

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 第1ステージ

6 | 第2ステージ

7 | ボーナスステージ

8 | 登場キャラクター

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について

13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※「2 PLAYER GAME」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
攻撃	(A) / (B)
ゲームスタート/ポーズ	(+)
プレイ人数の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

※ 十字架かバイブルを取ると炎で攻撃できます。

※ 十字を押すと、通路に沿って進み続けます。

3 | ゲームの始めかた

⊖で「1 PLAYER GAME」（1人プレイ）か「2 PLAYER GAME」（協力プレイ）を選び、⊕で決定してください。



4 | ゲームの進めかた

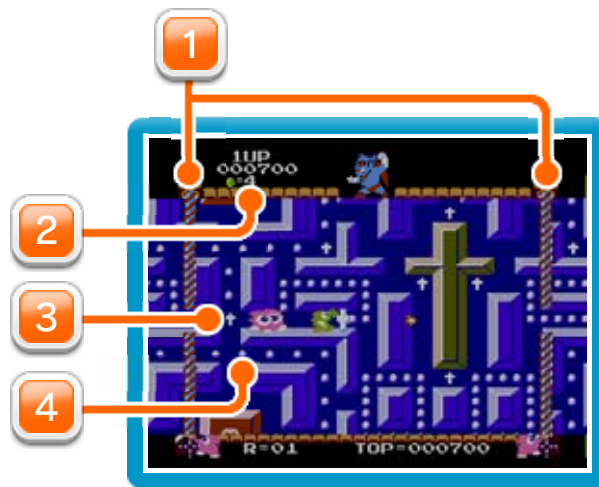
デビルワールドに迷い込んだタマゴンとなって、上下左右にスクロールする迷路を進んでいきます。画面がスクロールする方向は、デビルが指さして決定します。



敵にぶつかったり壁にはさまれるとミスになり、タマゴンの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。

● ラウンドについて

1つのラウンドには3つのステージがあり、すべてクリアすると次のラウンドに進みます。



1 壁

2 タマゴンの残り数

3 十字架

4 ポワポワ

⬇️を押すとタマゴがタマゴンになります。タマゴンになったら上下左右にスクロールする画面を移動して、通路の「ポワポワ」をすべて消してください。ポワポワは十字架を持った状態で上を通過すると消すことができ、十字架を持っていると④または⑤で敵を攻撃できます。なお、持っている十字架はしばらくすると点減して消えてしまいます。

※ タマゴが壁に重なっている状態では、⬇️を押してもタマゴンになることができません。画面がスクロールするのを待ち、タマゴが壁から離れたらタマゴンになってください。

6 第2ステージ

4冊のバイブルを「デビルホール」まで運ぶとクリアです。バイブルは一度に1冊しか持てないので1冊ずつデビルホールまで運びましょう。バイブルを持っているときは、①または②で敵を攻撃できます。

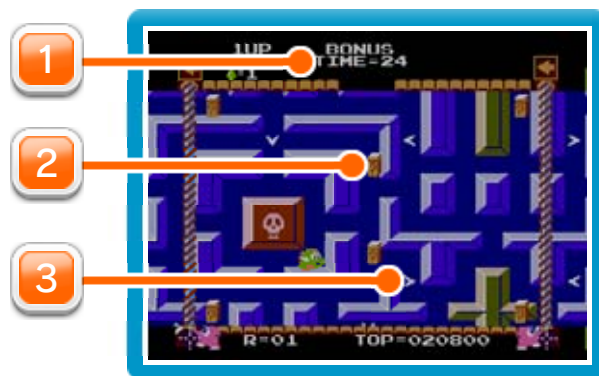


① デビルホール

② バイブル

7 | ボーナスステージ

第3ステージは、ボーナスステージです。ミスをしてタマゴンの残り数は減りません。制限時間内に6つの「ボーナスボックス」の中からタマゴを見つけると、タマゴンの残り数が1増えます。通路の矢印を踏むと画面が矢印の方向にスクロールするのでうまく利用してください。制限時間がなくなるか、すべてのボックスを開けると次のラウンドに進みます。



1 制限時間

2 ボーナスボックス

3 矢印



タマゴ

⊕を押すと、タマゴンになります。タマゴのときは敵にぶつかってもミスにならず、壁にはさまれることもありません。



タマゴン

デビルワールドに迷い込んでしまったタマゴ怪獣です。十字架かバイブルを持っていると、炎を吐くことができます。



デビル

デビルワールドの主です。画面がスクロールする方向を指示します。



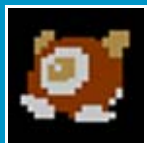
子デビル

うろうろ歩き回っています。攻撃すると進行方向を変えます。



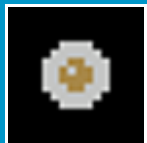
メダマン

攻撃すると目玉焼きになります。



ボンボン

しつこく追いかけてきます。目玉焼きにしても元に戻るのが早いので注意してください。
※ 7ラウンド目から登場します。



目玉焼き

メダマンとボンボンを攻撃すると目玉焼きになり、食べるとスコアがもらえます。



ソフトクリーム

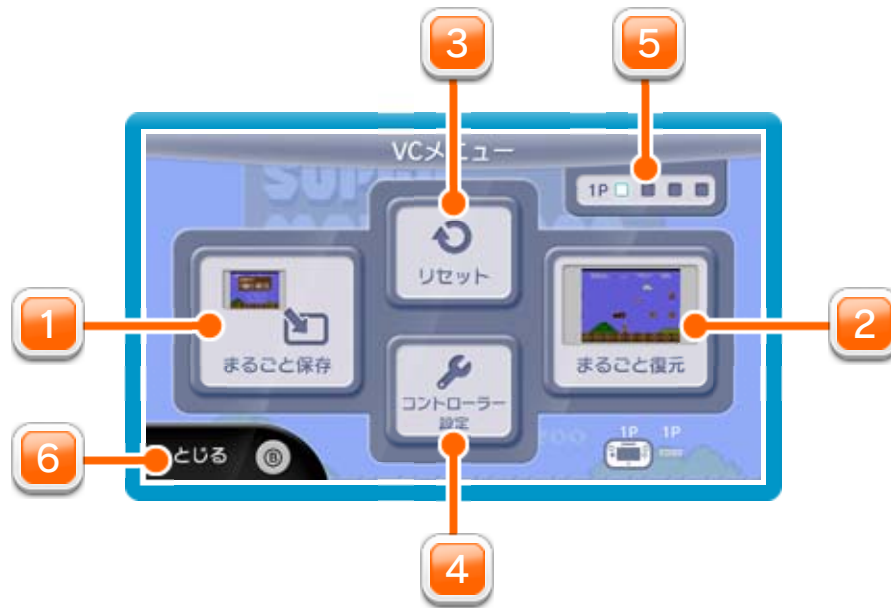
食べるとスコアがもらえます。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

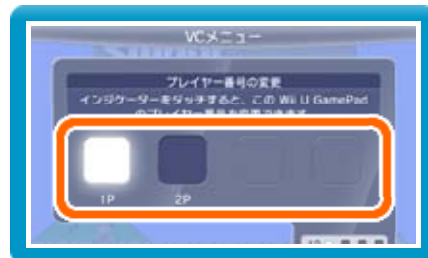
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



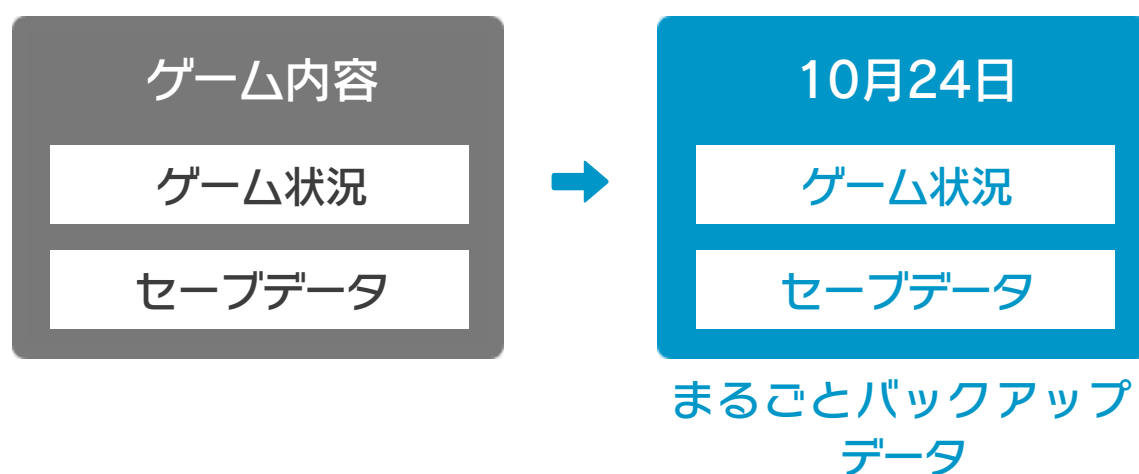
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→) します。

10/24



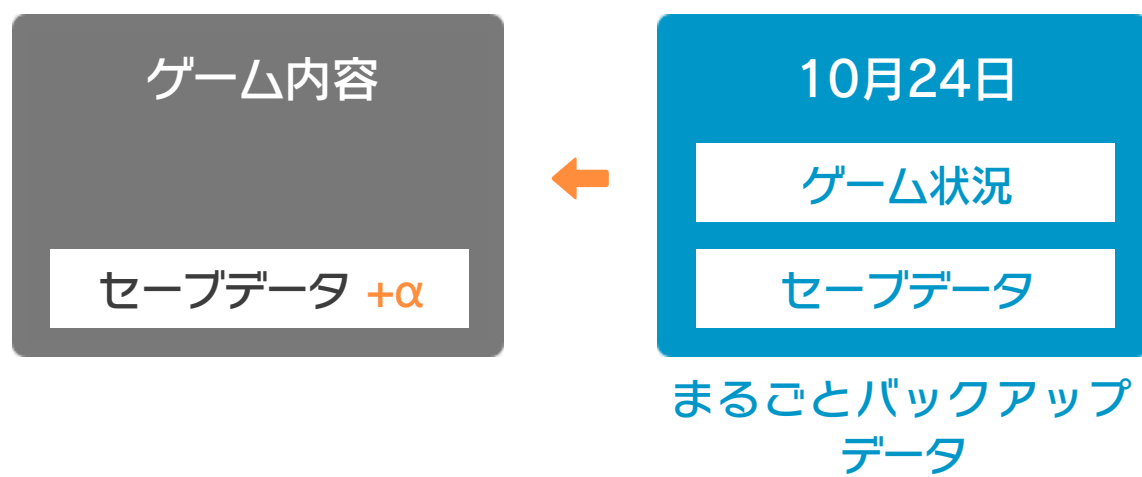
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1984 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。