

1 ご使用になる前に

## 遊びかた

2 操作方法

3 ゲームの始めかた

4 ゲームの進めかた

5 コマンドウィンドウでできること

6 ステータス画面の見かた

7 戦いかた

8 技と状態異常

9 お店

10 道具・武器・防具

11 セーブについて

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

12 VC中断セーブ

13 VCメニュー

14 まるごとバックアップ機能

15 | コントローラー設定

この製品について

16 | 権利表記など


困ったときは

17 | お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| 項目の選択／移動               | +         |
| 決定／話す・調べる／コマンドウィンドウの表示 | (A) / (X) |
| キャンセル／お店などから出る         | (B) / (Y) |
| HOMEボタンメニュー            | 🏠         |

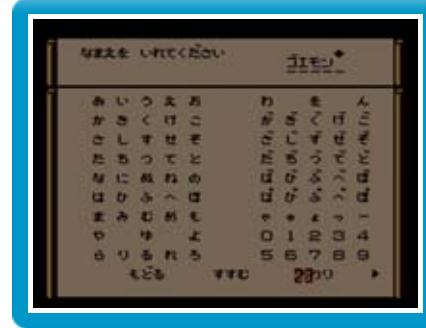
### 3 | ゲームの始めかた

#### タイトル画面

⊕上下/⊖で項目を選び、Ⓐ/ⓧ/Ⓚで決定します。

##### ● はじめる

最初から遊びます。⊕で文字を選び、Ⓐ/ⓧを押すと名前入力ができます。「おわり」を選ぶと、ゲームが始まります。



※ カタカナを入力したいときは、右端の文字を選んで⊕右を押します。

##### ● つづける

セーブしたデータがあると、続きから遊べます。再開したい「たびにつき」を選んでⒶ/ⓧを押します。

## 4 ゲームの進めかた

「世界ドロボウ大会」に出場すべく、旅立ったゴエモンとエビス丸。敵と戦いながら各地をめぐり、優勝に必要な8つのカギを集めます。

※ 旅を進めると、ほかの仲間も加わります。

### ● 探索する

探索を行うMAP画面には、店で買い物をしたり人と話したりする「町や村」、敵と戦いながら目的のものを探す「屋敷や洞くつ」、次の町や村などへ移動する「フィールド」があります。



### ● 旅の準備を整える

コマンドウインドウを表示すると、道具や技を使ったり、武器や防具を装備したりできます。



### ● 敵と戦う

敵に出会うと戦闘画面になり、仲間とともに戦います。勝つと、経験値とお金が入ります。



### ゲームオーバー

キャラクターの体力がなくなると、しぼう状態

△オーバーになり、「たびにつき」にセーブしたところからやり直します。

## 5 コマンドウィンドウでできること

MAP画面でⒶ/ⓧを押すと、表示されます。道具を使ったり、強さを確認したりできます。



※ ▶があるときにⓂ右、◀があるときにⓂ左を押すと、次のページを表示できます。

### ● どうぐ (アイテム)

|     |  |
|-----|--|
| つかう | 道具を使います。   |
| すてる | いらないものを捨てます。   |
| そうび | 武器や防具を装備します。<br>※ 武器などを外したいときは、装備する部<br>位→空白の順に選びます。                           |
| めきき | 道具の効果と、選んだ武器や防具を誰<br>が装備できるか確認できます。<br>※ 旅の途中でめききだぬき ▶ 10 を雇う<br>と、できるようになります。 |

### ● わざ

技を使います。

### ● きろく

ゲームの進行状況を「たびにつき」にセーブします。

※「きろく」はフィールドでのみ行えます。

### ● ようす

ステータス画面 ▶ 6 が表示されます。

### ● ならび

戦闘時の配置を変更できます。

「おわり」を選ぶと、変更を終了  
します。





じどう

5種類の中から選んだ配置に合わせて、自動で並び替えてくれます。

しゅどう

1人ずつ手動で配置を変更します。

※ 十字左右でキャラクターの選択、十字上下で前後の変更ができます。

#### 配置による違い

前にいると、攻撃力を活かして戦えます。後ろにいると防御力が上がり、攻撃力は下がります。

※ 銃などの飛び道具や技は、場所に関係なく力を発揮できます。

## 6 ステータス画面の見かた

キャラクターを選ぶと、よりくわしいステータスが表示されます。



### 1 どうぐをみる

選ぶと、持っている道具が表示されます。


### 2 所持金

### 3 持っているベルクーパン の枚数

## ステータス

|         |                                       |
|---------|---------------------------------------|
| 位 (くらい) | キャラクターのレベルを表します。経験値が一定までたまると、1つ上がります。 |
| 体力      | 体力の現在値／最大値です。                         |
| 技       | 技を使う力の現在値／最大値です。                      |
| けいけんち   | 敵を倒すと増えます。                            |
| つぎの位まで  | 次の位へ上がるのに必要な経験値です。                    |

### ● 各キャラクターのひみつ

|            |  |
|------------|--|
| こうげき力      | 高いほど敵に与えるダメージが多くなります。  |
| ぼうぎょ力      | 高いほど敵から受けるダメージが少なくなります。  |
| すばやさ       | 高いほど敵より早く行動したり、攻撃をかわしやすくなったりします。   |
| うん         | 高いほど敵の攻撃をかわしやすくなるなど、いろいろな力を発揮できます。   |
| じょうたい      | 状態異常  8 になっていないか確認できます。 |
| ぶき         | 装備中の武器です。  |
| あたま・からだ・うで | それぞれの部位に装備中の防具です。  |

キャラクターごとにコマンドを選んで、敵と戦います。

## 戦いかた



### 1 戦闘コマンド

|      |  |
|------|--|
| たたかう | 武器や素手で攻撃します。   |
| わざ   | 技を使います。  |
| どうぐ  | 道具を使います。<br>※ 道具とキャラクターを選んでからⒷ/Ⓐを押してキャンセルすると、その道具はもちものリストの最後に移動します。                                    |
| ならび  | 戦闘時の配置を変更します。  |
| にげる  | 敵から逃げます。逃げられないこともあります。   |
| ぼうぎょ | 身を守って、受けるダメージを軽減します。   |
| じどう  | ゴエモンたちが自動で戦ってくれます。道具や技は使いません。<br>※ Ⓑ/Ⓐを押すとキャンセルし、次のターンからコマンドを選べます。                                     |
| ひっさつ | キャラクターが4人いるときのみ使えます。全員で攻撃し、敵全体に大ダメージを与えます。<br>※ 「ひっさつ」を使うと、全員がダメージ（最大体力の半分）を受けます。お金は手に入りますが、経験値は増えません。 |

### 2 キャラクターの状態

|    |                    |
|----|--------------------|
| 体力 | 敵の攻撃を受けると減ります。     |
| 技  | 技を使うと減ります。         |
| 体  | 状態異常になっていると表示されます。 |

## 技を使う



位が上がると新たな技を覚えて、戦闘時やMAP画面で使えます。

|       |                   |
|-------|-------------------|
| りふる   | 体力を35ほど回復します。     |
| ばーりあ！ | 仲間1人を敵の技攻撃から守ります。 |
| カエン   | 火炎の術で攻撃します。       |
| だいカエン | 敵全体を大火炎の術で攻撃します。  |
| たんか   | 敵1匹をおどして攻撃します。    |


※ 技はほかにもあります。

## 状態異常について

敵の特殊攻撃を受けると、状態異常になることがあります。

|       |   |
|-------|---|
| マヒ    | しびれて動けなくなります。一定時間経つか、戦闘が終わると治ります。   |
| 眠り    | 眠って動けなくなります。一定時間経つか、戦闘が終わると起きます。  |
| 毒     | 少しずつ体力が減ります。<br>※ がんやく  や「どくぬけ」の技で治せます。                    |
| 酔っぱらい | 敵に攻撃が当たらなくなり、MAP画面ではゆらゆら揺れます。<br>※ すつきり草  や「しゃきっと」の技で治せます。 |

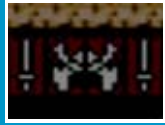
### しばう状態

体力がなくなると、戦えなくなります。こづち  や「ワンナッピ！」の技で復活すると、再び戦えます。



### 宿屋

体力と技が全回復します。



### 武具屋

武器や防具を買ったり、いらないものを売ったりできます。



### よろず屋

道具を買ったり、いらないものを売ったりできます。



### 復活屋

しばう状態から復活させたり、毒や酔っぱらいを治したりしてくれます。

※ 復活のみ、位によって料金が異なります。



### とばく屋

ベルクーぽんを賭けて、いろいろなゲームができます。



### こまるデパート

宿屋、武具屋、よろず屋、復活屋が1か所に集まった最新のお店です。



### あずけ屋

道具などを1つ5両で預かってくれます。



### バイト屋

アルバイトでお金を稼げます。働きすぎると体力が……？



### スーパーリニアかご乗り場・船着場



定期便に乗って、特定の場所に移動できます。



### ベルクーぽん交換所

ベルクーぽんと引き換えに、ほかのお店では売っていない特別な景品がもらえます。

### ベルクーポんとは？

武具屋やよろず屋で買い物をするともらえる券です。  
100両ごとに1枚もらえます。



## 道具

|              |   |
|--------------|---|
| うめおにぎり       | 体力が35ほど回復します。                           |
| サケおにぎり       | 技が15ほど回復します。                            |
| がんやく         | 毒を治します。                                 |
| すっきり草        | 酔っぱらいを治します。                             |
| こづち          | しぼう状態から復活させます。<br>※ 復活時の体力は1になります。      |
| シーパーマン<br>ト  | これまでに訪れて、名前を聞いた町や<br>村に一瞬で移動できます。       |
| ひみつのかが<br>み  | 屋敷や洞くつから一瞬で脱出できます。<br>※ 一部、使えない場所もあります。 |
| いんろう         | 一定時間、敵の出現が少なくなります。                      |
| たかげた         | 一定時間、ダメージを受けることなく<br>ダメージゾーンを移動できます。    |
| ローラースケ<br>ート | 一定時間、MAP画面ですばやく移動で<br>きます。              |

※ 道具はほかにもあります。

## 武器・防具

|      |                |
|------|----------------|
| キセル  | 毎度おなじみゴエモンの武器。 |
| 笛    | エビス丸お気に入りの武器。  |
| 旅のコテ | 旅人が手につけるコテ。    |
| 三度笠  | 頭を守ってくれる笠。     |

※ 武器や防具はほかにもあり、キャラクター専用のものもあります。

## めききだぬきがいたら

武器・防具を買うときに、装備  
できるキャラクターを指し示し  
て教えてくれます。



## 11 | セーブについて

フィールドで④/⑤を押して「きろく」を選ぶと、ゲームの進行状況をセーブできます。セーブできる「たびにつき」は3つです。

### ● セーブすると

旅を続けるか質問され、「はい」を選ぶと続けます。「いいえ」を選ぶと終了となり、右のような画面が表示されます。Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでください。

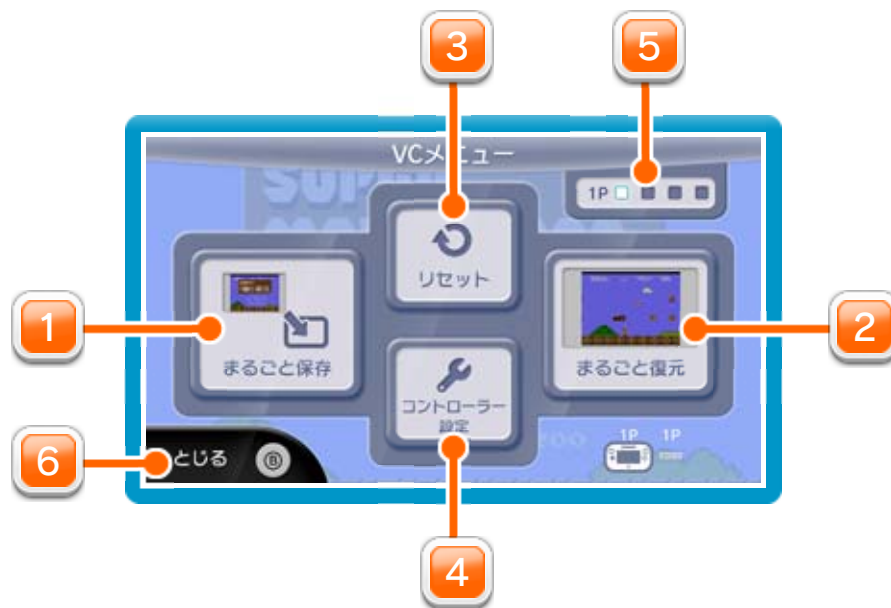


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

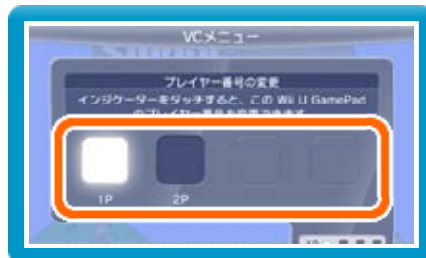
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 14 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



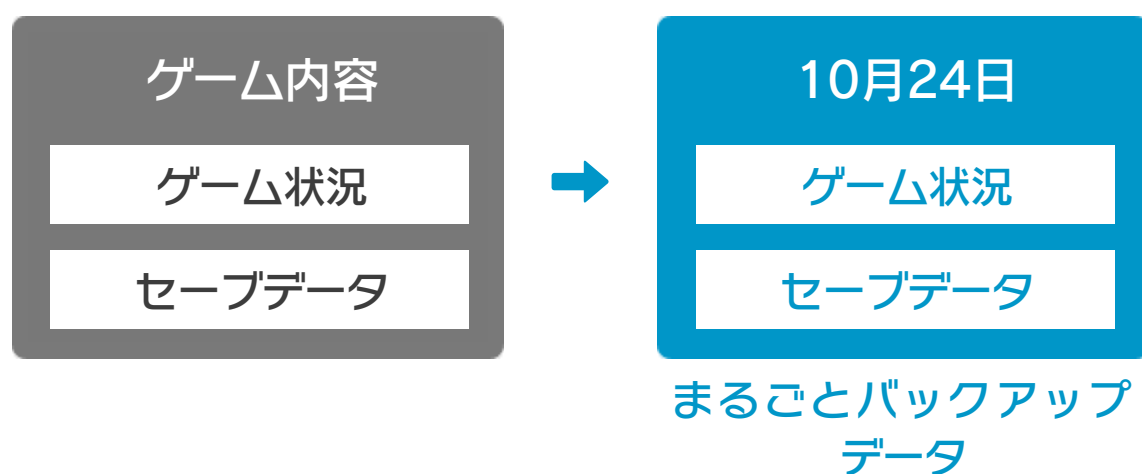
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

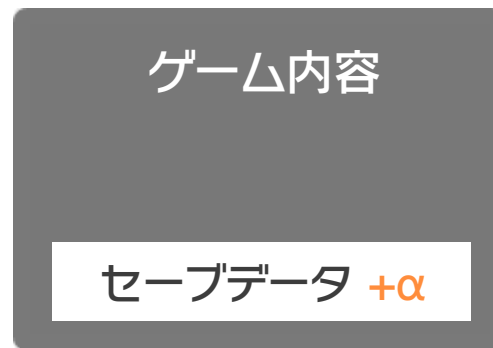
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



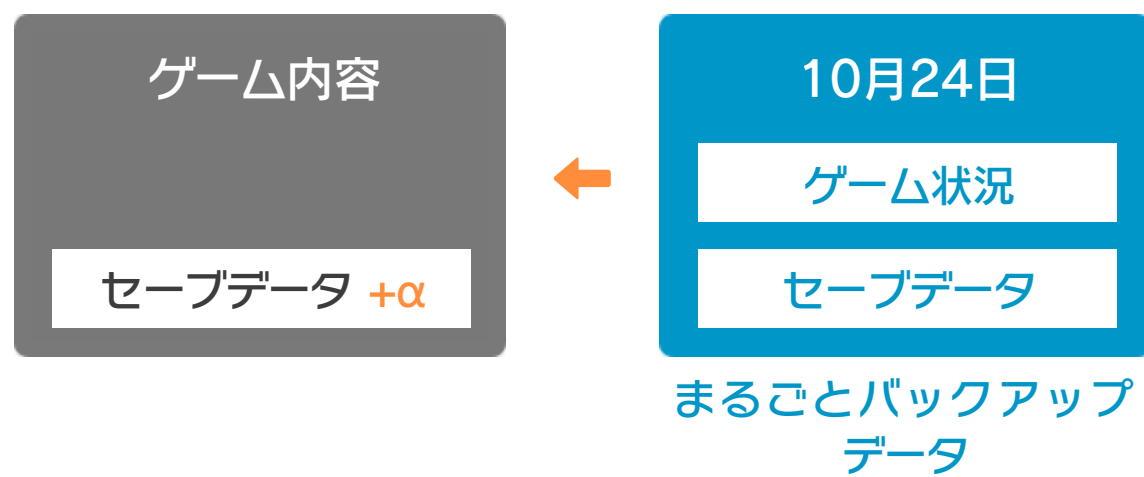
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。



### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1992 Konami Digital Entertainment

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

### 本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社コナミデジタルエンタテインメント

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。