

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | アイテムについて

7 | セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

## この製品について

12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。

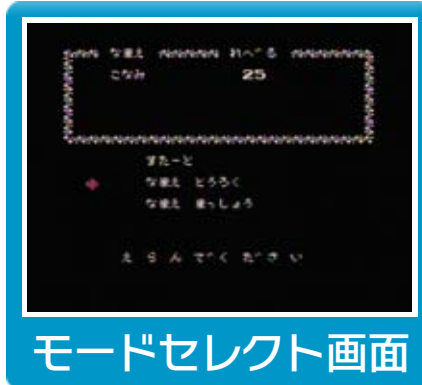


## 基本の操作

移動／話しかける	+
攻撃／決定／文字送り	(A)
超能力の使用／店を出る	(B)
ゲームスタート／サブ画面に切り替え	(+)
選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

### 3 ゲームの始めかた

タイトル画面で $\oplus$ を押すと、モードセレクト画面になります。まず名前を登録してください。 $\ominus$ で「すたーと」に $\oplus$ を合わせ $\oplus$ を押し、プレイするデータを選んでから $\oplus$ を押すとゲームスタートです。



モードセレクト画面

このゲームはデータを3つ保存できます。

#### 名前の登録

- ① モードセレクト画面で「なまえ とうろく」を $\ominus$ で選び、 $\oplus$ を押してください。
- ② 名前を登録したい場所に $\ominus$ で $\oplus$ を合わせます。
- ③ 下の50音句に $\oplus$ が出るので、 $\oplus$ で $\oplus$ を移動し、文字を選びます。 $\ominus$ を押すと入力できます。
- ④ 文字を訂正するときは、 $\oplus$ を $\oplus$ で訂正したい文字に移動させて文字を入力し直します。
- ⑤ 名前入力が終わったら、 $\ominus$ で $\oplus$ を「とうろく おわり」に合わせ、 $\oplus$ を押すと登録完了です。



#### 登録した名前を消す

- ① 「なまえ まっしょう」を $\ominus$ で選び、 $\oplus$ を押します。
- ② PLAYER表示画面で、消したい名前に $\ominus$ で $\oplus$ を合わせ、 $\oplus$ を押すと消すことができます。一度消したデータは元に戻りませんので注意してください。
- ③  $\ominus$ で $\oplus$ を「まっしょう おわり」に合わせ、 $\oplus$ を押すと完了です。



## 4 ゲームの進めかた

ゲームをスタートさせると、村長さんの家の前に出ます。最初に村長さんの家を訪ねましょう。家や建物には、ドアの前で $\oplus$ 上を押すと入れます。ほかにも村にある建物を訪ねたり、人に話しかけると情報を聞くことができます。話は一行ずつ表示されるので、読み終わったら $\textcircled{A}$ で次へ進めましょう。



### ● ワープゾーン

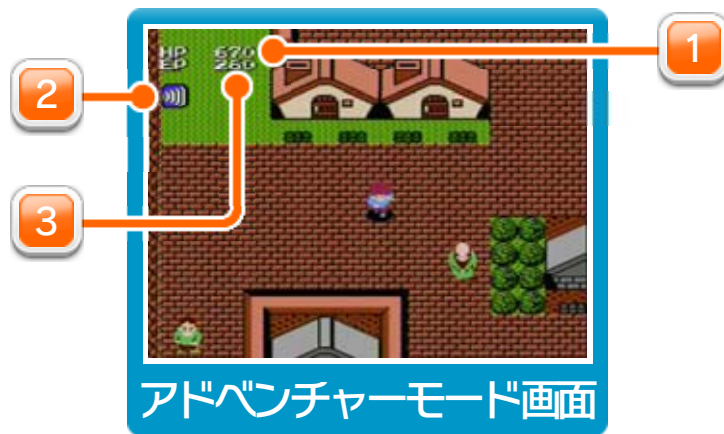
ワープゾーンの入り口は鍵穴 $\text{■}$ が目印です。ワープするとどこへ行けるのでしょうか？

### ● バトルモードとゲームオーバー

アドベンチャーモード画面で足跡に触れるとバトルモードになります。バトルモードで敵の攻撃を受けHPが0になるとゲームオーバーです。レンガ村の村長さんの家の前に戻り、「けいけんち」が減って、「ごーんど」が半分になります。



## 5 画面の見かた

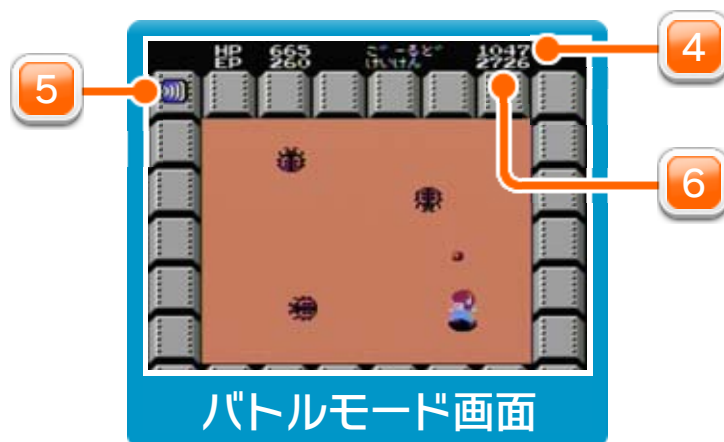


1 HP

2 セレクトした超能力

3 EP (エスパーパワー)

超能力エネルギー量です。EPが少なくなると超能力が使えなくなります。

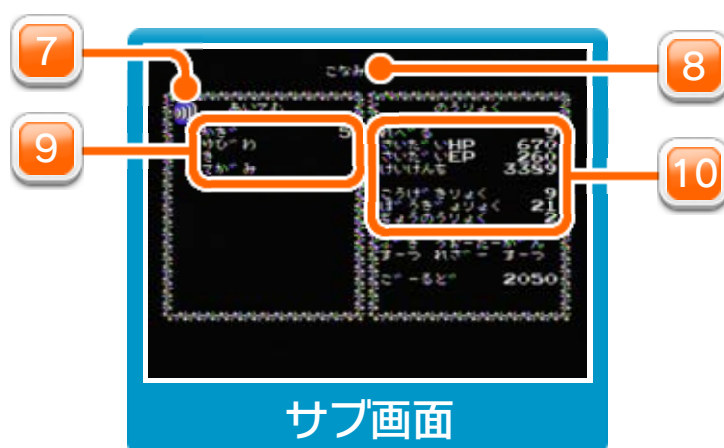


4 こーどどの量

5 セレクトした超能力

6 現在のけいけんちの量

けいけんちが増えると超能力を身につけることができます。



7 セレクトした超能力

8 プレイヤーの名前

9 取ったアイテム

10 プレイヤーの能力レベル



アイテムにはお店で買えるものやバトルモードで手に入るものなど、さまざまな種類があります。



### お店の印

武器屋、宿屋、雑貨屋、薬屋があり、こーどで買い物ができます。

### 店で買う／道で拾うアイテム（物々交換も可能）



えすぱーあい

バトルモードで消えている敵が見える。

てんしのりんぐ

HPが0になっても無キズの状態にもどる。

かぎ

地下の迷路の扉を開けることができる。

いのちのもと

EPが0になると自動的に最大量まで増える。

ありすの  
ねっくれす

物知りおじいさんにヒントを聞ける。

### バトルモードで手に入るアイテム





さいふ

こーどどの量が増える。「あお」と「あか」では量が異なり、「あか」はワールド内に落ちている。













EPカプセル

EPが最大量まで増える。

	<p><b>HPカプセル</b></p> <p>HPが最大量まで増える。</p>
	<p><b>ミラクルカプセル</b></p> <p>ボス敵を倒すと現れ、取るとボス敵をこの中に封じこめられる。カプセル5つをすべて集めないと、もとの世界に戻れない。</p>

## 超能力アイテム

	<p><b>エスパービーム</b></p> <p>敵にダメージを与える。</p>
	<p><b>ツインボックス</b></p> <p>エスパービームがツインビームになる。ゲームオーバーになるとシングルビームに戻る。</p>
	<p><b>トリプルボックス</b></p> <p>エスパービームがトリプルビームになる。ゲームオーバーになるとシングルビームに戻る。</p>
	<p><b>エスパーブック</b></p> <p>エスパーブックを取ることによって3段階にエスパービームの威力が上がる。</p>
	<p><b>フラッシュ</b></p> <p>画面内の敵にダメージを与える。</p>
	<p><b>パワーリペア</b></p> <p>HPを回復できる。</p>
	<p><b>テレポート</b></p> <p>ほかの場所に瞬間的に移動できる。</p>
	<p><b>エスパーライト</b></p> <p>真っ暗な場所でも物を見ることができる。</p>
	<p><b>タイムストップ</b></p> <p>一定時間敵の動きを止められる。</p>
	<p><b>バリア</b></p> <p>一定時間ダメージを受けない。</p>

※ 超能力が使えない場所もあります。



## 7 | セーブについて

ゲームをやめるときは必ず村長さんに会いましょう。村長さんの質問に「はい」と答えると、そのときの能力とアイテムを保存できます。

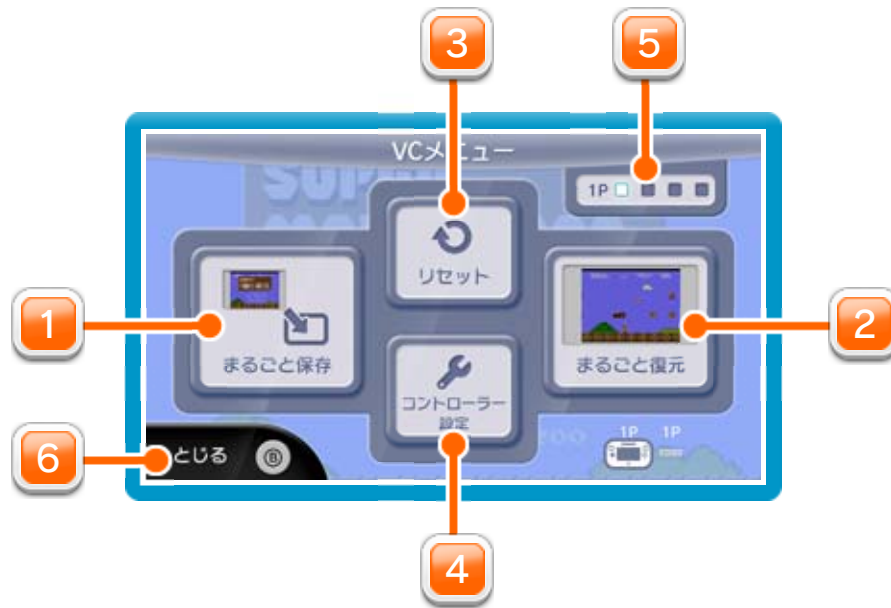


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

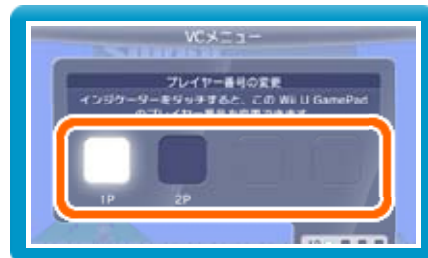
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



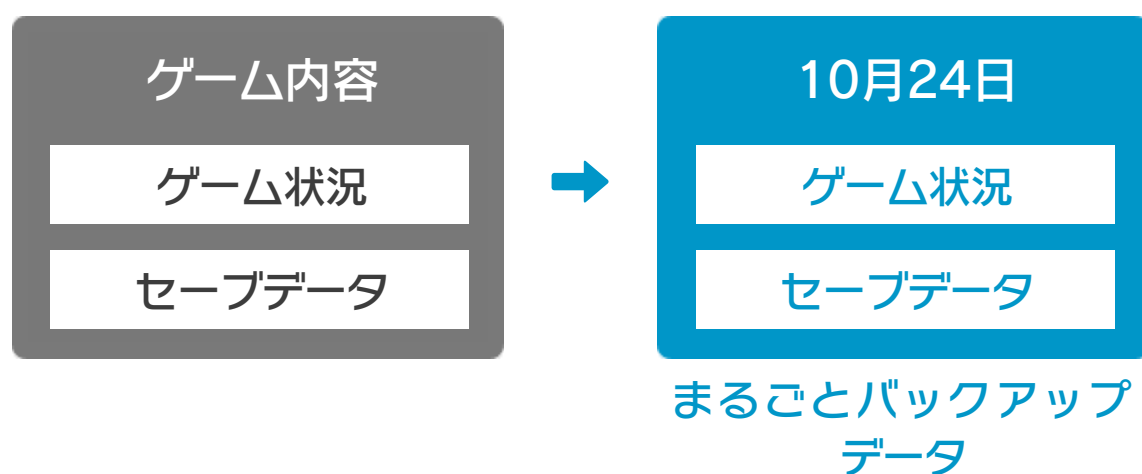
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

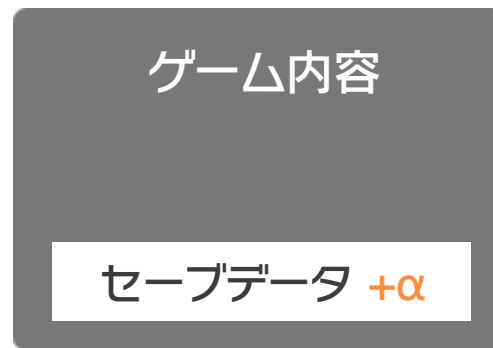
10/24





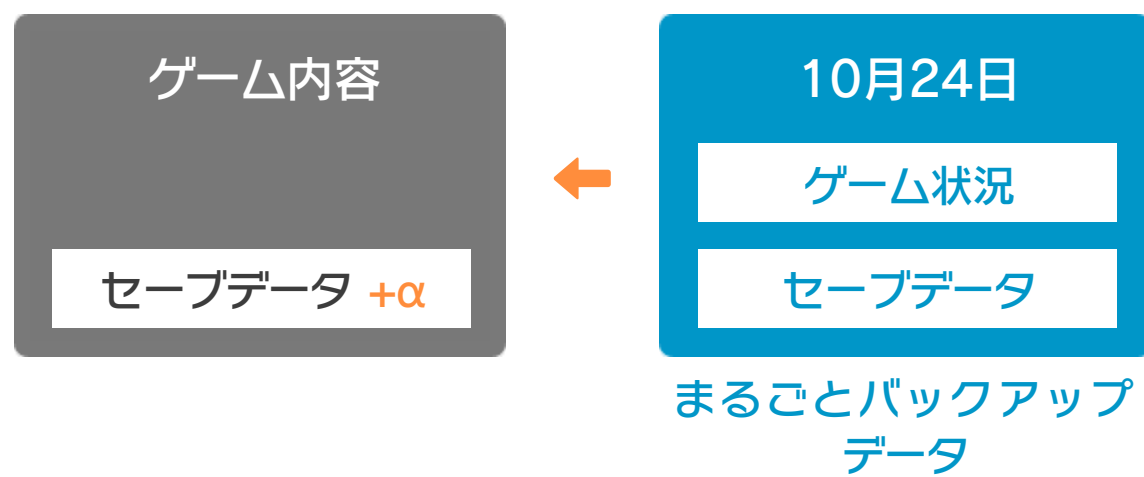
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1987 Konami Digital Entertainment

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。