

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 道中での戦いかた

6 | 試合での戦いかた

7 | アイテム

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

## この製品について


12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「飛龍の拳 奥義の書」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

移動（左右）／ジャンプ（上）／しゃがむ（下）	+
キック	A
パンチ	B
決定／ポーズ	+
項目の選択	-
HOMEボタンメニュー	🏠

## 道中のアクション

屋根からおりる

ジャンプ中に $\oplus$ 下で、屋根からおりることができます。

## 試合中のアクション

防御

$\oplus$ 上で敵の上段、 $\oplus$ 左右で中段、 $\oplus$ 下で下段攻撃を防御できます。

ふりほどき

敵につかまれたときに $\oplus$ 左右を連続して押すと、ふりほどけます。

ジャンプ

$\oplus$ 上や、左右に移動しながら $\textcircled{A}$ + $\textcircled{B}$ でジャンプができます。

パンチ

$\textcircled{B}$ でパンチを出します。 $\oplus$ で上段と中段の使い分けができます。

キック

$\textcircled{A}$ でキックを出します。 $\oplus$ で上中下段の使い分けができます。

投げ

敵の上段パンチを防御しているときに、 $\oplus$ 下+ $\textcircled{B}$ で敵を投げます。


大技

$\textcircled{A}$ + $\textcircled{B}$ で大技を出します。 $\oplus$ で上中下段の使い分けができます。

飛龍の拳

K・Oゲージが点滅しているときに、 $\oplus$ 上+ $\textcircled{A}$ + $\textcircled{B}$ で必殺技の「飛龍の拳」を出します。


聖水を使う

$\ominus$ で聖水  を使い、龍飛のライフを一定量回復させます。

### 3 ゲームの始めかた

デモ画面やタイトル画面で⊕か⊖を押すと、タイトルメニューが表示されます。⊖でモードを選び、⊕で決定してください。



こども よう	初級者用のモードです。
ぷろ よう	上級者用のモードです。
ふっかつの おうぎ	ふっかつのおうぎ  を入力して、 続きからゲームを再開します。⊕上下で 文字を変えて、Ⓐで決定します。

## 4 | ゲームの進めかた

少林寺拳士の「龍飛」を操作して敵と戦います。謎の組織、龍の牙の野望を打ち砕くため、異種格闘技世界大会での優勝をめざしてください。



### ● 道中と試合

世界大会の会場にたどり着くまでには、いくつかの「道中」と、3つの予選大会である「試合」で敵と戦います。

### ● ミスとゲームオーバー

龍飛のライフがなくなったり、道中で穴に落ちたり、タイムが0になったりするとミスになり、プレイヤー数が1減ります。プレイヤー数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。

## ふっかつのおうぎ

ゲームオーバーになると右のような画面が表示され、以下の項目が選べます。



すぐつかう

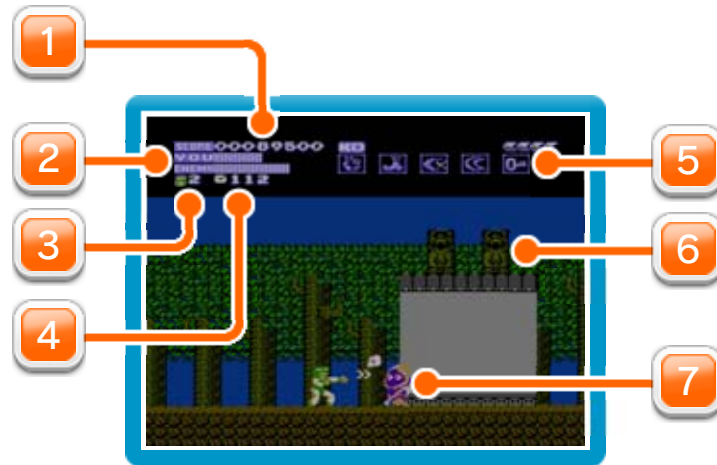
ゲームオーバーになった直前の道中からやり直します。

あとでつかう

続きからゲームを再開するための、4つの文字が表示されます。

## 5 道中での戦いかた

敵と戦いながら扉をさがします。パワーアップして、道中のどこかにある扉を開けるとクリアです。



1 スコア

2 ライフ

- ・ YOU : 龍飛のライフ
- ・ ENEMY : 牙龍獣士のライフ

3 プレイヤー数

4 タイム


5 パワーアップパネル

6 龍神像

7 牙龍獣士

ほかの敵を数人倒すと現れます。

### ● パワーアップパネル

牙龍獣士を倒すと魔力のふだ (  ) が手に入り、以下の5段階で龍飛がパワーアップします。





パンチ力やキック力がアップします。



ジャンプ力や移動のスピードがアップします。



③で闘気を投げることができます。

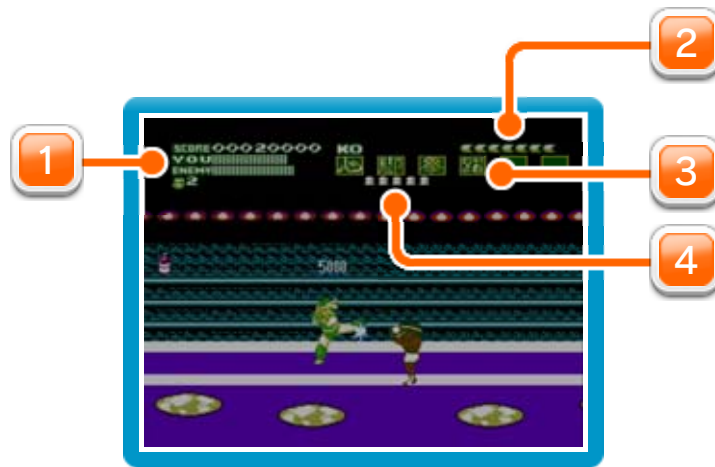


③で闘気を連続で投げることができます。



扉を開けることができます。

格闘技界の強豪たちと1対1で戦います。



### 1 ライフ

- ・ YOU：龍飛のライフ
- ・ ENEMY：対戦相手のライフ

### 2 K・Oゲージ

対戦相手の赤マークに攻撃を当てると増えます。最大までたまると点滅し、必殺技の「飛龍の拳」を出せるようになります。

### 3 奥義の書

### 4 持っている聖水

試合中に手に入れると増え、使うと減ります。

## ● 攻防について

キャラクターの上段、中段、下段に表示されるマークに注意して戦います。マークが龍飛に表示されたら防御を、対戦相手に表示されたら攻撃を行います。



#### 赤マーク

対戦相手が狙っていたり、龍飛の攻撃が決まりやすい箇所を表示します。



#### 青マーク

大きなダメージを与えられる箇所を表示します。









#### 秘孔マーク

とどめを刺せる箇所を表示します。




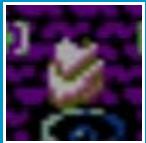
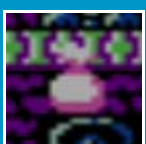

## ● 奥義の書

少林寺で「心眼の書」が手に入ります。これ以外の奥義の書は、試合で龍の牙軍団の正体をあばいて倒すと手に入ります。

	<b>心眼の書</b> マークが表示されるようになります。
	<b>飛脚の書</b> 龍飛の動きが速くなります。
	<b>飛拳の書</b> 龍飛の攻撃力がアップします。
	<b>飛躍の書</b> 「飛龍の拳」を何回も出せるようになります。
	<b>剛腕の書</b> 龍飛の防御力がアップします。
	<b>飛跳の書</b> 「飛龍の拳」がより強力になります。

## 道中に現れるアイテム

龍神像を攻撃すると、現れることがあります。

	<b>1UPパネル</b> プレイヤー数が1増えます。
	<b>スタミナドリンク</b> 龍飛のライフが一定量回復します。
	<b>K・Oゲージ</b> K・Oゲージが1つ増えます。
	<b>龍のうろこ</b> 前からの攻撃を防げるバリアをはります。 ※上下などからの攻撃に当たるとなくなります。
	<b>金ぶくろ</b> スコアが10000増えます。
	<b>?パネル</b> 集めるといいことがあるかもしれません。

## 試合中に現れるアイテム

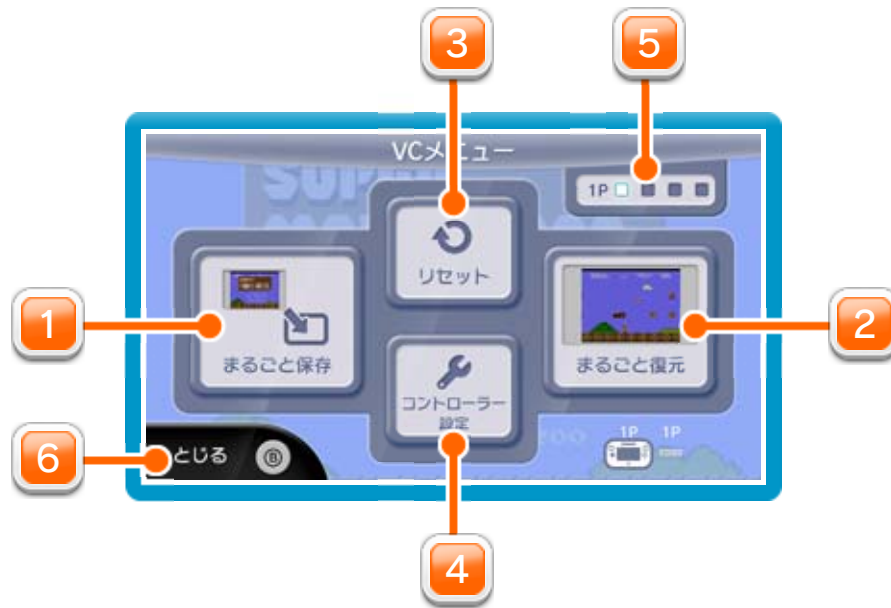
	<b>聖水</b> 使うと龍飛のライフが一定量回復します。
---	----------------------------------

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

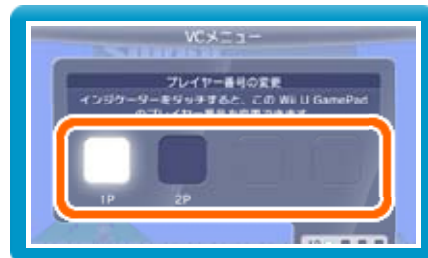
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



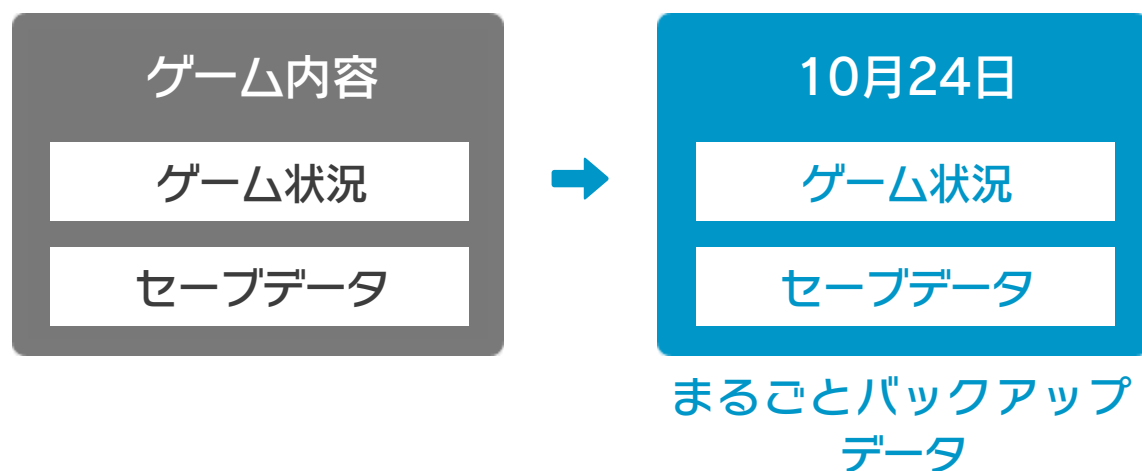
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

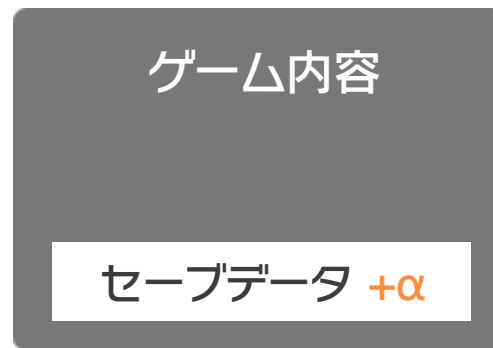
10/24





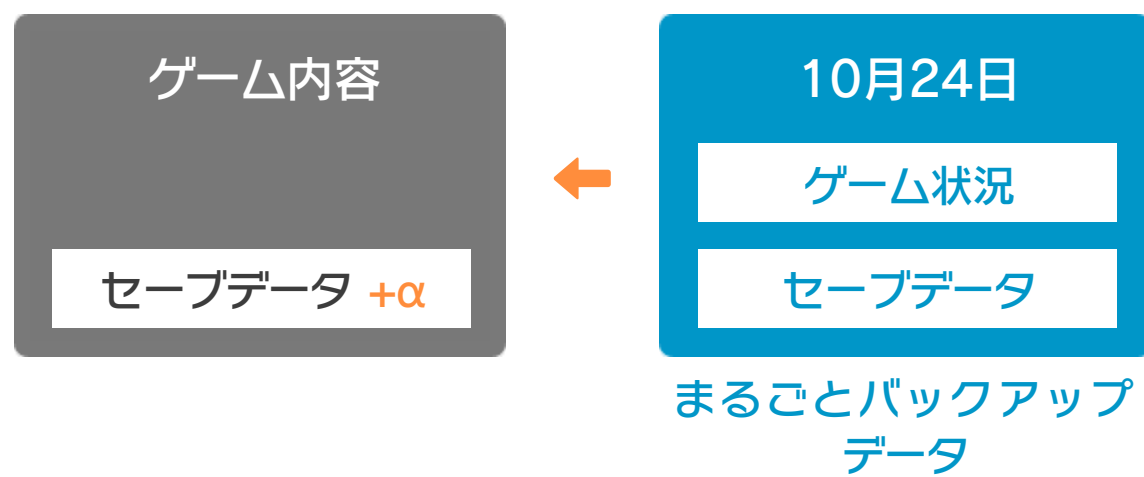
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© カルチャーブレーン

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

飛龍の拳 奥義の書はカルチャーブレーンの登録商標です。

『飛龍の拳 奥義の書』  
に関するお問い合わせ先

株式会社カルチャーブレーン

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。