

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | 成績表

5 | 体力メーター

6 | うでっぷし

7 | 今場所の成績

8 | パスワードについて

9 | 対戦モード

10 | 立ち合いの技

11 | 組んだときの技

12 | 組んでないときの技

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 | VC中断セーブ

14 | VCメニュー

15 | まるごとバックアップ機能

16 | コントローラー設定

この製品について

17 | 権利表記など

困ったときは

18 | お問い合わせ先

1 | ご使用になる前に

このたびは「つっぱり大相撲™」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 | 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



Wii U
GamePad



Wii U PRO
コントローラー



Wiiリモコン



Wiiリモコン
+ クラシック
コントローラPRO

※「たいせん」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

お相撲さんの移動	+
ダッショウ	(A)
技	(B)
決定	+
項目の選択	-
HOMEボタンメニュー	家

3 ゲームの始めかた

タイトル画面が表示されているときに、 \ominus で「はじめる」を選んで \oplus を押してゲームを始めます。 \pm でキャラクターを動かし、 \circlearrowleft を押してお相撲さん四股名をつけましょう。まちがえたときは \circlearrowright を押すと消すことができます。四股名を決めたら \oplus でゲームスタートです。

2人プレイをするときは「たいせん」を選びます。



4 | 成績表

場所日数表示のときに①を押すと成績表が表示されます。右から、四股名、番付、通算成績、優勝回数、うでっぷし、りきしのこころえです。



四股名	つけた四股名が表示されます。
番付	今のランクです。
通算成績	ゲームを始めてからの成績です。
優勝回数	優勝回数が表示されます。
うでっぷし	レベルです。何度も勝つうちに次第に成長し、攻撃力や防御力がアップします。あと何勝すれば上がるかも表示されます。
りきしのこころえ	パスワードです。慎重にメモしておきましょう。

5 | 体力メーター

画面の下には体力メーターが表示されており、相手の強さや、かけられた技などによって減り方が違います。攻撃をすることによって、少しずつ体力が回復します。攻撃中、体力メーターが光るとチャンスとなり、技が決まりやすくなるのでタイミングよく技をかけましょう。



体力メーター

6 | うでっぷし

「うでっぷし」はレベルのことです。お相撲さんはいろいろな相手と対戦し、勝つことによって自分を鍛えていきます。ある程度勝つと、「うでっぷし」が上がります。



7 | 今場所の成績

一場所（15日間）が終わると画面に成績が表示されます。一場所が終了した時点で、条件（勝ち数など）を満たしていると、昇進できます。



昇進条件

前頭13枚目～1枚目	一場所で8勝以上する。（勝ち数によって昇進する数が違います）
小結	一場所で8勝以上する。
関脇	一場所で10勝以上する。
大関	二場所連続で8勝以上する。
横綱	二場所連続で12勝以上する。

※ 横綱になった状態で二場所連続で優勝するとエンディングとなります。

8 | パスワードについて

場所日数表示で成績表を出して、「りきしのこころえ」をメモしましょう。タイトル画面で「つづき」を選んで、+でカーソルを動かし、「りきしのこころえ」を入力してください。Ⓐを押すと続きから再開できます。Ⓑで入力し、Ⓑを押すと消すことができます。



りきしのこころえ

9 | 対戦モード

タイトル画面が表示されているときに、 \ominus で「たいせん」を選んで、 \oplus を押すと対戦モードとなり2人で遊べます。4つの相撲部屋が表示されたら、 \pm で好きな部屋を選び、 \oplus を押しましょう。部屋を決めたら、各部屋にいる5人のお相撲さんの中から一番手を決め、 \oplus を押して対戦を始めてください。

負けたプレイヤーは次のお相撲さんを選びます。勝ち抜き戦をしていき、先に相手を5人倒したプレイヤーの勝ちです。

※ タイトル画面に戻る場合は、Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでください。



10 | 立ち合いの技

● 普通の立ち合い：Ⓐを押す

相撲ではこの立ち合いが大切です。立ち合いがうまくできれば、勝負はほとんど決まったようなものです。



● ダッシュ立ち合い：Ⓑを押す

普通の立ち合いと違い、ダッシュして頭からつっこんで相手にダメージを与えることができます。

● 寄り

⊕を相手の方向に押し、Ⓐを押すと寄りになります。相手を引き付けて土俵際に追い込む技です。



● 押し

相手のいる方向に⊕を押し、Ⓐを押します。これは相手を突き放すことができるので、はたきやつっぱりなどへのつなぎ技にもなります。

● つり

⊕上を押しながらⒷを押すとつりになり、相手をつったまま動けます。この時Ⓑを連打していると長くつっていられます。また、相手につられている時は早くおりられます。

● 投げ

組んだ時に、⊕を相手と逆の方向に押し、Ⓑを押すと投げになります。相手を投げ飛ばし、次の攻撃へつながり、土俵際などで体を入れかえることもできます。

12 | 組んでないときの技

● つっぱり

↓下以外を押してⒶを押すと、つっぱりができます。相手をバシバシたたいて攻撃し、相手に組まれないようにする技です。



● はたき

↓下を押し、Ⓑを押すとはたきになります。相手がダッシュで突っ込んできたときに有効です。タイミングよく使うと相手の体勢が崩せます。

13 VC中断セーブ

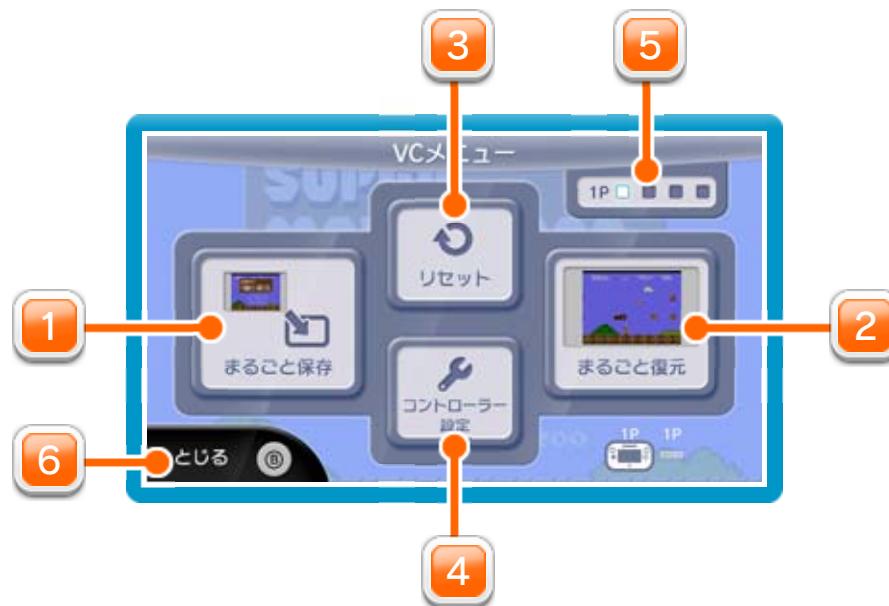
プレイ中にⒶを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

14 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



① まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

② まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータを読みこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

③ リセット

タイトル画面に戻ります。

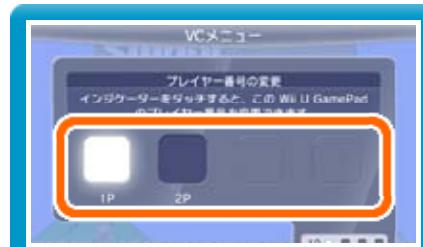
④ コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

⑤ プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。

設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6

とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

◎を押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 | まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」で読みこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。



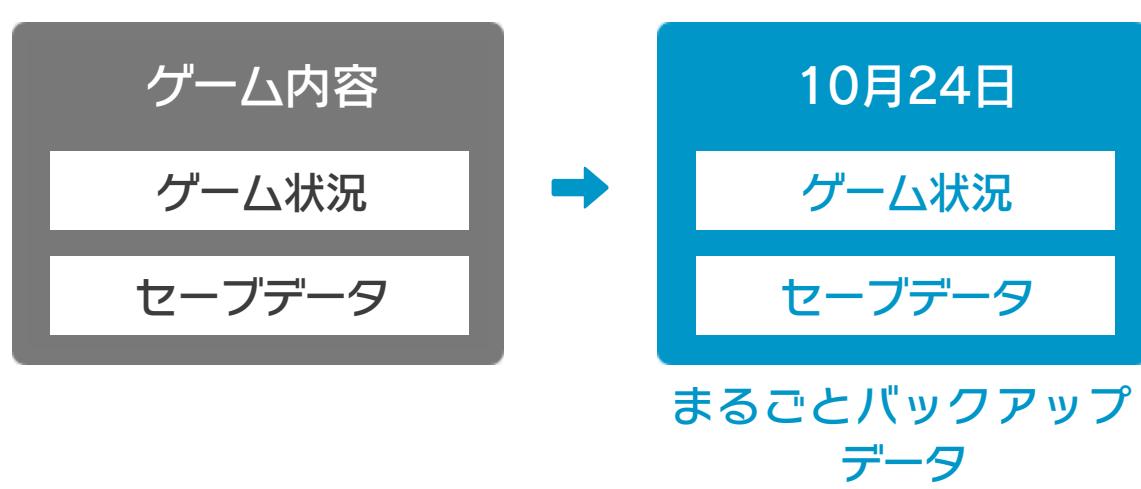
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

バックアップしたデータを読みこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（→）します。

10/24



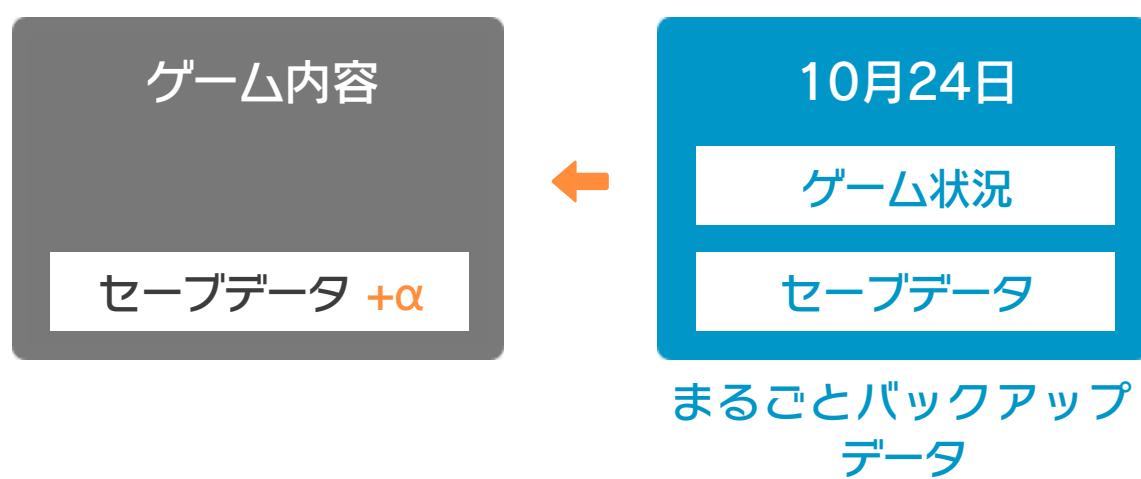
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを
読みこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを
上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、
10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てるボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1987 コーエーテクモゲームス All rights reserved.
ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『つっぱり大相撲™』
に関するお問い合わせ先

株式会社コーワーテクモゲームス

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。