

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 マップ画面

6 部屋画面

7 パネルをめくる

8 パネルの種類

9 テクニック

10 2人プレイについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

11 VC中断セーブ

12 VCメニュー

13 まるごとバックアップ機能

14 コントローラー設定

この製品について

15 | 権利表記など


困ったときは

16 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「クインティ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「1PLAYER」で2Pが途中参加するか、「2PLAYERS」を選んで2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	+
決定／パネルをめくる	(A) / (B) / (X) / (Y)
ポーズ	(+)
遊ぶ人数の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

※ +を斜めに押したときは、ジグザグに移動します。

3 | ゲームの始めかた

⊕上下か⊖で遊ぶ人数を選び、⊕を押します。



1PLAYER

1人で遊びます。

※ 途中参加もできます。 

2PLAYERS

2人で遊びます。いっしょに遊んだり、交代して遊んだりできます。

4 | ゲームの進めかた

主人公カートンの目的は、妹のクインティと3人の兄にさらわれたガールフレンドのジェニーを助け出すことです。8つの「人形の家」を突破し、クインティが待ち受ける「天空の城」に向かいましょう。

● 人形の家

不思議な敵がたくさん住んでいて、床のパネルをめくると攻撃できます → 7。すべてやっつけると次の部屋（ラウンド）へ進み、最後の部屋にいる敵をやっつけるとクリアです。



● ミスとゲームオーバー

敵に接触するとミスになり、残り人数が1人減ります。残り人数が0人のときにミスになると、ゲームオーバーです。

コンティニュー

ゲームオーバー後にタイトル画面で⊕を押すと、「クリアした部屋と家」や「カートンの移動スピード」を引き継いだ状態で再開できます。

※ 最初から遊ぶときは、タイトル画面でⒶⒷⓧⓎのいずれかを押しながら⊕を押します。

※ リセットしたり電源をOFFにしたりすると、最初からになります。

⊕で人形の家を選び、(A)(B)(X)(Y)のいずれかを押します。中央にある天空の城以外なら、どの家からでも遊べます。

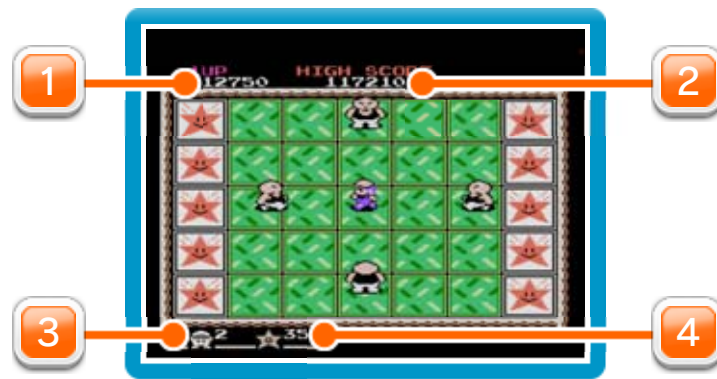


※ 初めて遊ぶときは、左上のレストラン () から始めるのがおすすめです。

※ 一度クリアした家は遊べません。

途中参加プレイ

1人で遊んでいるとき、または2人で遊んでいてどちらかがゲームオーバーになったときに、マップ画面で ⊕ と ⊖ を押すと、2人で遊べるようになります。



※ 1人プレイのときの画面です。2人プレイのときは画面の右上に2Pの得点が、右下に残り人数などが表示されます。

1 得点

2 ハイスコア

これまでの最高得点です。


3 残り人数

4 集めたスターパネル → 8 の枚数

● 制限時間について

部屋にはそれぞれ制限時間があり、残り時間がなくなると敵が素早く追いかけてきます。

※ 残り時間は表示されません。

※ 敵のミミー () がいる部屋のみ、残り時間が少なくなると警告音で知らせてくれます。

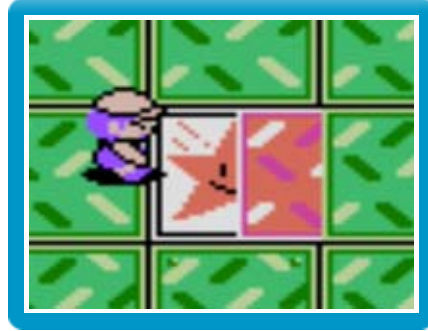
● ボーナス・ステージ

特定のパネルを通過すると、ボーナス・ステージに移動します。スターパネルをすべて取るか、一定時間経つとクリアです。




※  は、スターパネルの残り枚数を表示します。

ⒶⒷⓧⒶのいずれかを押すと、パネルをめくって以下のことができます。



● パネルをシャッフルする

パネルは最大7枚まで積み重なっていて、めくるたびに下のパネルが現れます。特殊なパネル  が隠れていることもあるので、探してみましょう。



※ めくったパネルは、一番下に移動します。

● 敵をやっつける

敵が乗っているパネルをめくると、転ばせることができます。部屋の壁にぶつけると、敵は爆発して消えます。




パネルがめくれないときは

ロックパネル  や、敵のアーティスト () に絵を描かれたノーマル・パネルなど、一部のパネルはめくれません。



めくれないパネルばかりになったときは、敵が残っていてもクリアになります。









ノーマル・パネル () のほか、いろいろな種類があります。

※ ノーマル・パネルの様子は、家によって異なります。

使用できるパネル

パネルの中央を通過すると、効果が表れます。

※ () 内は、中央を通過したときの得点です。

	<p>スターパネル</p> <p>100枚集めると残り人数が1人増え、移動スピードも1段階早くなります。(100pts,)</p>
	<p>スペシャルスターパネル</p> <p>部屋にあるスターパネルが、最後の1枚になると変化します。通過すると、スターパネルが10枚手に入ります。(10000pts,)</p>
	<p>タイムパネル</p> <p>残り時間が5秒増えます。(2000pts,)</p>
	<p>ルーレットパネル</p> <p>4種類の絵がルーレットのように回転します。通過したときの絵に応じて、効果が異なります。(?pts,)</p>
	<p>アタックパネル</p> <p>☞を押しながら通過すると、押していた方向に体当たりで攻撃できます。(100pts,)</p>
	<p>クロスパネル</p> <p>上下左右にパネルがめくれていきます。(1000pts,)</p>
	<p>クロック&タイムパネル</p> <p> が向いている方向にパネルがめくれていきます。(1500pts,)</p> <p>※ 一定時間ごとに、 の方向は変化します。</p>



サンパネル

部屋の全パネルがめくれていきます。
(5000pts,)



ムーンパネル

画面が暗くなり、ノーマル・パネルがスター
パネルに変化します。(3000pts,)



スペシャルボーナスパネル

点減するアタックパネルです。ボーナス・ス
テージに移動できます。(100pts,)

その他のパネル



エナミーパネル

敵が補充されるパネルです。



メタルパネル

通過できないパネルです。



ガレキパネル

メタルパネルが壊れるとガレキパネルにな
り、通過できるようになります。



ロックパネル

めくれないパネルです。

- **アタックパネルを有効に使おう**

アタックパネルは2枚以上組み合わせると、効果的に敵を倒すことができます。



- **スターパネルを集めてスピードアップ!**

後半の部屋では、敵のスピードがアップします。序盤でスターパネルをたくさん集め、スピードアップしましょう。ボーナス・ステージやスペシャルスターパネルを活用するとたくさん手に入ります。

10 2人プレイについて

「2PLAYERS」を選ぶか、「1PLAYER」で2Pが途中参加すると、2人で遊べます。

※ 2Pはパートン (👤) を操作します。

マップ画面

1Pと2Pが、それぞれ人形の家を選びます。どの家を選ぶかで、遊びかたが異なります。



● 2人同時プレイ

2人で同じ家を選ぶと、協力したりじゃまをしたりしていっしょに遊べます。

おねだりコンティニュープレイ

どちらかがゲームオーバーになったとき、もう1人の残り人数が1人以上あると行えます。1Pのコントローラーの⊖を押すと、残り人数を1人もらって続行できます。

● 交互プレイ

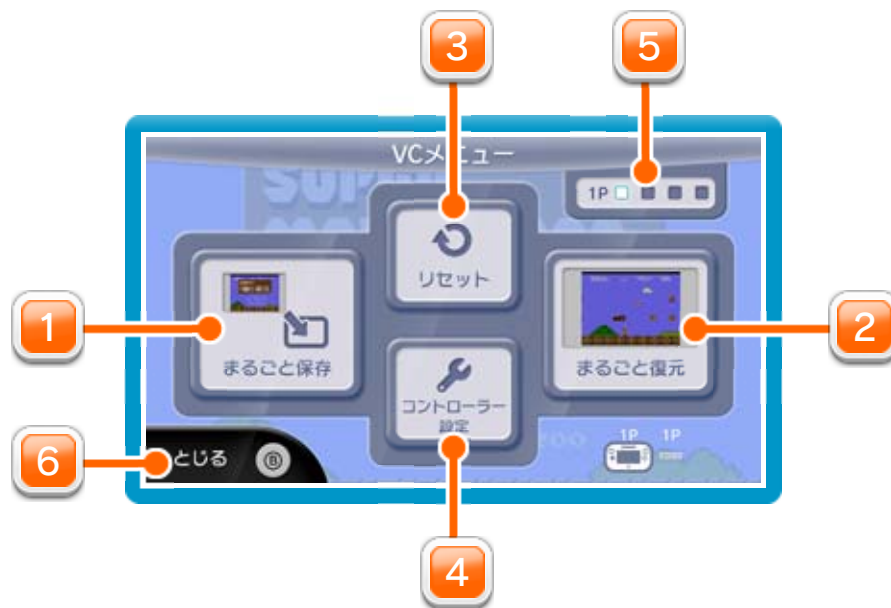
1人ずつ別の家を選ぶと、交互に遊べます。ミスになるか、家をクリアすると交代します。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

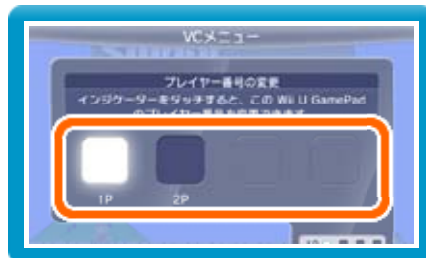
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

13 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



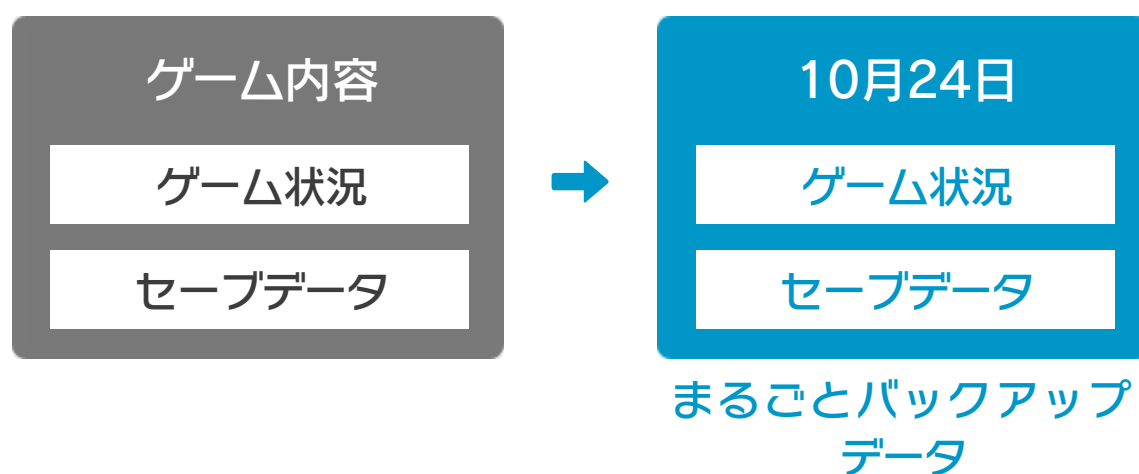
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

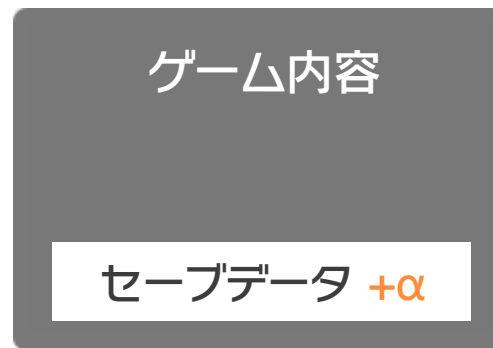
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



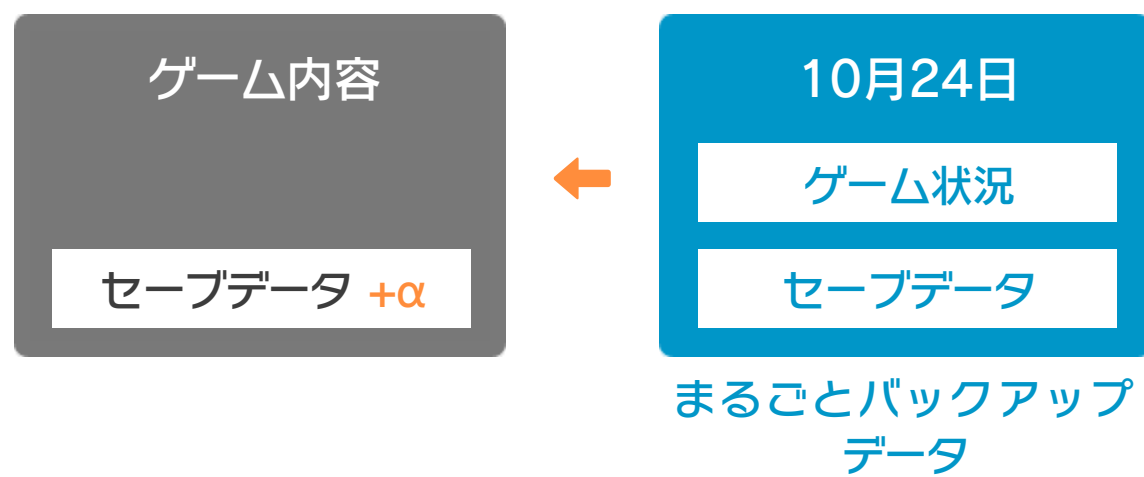
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1989 GAME FREAK inc. ©1989 BANDAI NAMCO Games Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『クインティ』
に関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。