

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 店での買い物

6 | 迷路の進みかた

7 | 画面の見かた

8 | アイテムの説明

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について

13 | 権利表記など

困ったときは

14 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「がんばれゴエモン! からくり道中」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



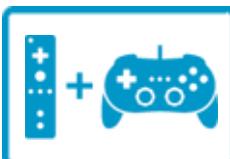
Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※「2 PLAYERS」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

| | |
|-------------|-----|
| 移動 | + |
| ジャンプ／決定(店) | (A) |
| 攻撃／選択(店) | (B) |
| スタート／ポーズ | + |
| プレイ人数の選択 | - |
| HOMEボタンメニュー | 家 |

3 ゲームの始めかた

タイトル画面で○を押すと小判印が移動しますので、1 PLAYER (1人用) または2 PLAYERS (2人用) を選択してください。選択後、⊕でゲームスタートです。



4 ゲームの進めかた

ゴエモンを上下左右にコントロールして敵をやっつけ、いろいろな障害を乗り越えてください。各ステージには左右スクロールの道と、奥や手前方向につながる道があるので、出口を見つけ出しましょう。



「玉手箱」や「つぼ」の上をジャンプすると、アイテムや小判などを入手することができます。各ステージの関所を突破するために、「通行手形」を3枚集めましょう。



十二の関所や難所を突破すると、悪大名のいる城内へ攻め入ることができます。

● ミスとゲームオーバー

LIFEメーターがなくなるか時間切れになるとミスとなって残り数が1人減り、残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーになります。プレイされる場合は、もう一度最初から始めてください。



5 | 店での買い物

店では売られている品物と、その値段が表示されています。ほしい商品をコントローラーのⒷで選択し、Ⓐで買い取ります。その他のお店でも操作方法は同じです。



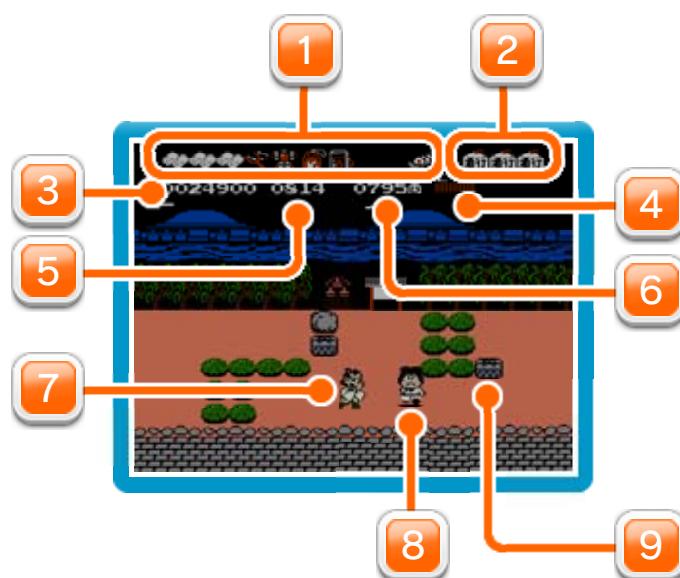
6 | 迷路の進みかた

ある店の奥には秘密の迷路があります。隠された通行手形や宝物を見つけて出しましょう。迷路では+左・右・下で方向を変え、上で前進することができます。



また、迷路の中には地図があります。これを取ってからⒶを押すと、迷路の全体図やアイテムの場所を確認することができます。全体図は+上でスクロールさせることができます。

7 | 画面の見かた



① 持っているアイテム

② 入手した通行手形の数

③ スコア

④ LIFEメーター

⑤ 残り時間

⑥ 小判の数

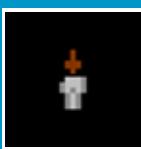
⑦ 敵

⑧ プレイヤー

⑨ 玉手箱

8 | アイテムの説明

| | |
|---|---|
|  | 通行手形 3枚集めると、各ステージの関所を突破することができます。 |
|  | 玉手箱 パワーアップアイテム（まねき猫とひょっこ）や小判が入っています。 |
|  | まねき猫 白い衣に変身し、小判投げ攻撃ができます。 (手持ちの小判は減りません) |
|  | ひょっこ スピードアップします。 |
|  | つぼ 小判が飛び出して、手持ちの小判になります。 |
|  | 打出の小槌 一定時間無敵になります。 |
|  | わらじ スピードアップします。 |
|  | 三度笠 落下物から身を守ります。（岩以外） |
|  | 弁当 LIFEがゼロになると補充します。 |
|  | いろいろな食べ物 LIFEを補充します。（種類によって量が異なります） |
|  | 時計 残り時間が増えます。 |
|  | ヨロイ 飛び道具から身を守ります。 |
|  | カブト 岩や俵から身を守ります。 |

| | |
|---|--|
|  | <p>お守り かご屋から身を守ります。</p> |
|  | <p>印籠 人や動物などの敵から身を守ります。</p> |
|  | <p>パチンコ 白い衣に変身し、小判投げ攻撃ができます。 (手持ちの小判は減りません)</p> |
|  | <p>大入袋 プレイヤーの残り数が1人増えます。</p> |
|  | <p>ろうそく そのステージに隠されている入り口が表示されます。</p> |
|  | <p>巻物 LIFEの最大値が増えます。</p> |

9 VC中断セーブ

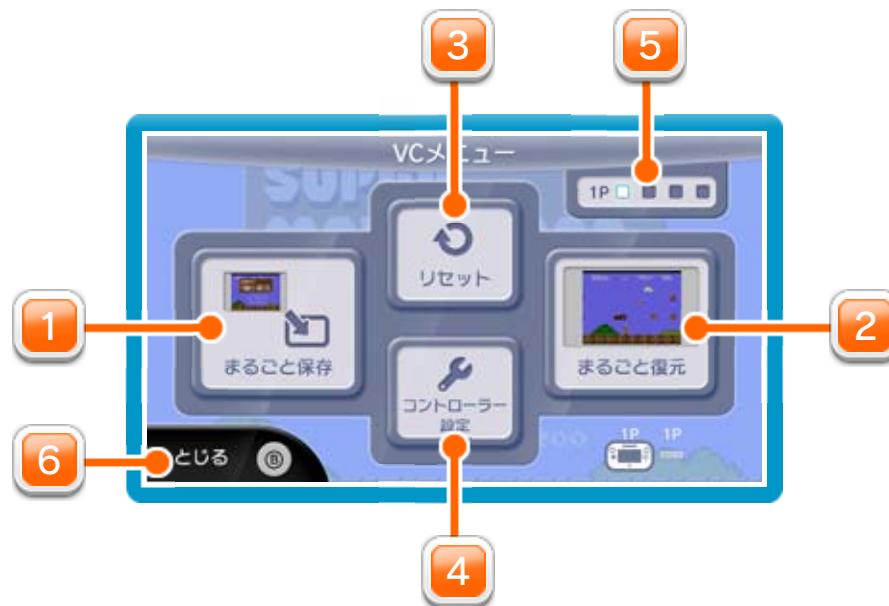
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

10 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

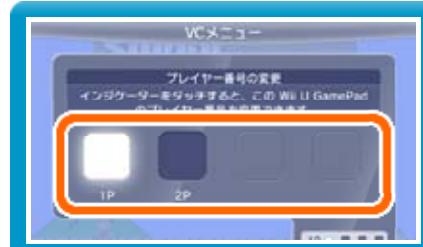
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



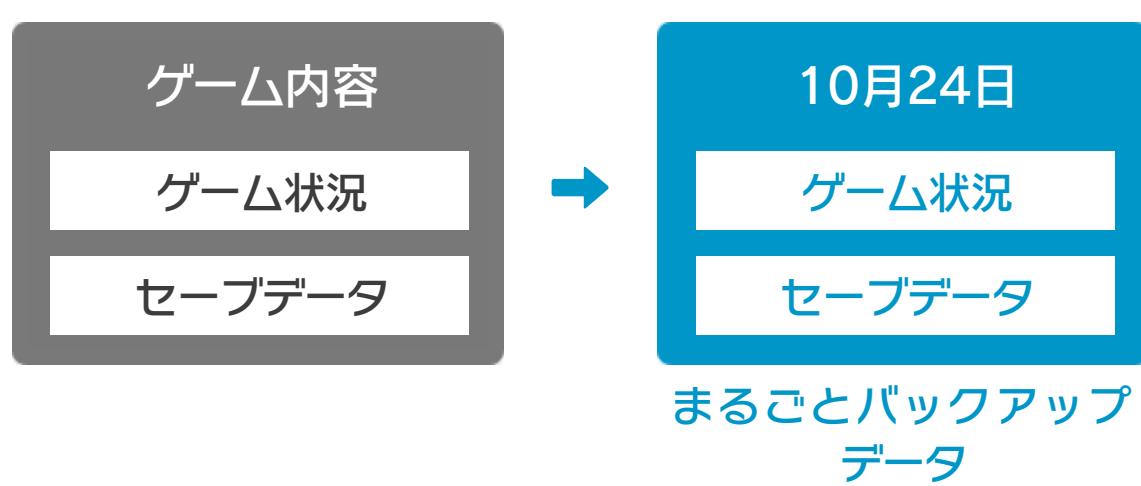
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

セーブデータ



まるごとバックアップ
データ

- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当たいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1986 Konami Digital Entertainment

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『がんばれゴエモン! からくり道中』**に関するお問い合わせ先**

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。