

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 敵キャラクター

7 | パワーアップ

8 | ボーナスステージ

9 | テクニック

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

10 | VC中断セーブ

11 | VCメニュー

12 | まるごとバックアップ機能

13 | コントローラー設定

## この製品について

14 | 権利表記など


## 困ったときは

15 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「スーパーチャイニーズ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「2PLAYERS」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

移動	+
パンチ	(A) / (X)
ゲームスタート/ポーズ	(+)
モードの選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

## キックの操作

ムーンサルトキック	Ⓚを押しながらⒷ／Ⓨで、1回転キックできます。
ミラクルキック	Ⓚを押したあとにⒷ／Ⓨで、2回転キックできます。 ※ アイテムを取って、パワーアップしているときのみ使えます。

## 剣の操作

ホウケンを入手すると、剣で攻撃できます。

装備する／しまう	Ⓚ＋Ⓐ＋Ⓑで剣を装備します。再度同じボタンを押すと、剣をしまいます。
攻撃する	Ⓐ／×で、剣を前方に突き出します。

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕か⊖を押すと、以下のモードが表示されます。⊖で選び、⊕で決定してください。



**1PLAYER**

1人でプレイします。

**2PLAYERS**

2人同時プレイができます。

## 4 ゲームの進めかた

カンフーの達人であるジャッキーやリーを操作して妖魔軍団と戦います。敵のひしめく妖魔八館に乗り込み、奪われたミンミン姫と10の宝を取り戻すことが目的です。



### ● 8つの魔館を制覇する

部屋には、敵が次々現れます。一定数倒すと扉が開き、中に入るとクリアです。部屋を4つクリアすると、次の魔館に進めます。

※ ボーナステージ  や、ほかの魔館にワープできる井戸が隠されている部屋もあります。

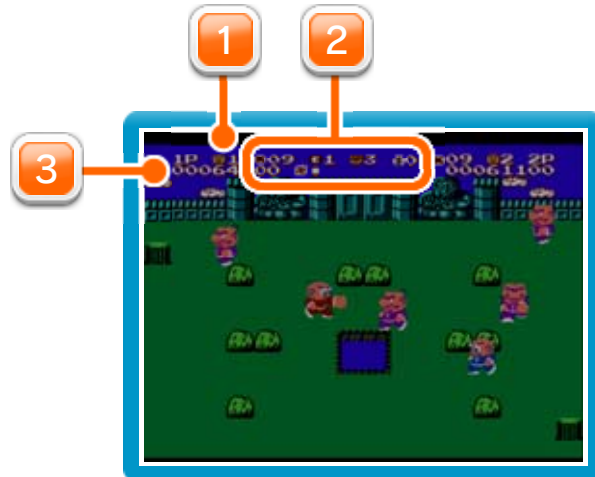
### ● ミスとゲームオーバー

敵に当たる、敵の攻撃（ヤリや砲弾など）を受ける、穴や池などに落ちるとミスになり、プレイヤーの残り数が1人減ります。残り数が1のときにミスすると、ゲームオーバーです。

## 5 画面の見かた

左に1P（ジャッキー）、右に2P（リー）の情報が表示されます。


※ 画面写真は2人プレイ時のものです。



### 1 プレイヤーの残り数

最大9人まで増やせます。

### 2 パワーアップ状況

アイテム  7 を取ると、パワーアップして数が増えます。



ミラクルキックが使える回数



エキストラボールの数



パンチアップの数



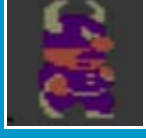

ドル袋の数

### 3 スコア



敵にはさまざまな種類がいて、部屋によって色や強さが異なります。

※ ( ) 内は、倒したときに獲得できるスコアです。

	<p><b>カンフーコマンド</b></p> <p>魔物の手下。パンチ、キック、デュアルの3タイプがいます (500pts)。</p>
	<p><b>イソギンチャック</b></p> <p>踏むことでのみ倒せます (1000pts)。</p>
	<p><b>デブゴン</b></p> <p>急にヤリをくり出してきます (1000pts)。</p>
	<p><b>ハカイダン</b></p> <p>しつこく追いかけてきて、とりつきます (1000pts)。</p>
	<p><b>ガンマン</b></p> <p>バズーカを撃ってきます (1000pts)。</p>
	<p><b>プリンセスキャッツ</b></p> <p>石化光線を撃ってきます (5000pts)。 ※ 石化光線に当たると石化しますが、一定時間経つと動けるようになります。</p>
	<p><b>バッファローバイソン</b></p> <p>妖魔軍団のエリート部隊。スキがありません (1000pts)。</p>
	<p><b>イナズマー</b></p> <p>画面を横切る雷。ジャンプでかわせますが、倒すことはできません。</p>
	<p><b>ドラゴンマン</b></p> <p>黒弾丸を撃ってきます。剣でのみ倒せます (5000pts)。</p>
	<p><b>バブリン</b></p> <p>火の玉状の生き物。倒すことはできません。</p>



### ワイルドキャッツ

主人公をはじきとばします（5000pts）。  
剣でのみ倒せます。




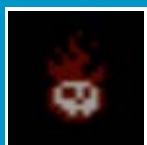
### メデューサキャッツ

口から怪光線を撃ってきます（5000pts）。



### ドラゴンヘッド

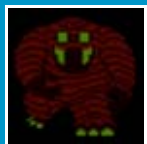
宝  7 を5個以上集めていると、ムーン  
サルトキックで倒せます（5000pts）。



### ファイアードクロ

長時間遊んでいると出てきます。3回飛び越  
えると消せます（???pts）。

## 特定の場面で現れる強敵



### ユニゴン

火を吹く凶悪なモンスター。上半身にパンチ  
を5発浴びせると倒せます（3000pts×5、  
倒すと300000pts）。





### ドーラゴン

竜一族の主。宝を5個以上集めていると、剣で  
倒せます（3000pts×5、倒すと10000pts）。



### ダイブツチャン







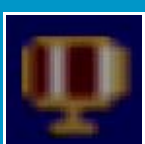
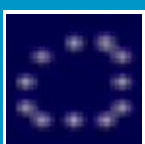
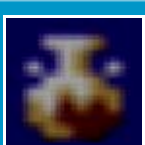
ある部屋の上から弾丸を撃ってきます。倒  
すことはできません。

岩や石、氷などをパンチすると、宝箱 (  ) やクエストボール (  ) が現れます。攻撃すると、中身を取ってパワーアップできます。

※ 中身は取るまでわかりません。

※ 2人プレイ時は、2人ともパワーアップします。

### 宝箱から出てくるもの (宝)

	<p><b>パンチアップ</b></p> <p>パンチ力がアップします。最大3つまで持てます。</p>
	<p><b>ミラクルキック</b></p> <p>ミラクルキックを使える回数が増えます。</p>
	<p><b>マヨケ A</b></p> <p>ハカイダンを弱め、パンチなどで倒せるようになります。</p>
	<p><b>マヨケ B</b></p> <p>プリンセスキャッツの石化光線を弱め、石化する時間を短縮できます。</p>
	<p><b>マキモノ A</b></p> <p>プリンセスキャッツやメデューサキャッツを弱め、パンチなどで倒せるようになります。</p>
	<p><b>マキモノ B</b></p> <p>ユニゴンの動きが遅くなります。</p>
	<p><b>カガミ</b></p> <p>ハカイダンなどの出す光線やイナズマーを、正面を向いていると跳ね返せます。</p>
	<p><b>ジュズ</b></p> <p>あるステージに現れる、透明なハカイダンの姿が見えるようになります。</p>
	<p><b>サケ</b></p> <p>ドーラゴンの動きが遅くなります。</p>



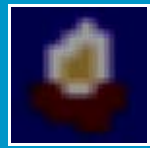
### houken

Dragon tribe can be defeated.



### suishou damma

Number of shots fired by the Dive character decreases.



### rosoku

In some stages, the pits and holes become visible.

## Items from the Question Ball



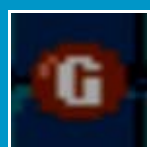
### doru bako

Collecting 5 doru bako will cause an extra ball to appear. Collecting 6 doru bako and pressing A+B will summon a power ball.



### x mark

Number of doru bako held becomes 0.



### gan bōru

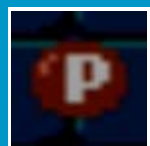
For a certain time, you can attack from a distance with a gun.  
※ Gan bōru can only be used by the player who picked it up.

## Others



### extra bōru

Collecting 5 extra balls will increase the number of remaining players by 1.



### power bōru



Invulnerable for a certain time.



### 1UP

Appears at specific locations. Picking it up will increase the number of remaining players by 1.

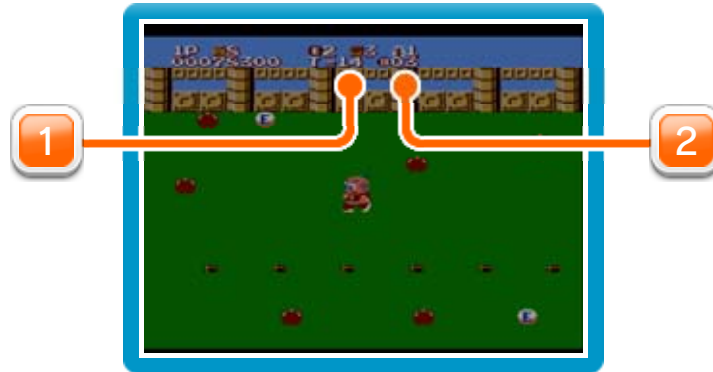
## 8 ボーナステージ

特定の岩や石などをパンチすると、カギ（）が出ます。取ると階段（）が現れ、ボナステージに入れるようになります。

※ 一定時間経つと、階段はなくなります。

※ 2人プレイ時、ボナステージに入れるのは1人です。

### ボナステージ画面



1 残り時間（秒）

2 リンゴを取った数

#### ● ボーナステージの遊びかた

流れてくるリンゴやエキストラボールを集めます。残り時間がなくなるかミスになると、部屋に戻ります。

※ ボーナステージでミスをして、プレイヤーの残り数は減りません。



1個につき1000pts加算されます。



エキストラボールの数が増えます。

- ミラクルキックを使いこなす

ミラクルキックは、空中で方向を変えることができる大技です。敵から逃げたり、敵の石化光線などを飛び越えて攻撃したり、いろいろな場面で活用できます。

※ 使用回数は限られているので、ご注意ください。

- ガンボールの効果

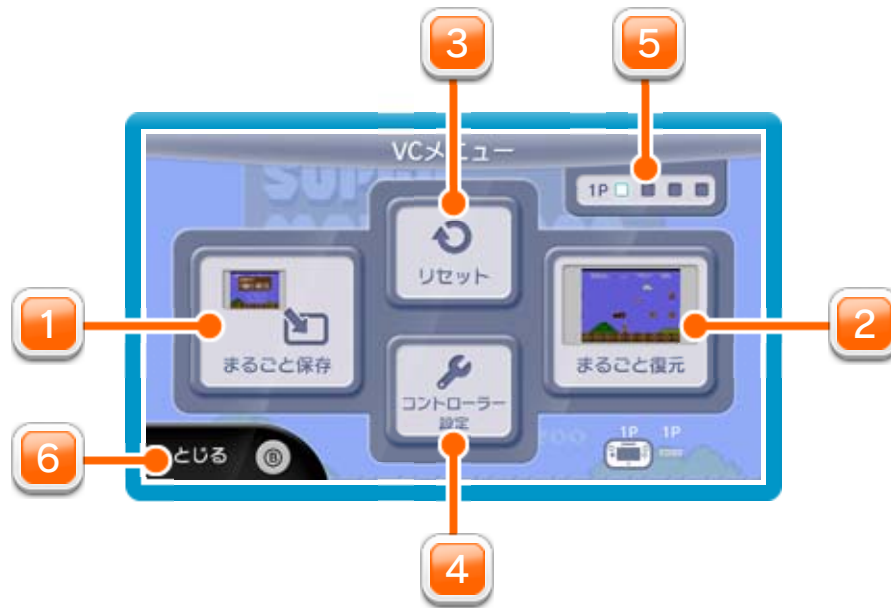
ガンボールを使っている間は、敵が光線などの攻撃を仕掛けてきません。この間は多くの敵をやっつけるチャンスです。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

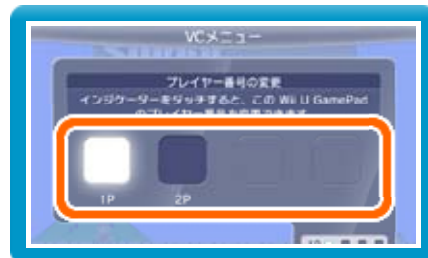
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。



## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 12 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



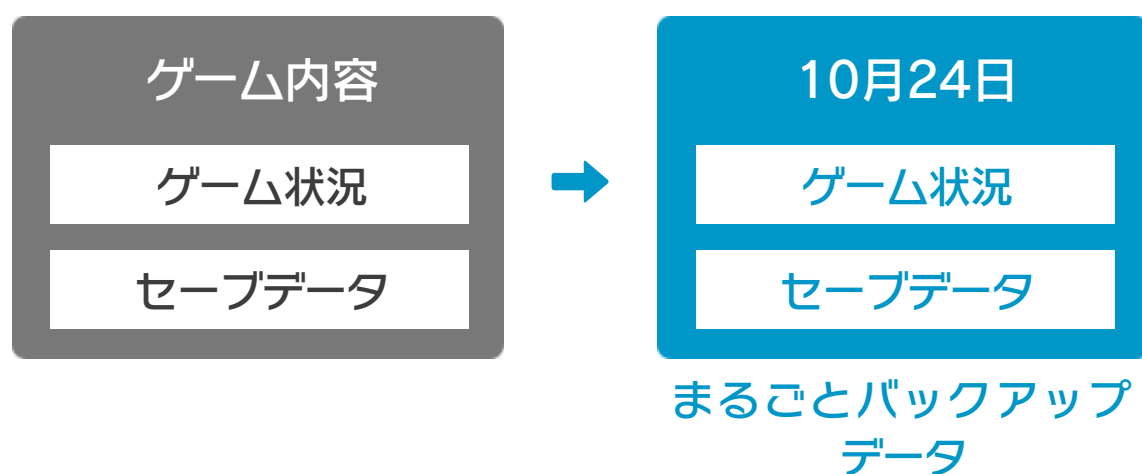
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

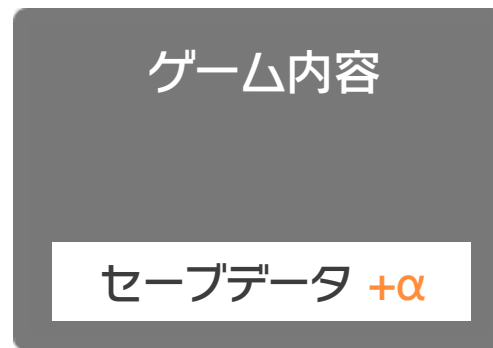
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



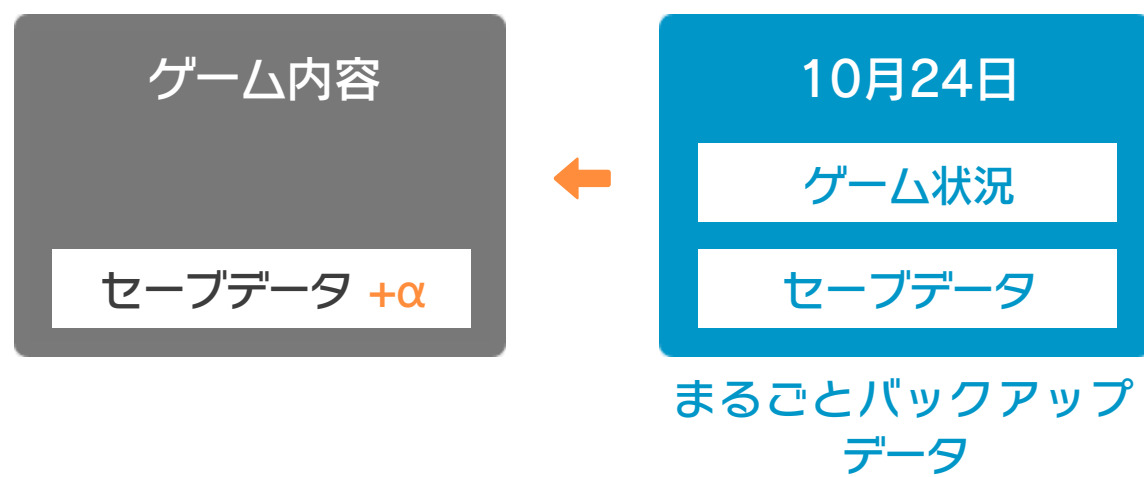
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1986カルチャーブレーン

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーチャイニーズ』  
に関するお問い合わせ先

株式会社カルチャーブレーン

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。