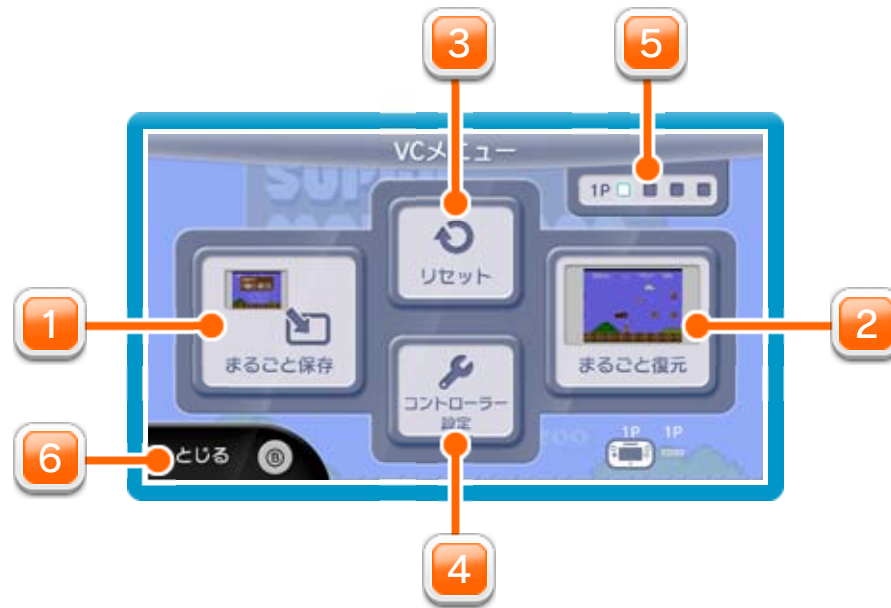


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

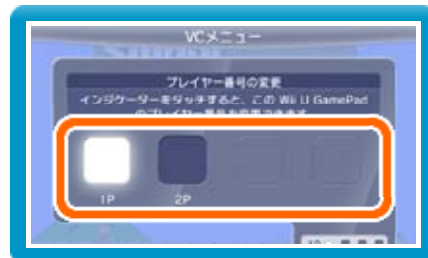
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



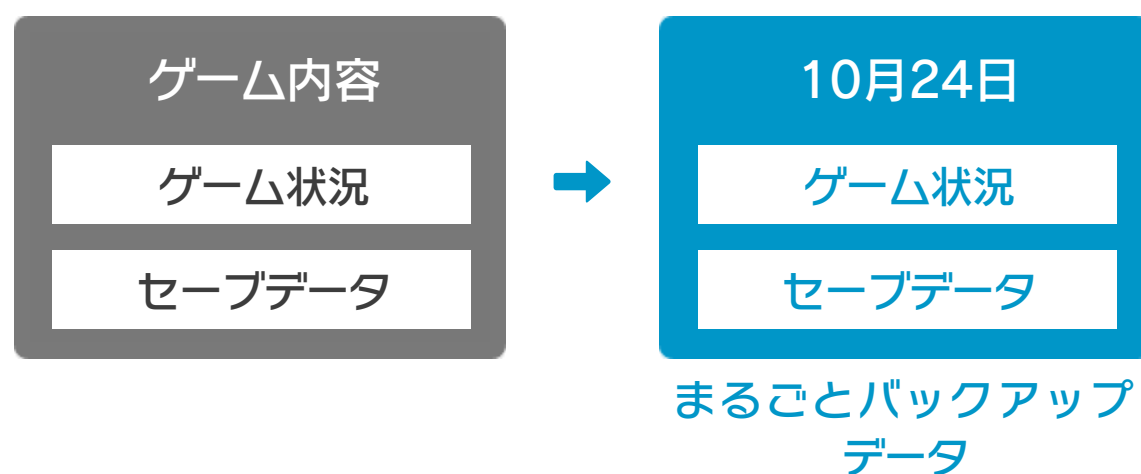
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

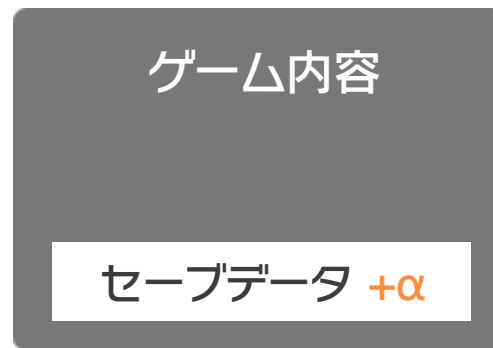
10/24





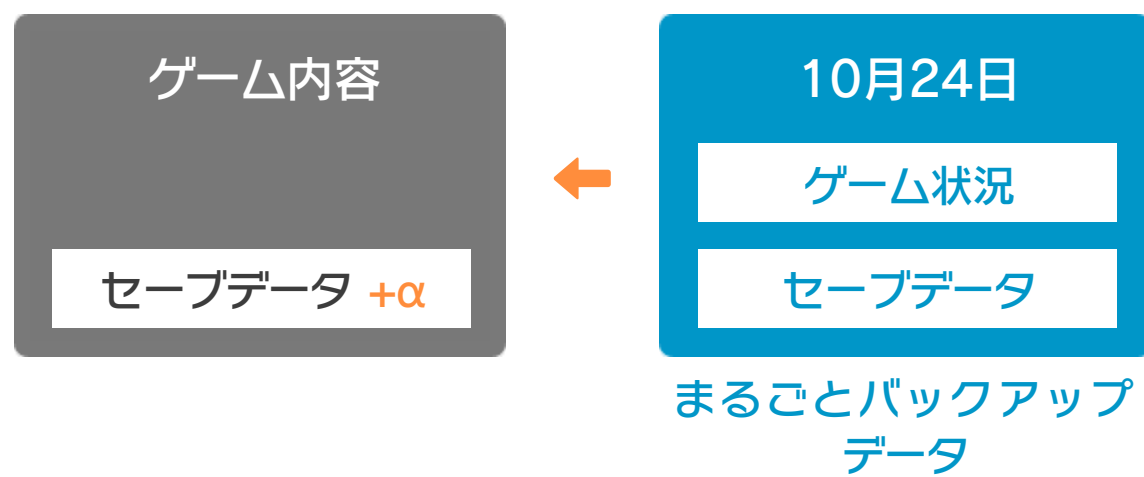
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1986 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『謎の村雨城』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。