

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | ステータス

7 | パスワード

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

この製品について

12 | 権利表記など

困ったときは

13 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「いけいけ！熱血ホッケー部 「すべてころんで大乱闘」」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※「しなりあ [2P]」や「たいせん [2P]/[4P]」を選んで、2~4人プレイを行う場合は、コントローラーが操作人数分必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／項目の選択	+
オフェンス：パス／ ディフェンス：足払い(ブロック)／ 決定	Ⓐ
オフェンス：シュート／ ディフェンス：タックル(キャッチ)／ キャンセル	Ⓑ
ゲームスタート／ポーズ	⊕



● その他の操作

試合中は、以下のような操作ができます。

移動の操作

ジャンプ	ⒶとⒷを同時に押す。
ダッシュスケーティング	⊕の左または右を2回押すと、ダッシュします。
ダッシュ中ターン(旋回)	ダッシュ中に⊕の上または下を2回押すと、押した方へターンします。
ダッシュ中ストップ	ダッシュ中に進行方向の逆に⊕を押す。

共通操作

どすこいパンチ	ジャンプ中にⒷを押す。
スティック振り抜き	ジャンプ中にⒶを押す。

オフェンス時の操作

チョン！パス	パックを持っているときにⒶを押してすぐに放すと、パックを打ち上げます。
フリップパス	パックを持っているときにⒶを長く押すと、山なりにパスします。
スラップショット	「チョン！パス」を上げたときに、タイミングよくⒶまたはⒷを押す。
スラップショット	Ⓑを一定時間押し、力をためてタイミングよく放すと必殺ショットになります。 ※ ためすぎると疲れてしまします。

ディフェンス時の操作

ショルダータックル	Ⓐを押す。
足払い	Ⓑを押す。
ジャンプマッハスイング	ダッシュ中にジャンプしてⒶを押す。
ダッシュ回転足払い	ダッシュ中にⒷを押す。

3 ゲームの始めかた

タイトル画面でⒶか⊕を押すと、ゲームモード選択画面になります。

「しなりあ [1P]/[2P]」は、シナリオに沿ってインターハイをめざすモードです。

「たいせん [2P]/[4P]」は、友だちと対戦ができるモードです。



しなりあ [1P]	1人でプレイします。矢印の点滅している選手とキーパーを操作します。
しなりあ [2P]	2人でプレイします。1Pは矢印の点滅している選手、2Pはキーパーのみを操作します。
たいせん [2P]	2人でプレイします。1Pは左側のチーム、2Pは右側のチームを操作します。
たいせん [4P]	4人でプレイします。1Pと2Pが左側のチーム、3Pと4Pが右側のチームを操作します(2Pと4Pはキーパーのみを操作します)。

「こすちゅーむ」(特訓試合に勝つと入手できます)

→ 「らいんなっぷ」(使用する選手とポジション)を選べば試合開始です。

「たいせん」モードでは、⊕左右でチームを選びます。

「らいんなっぷ」を決めたあと、対戦する「りんく」を選んでください。

4 ゲームの進めかた

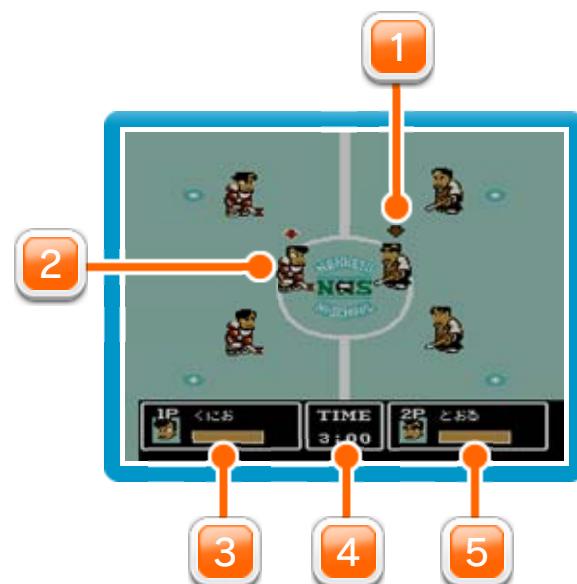
熱血高校のホッケー部員を操作し、特訓試合でコスチュームを手に入れ、インターハイ制覇をめざすゲームです。



パックを相手のゴールに入れ、試合終了時に相手チームより得点が多ければ勝利となります。

逆に相手チームより得点が少なかったり、同点だった場合はゲームオーバーとなります。試合中に退場になった場合は、相手チームに1点取られるか、「INTERVAL」になるまで復帰できません。

5 | 画面の見かた



① 2Pの操作する選手

② 1Pの操作する選手

③ 1Pの操作する選手の体力

④ 残り時間

⑤ 2Pの操作する選手の体力

6 | ステータス

選手のステータス

ぱわー	選手の体力を表し、この数値が高いほど強力なショットを打つことができます。
すぴーど	選手の走力を表します。
おもさ	選手の体重を表します。

コスチュームのステータス

こうげき	敵を攻撃するときの、相手に与えるダメージの大きさを表します。
しゅび	敵に攻撃されたときの、ダメージの受けにくさを表します。

7 | パスワード

パスワードはゲームオーバー後に
「やめる」を選ぶと表示されます。
「しなりお」モード開始時に「ぱすわ
ーど」を入力すると、続きから再開
できます。+で数字を選んだあと、Ⓐを押してください。



8 | VC中断セーブ

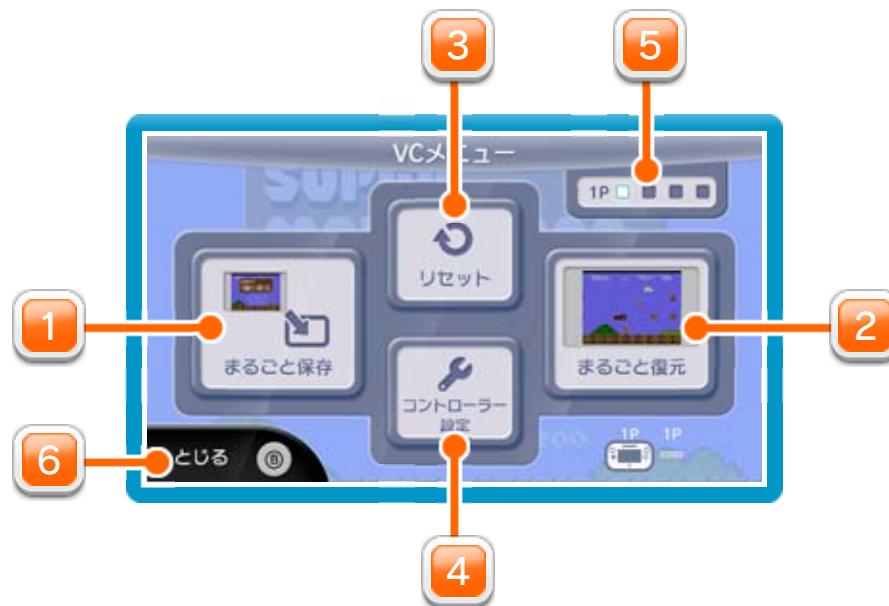
プレイ中に⑧を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

9 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

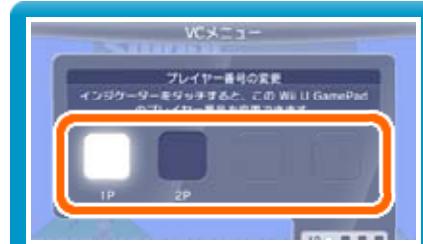
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



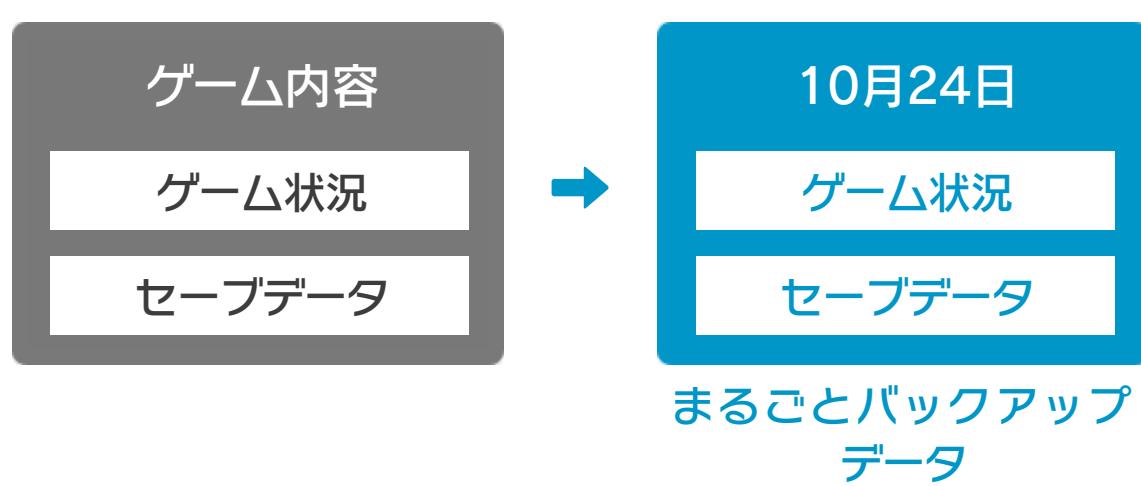
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



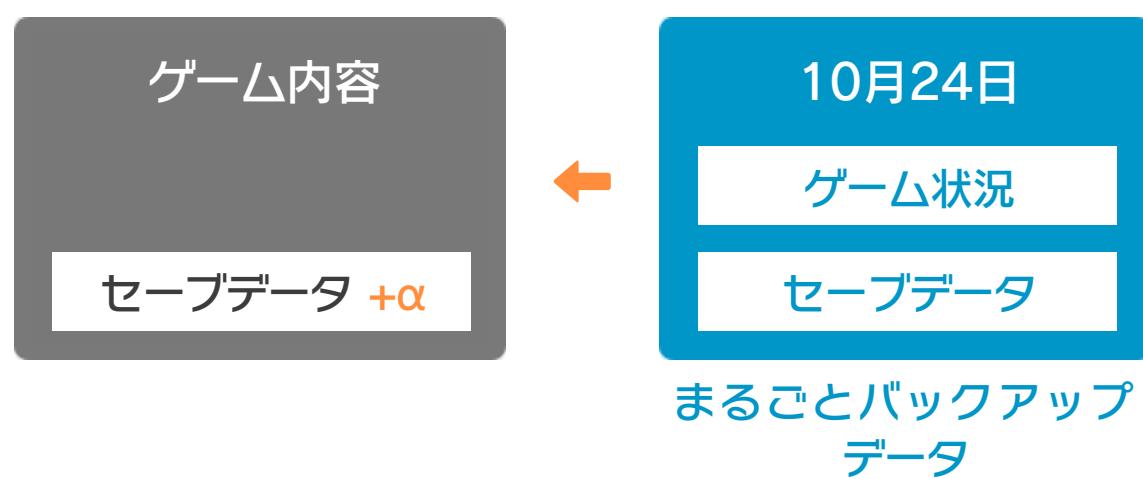
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選び、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選び、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© Million Co.,Ltd.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『いけいけ！熱血ホッケー部
「すべてころん大乱闘」』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。
※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。